

Banco HT

Criar Conta



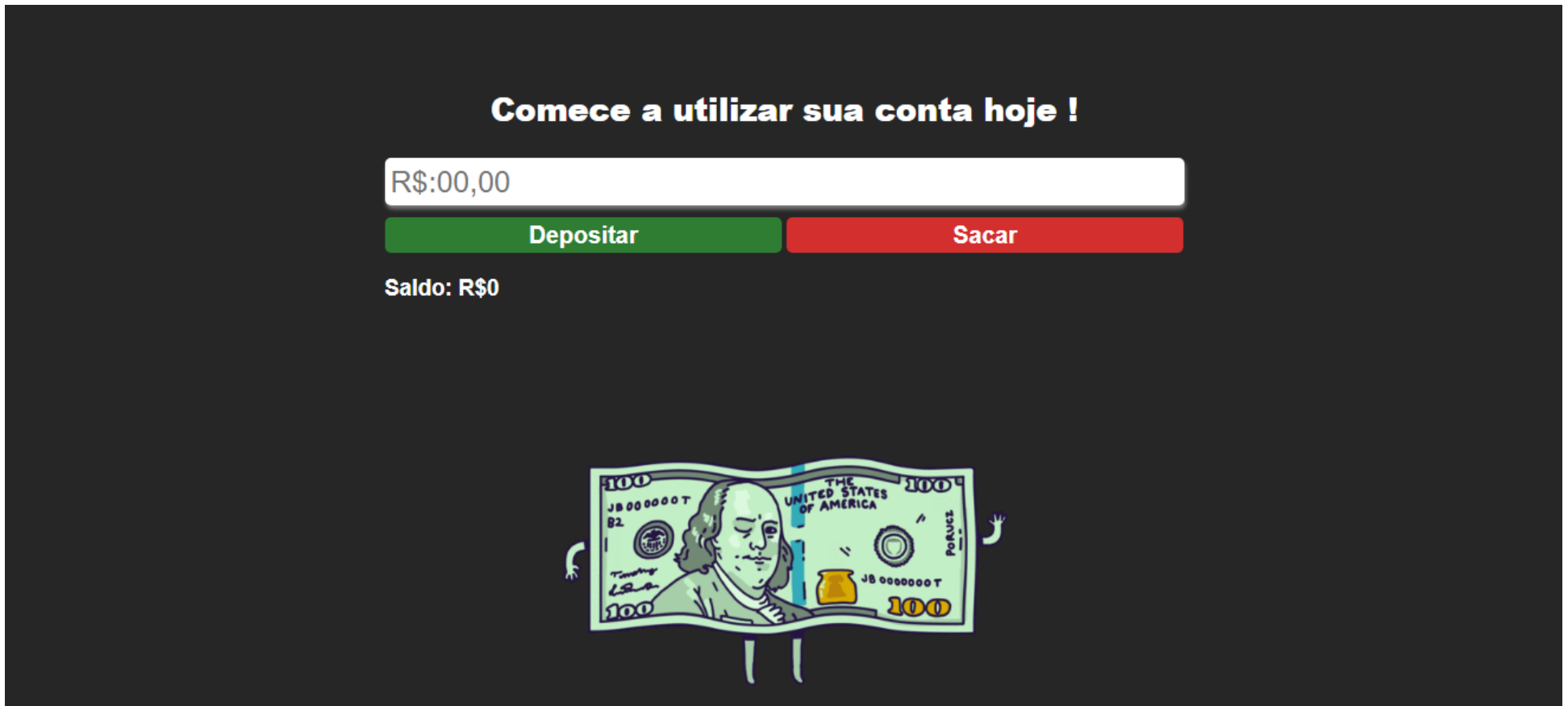
Regras do Exercício:

1. Devem ser utilizados os conceitos estudados sobre orientação a objetos na última aula
2. Deve existir uma classe **JS** para se comunicar com o **HTML** e uma classe **JS** para representar uma conta.
3. Sua aplicação deve ser capaz de receber o nome do cliente que esta abrindo a conta no **Banco HT**.
4. Ao clicar no botão "**Criar Conta**" você deve pegar o nome do cliente digitado e colocar no atributo **nome** do objeto do tipo **Conta**.

5. Após clicar no botão “**Criar Conta**” deve ser apresentado o input para informar o valor e os botões para **depositar** e **sacar**.
6. Ao realizar o depósito ou saque deve ser apresentado o saldo atual da conta, lembrando que o saldo da conta deve iniciar em 0.00
7. **Caso o usuário queira realizar um saque maior que o saldo uma mensagem dizendo que o saldo é insuficiente.**
8. Utilize CSS para deixar a aplicação bonita.

Imagens de Referência

Ao criar uma conta deve ser apresentada a tela para realizar as transações bancárias (Depósito, Saldo)



Ao realizar o depósito no valor de R\$ 10.00, deve ser apresentado o saldo da conta atual

Comece a utilizar sua conta hoje !

R\$:00,00

Depositar

Sacar

Saldo: R\$10



Ao realizar um saque no valor de R\$ 5.00 , deve ser apresentado o saldo da conta atual

Comece a utilizar sua conta hoje !

R\$:00,00

Depositar

Sacar

Saldo: R\$5



Lembre-se que a classe Conta não deve realizar manipulações na tela, esse é o trabalho do controller.