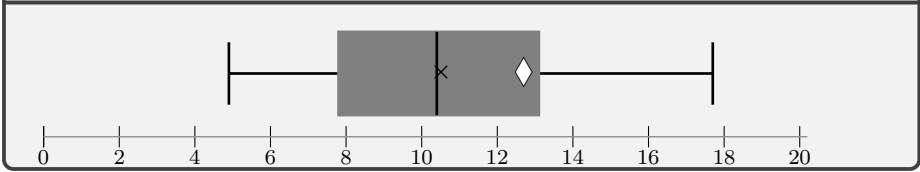


ASSANI Alexis

Note

- Note : 12.7
- Rang : 6
- Traité : 81 %

Statistiques des notes




Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	100% (50/50)	100% (9/9)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	50% (20/40)	60% (3/5)
Pointeurs et types structurés en C	37% (26/70)	75% (6/8)
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Représentation des entiers	48% (17/35)	66% (4/6)
Preuve de terminaison	100% (10/10)	100% (1/1)

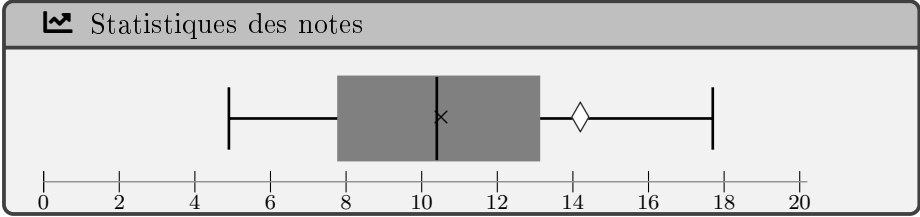
Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	100% (50/50)	100% (5/5)
Exercice 2	100% (15/15)	100% (3/3)
Exercice 3	100% (40/40)	100% (8/8)
Exercice 4	38% (21/55)	83% (5/6)
Exercice 5	26% (17/65)	44% (4/9)

AZARHOUSSEN Yann-Scottis

 Note

- Note : **14.2**
- Rang : 4
- Traité : 84 %




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	92% (46/50)	100% (9/9)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	75% (30/40)	80% (4/5)
Pointeurs et types structurés en C	34% (24/70)	50% (4/8)
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Représentation des entiers	85% (30/35)	100% (6/6)
Preuve de terminaison	100% (10/10)	100% (1/1)

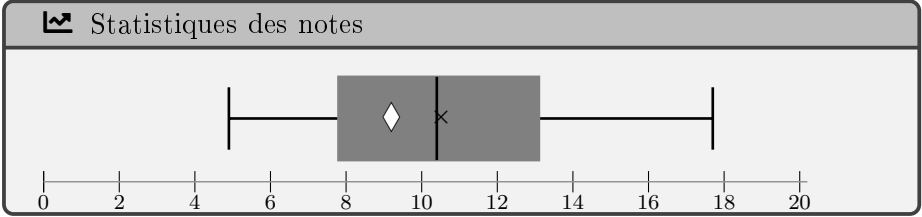
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	92% (46/50)	100% (5/5)
Exercice 2	100% (15/15)	100% (3/3)
Exercice 3	100% (40/40)	100% (8/8)
Exercice 4	34% (19/55)	50% (3/6)
Exercice 5	61% (40/65)	77% (7/9)

BARETS Nathan

 **Note**

- Note : **9.2**
- Rang : **11**
- Traité : 68 %




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	72% (36/50)	88% (8/9)
Comprendre un algorithme	80% (04/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	35% (14/40)	60% (3/5)
Pointeurs et types structurés en C	10% (07/70)	25% (2/8)
Preuve de correction	40% (06/15)	100% (1/1)
Représentation des entiers	74% (26/35)	83% (5/6)
Preuve de terminaison	100% (10/10)	100% (1/1)

