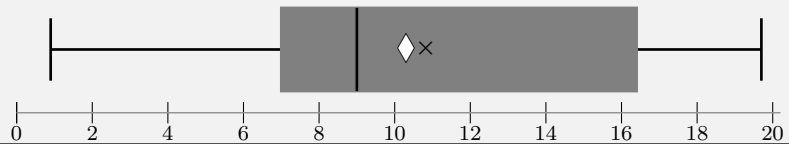


ASTRUC Alexandre

Note

- Note : **10.3**
- Rang : 7
- Traité : 97 %

Statistiques des notes



Commentaire

C'est correct dans l'ensemble mais il faut revoir le tri par sélection et le programmer complètement. Tu as confondu minimum et indice du minimum ! Les capacités sont les manipulations de listes chaînées sont aussi à consolider

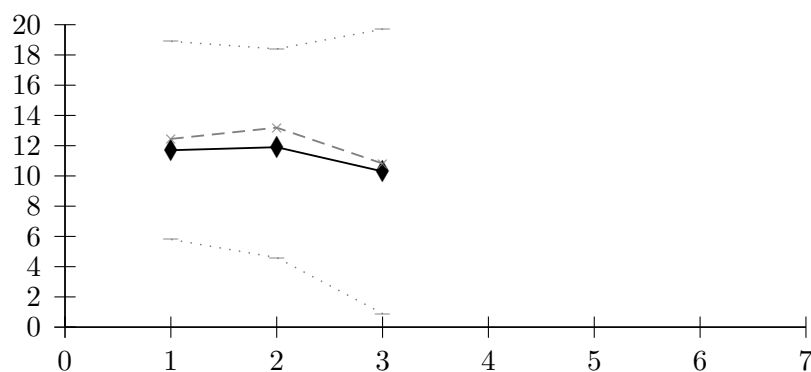
Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	90% (09/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	40% (34/85)	100% (11/11)
Programmation de base en C	24% (06/25)	75% (3/4)
Types structurés en C et pointeurs	28% (13/45)	100% (4/4)
Structure de données séquentielles	100% (05/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	86% (52/60)	100% (8/8)


Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	62% (47/75)	100% (10/10)
Exercice 2	51% (31/60)	100% (6/6)
Exercice 3	32% (13/40)	100% (6/6)
Exercice 4	50% (28/55)	87% (7/8)

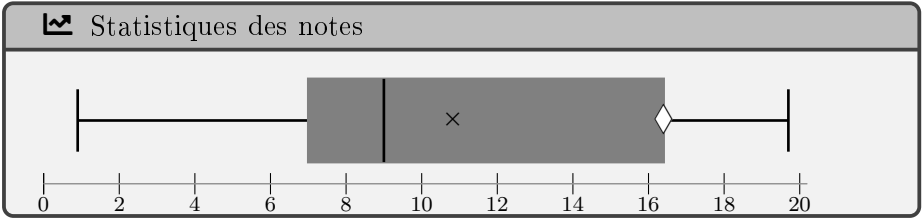
Historique des notes




BERFEUIL Rohan

 **Note**

- Note : **16.4**
- Rang : **3**
- Traité : 93 %



 **Commentaire**

Bon travail, tu es en net progrès c'est bien. La manipulation de listes en Ocaml semble bien assimilée. Par contre tu dois encore travailler la manipulation de listes chaînées en C (écris des programmes) !

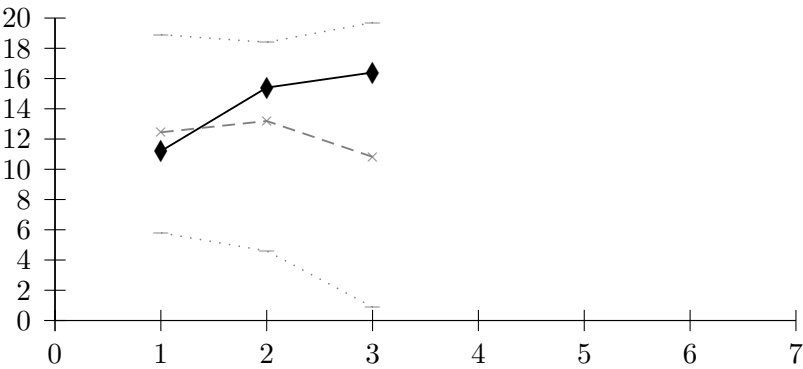
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	100% (10/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	71% (61/85)	81% (9/11)
Programmation de base en C	96% (24/25)	100% (4/4)
Types structurés en C et pointeurs	64% (29/45)	100% (4/4)
Structure de données séquentielles	100% (05/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	100% (60/60)	100% (8/8)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	98% (74/75)	100% (10/10)
Exercice 2	75% (45/60)	100% (6/6)
Exercice 3	55% (22/40)	66% (4/6)
Exercice 4	87% (48/55)	100% (8/8)

