Sémantique de la programmation logique

Didier Buchs

Université de Genève

29 avril 2019

Changement de Résolution

- Evaluation 'complète' des expressions
- choix plus aléatoires des valeurs
- Comment procéder?
 - Etablir une syntaxe pour les clauses de Horn
 - Etablir une sémantique de la résolution générale
 - Construire une implémentation de la résolution générale en Prolog

Sémantique clauses de Horn: syntaxe

Symboles fonctionnels

- Func = (a, b, c, ..., z)
- Arite = nombre de paramètres $\in (0, 1, ..., n)$

Ensemble de Herbrand, termes

- Tous les termes constructibles sur $f \in \wp(Func)$: Herb(f)
- $f_i \in f$, Si n arité de f_i , $t_1 \in Herb(f), ..., t_n \in Herb(f) \Rightarrow f_i(t_1, t_2, ..., t_n) \in Herb(f)$

Noms des prédicats

• $Pred = (aa, bb, cc, \ldots, zz)$

Litéraux

- $x \in \wp(Pred)$ et $f \in \wp(Func)$ tous les litéraux constructibles : Lit(x,f)
- $x_i \in X$, si n arité de x_i , $t_1 \in Herb(f), ..., t_n \in Herb(f) \Rightarrow x_i(t_1, t_2, ..., t_n) \in Lit(x, f)$
- Conjonction de litéraux, l'ensemble $c \in \wp(Lit(x, f))$ décrit une conjonction de litéraux

Sémantique clauses de Horn: syntaxe

Variables

X un ensemble de variables (implicitement d'arité 0)

Clauses

- Soit X des variables, $p \in \wp(Pred)$, $f \in \wp(Func)$, Clauses(p, f, X) est l'ensemble des clauses constructibles
- $c \in \wp(Lit(p, f \cup X)), h \in Lit(x, f \cup X)$ alors $c \Rightarrow h \in Clauses(p, f, X)$

Requêtes

• Une requête est une conjonction de litéraux. $r \in \wp(Lit(p, f \cup X))$

Sémantique clauses de Horn : substitution et unification

Pour un programme prolog constitué de règles : Axiom l'évaluation d'un pas de résolution se fait sur < substitution, requete >

Definition (Substitution)

```
t, t' \in Lit(p, f \cup X)
soit t et s: X \to Lit(p, f \cup X)
```

st = t' la substitution remplace les variables par les termes dans t'depuis t

Definition (Unification)

```
soit t, t' \in Lit(p, f \cup X)
```

il existe $s: X \to Lit(p, f \cup X)$

st = st' l'unification cherche une substitution qui égalise les termes

Sémantique clauses de Horn : règle de résolution

Pour un programme prolog constitué de règles : *Axiom* l'évaluation d'un pas de résolution se fait sur < *substitution*, *requete* >

Definition (Sémantique computationelle)

$$r, c \in \wp(Lit(p, f \cup X))$$
 et $h, \rho \in Lit(p, f \cup X)$

Rsol :
$$c \Rightarrow h \in Axiom, s' \rho = s' h$$

 $\langle s, \{\rho\} \cup r \rangle \longrightarrow \langle s \circ s', s' c \cup s' r \rangle$

Points de non-déterminismes

- choix des axiomes : $c \Rightarrow h \in Axiom$
- choix du litéral à résoudre : $\{\rho\} \cup r$
- choix de l'unificateur (en fait MGU en Prolog) : $s'\rho = s'h$

Exemple:

7/26

MGU?

• choix de l'unificateur (en fait MGU en Prolog) : $s'\rho = s'h$

```
Exemple:
?- node(X,a) = node(node(2,Z),T).
X = node(2.Z)
T= a
En réalité :
X = node(2, node(3, a))
T=a
X = node(2, node(node(3, a), a))
T=a
```

8/26

Sémantique globale

- ullet Fermeture transitive de la relation \longrightarrow
- ullet Si il y a une solution : forme canonique avec $<{\cal S},\emptyset>$
- ullet Evaluation d'une requête : $<\emptyset,r>\longrightarrow^*<\mathcal{S},\emptyset>$

Prolog est un cas particulier : Résolution SLD! (en fait on remplace les ensembles par des listes ordonnées)

Definition (Sémantique d'évaluation)

$$r, c \in \wp(Lit(p, f \cup X))$$
 et $h, \rho \in Lit(p, f \cup X)$
 $Rsol: \frac{c \Rightarrow h \in Axiom, s' \rho = s'h, \langle s \circ s', s'c \cup s'r \rangle \Longrightarrow \langle s'' \rangle}{\langle s, \{\rho\} \cup r \rangle \Longrightarrow \langle s'' \rangle}$
 $Rbase: \frac{\langle s, \emptyset \rangle \Longrightarrow \langle s \rangle}{\langle s, \emptyset \rangle \Longrightarrow \langle s \rangle}$

L' unification en général

Il s'agit de trouver la solution au système d'équations $U \equiv V \Leftrightarrow \exists s$ une substitution, t.q. sU = sV

Une substitution est une application des variables dans les termes :

$$s = \{X = node(Z,3); Y = b\}$$

$$X = node(Z,3)$$

$$Y = b$$

sU est l'application de la substitution au terme U fournissant un terme instancié

$$s(node(node(node(X, Y), 3), node(node(a, b), c))) = node(node(node(node(Z, 3), b), 3), node(node(a, b), c))$$

L' unification en général

- Combien de solutions (les plus générales)?
- Théorie unitaire = 1 Unification de termes libres comme en Prolog
- Théorie finitaire = un nombre fini Unification d'ensembles : $\{X, Y\} = \{a, b\}$ solution?
- Théorie infinitaire = une infinité Unification de fonctions surjectives! Odd(X) = true solution?

