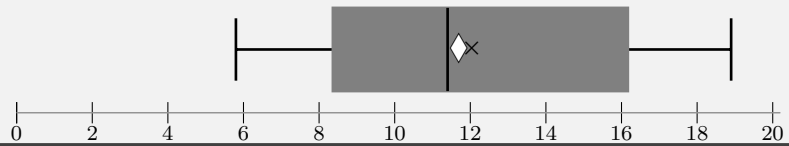


ASTRUC Alexandre

Note

- Note : **11.7**
- Rang : **7**
- Traité : 87 %

Statistiques des notes



Commentaire

L'ensemble est correct. Dans les preuves de correction, utilise des « primes » pour indiquer les valeurs avant et après un passage dans une boucle. Par exemple, n la valeur en entrant dans la boucle et n' la valeur après. Il faut revoir les **struct** et les pointeurs.


Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	80% (08/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	44% (47/105)	72% (8/11)
Preuve de correction	67% (37/55)	100% (4/4)
Preuve de terminaison	62% (22/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	100% (15/15)	100% (3/3)

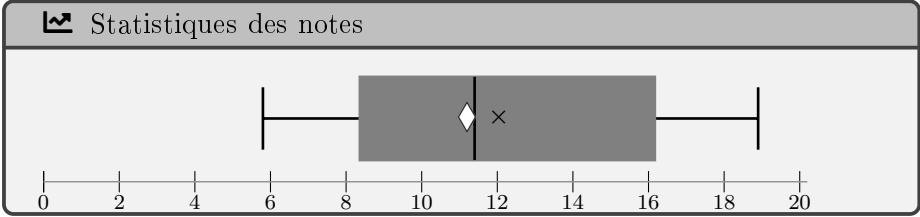
Résultats par exercice


	Points	Traitées
Exercice 1	85% (34/40)	100% (4/4)
Exercice 2	50% (40/80)	87% (7/8)
Exercice 3	60% (21/35)	100% (5/5)
Exercice 4	52% (34/65)	66% (4/6)

BERFEUIL Rohan

 **Note**

- Note : **11.2**
- Rang : **9**
- Traité : 78 %



 **Commentaire**

L'ensemble est correct mais la notion d'invariant semble parfois mal comprise. C'est une propriété (par exemple une égalité) qui dépend des variables du programme. Il faut aussi revoir la façon dont sont représentées les chaînes de caractères en C.

❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	100% (10/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	30% (32/105)	63% (7/11)
Preuve de correction	61% (34/55)	75% (3/4)
Preuve de terminaison	91% (32/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	100% (15/15)	100% (3/3)

❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	77% (31/40)	100% (4/4)
Exercice 2	42% (34/80)	75% (6/8)
Exercice 3	94% (33/35)	100% (5/5)
Exercice 4	38% (25/65)	50% (3/6)

BODY Timothée

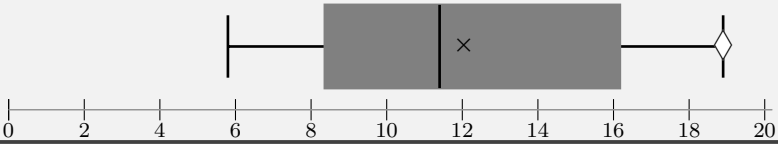
👤

Note

- Note : **18.9**
- Rang : **1**
- Traité : 100 %

📊

Statistiques des notes



A box plot showing the distribution of grades. The x-axis ranges from 0 to 20 with major ticks every 2 units. The plot shows a minimum at 6, a first quartile at 8, a median at 11, a third quartile at 16, and a maximum at 19. An 'x' marks the mean at approximately 12.5.

💬

Commentaire

Excellent travail, bravo!


📁 Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	100% (10/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	100% (105/105)	100% (11/11)
Preuve de correction	78% (43/55)	100% (4/4)
Preuve de terminaison	100% (35/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	100% (15/15)	100% (3/3)

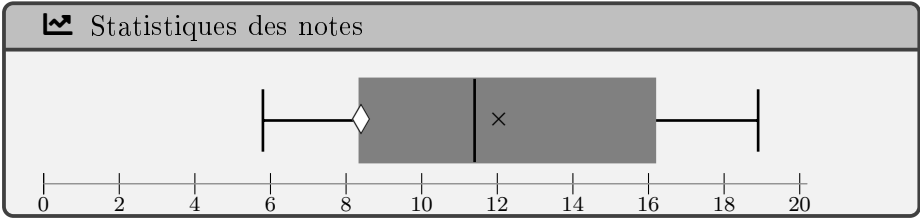
📁 Résultats par exercice


	Points	Traitées
Exercice 1	100% (40/40)	100% (4/4)
Exercice 2	85% (68/80)	100% (8/8)
Exercice 3	100% (35/35)	100% (5/5)
Exercice 4	100% (65/65)	100% (6/6)

