



## **Desafio Final Módulo I - Fábrica de Programador 2018**

### **## Cinema HT**

Este projeto consiste em criar um sistema de gerenciamento de um cinema hipotético (Cinema HT).

**1 -** Deverá ser criado um projeto com a seguinte estrutura:

[css] - Diretório contendo todos os arquivos de estilo do projeto;  
[js] - Diretório contendo todos os arquivos JS;  
    -> [modelo] - Diretório contendo todas as entidades do projeto (arquivos .js) Ps. As entidades serão citadas abaixo;  
[img] - Diretório contendo todas as imagens do projeto  
[/] - Arquivos .html

**2 –** Entidades:

Dentro do diretório "modelo" ficarão as classes referentes às entidades do projeto, são elas:

1 – GerenciadorCinema - Classe responsável pela gerência do cinema como um todo

Atributos:

sessoes = [ ] - Array de objetos do tipo Sessao

2 – Cliente - Classe responsável por representar cada cliente do cinema

Atributos:

nome

idade

email

3 – Sala - Classe responsável por representar uma sala do cinema

Atributos:

identificador

cadeiras: As cadeiras das salas são fixas: fileiras de A – F (10 cadeiras por fileira)

Cada array representa uma fileira:

A[ ]

B[ ]

C[ ]

D[ ]

E[ ]

F[ ]

4 – Sessao - Classe responsável por representar cada sessão do cinema

Atributos:

data - Data da sessão em questão

horarioInicio - Horário de início da sessão

legendado - Flag para saber se o filme é legendado ou dublado

tresD - Flag para saber se o filme é 3D ou não

sala = {} - Objeto Sala a qual essa sessão será executada

5 – Filme - Classe responsável por representar o filme

Atributos:

titulo - Título do filme

classificacao - Classificação indicativa

duracao - Duração do filme

6 – Cadeira – Objeto responsável por representar uma cadeira do cinema

Atributos:

ocupado – true = reservado, false = livre (default)

### 3 – CRUD's:

Todos os CRUDs do sistema deverão aplicar todas as funções básicas (Cadastro, Listagem, Edição e Exclusão)

1 - Clientes

2 - Salas

3 - Sessões

4 - Filmes

5 - Usuário

### 4 - Funções do Sistema:

1 - Alocar Cliente

Essa função deve permitir que o operador do sistema, aloque um cliente em uma cadeira específica de uma determinada sessão. Uma vez alocado, esta cadeira em questão fica reservada e não pode ser atribuída novamente

2 – Consultar disponibilidade

Essa função deverá exibir quais dos assentos da sessão estarão disponíveis.

## 5 - Login e Logout:

### 1 - Login

Deverá ser criada uma página de login onde o usuário deverá ser autenticado no sistema. [Utilizar LocalStorage].

### 2 - Logout

Ao clicar no botão de logout, o usuário deverá ser redirecionado à tela de login e precisará se logar novamente para utilizar o sistema.

## 6 – Layout:

O layout do sistema deverá ser desenvolvido baseado no modelo anexado ao enunciado

### Protótipos de tela:

Cinema High Tech

Reservas

Sessões

Salas

**Clientes**

Filmes

Gerência de Clientes

### Novo cliente

Nome do cliente Nome do cliente

Idade do cliente Idade do cliente

Email do cliente Email do cliente

Salvar Cancelar

### Clientes Cadastrados

Nome	Idade	Email
------	-------	-------

Figura 1: Tela de Clientes

Cinema High Tech

Sessões
Salas
Clientes
Filmes

Gerência de Filmes

Novo filme

Nome do filme
Nome do filme

Duração
Duração do filme

Classificação etária
ex: 14 anos

Gênero
ex: Ação

Sinopse
Sinopse do filme

Salvar
Cancelar

Filmes Cadastradas

Filme	Duração
-------	---------

Figura 2: Tela de Filmes

Cinema High Tech

Reservas
Sessões
Salas
Clientes
Filmes

Gerência de Sessões

Nova sessão

Filme da sessão
Teste2

Sala da sessão
Sala 2

Dublado/Legendado
Dublado

3D/2D
3D

Data da sessão
Data da sessão

Horário de início
Horário de início da sessão

Salvar
Cancelar

Sessões Cadastradas

Filme	Data	Início	Dublado/Legendado	Sala	3D/2D
-------	------	--------	-------------------	------	-------

Figura 3: Tela de sessões

Cinema High Tech

Reservas

Sessões

Salas

Cientes

Filmes

### Nova reserva

Sessão
Guerra Infinita, 12/02/2018, 19:00, Legendado, 3D

Cliente
Maria

Escolha a cadeira

A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
B	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
C	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
D	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
E	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
F	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Figura 4: Tela de Reservas

Cinema High Tech

Reservas

Sessões

Salas

Cientes

Filmes

B	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
C	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
D	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
E	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
F	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Salvar

Cancelar

### Reservas Cadastradas

Filme	Data	Início	Legendado	3D/2D
-------	------	--------	-----------	-------

Figura 5: Tela de Reservas pt. 2

**PS.:** O desafio deverá ser publicado em um repositório privado do GitLab e compartilhado com o professor da turma.

**PS 2.:** Cada desafio de final de módulo entregue e validado pelo professor, gera uma “estrela” de pontuação.

Essas estrelas servem para rankear os alunos em uma lista de indicação.