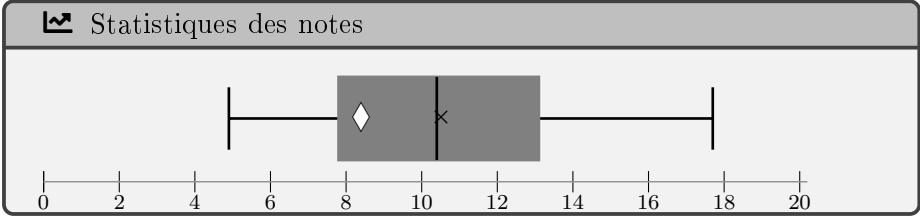
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	60% (30/50)	80% (4/5)
Exercice 2	60% (09/15)	100% (3/3)
Exercice 3	90% (36/40)	100% (8/8)
Exercice 4	3% (02/55)	16% (1/6)
Exercice 5	40% (26/65)	55% (5/9)

BRUNORO Zoé

 **Note**

- Note : **8.4**
- Rang : **12**
- Traité : 71 %




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	72% (36/50)	100% (9/9)
Comprendre un algorithme	40% (02/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	30% (12/40)	40% (2/5)
Pointeurs et types structurés en C	21% (15/70)	50% (4/8)
Preuve de correction	0% (00/15)	0% (0/1)
Représentation des entiers	57% (20/35)	83% (5/6)
Preuve de terminaison	100% (10/10)	100% (1/1)

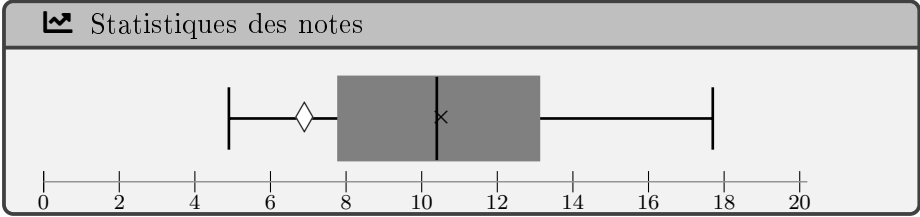
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	44% (22/50)	80% (4/5)
Exercice 2	66% (10/15)	66% (2/3)
Exercice 3	90% (36/40)	100% (8/8)
Exercice 4	12% (07/55)	50% (3/6)
Exercice 5	30% (20/65)	55% (5/9)

DE CHAUVERON Alexandre

 **Note**

- Note : **6.9**
- Rang : **15**
- Traité : 74 %




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	66% (33/50)	100% (9/9)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	32% (13/40)	60% (3/5)
Pointeurs et types structurés en C	11% (08/70)	37% (3/8)
Preuve de correction	0% (00/15)	0% (0/1)
Représentation des entiers	48% (17/35)	100% (6/6)
Preuve de terminaison	20% (02/10)	100% (1/1)


❑ Résultats par exercice

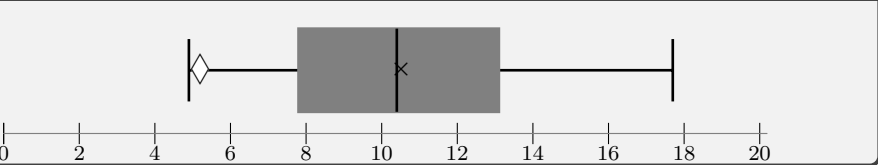
	Points	Traitées
Exercice 1	30% (15/50)	80% (4/5)
Exercice 2	73% (11/15)	100% (3/3)
Exercice 3	82% (33/40)	100% (8/8)
Exercice 4	3% (02/55)	33% (2/6)
Exercice 5	26% (17/65)	66% (6/9)

DUBRULLE Hugo

 Note

- Note : **5.2**
- Rang : **17**
- Traité : **74 %**

 Statistiques des notes



A box plot showing the distribution of grades. The x-axis ranges from 0 to 20 with major ticks every 2 units. The plot features a dark grey box from 8 to 13, a vertical line at 10.5, a small 'x' at 11, a whisker from 5 to 18, and a diamond marker at 5.


❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	52% (26/50)	100% (9/9)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	22% (09/40)	60% (3/5)
Pointeurs et types structurés en C	20% (14/70)	75% (6/8)
Preuve de correction	0% (00/15)	0% (0/1)
Représentation des entiers	5% (02/35)	50% (3/6)
Preuve de terminaison	20% (02/10)	100% (1/1)

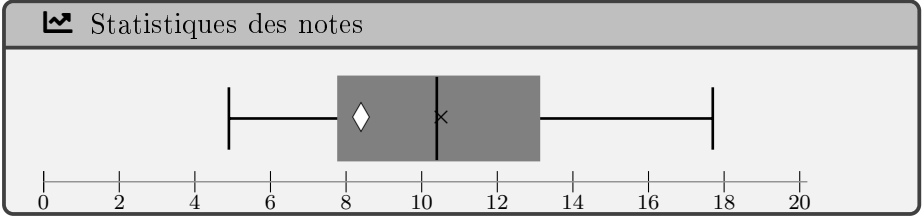
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	30% (15/50)	80% (4/5)
Exercice 2	73% (11/15)	100% (3/3)
Exercice 3	60% (24/40)	100% (8/8)
Exercice 4	10% (06/55)	83% (5/6)
Exercice 5	3% (02/65)	33% (3/9)

HOARAU Fano

 **Note**

- Note : **8.4**
- Rang : **13**
- Traité : 87 %




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	54% (27/50)	100% (9/9)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	25% (10/40)	80% (4/5)
Pointeurs et types structurés en C	34% (24/70)	75% (6/8)
Preuve de correction	40% (06/15)	100% (1/1)
Représentation des entiers	45% (16/35)	83% (5/6)
Preuve de terminaison	60% (06/10)	100% (1/1)

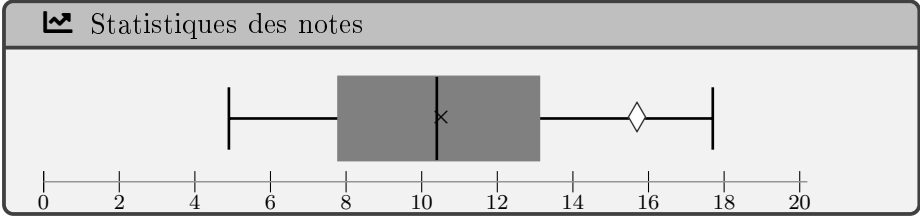
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	46% (23/50)	100% (5/5)
Exercice 2	66% (10/15)	100% (3/3)
Exercice 3	67% (27/40)	100% (8/8)
Exercice 4	32% (18/55)	83% (5/6)
Exercice 5	24% (16/65)	66% (6/9)

HOARAU Thibaud

 **Note**

- Note : **15.7**
- Rang : **3**
- Traité : 90 %




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	96% (48/50)	100% (9/9)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	45% (18/40)	60% (3/5)
Pointeurs et types structurés en C	71% (50/70)	87% (7/8)
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Représentation des entiers	88% (31/35)	100% (6/6)
Preuve de terminaison	100% (10/10)	100% (1/1)

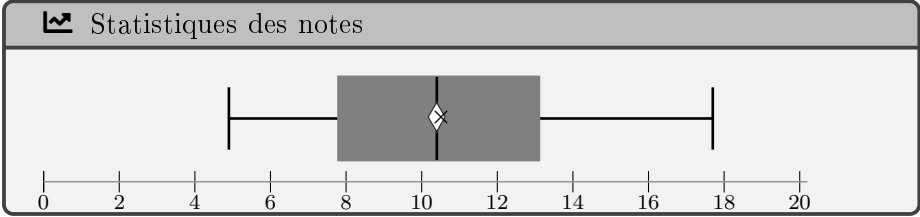
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	92% (46/50)	100% (5/5)
Exercice 2	100% (15/15)	100% (3/3)
Exercice 3	100% (40/40)	100% (8/8)
Exercice 4	81% (45/55)	100% (6/6)
Exercice 5	47% (31/65)	66% (6/9)

KESSORI Elliot

 **Note**

- Note : **10.4**
- Rang : **9**
- Traité : 71 %




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	36% (18/50)	55% (5/9)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	42% (17/40)	60% (3/5)
Pointeurs et types structurés en C	24% (17/70)	62% (5/8)
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Représentation des entiers	100% (35/35)	100% (6/6)
Preuve de terminaison	100% (10/10)	100% (1/1)