BOUCHER Mathis

 Note

- Note : **8.4**
- Rang : **12**
- Traité : 65 %



 Commentaire

C'est correct dans l'ensemble, mais il faut gagner en rapidité pour traiter plus de questions. Tu as perdu beaucoup de points sur des questions faciles (notamment l'écriture de fonctions en C)

❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	40% (04/10)	50% (1/2)
Programmation de base en C	33% (35/105)	54% (6/11)
Preuve de correction	23% (13/55)	50% (2/4)
Preuve de terminaison	71% (25/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	100% (15/15)	100% (3/3)

❑ Résultats par exercice

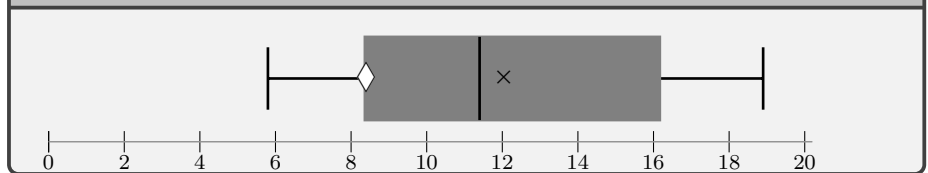
	Points	Traitées
Exercice 1	70% (28/40)	100% (4/4)
Exercice 2	52% (42/80)	75% (6/8)
Exercice 3	62% (22/35)	100% (5/5)
Exercice 4	0% (00/65)	0% (0/6)

CHANE-LOCK Maxime

Note

- Note : **8.4**
- Rang : **13**
- Traité : 83 %

Statistiques des notes



Commentaire

Le cours est flou, il faut revoir d'urgence la notion d'invariant : c'est une propriété (par exemple une égalité) qui dépend des variables du programme.

Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	100% (10/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	37% (39/105)	63% (7/11)
Preuve de correction	30% (17/55)	100% (4/4)
Preuve de terminaison	37% (13/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	86% (13/15)	100% (3/3)

Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	55% (22/40)	100% (4/4)
Exercice 2	43% (35/80)	87% (7/8)
Exercice 3	54% (19/35)	100% (5/5)
Exercice 4	24% (16/65)	50% (3/6)

COUROUTADIN-MOUNY Maxence

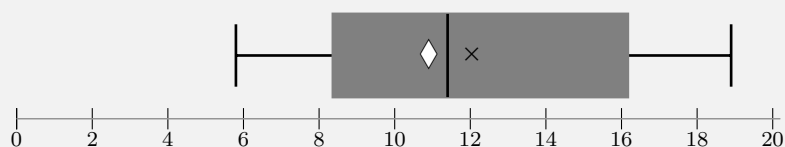


Note

- Note : **10.9**
- Rang : **10**
- Traité : 96 %



Statistiques des notes



Commentaire

L'ensemble est correct. Essaye d'aller plus vite pour traiter le maximum de questions faciles. Attention à la confusion entre `sizeof` (qui renvoie la taille en mémoire d'un objet) et `strlen` (fonction de la librairie `<string.h>` qui renvoie la longueur d'une chaîne de caractères).


❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	90% (09/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	53% (56/105)	100% (11/11)
Preuve de correction	29% (16/55)	75% (3/4)
Preuve de terminaison	71% (25/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	93% (14/15)	100% (3/3)

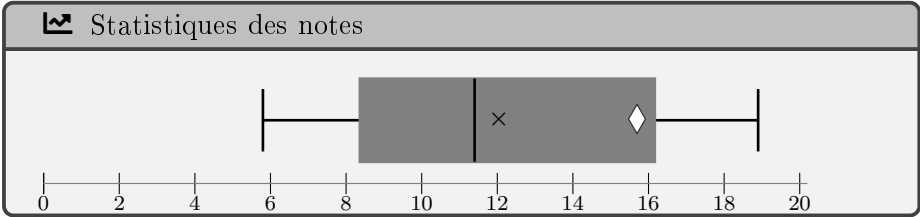
❑ Résultats par exercice


	Points	Traitées
Exercice 1	77% (31/40)	100% (4/4)
Exercice 2	60% (48/80)	100% (8/8)
Exercice 3	60% (21/35)	100% (5/5)
Exercice 4	30% (20/65)	83% (5/6)

