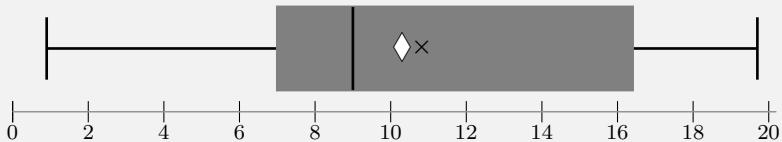


## ASTRUC Alexandre

## Note

- Note : **10.3**
- Rang : 7
- Traité : 97 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

C'est correct dans l'ensemble mais il faut revoir le tri par sélection et le programmer complètement. Tu as confondu minimum et indice du minimum ! Les capacités sont les manipulations de listes chainées sont aussi à consolider

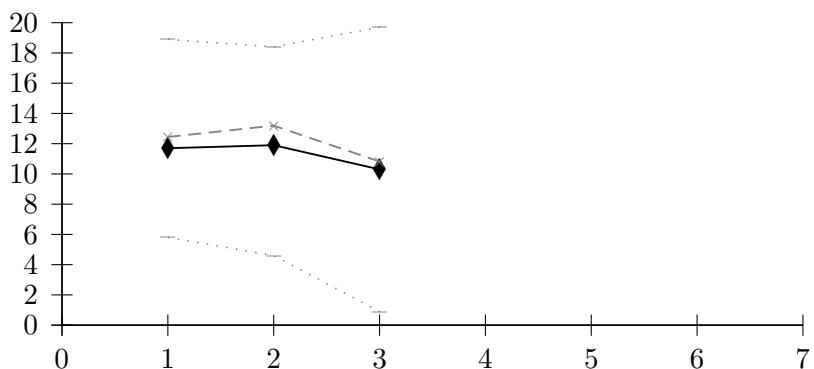
## Résultats par thème

|                                    | Points      | Traitées     |
|------------------------------------|-------------|--------------|
| Comprendre un algorithme           | 90% (09/10) | 100% (2/2)   |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 40% (34/85) | 100% (11/11) |
| Programmation de base en C         | 24% (06/25) | 75% (3/4)    |
| Types structurés en C et pointeurs | 28% (13/45) | 100% (4/4)   |
| Structure de données séquentielles | 100% (05/5) | 100% (1/1)   |
| Complexité d'un algorithme         | 86% (52/60) | 100% (8/8)   |

## Résultats par exercice

|            | Points      | Traitées     |
|------------|-------------|--------------|
| Exercice 1 | 62% (47/75) | 100% (10/10) |
| Exercice 2 | 51% (31/60) | 100% (6/6)   |
| Exercice 3 | 32% (13/40) | 100% (6/6)   |
| Exercice 4 | 50% (28/55) | 87% (7/8)    |

## Historique des notes

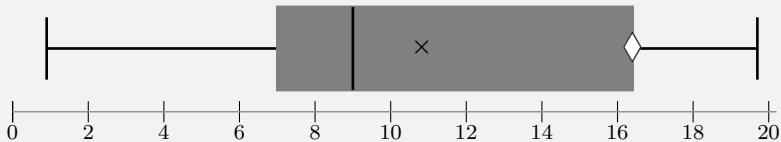


## BERFEUIL Rohan

## Note

- Note : **16.4**
- Rang : **3**
- Traité : 93 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

Bon travail, tu es en net progrès c'est bien. La manipulation de listes en Ocaml semble bien assimilée. Par contre tu dois encore travailler la manipulation de listes chainées en C (écris des programmes) !