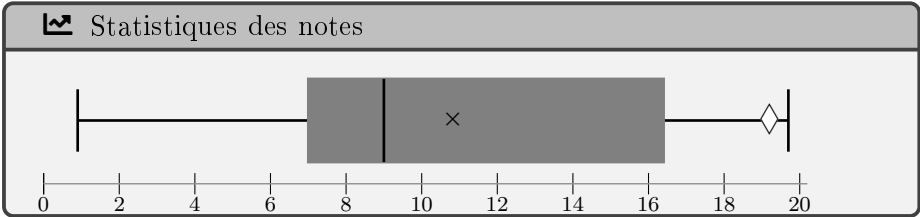
❑ Historique des notes




BODY Timothée

 **Note**

- Note : **19.2**
- Rang : **2**
- Traité : 100 %



 **Commentaire**

Excellent travail, dans la fonction qui renvoie la longueur d'une liste, on ne peut pas utiliser la fonction retirer.

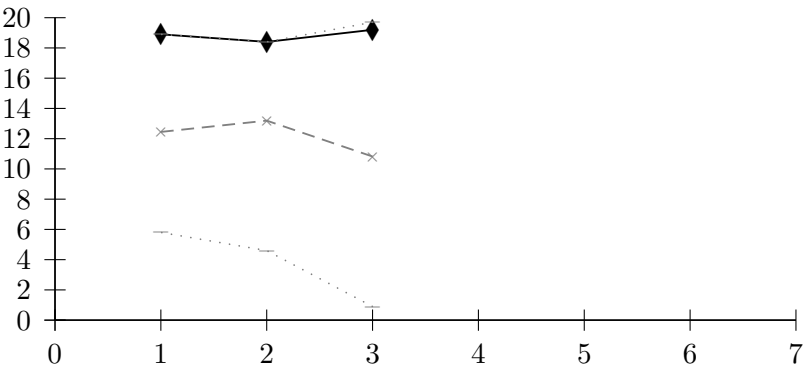
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	100% (10/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	100% (85/85)	100% (11/11)
Programmation de base en C	100% (25/25)	100% (4/4)
Types structurés en C et pointeurs	80% (36/45)	100% (4/4)
Structure de données séquentielles	100% (05/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	100% (60/60)	100% (8/8)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	100% (75/75)	100% (10/10)
Exercice 2	85% (51/60)	100% (6/6)
Exercice 3	100% (40/40)	100% (6/6)
Exercice 4	100% (55/55)	100% (8/8)

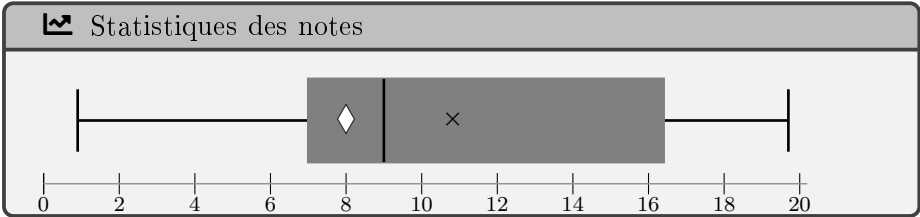
❑ Historique des notes




BOUCHER Mathis

 **Note**

- Note : **8.0**
- Rang : **10**
- Traité : **83 %**



 **Commentaire**

L'ensemble est trop juste car tu ne maitrises pas les exercices où on demande de manipuler des listes en Ocaml. Il faut revoir le cours et reprendre les exercices.

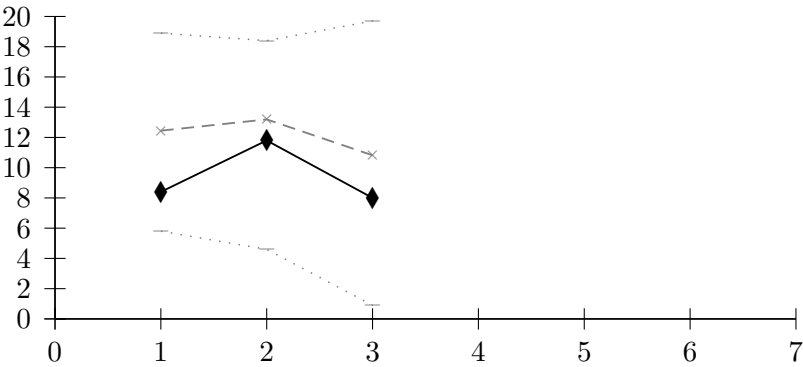
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	100% (10/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	29% (25/85)	81% (9/11)
Programmation de base en C	40% (10/25)	75% (3/4)
Types structurés en C et pointeurs	11% (05/45)	50% (2/4)
Structure de données séquentielles	60% (03/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	65% (39/60)	100% (8/8)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	48% (36/75)	100% (10/10)
Exercice 2	20% (12/60)	66% (4/6)
Exercice 3	50% (20/40)	66% (4/6)
Exercice 4	43% (24/55)	87% (7/8)