DOMINGUEZ Raphaël

 Note

- Note : **15.7**
- Rang : **5**
- Traité : 96 %



 Commentaire

C'est bien, il faut pratiquer davantage la programmation afin d'accumuler moins de fautes de syntaxe du C dans les codes de tes fonctions

❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	90% (09/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	60% (64/105)	90% (10/11)
Preuve de correction	94% (52/55)	100% (4/4)
Preuve de terminaison	94% (33/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	100% (15/15)	100% (3/3)

❑ Résultats par exercice

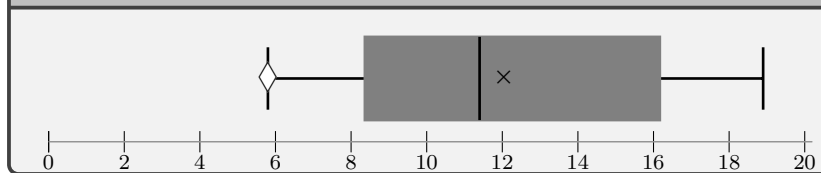
	Points	Traitées
Exercice 1	92% (37/40)	100% (4/4)
Exercice 2	85% (68/80)	100% (8/8)
Exercice 3	94% (33/35)	100% (5/5)
Exercice 4	53% (35/65)	83% (5/6)

GARBAL Alizée

👤 Note

- Note : **5.8**
- Rang : **16**
- Traité : 83 %

📊 Statistiques des notes



💬 Commentaire

Les notions de variant et d'invariants ne sont pas acquises, il faut revoir le cours et les exemples. Pratique davantage le C à la maison afin d'aller plus vite et d'acquérir des automatismes

📋 Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	80% (08/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	27% (29/105)	72% (8/11)
Preuve de correction	3% (02/55)	75% (3/4)
Preuve de terminaison	31% (11/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	93% (14/15)	100% (3/3)

📋 Résultats par exercice

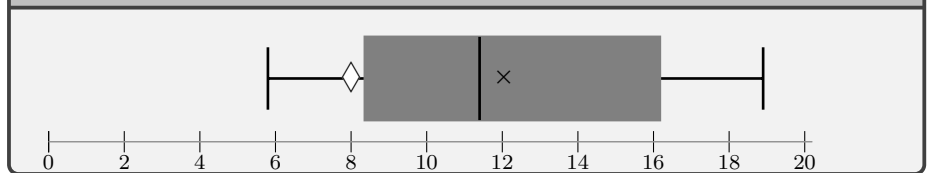
	Points	Traitées
Exercice 1	47% (19/40)	100% (4/4)
Exercice 2	22% (18/80)	100% (8/8)
Exercice 3	37% (13/35)	100% (5/5)
Exercice 4	21% (14/65)	33% (2/6)

HOARAU Alessandro

👤 Note

- Note : **8.0**
- Rang : 14
- Traité : 83 %

📊 Statistiques des notes



💬 Commentaire

C'est correct pour la partie programmation en C, par cours les notions de variant et d'invariant sont encore mal comprises. Il faut retravailler cette partie du cours.


📋 Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	40% (04/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	47% (50/105)	81% (9/11)
Preuve de correction	16% (09/55)	50% (2/4)
Preuve de terminaison	28% (10/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	100% (15/15)	100% (3/3)

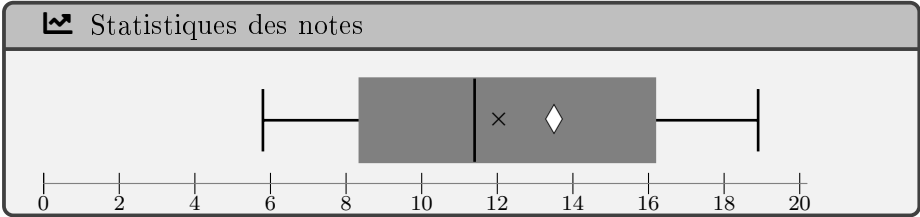
📋 Résultats par exercice


	Points	Traitées
Exercice 1	47% (19/40)	100% (4/4)
Exercice 2	51% (41/80)	87% (7/8)
Exercice 3	62% (22/35)	100% (5/5)
Exercice 4	9% (06/65)	50% (3/6)

MAHOMED ISSOP **Jérémy**

 **Note**

- Note : **13.5**
- Rang : **6**
- Traité : 83 %



 **Commentaire**

Très bon travail, tu as simplement manqué de temps, il faut travailler cet aspect des choses en essayant d'aller plus vite sur les questions faciles.


