Question 5: Envoyer une requête

Ce programme permet de formater une requête pour le contrôleur MPPT, de l'envoyer et finalement de l'afficher.

Makefile

```
requete: requete.c CAN.c CAN.h
    gcc -Wall -Werror -Wextra -o requete requete.c CAN.c
Fichier CAN.h
#ifndef ___CAN_H
#define ___CAN_H
/* Define CAN frame define a structure with bit fields */
typedef struct CAN_frame {
   unsigned int sof : 1;
   unsigned int base_id : 7;
   unsigned int mppt_id : 4;
   unsigned int rtr : 1;
   unsigned int res : 2;
   unsigned int dlc : 4;
   unsigned long data: 64;
   unsigned int crc : 16;
   unsigned int ack: 2;
   unsigned int eof: 7;
} CANFrame;
// Envoi de trame sur le bus CAN
void CAN_send(CANFrame frame);
// Reception de trame sur le bus CAN
void CAN_receive(CANFrame* frame);
// Affichage d'une trame CAN
void CAN_dump(CANFrame frame);
#endif
```

Fichier CAN.c

Vous ne disposez pas du code source et vous n'en aurez pas besoin. Le fichier header vous informe que vous disposez de 3 fonctions permettant d'envoyer, de recevoir et d'afficher une trame CAN. Et surtout, de la structure décrivant une trame du bus CAN que vous utiliserez.

Compléter le code source suivant: requete.c

```
#include <stdio.h>
#include "can.h"

// Préparation et envoi de la requète pour un MPPT
void requete_mppt(int mppt_id)
{
    CANFrame requete;

    // Compléter la préparation de la requete
```

```
// Envoyer les données sur le bus CAN
   CAN_send(requete);
}
// Test: initialisation et affichage structure
void tester_CANFrame()
   CANFrame requete;
   // données de test avec tous les bits à 1
   requete.sof = 0x01;
   requete.base_id = 0x7F;
   requete.mppt_id = 0x0F;
   requete.rtr = 0x01;
   requete.res = 0x03;
   requete.dlc = 0x0F;
   requete.data = 0xFFFFFFFFFFF;
   requete.crc = 0xFFFF;
   requete.ack = 0x03;
   requete.eof = 0x7F;
   CAN_dump(requete); // Afficher le contenu de la trame
}
int main( )
{
   tester_CANFrame(); // Test de la trame CAN
   requete_mppt(1);
                      // Envoyer une requete MPPT
   return 0;
}
```