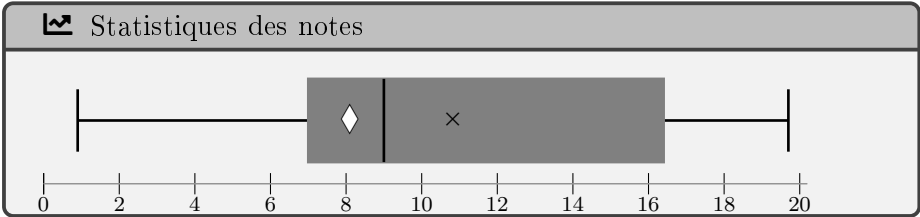
❑ Historique des notes




CHANE-LOCK Maxime

 Note

- Note : 8.1
- Rang : 9
- Traité : 50 %



 Commentaire

Il y a de bonnes choses mais tu n'as pas traité suffisamment de question pour atteindre la moyenne.
Il faut mieux gérer le temps !

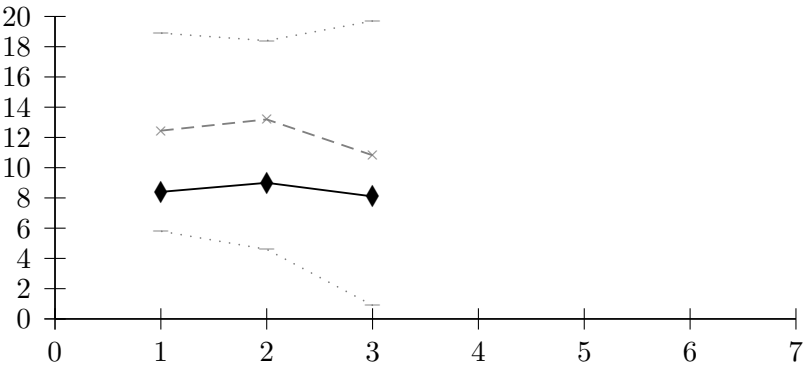
Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	90% (09/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	23% (20/85)	18% (2/11)
Programmation de base en C	40% (10/25)	50% (2/4)
Types structurés en C et pointeurs	48% (22/45)	75% (3/4)
Structure de données séquentielles	100% (05/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	45% (27/60)	62% (5/8)

Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	81% (61/75)	90% (9/10)
Exercice 2	53% (32/60)	100% (6/6)
Exercice 3	0% (00/40)	0% (0/6)
Exercice 4	0% (00/55)	0% (0/8)

Historique des notes

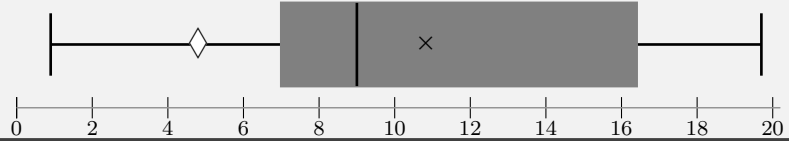


COUROUTADIN-MOUNY Maxence

Note

- Note : **4.8**
- Rang : 14
- Traité : 60 %

Statistiques des notes



Commentaire

C'est très insuffisant, il faut revoir en priorité la manipulation des listes en Ocaml et les exercices associées. Pour l'exercice sur les listes chaînées tu n'as pas bien compris l'énoncé. C'était une structure de file.

