Test Unitaires

Introduction

- Méthode pour tester individuellement les unités d'un logiciel
 - Plus petit élément pouvant être isolé
 - Module, classe, méthode...
- Technique de test white box
 - Le testeur connaît l'implémentation de ce qu'il teste
- En général premier niveau de test
- Utilisé en Test Driven Development

Intérêts

- Vérifier qu'une unité répond aux spécifications
 - Confiance dans le code
 - Détecter les problèmes en amont
- Forcer la modularité
 - Le code doit être découpé en unités
- Faciliter le debuggage
 - Erreur localisable plus facilement

Comment

- Utiliser un framework propre au langage
- Identifier les morceaux à tester
 - Idéalement tout le logiciel doit être couvert (code coverage)
- Automatiser l'exécution des tests
 - Tout test devant être lancé à la main ne le sera pas

JUnit

Principes

JUnit

- Framework pour l'écriture et l'exécution de tests unitaires en Java
 - Alternative : TestNG
- Projet OpenSource (https://junit.org/junit5/)
- Utilisation d'annotations Java
 - @Test
- Version 5 un peu différente
 - JUnit 5 = JUnit Platform + JUnit Jupiter + JUnit Vintage
 - Abstraction du moteur de test
 - Nécessite Java >= 8

Principes

- Un test JUnit se trouve dans une méthode
 - Test method
- Plusieurs tests peuvent être regroupés dans une classe
 - Test class
 - Cette classe ne sert qu'aux tests
 - Convention : postfixée par *Test*
- JUnit fournit des outils pour vérifier les résultats (assertions)
 - assert*

Exemple simple

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;
import org.junit.jupiter.api.Test;
class FirstJUnit5Tests {
    @Test
    void myFirstTest() {
         assertEquals(2, 1 + 1);
             [INFO] Running fr.miage.tests.FirstJUnit5Tests
             [INFO] Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.009 s — in fr.miage.tests.FirstJUnit5Tests
             [INFO]
             [INFO] Results:
             [INFO]
             [INFO] Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
             [INFO]
                   BUILD SUCCESS
             [INFO] Total time: 2.793 s
             [INFO] Finished at: 2018-09-30T15:09:14+02:00
```

Assertions

- Méthodes statiques de org.junit.jupiter.api
- Permettent de tester des égalités, non égalités...
- 2 ou 3 paramètres
 - Ce qui est attendu
 - Ce que le test vient de produire
 - Un message en cas d'erreur
- Exemple :
 - assertEquals(42, 1, « je suis tristesse »)

Assertions

- Possible de tester la levée d'exception
 - Utilisation d'une lambda (fonction anonyme)

```
@Test
void assertThrow() {
    assertThrows(NullPointerException.class, () -> {
        String s = null;
        s.toString();
    });
}
```

Tests paramétrés

- Comment tester plusieurs paramètres pour un test ?
 - Écrire plusieurs tests (lourd)
 - Faire une boucle for et plein d'asserts (moins lourd mais quand même)
- Tests parametrés
 - Tests exécutés sur une liste de paramètres

```
@ParameterizedTest
@ValueSource(strings = { "bob", "roger", "pierre" })
void testIdiot(String candidate) {
    assertTrue(candidate.equals("bob"));
}
```

```
FirstJUnit5Tests [Runner: JUnit 5] (0.001 s)

testIdiot(String) (0.001 s)

[1] bob (0.001 s)

[2] roger (0.004 s)

[3] pierre (0.002 s)
```

Préparation des tests

- Un test peut nécessiter de la préparation
 - Ouverture/création de fichiers
- Plusieurs annotations possibles
 - @BeforeEach, @BeforeAll
- Possibilité de nettoyer le code après
 - @AfterEach, @AfterAll

Intégration à Maven

- Placer les tests au bon endroit
 - src/test/java
- Règles :
 - Utiliser le même package pour les tests que le code testé
 - Regrouper les tests dans une classe post-fixée par Test
- Utilisation du plugin surfire de Maven
 - Plugin exécuté dans phase test
- Pensez à indiquer les dépendances

```
<dependency>
       <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
       <artifactId>junit-jupiter-api</artifactId>
       <version>${junit.jupiter.version}</version>
       <scope>test</scope>
</dependency>
<dependency>
       <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
       <artifactId>junit-jupiter-params</artifactId>
       <version>${junit.jupiter.version}</version>
       <scope>test</scope>
</dependency>
<dependency>
       <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
       <artifactId>junit-jupiter-engine</artifactId>
       <version>${junit.jupiter.version}</version>
       <scope>test</scope>
</dependency>
```