

C9 OCaml : aspects fonctionnels

1. Variables mutables

Introduction

- Pour le moment, nous nous sommes limités aux aspects fonctionnels d'OCaml et donc aux variables et aux structures de données **non mutables**.

Champ mutable d'un enregistrement

On peut déclarer en OCaml un enregistrement ayant des champs mutables grâce au mot-clé **mutable**. Par exemple,

```
type variable = {mutable valeur : int};;
```

⚠ Pour modifier la valeur du champ on utilise **<-**. Le symbole **=** est réservé à la comparaison.

C9 OCaml : aspects fonctionnels

1. Variables mutables

Introduction

- Pour le moment, nous nous sommes limités aux aspects fonctionnels d'OCaml et donc aux variables et aux structures de données **non mutables**.
- Cependant, OCaml est un langage de programmation multi-paradigme et la programmation impérative (et donc les variables mutables) peuvent être manipulées en OCaml.

Champ mutable d'un enregistrement

On peut déclarer en OCaml un enregistrement ayant des champs mutables grâce au mot-clé **mutable**. Par exemple,

```
type variable = {mutable valeur : int};;
```

⚠ Pour modifier la valeur du champ on utilise **<-**. Le symbole **=** est réservé à la comparaison.

C9 OCaml : aspects fonctionnels

1. Variables mutables

Références