

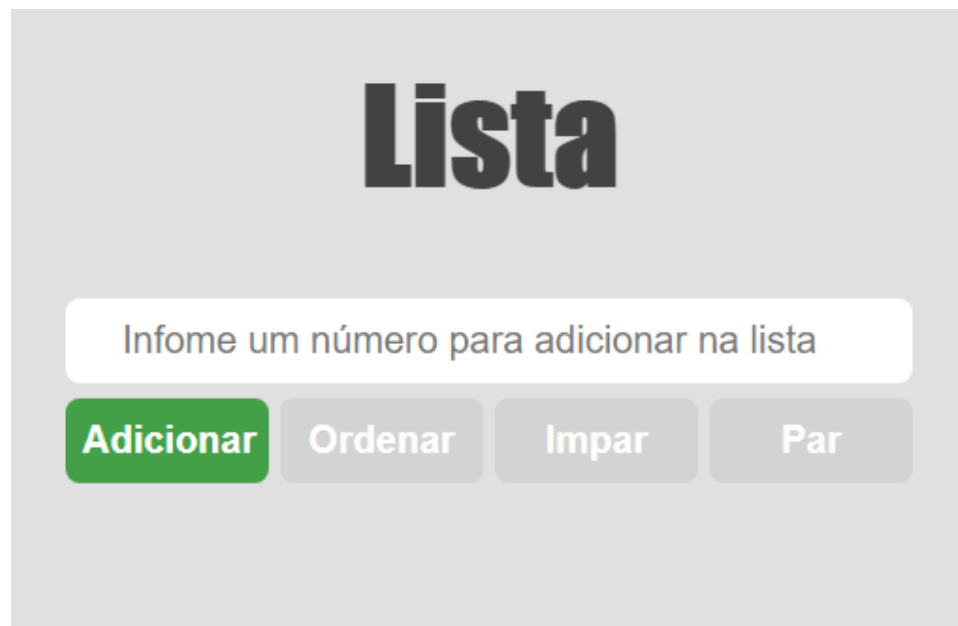
Desafio da Lista

Requisitos para cumprir o desafio:

1. Criar HTML, CSS e JS
2. Em seu arquivo JavaScript todas as funções devem estar dentro de uma **classe**.
3. O botão ordenar deve ordenar os números da lista de forma crescente utilizando o algoritmo **Bubble Sort** (visto na ultima aula) .
4. Para este desafio você vai precisar de **três** listas, uma para guardar os números informados pelo usuário, outra para armazenar os números impares e outra para os pares.
5. Ao clicar no botão "**Ordenar**", "**Impar**" ou "**Par**" a lista sendo exibida na tela deve ser removida para que a nova possa ser apresentada.
6. Os botões "**Ordenar**", "**Impar**" e "**Par**" deve iniciar **desabilitados**.
7. Após adicionar o segundo número na lista devem ser **habilitados** os botões "**Ordenar**", "**Impar**" e "**Par**".
8. Toda a manipulação da tela deve ser feita via JavaScript, **não** está permitido criar **divs** de forma **estática** para apresentar a **listagem de números**. Caso precise de div para algo **diferente** da exibição da lista **está liberado** a utilização.
9. Todo o CSS do desafio deve ser **idêntico** das imagens aqui anexadas.

OBS: As cores utilizadas devem ter a mesma **tonalidade**, não é necessário ser exatamente o mesmo tom de cor utilizado nas imagens.

Tela Inicial:



Botões Habilitados com a exibição dos números adicionados na lista:

Lista

Informe um número para adicionar na lista

Adicionar **Ordenar** **Impar** **Par**

2 3 1

Lista após clicar no botão ordenar:

Lista

Informe um número para adicionar na lista

Adicionar **Ordenar** **Impar** **Par**

1 2 3

Lista após clicar no botão Impar:

Lista

Informe um número para adicionar na lista

Adicionar **Ordenar** **Impar** **Par**

1 3

Lista após clicar no botão Par:

Lista

Informe um número para adicionar na lista

Adicionar **Ordenar** **Impar** **Par**

2

Caso o usuário clique no botão adicionar novamente, toda lista deve ser exibida:

Lista

Informe um número para adicionar na lista

Adicionar **Ordenar** **Impar** **Par**

1 2 3 4