

1. (**Polynômes de Legendre**) On souhaite démontrer le théorème du cours qui dit que les polynômes de Legendre avec  $P_k(1) = 1$  satisfont

$$\begin{aligned} P_0(x) &= 1, & P_1(x) &= x, \\ (k+1)P_{k+1}(x) &= (2k+1)xP_k(x) - kP_{k-1}(x), & k &\geq 1. \end{aligned}$$

- (a) Montrer que les polynômes définis par la formule de Rodrigues :

$$P_k(x) = \frac{1}{2^k k!} \frac{d^k}{dx^k} ((x^2 - 1)^k). \quad (1)$$

satisfont la condition

$$\int_{-1}^1 P_k(x)g(x)dx = 0 \quad \text{si} \quad \deg(g) \leq k-1. \quad (2)$$

La constante (de normalisation) est choisie pour avoir  $P_k(1) = 1$  et donc ces polynômes correspondent aux polynômes de Legendre considérés dans le théorème.

*Indication : faire plusieurs intégrations par parties.*

- (b) ★ (**0.25 pts**) Démontrer que la dérivée d'une fonction paire est impaire (et vice versa). En déduire que le polynôme de Legendre  $P_k(x)$  est une fonction de même parité de  $k$  (paire si  $k$  est pair, et impaire si  $k$  est impair).

- (c) ★ (**0.5 pts**) Montrer que

$$xP_k(x) = a_{k+1}P_{k+1}(x) + a_{k-1}P_{k-1}(x) + a_{k-3}P_{k-3}(x) + a_{k-5}P_{k-5}(x) + \dots \quad (3)$$

*Indication : utiliser (b).*

- (d) ★ (**0.25 pts**) En utilisant (2) montrer que les coefficients  $a_{k-3}, a_{k-5}, \dots, a_0$  sont nuls.  
(e) ★ (**0.5 pts**) En comparant le coefficient de  $x^{k+1}$  dans (3) avec le terme dominant de (1), et en utilisant le fait que  $P_k(1) = 1, \forall k$ , montrer que

$$a_{k+1} = \frac{k+1}{2k+1} \quad \text{et} \quad a_{k-1} = \frac{k}{2k+1}.$$

## 2. (**Opérations sur les lignes d'une matrice**)

On considère les matrices élémentaires de taille  $4 \times 4$  pour effectuer les opérations élémentaires sur les lignes d'une matrice.

- (a) ★ (**0.5 pts**) Calculer le déterminant des matrices élémentaires suivantes. Indiquer à quelles opérations élémentaires chaque matrice correspond.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \alpha & 1 \end{pmatrix}, \quad (\alpha \neq 0).$$

- (b) Donner la matrice élémentaire qui permet de permuter les lignes 1 et 4.  
(c) Donner la matrice élémentaire qui ajoute trois fois la ligne 1 sur la ligne 3.  
(d) Donner la matrice élémentaire qui multiplie la ligne 3 par 7.  
(e) Donner les inverses des matrices considérées aux questions (b), (c), et (d).