11/26

Unification, implémentations des différentes variantes

Unitaire et finitaire alors possibilités d'implémentation (sémantique opérationelle)

Definition (Sémantique computationelle)
$$r, c \in \wp(Lit(p, f \cup X)) \text{ et } h, \rho \in Lit(p, f \cup X)$$

$$\forall s' \in subs$$

$$Rsol : \frac{c \Rightarrow h \in Axiom, s' \rho = s' h}{\langle s, \{\rho\} \cup r \rangle \longrightarrow \langle s \circ s', s' c \cup s' r \rangle}$$

Implémentation de la règle de résolution :Prolog en Prolog

```
solveSLD([]).
solveSLD([H|T]):-axiom(H,RESTE),solveSLD(RESTE),solveSLD(T).
```

Sémantique clauses de Horn : règle de résolution

```
axiom(a(X,Y),[b(X),c(Y)]).

axiom(b(1),[]).

axiom(b(2),[]).

axiom(c(3),[]).

axiom(c(4),[]).
```

Stratégie 'linéaire'

```
?- solveSLD([a(R,S)]).
R = 1
S = 3;
R = 1
S = 4;
R = 2
S = 3;
R = 2
S = 4;
```

No

15/26

Résolution 'random'

Résolution 'random'

```
% choisi aleatoirement un element dans une liste
% elem_liste_random(liste, element choisi, liste privee de l'ele
:- mode(elem_liste_random(+,-,-)).
elem_liste_random([E|L], F, NL) :-
    length([E|L], Length), Lengthi is Length + 1,
    random(1, Lengthi, Ranki),
    (Lengthi = Ranki, Rank = Length, !; Rank = Ranki), % Hack
    neme_elem(Rank, [E|L], F, NL).
% retourne le neme element d'une liste
:- mode(neme elem(++.+.-.-)).
neme elem(1, [E|L], E, L) :- !.
neme elem(N. [E|L]. F. [E|NL]) :-
   M is N-1.
   neme_elem(M, L, F, NL).
```

Résolution 'random'

```
?- solveRes([a(R,S)]).
R = 1
S = 3;
R = 2
S = 3;
R = 1
S = 4;
R = 2
S = 4;
```

18/26

Creation aléatoire de chemin dans un arbre binaire

```
axiom(path(leaf),[]).
axiom(path(l(P)),[path(P)]).
axiom(path(r(P)),[path(P)]).

axiom(length(leaf,0),[]).
axiom(length(l(P),s(R)),[length(P,R)]).
axiom(length(r(P),s(R)),[length(P,R)]).
```

Creation aléatoire de chemin dans un arbre binaire

```
?- solveRes([path(S)]).
S = r(l(r(leaf)));
S = r(l(r(r(leaf))));
S = r(l(r(r(r(leaf)))));
S = r(l(r(r(r(l(l(r(r(r(...)))))))));
```

Creation aléatoire de chemins bornés dans un arbre binaire

```
?- solveRes([path(S),length(S,s(s(0)))]).
S = r(r(leaf)) ;
S = r(l(leaf)) ;
S = l(r(leaf)) ;
No
```

Résumé

- Différentes méthodes de formulation d'une sémantique
- Caractérisation des correspondances entre sémantiques
- Comment décrire la sémantique en présence de variables, fonctions (notion de contexte).
- Création d'un interprète à partir des règles déclaratives
- Analyse de programmes par exécution symbolique
- Sémantique de Prolog

Discussion sur l'opérationalité des règles d'inférences

- Problématique similaire à la différence entre clauses de Horn et programme Prolog
- est la source d'inefficacité voire d'incomplétude
- Se base sur le fait que :
 - La conjonction de litéraux est commutative
 - Le flux des variables n'est pas obligatoirement 'linéaire', mais induit implicitement des équations 'cachées'
 - éventuellement l'unification n'est pas unitaire

Exemple de la multiplication Egyptienne

cf.

http://rigolmath.free.fr/xegypte/multipli.htm

m * n = ?

Etapes :

Exemple de la multiplication Egyptienne

Règles:

$$\frac{mult(m, n, 2 * l, f, k + k, s + k, r), f + l \le n, l \le n}{mult(m, n, l, f + l, k, s, r)}$$

$$\frac{mult(m, n, 2 * l, f, k + k, s, r), f + l > n, l \le n}{mult(m, n, l, f, k, s, r)}$$

$$\frac{l > n}{mult(m, n, l, 0, k, s, s)}$$

requête : mult(m,n,1,n,m,0,r)

Implémentation

```
mult(\underline{m},\underline{n},\underline{l},\underline{fact},\underline{k},\underline{s},\underline{r}):-fact< n.
             l=<_n,_f is fact-_l,
             ll is _l+_l,_km is _k+_k,
             _ss is _s + _k, mult(_m,_n,_ll,_f,_km,_ss,_r),
             print('level : '),print(_1), print(' fact : '),
             print(_fact),print(' k : '),print(_k),nl.
mult( m. n. l. fact. k. s. r):- fact+ l> n.
             l=< n. ll is _l+_l, _km is _k+_k,</pre>
             mult(m. n. ll. fact. km. s. r).
mult(m, n, 1.0, k, s, s):- 1> n.
mult(_m,_n,_r) := mult(_m,_n,1,_n,_m,0,_r).
```