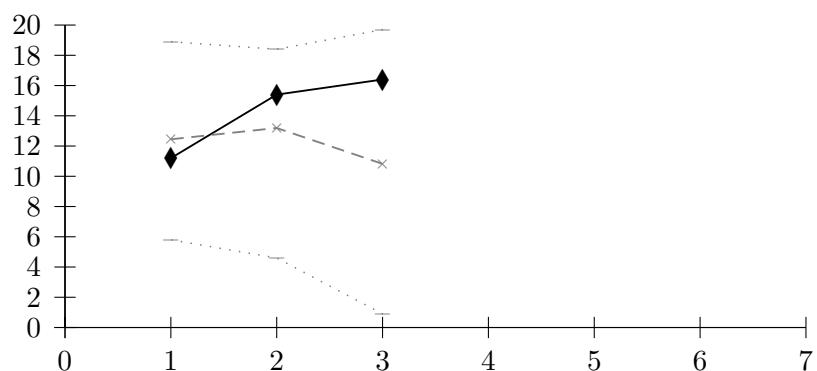
## Résultats par thème

|                                    | Points       | Traitées   |
|------------------------------------|--------------|------------|
| Comprendre un algorithme           | 100% (10/10) | 100% (2/2) |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 71% (61/85)  | 81% (9/11) |
| Programmation de base en C         | 96% (24/25)  | 100% (4/4) |
| Types structurés en C et pointeurs | 64% (29/45)  | 100% (4/4) |
| Structure de données séquentielles | 100% (05/5)  | 100% (1/1) |
| Complexité d'un algorithme         | 100% (60/60) | 100% (8/8) |

## Résultats par exercice

|            | Points      | Traitées     |
|------------|-------------|--------------|
| Exercice 1 | 98% (74/75) | 100% (10/10) |
| Exercice 2 | 75% (45/60) | 100% (6/6)   |
| Exercice 3 | 55% (22/40) | 66% (4/6)    |
| Exercice 4 | 87% (48/55) | 100% (8/8)   |

## Historique des notes



## BODY Timothée

## Note

- Note : **19.2**
- Rang : **2**
- Traité : 100 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

Excellent travail, dans la fonction qui renvoie la longueur d'une liste, on ne peut pas utiliser la fonction retirer.

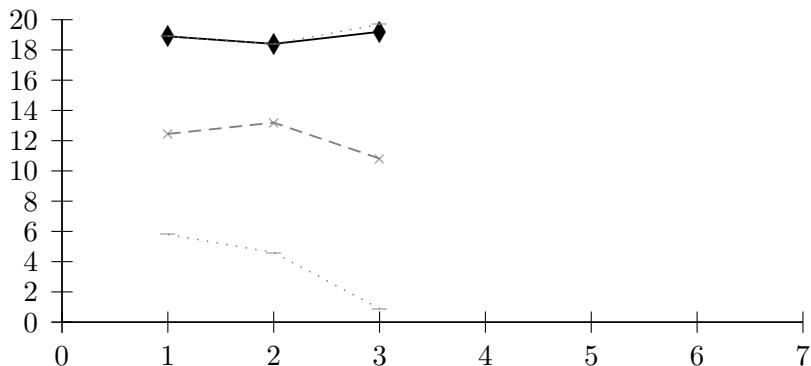
## Résultats par thème

|                                    | Points       | Traitées     |
|------------------------------------|--------------|--------------|
| Comprendre un algorithme           | 100% (10/10) | 100% (2/2)   |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 100% (85/85) | 100% (11/11) |
| Programmation de base en C         | 100% (25/25) | 100% (4/4)   |
| Types structurés en C et pointeurs | 80% (36/45)  | 100% (4/4)   |
| Structure de données séquentielles | 100% (05/5)  | 100% (1/1)   |
| Complexité d'un algorithme         | 100% (60/60) | 100% (8/8)   |

## Résultats par exercice

|            | Points       | Traitées     |
|------------|--------------|--------------|
| Exercice 1 | 100% (75/75) | 100% (10/10) |
| Exercice 2 | 85% (51/60)  | 100% (6/6)   |
| Exercice 3 | 100% (40/40) | 100% (6/6)   |
| Exercice 4 | 100% (55/55) | 100% (8/8)   |

