

Programme

S2-Structures de données

Points du programme traités dans cette séquence :

| Contenus | Capacités attendues | Commentaires |
|--|--|--|
| Structures de données, interface et implémentation. | Spécifier une structure de données par son interface. Distinguer interface et implémentation. Écrire plusieurs implémentations d'une même structure de données. | L'abstraction des structures de données est introduite après plusieurs implémentations d'une structure simple comme la file (avec un tableau ou avec deux piles) |
| Listes, piles, files : structures linéaires. Dictionnaires, index et clé. | Distinguer des structures par le jeu des méthodes qui les caractérisent. Choisir une structure de données adaptée à la situation à modéliser. Distinguer la recherche d'une valeur dans une liste et dans un dictionnaire. | On distingue les modes FIFO (first in first out) et LIFO (last in first out) des piles et des files. |