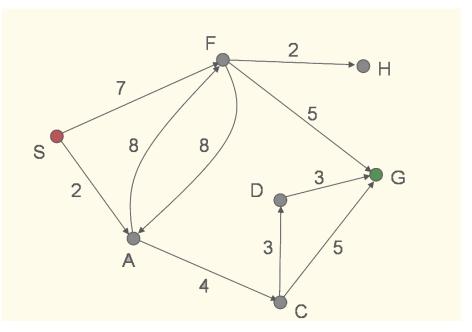
# $TP3IA\_Hategekimana\_Fabrice$

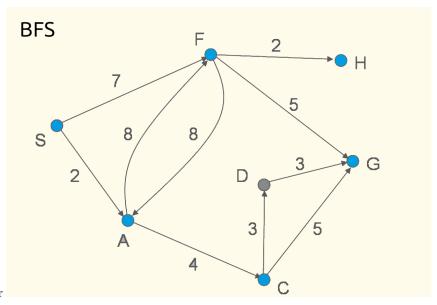
## Hategekimana Fabrice

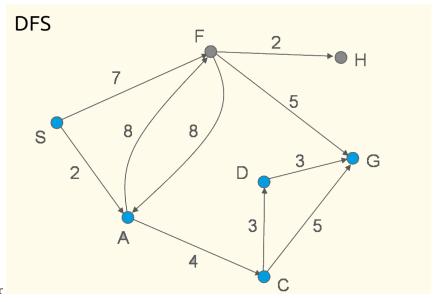
## 1 Simulation de l'algorithme $A^*$

## 1.1 Recherche aveugle



Le graphe normal





• recherche en profondeur (A,C,D,G)

### 1.2 Recherche heuristique

• Cette fonction est admissible car, par définition, une heuristique est admissible si elle sous-estime le coût d'un chemin passant d'un point à un autre.

- La fonction d'évaluation de la méthode greedy best first search est une fonction de tri (sort) qui va trier dans l'ordre chaque noeud et les explorer dans ce sens.
- La fonction d'évaluation de la méthode A\* utilise une heuristique admissible mais n'est pas consistante. Cependant elle reste optimale

### Définitions utilisées:

def: une heuristique est dite admissible si elle sous estime le coût du chemin d'un point à un autre.

def une heuristique est dite consistante si elle respecte cette condition: - S'il existe une transition de s à s' de coût c(s,s') alors h(s) <= h(s') + c(s,s')

- l'algorithme A\* est l'algorithme Best first search avec une fonction d'evaluation:
  - f = g(v) + h(v)
  - où est une heuristique admissible et consistante et  $c(s,s') \ge epsilon > 0$  pour tout s et s'
  - Alors l'algoritme A\* est complet et optimal

### Greedy Best first

- 1. Greedy best first search crée la racine de l'arbre de recherche N0 avec l'etat S et f(N0) = 0 Ensuite, il va ettendre successivement les noeuds suivants :
- 2. N0, pour créer N1 avec l'état A et f(N1) = 2, et N2 avec l'état F et f(N2) = 7.
- 3. N1, pour créer N3 avec l'état F et f(N3) = 8, et N4 avec l'état C et f(N4) = 4
- 4. N4, pour créer N5 avec l'état D et f(N5) = 3, et N6 avec l'état G et f(N6) = 5.
- 5. N5, pour créer N7 avec l'état G et f(N7) = 3

### **A**\*

- 1. A\* search crée la racine de l'arbre de recherche N0 avec l'etat S et f(N0) = 10 Ensuite, il va ettendre successivement les noeuds suivants :
- 2. N0, pour créer N1 avec l'état A et f(N1) = 5, et N2 avec l'état F et f(N2) = 4.
- 3. N2, pour créer N3 avec l'état H et f(N1) = 2, et N4 avec l'état G et f(N4) = 0.