❑ **Exercice 1** : *Maximum*

On s'intéresse au problème de la recherche du maximum des éléments du liste non vide `l`.

1. Ecrire en OCaml une fonction `max int list -> int` qui renvoie le maximum de la liste donnée en argument. Donner sa complexité en nombre de comparaisons effectuées.
2. Mettre en place une stratégie *diviser pour régner* afin de résoudre ce problème.
3. En donner l'implémentation en OCaml.
4. Déterminer sa complexité en nombre de comparaison effectuées et conclure.

❑ **Exercice 2** : *Algorithme de Karatsuba*

On considère deux nombres M et N ayant n chiffres en base 10, on suppose n paire et on note $k = n/2$. Ces deux nombres peuvent donc s'écrire $M = a \times 10^k + b$ et $N = c \times 10^k + d$ où a, b, c et d sont des nombres à k chiffres.

1. Si on développe "normalement" $(a \times 10^k + b)(c \times 10^k + d)$, combien de produits de nombres à k chiffres sont nécessaires pour calculer MN ?
2. Vérifier que $MN = ac \times 10^{2k} + (ac + bd - (a-b)(c-d)) \times 10^k + bd$. L'algorithme de Karatsuba, consiste à utiliser récursivement cette expression afin de calculer MN.
3. Combien de produits de nombres à k chiffres sont nécessaires dans le calcul de cette expression ?
4. On considère maintenant que les additions, soustractions et décalages d'exposant sur un nombre à 2^i chiffres s'effectue en $\mathcal{O}(2^i)$ et on note $T(2^i)$ le temps nécessaire au calcul du produit de deux nombres à 2^i chiffres en utilisant l'algorithme de Karatsuba. En déduire qu'il existe un entier A tel que $T(2^i) \leqslant 3T(2^{i-1}) + A2^i$
5. En divisant par 3^i et en sommant pour $i = 1$ à k, montrer que $T(2^k) \leq C3^k$
6. En déduire que l'algorithme de Karatsuba a une complexité $O(n^{\log_2 3})$

❑ **Exercice 3** : *Recherche d'un élément dans une matrice*

On considère une matrice A de taille $m \times n$ et on suppose que chaque ligne et chaque colonne est rangée par ordre croissant. Par exemple :

$$\begin{pmatrix} 12 & 20 & 21 & 22 & 28 & 32 \\ 15 & 21 & 27 & 28 & 31 & 34 \\ 18 & 24 & 29 & 33 & 42 & 44 \\ 30 & 27 & 37 & 45 & 47 & 50 \end{pmatrix}$$

Le but de l'exercise est de mettre en place une stratégie *diviser pour régner* afin de rechercher si un entier e est présent ou non dans la matrice.

1. Montrer qu'en comparant e avec l'élément situé en ligne $m/2$, colonne $n/2$ on peut limiter la recherche à trois sous matrices de taille $m/2 \times n/2$
2. En déduire une stratégie du type *diviser pour régner* permettant de résoudre une problème (on donnera les étapes de l'algorithme sans le programmer)
3. Déterminer le coût maximal C_n en nombre de comparaison de cet algorithme dans le cas où $n = m = 2^k$ ($k \in \mathbb{N}$).

   ⊗ On pourra supposer que $(C_n)_{(n\in\mathbb{N})}$ vérifie $C_n = 3\,C_{\frac{n}{2}} + \alpha$ où α est une constante représentant les coûts des opérations autre que les comparaisons.

❑ **Exercice 4** : *Parenthésage optimal de multiplications matricielles*

On rappelle que le nombre de multiplications nécessaires à la multiplication de deux matrices A de dimension $m \times n$ et B de dimension $n \times p$ est nmp.

1. On considère 4 matrices A_1 (5×2), $A_2(2, 10)$, $A_3(10, 4)$ et $A_4(4, 1)$. Pour chacun des parenthésages suivant déterminer le nombre de multiplications nécessaire :
   - $(A_1A_2)(A_3A_4)$
   - $A_1(A_2(A_3A_4))$
   - $A_1((A_2A_3)A_4)$
   - $((A_1A_2)A_3)A_4$
   - $(A_1(A_2A_3))A_4$

2. Montrer que le problème de la recherche d'un parenthésage minimisant le nombre de multiplication possède la propriété de sous structure optimale.
3. Se trouve-t-on dans une situation de chevauchement des sous problèmes ?
4. On note (l_i, c_i) les dimensions des matrices $(A_i)_{1\leq i\leq N}$ et $m(i,j)$ $(1 \leq i < j \leq N)$ le nombre minimal d'opérations dans le calcul du produit des $A_i \dots A_j$. Ecrire la relation de récurrence liant $m(i,j)$ aux $m(i,k)$ et aux $m(k+1,j)$ pour $i \leq k < j$

❑ **Exercice 5** : *Problème du lâcher d'oeuf*

On considère un immeuble de N étages (numérotées de 1 à N), et on dispose de p oeufs. Le but du problème est de déterminer le plus petit entier k $(1 \leq k \leq N)$ tel qu'un oeuf lancé depuis l'étage k se brise en touchant le sol, on appellera cet étage l'étage *critique* et on le note k_c. Si les oeufs ne se brisent pas en étant lancé de l'étage N, on posera par convention $k_c = N + 1$. On fait les hypothèses suivantes :

— Si un oeuf se brise en étant lancé depuis l'étage k alors il se brise depuis tous les étages situés au dessus

— Si un oeuf ne se brise pas en étant lancé depuis l'étage k alors il en est de même pour un lancer depuis un étage inférieur

— Un oeuf qui ne s'est pas brisé lors d'un lancer peut-être réutilisé pour un lancer suivant sans en affecter le résultat.

On veut résoudre ce problème en minimisant le nombre de lancers à effectuer pour déterminer l'étage critique k_c à partir duquel les oeuf se brisent. On note $\varphi(N,p)$ le nombre minimal de lancers à effectuer *dans le pire des cas* afin de déterminer k_c.

1. Donner les valeurs de $\varphi(0,p)$ et $\varphi(1,p)$.
2. Quelle est la seule stratégie possible dans le cas où $p = 1$? En déduire $\varphi(N,1)$.
3. On suppose maintenant qu'on dispose de $p > 1$ oeuf, et on lance un oeuf depuis un étage k avec $1 \leqslant k \leqslant N$. En envisageant les deux possibilités (l'oeuf se casse ou non), montrer que $\varphi(N,p) = \min\limits_{1\leqslant k\leq N} \{1 + \max(\varphi(k-1,p-1), \varphi(N-k,p))\}$.
4. Donner une implémentation en OCaml la fonction φ.