

Nom :

Prénom :

Note : / 10

□ **Exercice 1** : *un peu de ligne de commande*

Dans un dossier **A_ranger** de son répertoire utilisateur, Alice a notamment des fichiers dont les noms se terminent par **.c** ou **.html**. On suppose qu'on se trouve actuellement dans ce dossier.

1. Ecrire les commandes permettant :

- a) De créer deux dossiers : **LangageC** et **Web**

..... /0,5

- b) De déplacer tous les fichiers portant l'extension **.c** dans **LangageC** et tous ceux portant l'extension **.html** dans **Web**

..... /1

- c) D'afficher les fichiers restants dans le dossier (y compris les fichiers cachés).

..... /1

2. Grâce à la commande précédente, Alice s'aperçoit qu'elle a dans ce répertoire un fichier **notes.txt**, quelle commande permet d'afficher le contenu de ce fichier dans le terminal ?

..... /0,5

3. Alice souhaite créer un lien physique vers **notes.txt**, ce lien doit se trouver dans son répertoire personnelle dans un dossier existant nommé **Important** et elle veut le nommer **notes.sav**, quelle commande doit-elle taper ?

..... /1

□ **Exercice 2**

1. Ecrire le prototype d'une fonction **verifie** qui prend en argument un caractère et un entier et renvoie un booléen

..... /1

2. On veut utiliser cette fonction depuis le **main** d'un programme

- a) écrire les instructions permettant de déclarer un entier **n** initialisé à 42 et un caractère **c** contenant **@**

..... /1

- b) écrire une instruction **printf** permettant d'afficher les valeurs de **n** et de **c** dans le terminal

..... /1

- c) déclarer un booléen **test** et l'initialiser au résultat de l'appel de **verifie** avec les arguments **c** et **n** définis ci-dessus

..... /1

- d) Ecrire une instructions conditionnelle qui affiche « **Ok !** » dans le terminal si **test** vaut **true** et « **Bug !** » sinon.

..... /2