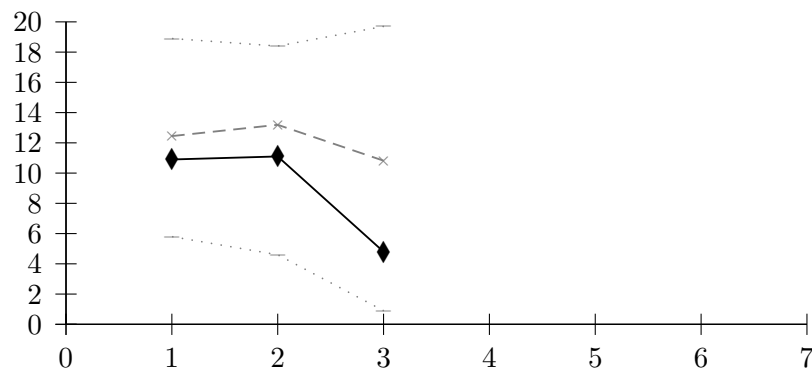
Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	40% (04/10)	100% (2/2)
Base d'Ocaml (fonctionnel)	8% (07/85)	54% (6/11)
Programmation de base en C	8% (02/25)	50% (2/4)
Types structurés en C et pointeurs	42% (19/45)	75% (3/4)
Structure de données séquentielles	0% (00/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	38% (23/60)	50% (4/8)


Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	25% (19/75)	80% (8/10)
Exercice 2	48% (29/60)	100% (6/6)
Exercice 3	12% (05/40)	50% (3/6)
Exercice 4	3% (02/55)	12% (1/8)

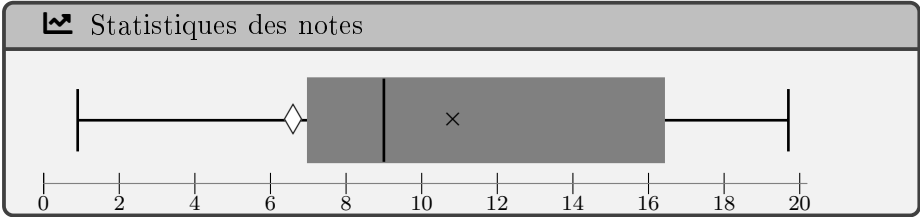
Historique des notes




DOMINGUEZ Raphaël

 Note

- Note : **6.6**
- Rang : **13**
- Traité : 53 %



 Commentaire

Tu n'as pas traité suffisamment de question, tu manques d'automatismes en programmation (probablement par manque de pratique). C'est dommage, les idées et le raisonnement sont bons !

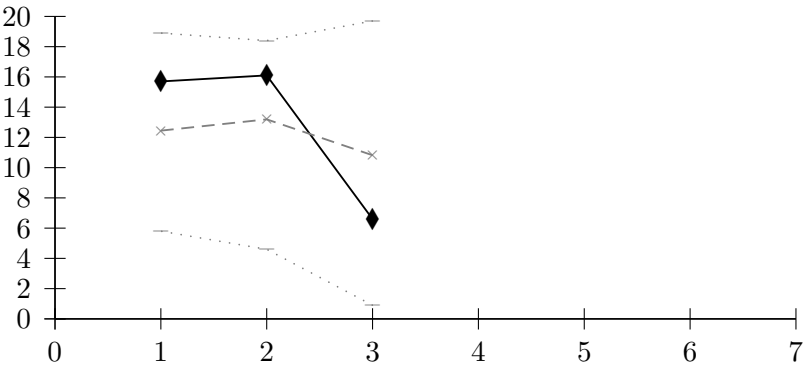
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	100% (10/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	21% (18/85)	45% (5/11)
Programmation de base en C	40% (10/25)	50% (2/4)
Types structurés en C et pointeurs	6% (03/45)	50% (2/4)
Structure de données séquentielles	100% (05/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	50% (30/60)	50% (4/8)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	70% (53/75)	90% (9/10)
Exercice 2	21% (13/60)	66% (4/6)
Exercice 3	25% (10/40)	50% (3/6)
Exercice 4	0% (00/55)	0% (0/8)

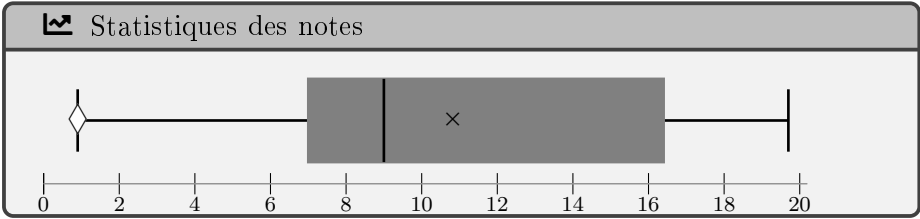
❑ Historique des notes




GARBAL Alizée

 **Note**

- Note : **0.9**
- Rang : **15**
- Traité : **37 %**



 **Commentaire**

Les lacunes et les difficultés s'accumulent, il devient de plus en plus difficile de rattraper le retard !

