

# C9 OCaml : aspects fonctionnels

## 1. Variables mutables

### Introduction

- Pour le moment, nous nous sommes limités aux aspects fonctionnels d'OCaml et donc aux variables et aux structures de données **non mutables**.

### Champ mutable d'un enregistrement

On peut déclarer en OCaml un enregistrement ayant des champs mutables grâce au mot-clé **mutable**. Par exemple,

```
type variable = {mutable valeur : int};;
```

⚠ Pour modifier la valeur du champ on utilise **<-**. Le symbole **=** est réservé à la comparaison.

# C9 OCaml : aspects fonctionnels

## 1. Variables mutables

### Introduction

- Pour le moment, nous nous sommes limités aux aspects fonctionnels d'OCaml et donc aux variables et aux structures de données **non mutables**.
- Cependant, OCaml est un langage de programmation multi-paradigme et la programmation impérative (et donc les variables mutables) peuvent être manipulées en OCaml.

### Champ mutable d'un enregistrement

On peut déclarer en OCaml un enregistrement ayant des champs mutables grâce au mot-clé **mutable**. Par exemple,

```
type variable = {mutable valeur : int};;
```

⚠ Pour modifier la valeur du champ on utilise **<-**. Le symbole **=** est réservé à la comparaison.

# C9 OCaml : aspects fonctionnels

## 1. Variables mutables

### Références