Desafio Tele Sena HT



Regras do Desafio:

- 1. Deve ser utilizado Classe JS.
- 2. Deve ser utilizado **CSS** para deixar a página como a da foto de exemplo.
- 3. Crie um botão chamado "**Sortear**", ao clicar neste botão a sua aplicação deve realizar o sorteio de 10 números aleatoriamente utilizando **Math.random**.
- 4. Utilize uma lista para armazenar os dez números sorteados que representam o jogo "Mais Pontos".
- 5. Para representar o jogo "Menos Pontos" você deve criar uma lista invertida do jogo "Mais Pontos", ou seja, de trás pra frente.
- 6. Ao clicar no botão "**Sortear**" novamente o sorteio anterior deve ser removido, para que o novo possa ser apresentado.

Imagens de Referência :

Resultado do Sorteio.

