## **EXERCICE 4 (4 points)**

Cet exercice porte sur la programmation en général et la récursivité en particulier.

On s'intéresse dans cet exercice à un algorithme de mélange des éléments d'une liste.

 Pour la suite, il sera utile de disposer d'une fonction echange qui permet d'échanger dans une liste lst les éléments d'indice il et il.
 Expliquer pourquoi le code Python ci-dessous ne réalise pas cet échange et en proposer une modification.

```
def echange(lst, i1, i2):
    lst[i2] = lst[i1]
    lst[i1] = lst[i2]
```

2. La documentation du module random de Python fournit les informations cidessous concernant la fonction randint (a,b):

```
Renvoie un entier aléatoire N tel que a \leftarrow N \leftarrow b. Alias pour randrange(a,b+1).
```

Parmi les valeurs ci-dessous, quelles sont celles qui peuvent être renvoyées par l'appel randint (0, 10) ?

```
0 1 3.5 9 10 11
```

3. Le mélange de Fischer Yates est un algorithme permettant de permuter aléatoirement les éléments d'une liste. On donne ci-dessous une mise en œuvre récursive de cet algorithme en Python.

```
from random import randint

def melange(lst, ind):
    print(lst)
    if ind > 0:
        j = randint(0, ind)
        echange(lst, ind, j)
        melange(lst, ind-1)
```

**a.** Expliquer pourquoi la fonction melange se termine toujours.

fonction melange effectués, sans compter l'appel initial?

**b.** Lors de l'appel de la fonction melange, la valeur du paramètre ind doit être égal au plus grand indice possible de la liste lst. Pour une liste de longueur n, quel est le nombre d'appels récursifs de la

**21-NSIJ2ME2** Page **9/13** 

c. On considère le script ci-dessous :

```
lst = [v for v in range(5)]
melange(lst, 4)
```

On suppose que les valeurs successivement renvoyées par la fonction randint sont 2, 1, 2 et 0.

Les deux premiers affichages produits par l'instruction print (lst) de la fonction melange sont :

Donner les affichages suivants produits par la fonction melange.

d. Proposer une version itérative du mélange de Fischer Yates.

**21-NSIJ2ME2** Page **10/13**