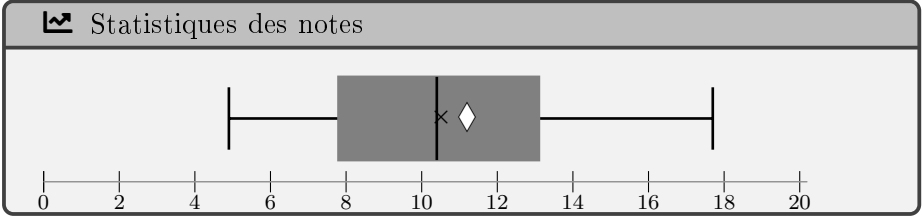
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	76% (38/50)	100% (5/5)
Exercice 2	100% (15/15)	100% (3/3)
Exercice 3	45% (18/40)	50% (4/8)
Exercice 4	20% (11/55)	66% (4/6)
Exercice 5	53% (35/65)	66% (6/9)

KRAEMER Gauthier

 **Note**

- Note : **11.2**
- Rang : **7**
- Traité : 81 %




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	72% (36/50)	88% (8/9)
Comprendre un algorithme	80% (04/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	50% (20/40)	60% (3/5)
Pointeurs et types structurés en C	35% (25/70)	62% (5/8)
Preuve de correction	20% (03/15)	100% (1/1)
Représentation des entiers	80% (28/35)	100% (6/6)
Preuve de terminaison	100% (10/10)	100% (1/1)

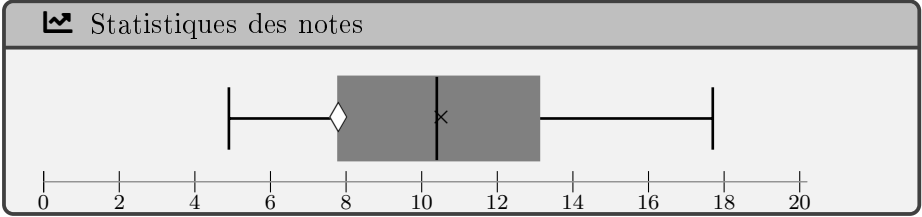
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	57% (29/50)	100% (5/5)
Exercice 2	100% (15/15)	100% (3/3)
Exercice 3	85% (34/40)	87% (7/8)
Exercice 4	36% (20/55)	66% (4/6)
Exercice 5	43% (28/65)	66% (6/9)

MARLEUX Sacha

 Note

- Note : **7.8**
- Rang : 14
- Traité : 68 %




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	78% (39/50)	100% (9/9)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	12% (05/40)	60% (3/5)
Pointeurs et types structurés en C	18% (13/70)	62% (5/8)
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Représentation des entiers	14% (05/35)	16% (1/6)
Preuve de terminaison	60% (06/10)	100% (1/1)

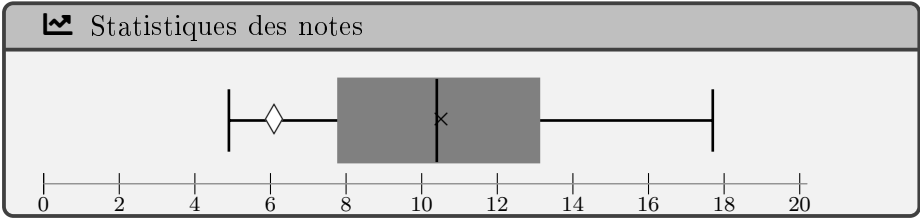
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	60% (30/50)	100% (5/5)
Exercice 2	53% (08/15)	100% (3/3)
Exercice 3	92% (37/40)	100% (8/8)
Exercice 4	14% (08/55)	66% (4/6)
Exercice 5	7% (05/65)	11% (1/9)

MUNG MING TIK Nathan

 Note

- Note : **6.1**
- Rang : **16**
- Traité : 52 %




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	54% (27/50)	77% (7/9)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	37% (15/40)	60% (3/5)
Pointeurs et types structurés en C	1% (01/70)	25% (2/8)
Preuve de correction	0% (00/15)	0% (0/1)
Représentation des entiers	42% (15/35)	33% (2/6)
Preuve de terminaison	60% (06/10)	100% (1/1)