## Historique des notes

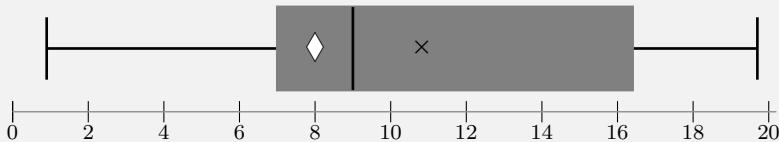


## BOUCHER Mathis

## Note

- Note : **8.0**
- Rang : **10**
- Traité : 83 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

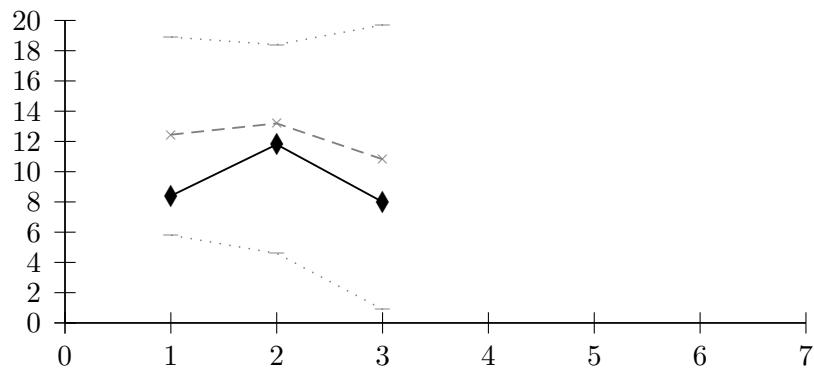
L'ensemble est trop juste car tu ne maitrises pas les exercices où on demande de manipuler des listes en Ocaml. Il faut revoir le cours et reprendre les exercices.

 Résultats par thème

|                                    | Points       | Traitées   |
|------------------------------------|--------------|------------|
| Comprendre un algorithme           | 100% (10/10) | 100% (2/2) |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 29% (25/85)  | 81% (9/11) |
| Programmation de base en C         | 40% (10/25)  | 75% (3/4)  |
| Types structurés en C et pointeurs | 11% (05/45)  | 50% (2/4)  |
| Structure de données séquentielles | 60% (03/5)   | 100% (1/1) |
| Complexité d'un algorithme         | 65% (39/60)  | 100% (8/8) |

 Résultats par exercice

|            | Points      | Traitées     |
|------------|-------------|--------------|
| Exercice 1 | 48% (36/75) | 100% (10/10) |
| Exercice 2 | 20% (12/60) | 66% (4/6)    |
| Exercice 3 | 50% (20/40) | 66% (4/6)    |
| Exercice 4 | 43% (24/55) | 87% (7/8)    |

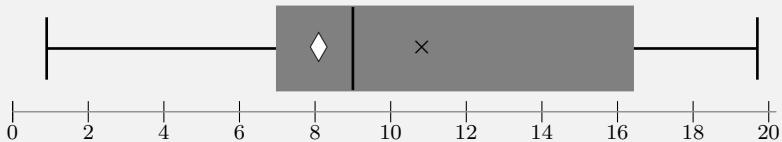
 Historique des notes

## CHANE-LOCK Maxime

## Note

- Note : **8.1**
- Rang : **9**
- Traité : 50 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

Il y a de bonnes choses mais tu n'as pas traité suffisamment de question pour atteindre la moyenne.  
Il faut mieux gérer le temps !

