

Nom :

Prénom :

Note : / 10

☐ Exercice 1 : *pointeurs*

On considère le programme suivant :

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      int n = 42;
6      int *p;
7      *p = n;
8      printf("Valeur pointée par p : %d\n", *p);
9  }
```

Ce programme produit un *warning* à la compilation '*p*' is used uninitialized et une erreur de segmentation à l'exécution.

1. Proposer une correction afin d'initialiser le pointeur **p** vers une adresse se trouvant dans le tas avant de l'utiliser, quel **include** est alors nécessaire ?

..... /2

.....

.....

2. On suppose le pointeur **p** correctement initialisé, quel affichage produit le programme ?

..... /1

.....

3. Quel est le rôle de l'opérateur **&** en C ? Que contient **&n** ?

..... /2

.....

.....

4. Les variables **&n** et **p** sont-elles égales ?

..... /2

.....

.....

.....

☐ Exercice 2 : *pointeurs*

On considère le programme suivant :

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      int n = 42;
6      int *p = &n;
7      *p = 2025;
8      printf("Valeur de n = %d\n", n);
9  }
```

Ce programme ne produit aucun *warning* à la compilation et s'exécute sans erreur.

1. Quel est l'affichage produit par le programme ?

.....	.../1
.....	
.....	

2. Les variables `&n` et `p` sont-elles égales ?

.....	.../2
.....	
.....	
.....	