

# Sources utilisées

Pour rédiger ce cours et préparer les exercices, TP, projets présentés ici, j'ai utilisé de nombreuses sources que je vais essayer de citer ici, sans prétendre être exhaustif.

- Documents d'accompagnement [Eduscol](#).
- Contenus du MOOC "Numérique et Sciences Informatiques : les fondamentaux" de l'INRIA, disponible sur la plateforme [fun-mooc](#).
- Apprendre à programmer avec Python 3, Gérard Swinnen, éditions Eyrolles, 2012. [Disponible en ligne](#)
- Le site interstices : <https://interstices.info/>.
- Les images et illustrations sont soit produites par mes soins, soit issues de [Pixabay](#) ou de [Wikimedia commons](#) ou encore de [Pexels](#) et, dans tous les cas, libres de droits.
- Cours de [David Roche](#).
- Cours de [Frédéric Junier](#).
- Cours de [Van Zuijlen Stéphan](#).
- Cours de [Konieczko Quentin](#)
- Cours de [Olivier Lécuse](#)
- Cours du [Lycée Blaise Pascal de Clermont-Ferrand](#)
- [Cours du lycée Champollion de Grenoble](#)
- Cours du site [Lyceum](#)
- Cours du site [Mon Lycée Numérique](#)
- Cours du [Lycée Stanislas de Wissembourg](#)
- Cours d'informatique de [François Brucker](#) (école Centrale de Marseille)
- Cours de [Philippe Rigaux](#) sur les bases de données.
- Cours de [Gilles Lassus](#)
- Le site [MDN Web Docs](#) : excellentissime ressource pour tout apprendre sur les langages HTML, CSS, Javascript et le protocole HTTP.
- Le site de [M. JANVIER](#).