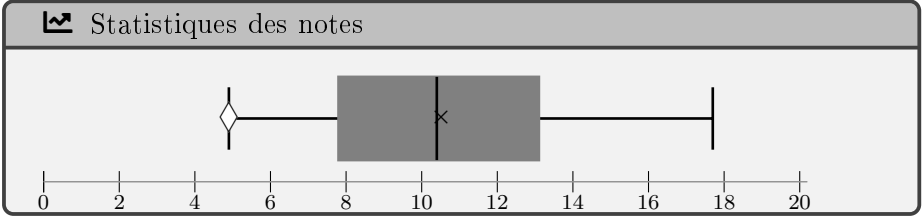
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	42% (21/50)	80% (4/5)
Exercice 2	40% (06/15)	100% (3/3)
Exercice 3	62% (25/40)	75% (6/8)
Exercice 4	3% (02/55)	16% (1/6)
Exercice 5	23% (15/65)	22% (2/9)

PAVADEPOULLE Dhévan

 **Note**

- Note : **4.9**
- Rang : **18**
- Traité : **52 %**




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	60% (30/50)	77% (7/9)
Comprendre un algorithme	20% (01/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	22% (09/40)	60% (3/5)
Pointeurs et types structurés en C	15% (11/70)	50% (4/8)
Preuve de correction	0% (00/15)	0% (0/1)
Représentation des entiers	0% (00/35)	0% (0/6)
Preuve de terminaison	40% (04/10)	100% (1/1)

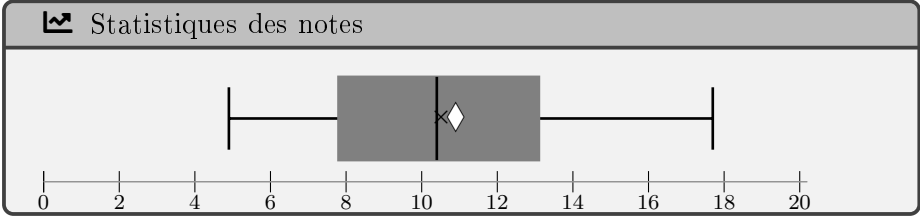
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	22% (11/50)	60% (3/5)
Exercice 2	60% (09/15)	100% (3/3)
Exercice 3	75% (30/40)	87% (7/8)
Exercice 4	9% (05/55)	50% (3/6)
Exercice 5	0% (00/65)	0% (0/9)

SAID HASSANE Jouhoud

 **Note**

- Note : **10.9**
- Rang : **8**
- Traité : **68 %**




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	76% (38/50)	88% (8/9)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	42% (17/40)	60% (3/5)
Pointeurs et types structurés en C	42% (30/70)	50% (4/8)
Preuve de correction	20% (03/15)	100% (1/1)
Représentation des entiers	57% (20/35)	50% (3/6)
Preuve de terminaison	100% (10/10)	100% (1/1)

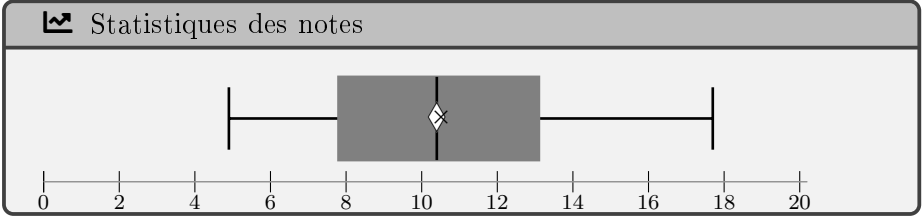
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	52% (26/50)	80% (4/5)
Exercice 2	100% (15/15)	100% (3/3)
Exercice 3	95% (38/40)	100% (8/8)
Exercice 4	43% (24/55)	50% (3/6)
Exercice 5	30% (20/65)	33% (3/9)

SOLTANI Zeineb

 **Note**

- Note : **10.4**
- Rang : **10**
- Traité : 90 %




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	72% (36/50)	100% (9/9)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	35% (14/40)	80% (4/5)
Pointeurs et types structurés en C	34% (24/70)	75% (6/8)
Preuve de correction	80% (12/15)	100% (1/1)
Représentation des entiers	57% (20/35)	100% (6/6)
Preuve de terminaison	60% (06/10)	100% (1/1)

