

## TP05

### Disciplined Agile Delivery

A rendre pour la semaine suivant la séance d'exercices.

## 1 Architecture envisioning and storming

Reprendre le cahier des charges de *DIGIBOOK* (TP03) et construire un modèle initial de l'architecture du logiciel (phase d'inception)

## 2 Just-in-time model storming

Par groupe de 4 (1 product owner, 1 architecture owner/team leader, 2 developers):

- Reprendre la **liste des stories de votre groupe** (TP03). Dans DAD, la *work items list* (*backlog*) inclue ces stories mais également la totalité des tâches de travail nécessaires à la réalisation du projet (correction de bugs, gestion de la base de données, formation des utilisateurs, rédaction du manuel utilisateur, etc.). Votre *work items list* se composera de vos stories (et de leurs estimations de charge en story points) et des tâches suivantes :

N°	Work items	Story points
1	Réaliser la documentation utilisateur	21
2	Tester la base de données	5
3	Former le bibliothécaire à l'édition de métadonnées dans le logiciel	2
4	Répertorier les remarques/défauts/qualités remontés par les bêta-testeurs	5

- Ordonner tous vos *work items* par **business value** (seulement le *product owner*) et par **risque** (l'équipe de développement + le *product owner*)
- Prendre les 3 premiers *work items* de votre *work items list* et réévaluer la charge de travail en utilisant du *model storming*
- Répartissez-vous les *work items* entre développeurs en fonction de la charge de travail et des disponibilités des membres du team

## 3 Discussion

- Reprendre votre *work items list*, est-ce que la charge de tous les *work items* peut être évaluée avec le *model storming* ? Si non, que peut-on faire ?
- Discuter les avantages que fournit DAD par rapport à SCRUM sur l'entier du projet

## À rendre

Un rapport pdf contenant les éléments suivants:

- Un modèle initial de l'architecture du logiciel
- Une liste de *work items* classés par priorité avec les charges de travail (phase d'inception)



- Les 3 *work items* avec leur charge de travail et un modèle partiel pour chacun d'eux
- Les différentes sous-tâches se rapportant à vos 3 *work items*