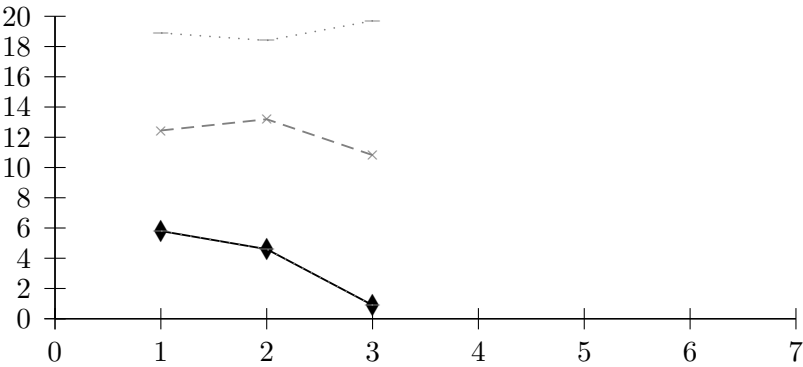
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	40% (04/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	4% (04/85)	36% (4/11)
Programmation de base en C	4% (01/25)	50% (2/4)
Types structurés en C et pointeurs	0% (00/45)	25% (1/4)
Structure de données séquentielles	0% (00/5)	0% (0/1)
Complexité d'un algorithme	1% (01/60)	25% (2/8)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	10% (08/75)	80% (8/10)
Exercice 2	0% (00/60)	33% (2/6)
Exercice 3	5% (02/40)	16% (1/6)
Exercice 4	0% (00/55)	0% (0/8)

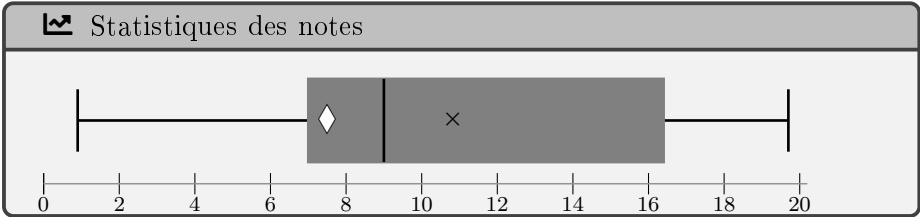
❑ Historique des notes




HOARAU Alessandro

 **Note**

- Note : **7.5**
- Rang : **11**
- Traité : **60 %**



 **Commentaire**

C'est en progrès mais encore en dessous de la moyenne, tu ne traites pas suffisamment de question, il faut gagner en rapidité.La manipulation des listes en Ocaml doit aussi être retravaillée.

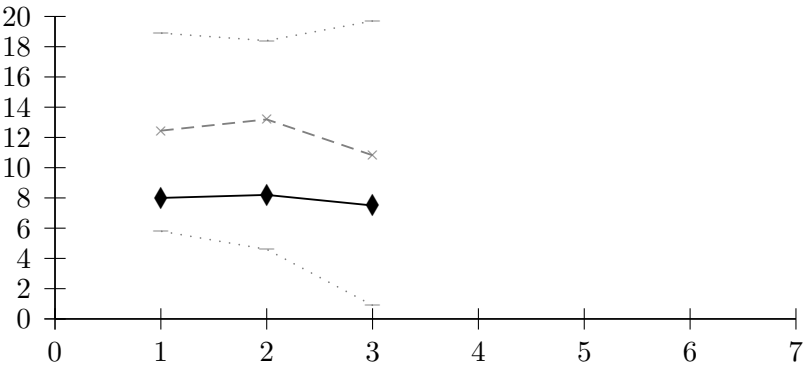
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	90% (09/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	20% (17/85)	63% (7/11)
Programmation de base en C	40% (10/25)	50% (2/4)
Types structurés en C et pointeurs	55% (25/45)	75% (3/4)
Structure de données séquentielles	100% (05/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	33% (20/60)	37% (3/8)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	34% (26/75)	80% (8/10)
Exercice 2	75% (45/60)	100% (6/6)
Exercice 3	37% (15/40)	66% (4/6)
Exercice 4	0% (00/55)	0% (0/8)

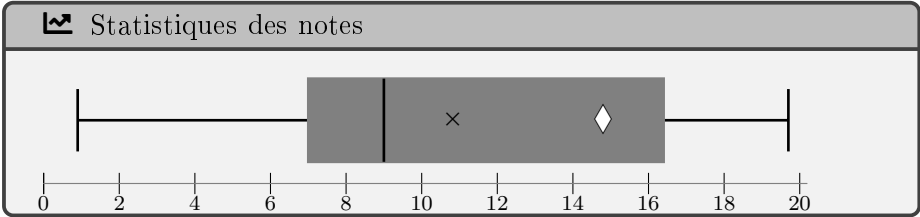
❑ Historique des notes




MAHOMED ISSOP Jérémy

 Note

- Note : **14.8**
- Rang : **5**
- Traité : 87 %



 Commentaire

Très bon travail dans l'ensemble. Encore des petites erreurs sur les listes chaînées (je te conseille de refaire et de coder en les testant les fonctions demandées). Attention à ta fonction de fusion de deux listes triées !