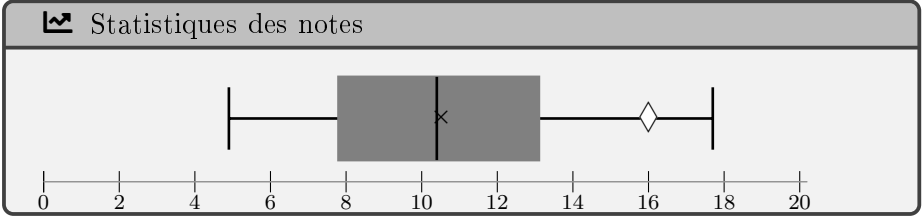
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	66% (33/50)	100% (5/5)
Exercice 2	53% (08/15)	100% (3/3)
Exercice 3	85% (34/40)	100% (8/8)
Exercice 4	40% (22/55)	83% (5/6)
Exercice 5	30% (20/65)	77% (7/9)

TECHER Valentin

 Note

- Note : **16.0**
- Rang : **2**
- Traité : 90 %




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	74% (37/50)	100% (9/9)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	50% (20/40)	60% (3/5)
Pointeurs et types structurés en C	82% (58/70)	87% (7/8)
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Représentation des entiers	100% (35/35)	100% (6/6)
Preuve de terminaison	100% (10/10)	100% (1/1)

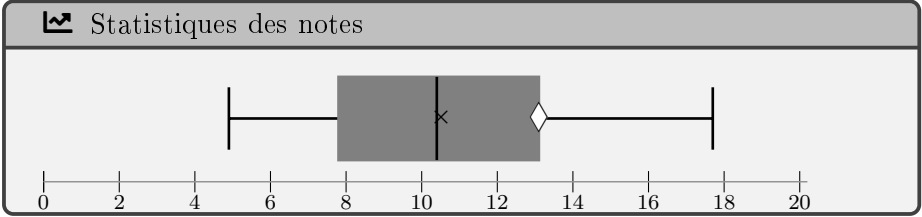
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	84% (42/50)	100% (5/5)
Exercice 2	100% (15/15)	100% (3/3)
Exercice 3	87% (35/40)	100% (8/8)
Exercice 4	96% (53/55)	100% (6/6)
Exercice 5	53% (35/65)	66% (6/9)

WATREMEZ Theo

 Note

- Note : **13.1**
- Rang : **5**
- Traité : 94 %




❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	88% (44/50)	100% (9/9)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	50% (20/40)	80% (4/5)
Pointeurs et types structurés en C	57% (40/70)	87% (7/8)
Preuve de correction	60% (09/15)	100% (1/1)
Représentation des entiers	65% (23/35)	100% (6/6)
Preuve de terminaison	60% (06/10)	100% (1/1)

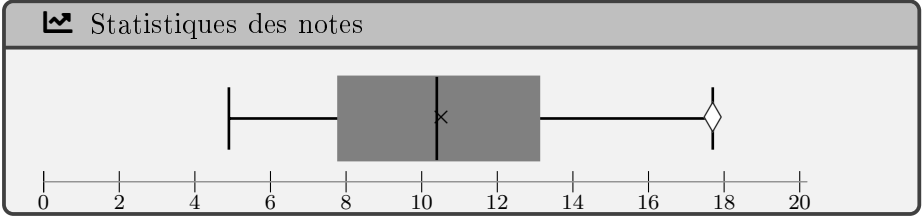
❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	64% (32/50)	100% (5/5)
Exercice 2	100% (15/15)	100% (3/3)
Exercice 3	100% (40/40)	100% (8/8)
Exercice 4	63% (35/55)	100% (6/6)
Exercice 5	38% (25/65)	77% (7/9)

WONG YIN KI Enzo

 Note

- Note : 17.7
- Rang : 1
- Traité : 97 %



❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Programmation de base en OCaml	92% (46/50)	100% (9/9)
Comprendre un algorithme	80% (04/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	70% (28/40)	100% (5/5)
Pointeurs et types structurés en C	97% (68/70)	100% (8/8)
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Représentation des entiers	85% (30/35)	83% (5/6)
Preuve de terminaison	80% (08/10)	100% (1/1)

❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	82% (41/50)	100% (5/5)
Exercice 2	100% (15/15)	100% (3/3)
Exercice 3	100% (40/40)	100% (8/8)
Exercice 4	96% (53/55)	100% (6/6)
Exercice 5	76% (50/65)	88% (8/9)