☐ Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	100% (10/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	52% (55/105)	72% (8/11)
Preuve de correction	61% (34/55)	75% (3/4)
Preuve de terminaison	100% (35/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	100% (15/15)	100% (3/3)

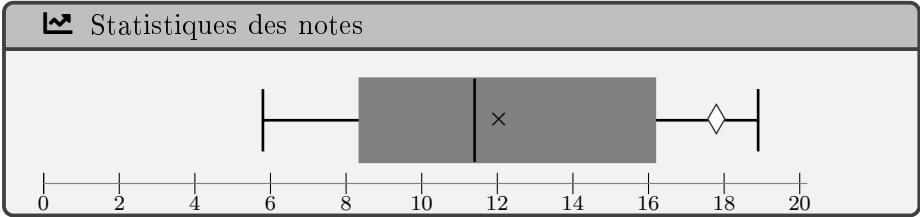
☐ Résultats par exercice


	Points	Traitées
Exercice 1	100% (40/40)	100% (4/4)
Exercice 2	41% (33/80)	62% (5/8)
Exercice 3	100% (35/35)	100% (5/5)
Exercice 4	63% (41/65)	83% (5/6)

MAMODHOUSSEN Djavad

 Note

- Note : **17.8**
- Rang : **3**
- Traité : 100 %



 Commentaire

Excellent travail, bravo ! Attention à différencier les écritures mathématiques de celles du C. Si n et d sont entiers (avec d non nul) alors n/d est un rationnel si tu parles de $\mathbf{n/d}$ en C (qui est entier) il faut le dire ou utiliser la notation mathématique appropriée.


❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	100% (10/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	77% (81/105)	100% (11/11)
Preuve de correction	100% (55/55)	100% (4/4)
Preuve de terminaison	100% (35/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	100% (15/15)	100% (3/3)

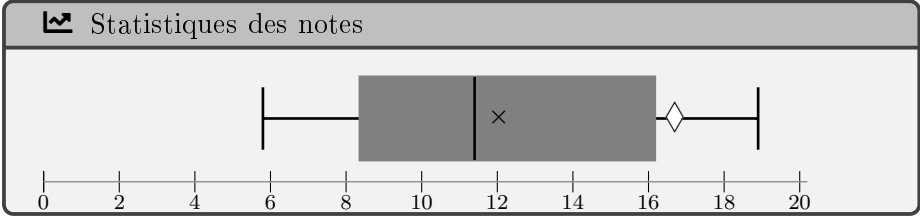
❑ Résultats par exercice


	Points	Traitées
Exercice 1	100% (40/40)	100% (4/4)
Exercice 2	87% (70/80)	100% (8/8)
Exercice 3	94% (33/35)	100% (5/5)
Exercice 4	81% (53/65)	100% (6/6)

MOREL Lucas

 Note

- Note : **16.7**
- Rang : 4
- Traité : 96 %



 Commentaire

Très bon travail. Prends le temps d’écrire (et de tester) la fonction qui renvoie les deux premiers minimums, dans le cas où on rencontre un élément inférieur à `min1`, on doit modifier `min1` et `min2`.

❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	100% (10/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	88% (93/105)	100% (11/11)
Preuve de correction	56% (31/55)	75% (3/4)
Preuve de terminaison	100% (35/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	100% (15/15)	100% (3/3)

❑ Résultats par exercice

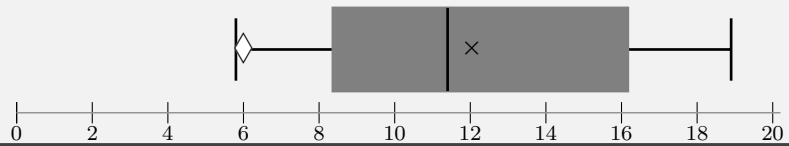
	Points	Traitées
Exercice 1	100% (40/40)	100% (4/4)
Exercice 2	76% (61/80)	87% (7/8)
Exercice 3	94% (33/35)	100% (5/5)
Exercice 4	76% (50/65)	100% (6/6)

PAYET Arnaud

👤 Note

- Note : **6.0**
- Rang : **15**
- Traité : 74 %

📊 Statistiques des notes



💬 Commentaire

Il y a de bons éléments mais les notions de terminaison et de correction ne sont pas acquises, il faut les retravailler et refaire seul les exemples du cours.