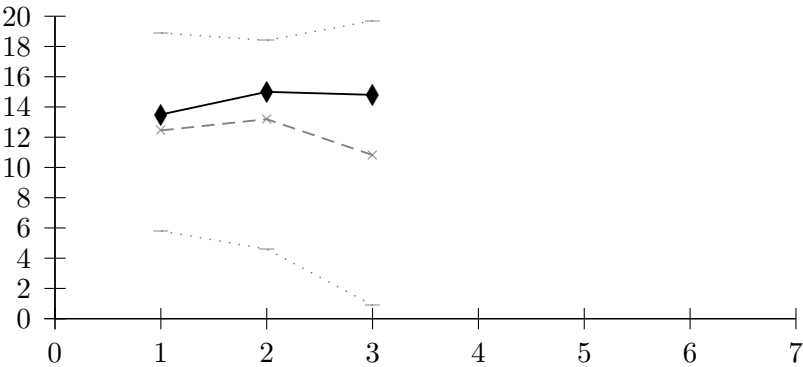
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	90% (09/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	69% (59/85)	72% (8/11)
Programmation de base en C	60% (15/25)	100% (4/4)
Types structurés en C et pointeurs	75% (34/45)	100% (4/4)
Structure de données séquentielles	100% (05/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	80% (48/60)	87% (7/8)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	72% (54/75)	90% (9/10)
Exercice 2	81% (49/60)	100% (6/6)
Exercice 3	50% (20/40)	50% (3/6)
Exercice 4	85% (47/55)	100% (8/8)

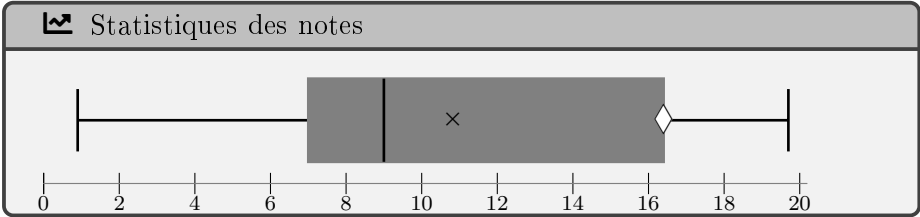
❑ Historique des notes




MAMODHOUSSEN Djavad

 Note

- Note : **16.4**
- Rang : 4
- Traité : 100 %



 Commentaire

Très bon travail, il y a encore des ajustements à faire sur la manipulation des listes de Ocaml. Tu as tendance à vouloir utiliser de l'impératif.

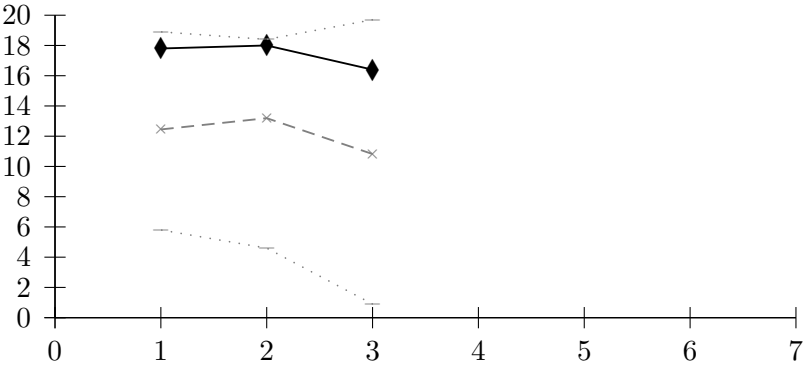
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	100% (10/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	75% (64/85)	100% (11/11)
Programmation de base en C	68% (17/25)	100% (4/4)
Types structurés en C et pointeurs	80% (36/45)	100% (4/4)
Structure de données séquentielles	100% (05/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	95% (57/60)	100% (8/8)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	100% (75/75)	100% (10/10)
Exercice 2	85% (51/60)	100% (6/6)
Exercice 3	57% (23/40)	100% (6/6)
Exercice 4	72% (40/55)	100% (8/8)