📁 Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	0% (00/10)	50% (1/2)
Programmation de base en C	34% (36/105)	63% (7/11)
Preuve de correction	16% (09/55)	75% (3/4)
Preuve de terminaison	22% (08/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	86% (13/15)	100% (3/3)

📁 Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	47% (19/40)	100% (4/4)
Exercice 2	48% (39/80)	100% (8/8)
Exercice 3	22% (08/35)	100% (5/5)
Exercice 4	0% (00/65)	0% (0/6)

RANDRIAMIARIVOLA KORODO Lionel

Note

- Note : **18.6**
- Rang : **2**
- Traité : 100 %

Statistiques des notes



Commentaire

Excellent travail! Bravo


Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	90% (09/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	98% (103/105)	100% (11/11)
Preuve de correction	78% (43/55)	100% (4/4)
Preuve de terminaison	100% (35/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	100% (15/15)	100% (3/3)

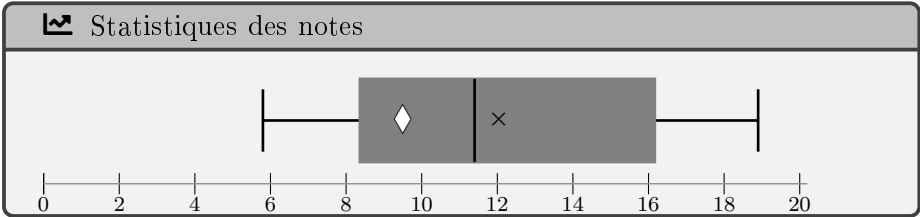
Résultats par exercice


	Points	Traitées
Exercice 1	100% (40/40)	100% (4/4)
Exercice 2	85% (68/80)	100% (8/8)
Exercice 3	91% (32/35)	100% (5/5)
Exercice 4	100% (65/65)	100% (6/6)

RASOLOFOTSARA Ando

 Note

- Note : **9.5**
- Rang : **11**
- Traité : **91 %**



 Commentaire

L'ensemble est correct, mais il faut revoir les preuves de terminaison et de correction. Tu devrais aussi refaire à la maison l'exercice sur les deux premiers minimums en écrivant et testant les fonctions demandées.


❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	100% (10/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	44% (47/105)	90% (10/11)
Preuve de correction	10% (06/55)	75% (3/4)
Preuve de terminaison	77% (27/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	100% (15/15)	100% (3/3)

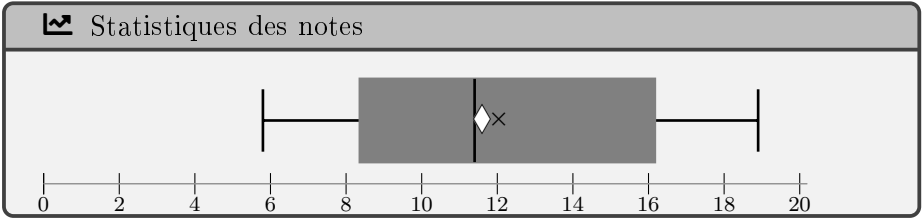
❑ Résultats par exercice


	Points	Traitées
Exercice 1	77% (31/40)	100% (4/4)
Exercice 2	38% (31/80)	75% (6/8)
Exercice 3	77% (27/35)	100% (5/5)
Exercice 4	24% (16/65)	100% (6/6)

SILOTIA Donovan

 Note

- Note : **11.6**
- Rang : 8
- Traité : 78 %



 Commentaire

Bon travail dans l'ensemble, il faut travailler la rapidité pour traiter plus de questions.

❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Discipline de programmation	70% (07/10)	100% (2/2)
Programmation de base en C	46% (49/105)	72% (8/11)
Preuve de correction	40% (22/55)	50% (2/4)
Preuve de terminaison	100% (35/35)	100% (3/3)
Comprendre un algorithme	100% (15/15)	100% (3/3)

❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	92% (37/40)	100% (4/4)
Exercice 2	63% (51/80)	87% (7/8)
Exercice 3	94% (33/35)	100% (5/5)
Exercice 4	10% (07/65)	33% (2/6)