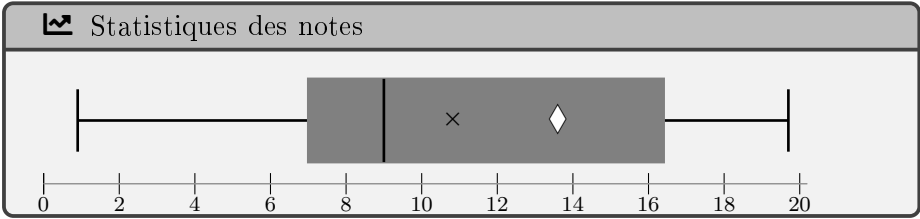
❑ Historique des notes




MOREL Lucas

 Note

- Note : **13.6**
- Rang : **6**
- Traité : 90 %



 Commentaire

Bon travail dans l'ensemble. C'est encore un peu confus (mais il y a les idées) sur les listes chaînées. Je te conseille de refaire l'exercice 2 en codant et en testant vraiment les fonctions (le corrigé est en ligne).

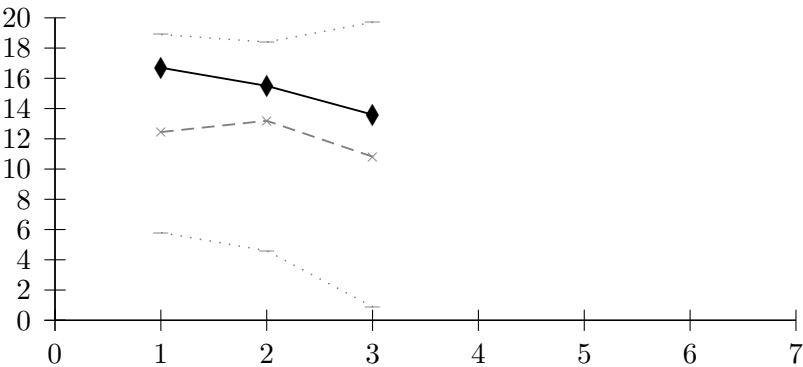
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	100% (10/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	75% (64/85)	81% (9/11)
Programmation de base en C	60% (15/25)	75% (3/4)
Types structurés en C et pointeurs	48% (22/45)	100% (4/4)
Structure de données séquentielles	80% (04/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	68% (41/60)	100% (8/8)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	85% (64/75)	100% (10/10)
Exercice 2	50% (30/60)	100% (6/6)
Exercice 3	62% (25/40)	66% (4/6)
Exercice 4	67% (37/55)	87% (7/8)

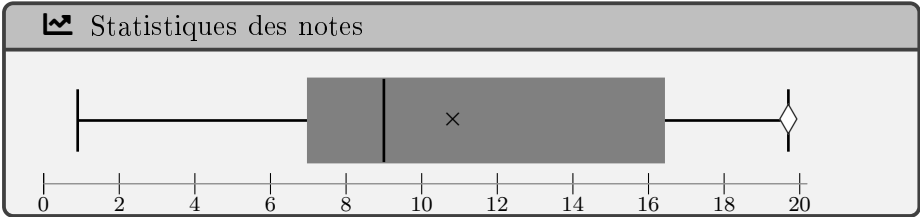
❑ Historique des notes




RANDRIAMIARIVOLA KORODO Lionel

 **Note**

- Note : **19.7**
- Rang : **1**
- Traité : 100 %



 **Commentaire**

Excellent travail ! L'exercice sur la liste chaînée circulaire est particulièrement très bien traité alors que cela n'avait pas été vu en cours, bravo !

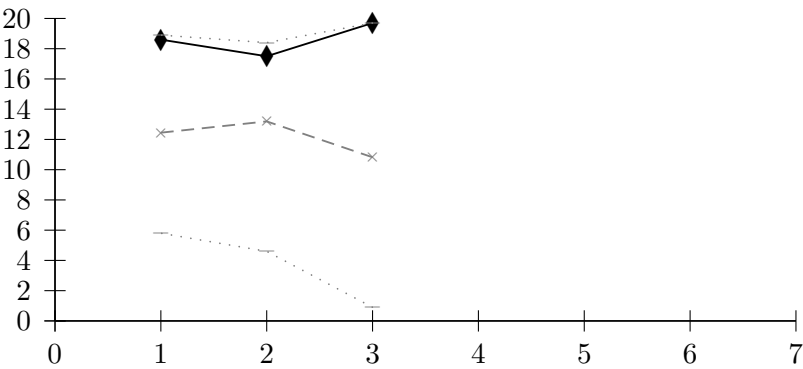
Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	100% (10/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	100% (85/85)	100% (11/11)
Programmation de base en C	100% (25/25)	100% (4/4)
Types structurés en C et pointeurs	93% (42/45)	100% (4/4)
Structure de données séquentielles	100% (05/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	100% (60/60)	100% (8/8)


Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	100% (75/75)	100% (10/10)
Exercice 2	95% (57/60)	100% (6/6)
Exercice 3	100% (40/40)	100% (6/6)
Exercice 4	100% (55/55)	100% (8/8)

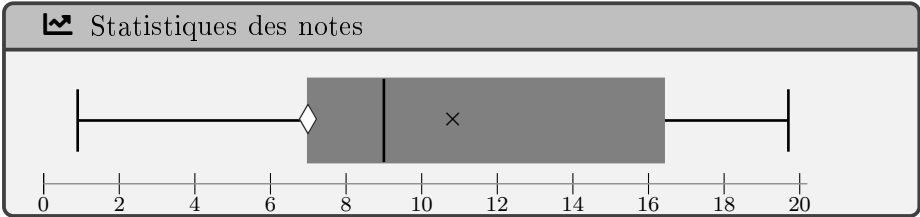
Historique des notes




RASOLOFOTSARA Ando

 Note

- Note : **7.0**
- Rang : **12**
- Traité : 70 %



 Commentaire

La manipulation des listes en Ocaml doit vraiment être retravaillées. Commence par les exercices simples du cours et des TP.

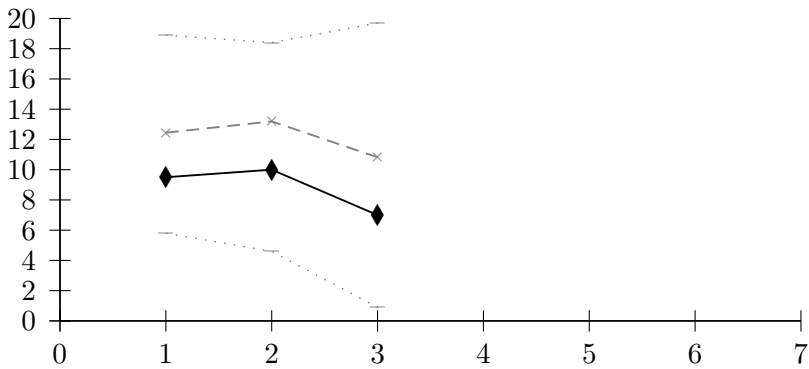
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	100% (10/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	12% (11/85)	54% (6/11)
Programmation de base en C	56% (14/25)	75% (3/4)
Types structurés en C et pointeurs	24% (11/45)	100% (4/4)
Structure de données séquentielles	100% (05/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	50% (30/60)	62% (5/8)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	54% (41/75)	90% (9/10)
Exercice 2	26% (16/60)	83% (5/6)
Exercice 3	20% (08/40)	50% (3/6)
Exercice 4	29% (16/55)	50% (4/8)

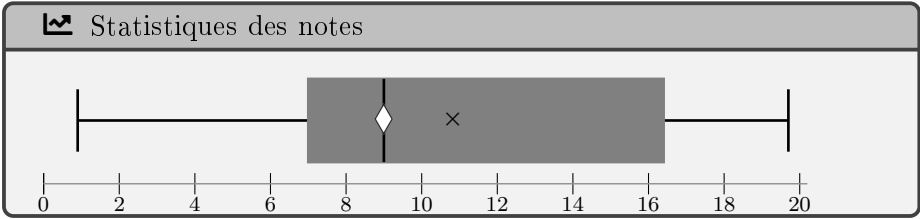
❑ Historique des notes




SILOTIA Donovan

 **Note**

- Note : **9.0**
- Rang : **8**
- Traité : **77 %**



 **Commentaire**

C'est bien tu t'approches de la moyenne. Il faut progresser dans la manipulation des listes en Ocaml. Tu raisones trop en impératif en essayant de modifier des listes (qui sont non mutables).

❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Comprendre un algorithme	100% (10/10)	100% (2/2)
Base d'OCaml (fonctionnel)	44% (38/85)	100% (11/11)
Programmation de base en C	40% (10/25)	50% (2/4)
Types structurés en C et pointeurs	13% (06/45)	25% (1/4)
Structure de données séquentielles	100% (05/5)	100% (1/1)
Complexité d'un algorithme	56% (34/60)	75% (6/8)

❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	81% (61/75)	100% (10/10)
Exercice 2	26% (16/60)	50% (3/6)
Exercice 3	37% (15/40)	100% (6/6)
Exercice 4	20% (11/55)	50% (4/8)

❑ Historique des notes