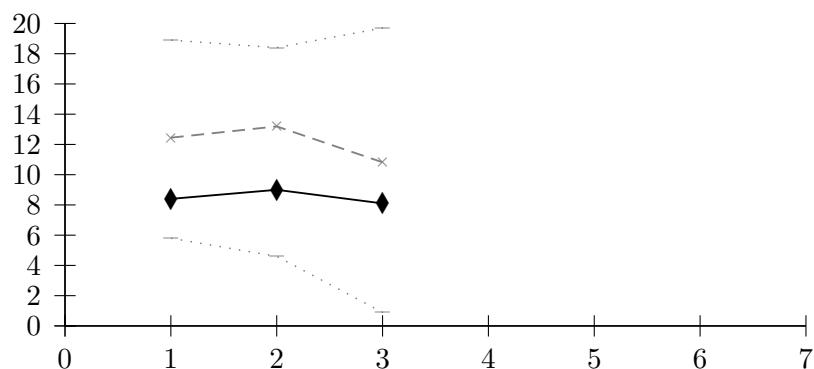
## Résultats par thème

|                                    | Points      | Traitées   |
|------------------------------------|-------------|------------|
| Comprendre un algorithme           | 90% (09/10) | 100% (2/2) |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 23% (20/85) | 18% (2/11) |
| Programmation de base en C         | 40% (10/25) | 50% (2/4)  |
| Types structurés en C et pointeurs | 48% (22/45) | 75% (3/4)  |
| Structure de données séquentielles | 100% (05/5) | 100% (1/1) |
| Complexité d'un algorithme         | 45% (27/60) | 62% (5/8)  |

## Résultats par exercice

|            | Points      | Traitées   |
|------------|-------------|------------|
| Exercice 1 | 81% (61/75) | 90% (9/10) |
| Exercice 2 | 53% (32/60) | 100% (6/6) |
| Exercice 3 | 0% (00/40)  | 0% (0/6)   |
| Exercice 4 | 0% (00/55)  | 0% (0/8)   |

## Historique des notes



## COUROUNADIN-MOUNY Maxence

## Note

- Note : **4.8**
- Rang : **14**
- Traité : 60 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

C'est très insuffisant, il faut revoir en priorité la manipulation des listes en Ocaml et les exercices associées. Pour l'exercice sur les listes chainées tu n'as pas bien compris l'énoncé. C'était une structure de file.

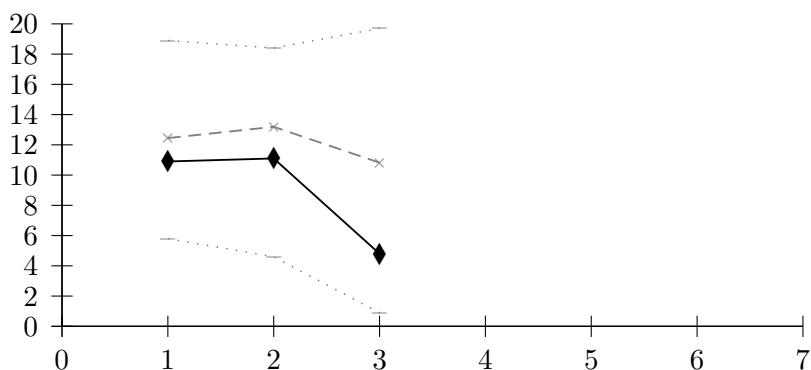
## Résultats par thème

|                                    | Points      | Traitées   |
|------------------------------------|-------------|------------|
| Comprendre un algorithme           | 40% (04/10) | 100% (2/2) |
| Base d'Ocaml (fonctionnel)         | 8% (07/85)  | 54% (6/11) |
| Programmation de base en C         | 8% (02/25)  | 50% (2/4)  |
| Types structurés en C et pointeurs | 42% (19/45) | 75% (3/4)  |
| Structure de données séquentielles | 0% (00/5)   | 100% (1/1) |
| Complexité d'un algorithme         | 38% (23/60) | 50% (4/8)  |

## Résultats par exercice

|            | Points      | Traitées   |
|------------|-------------|------------|
| Exercice 1 | 25% (19/75) | 80% (8/10) |
| Exercice 2 | 48% (29/60) | 100% (6/6) |
| Exercice 3 | 12% (05/40) | 50% (3/6)  |
| Exercice 4 | 3% (02/55)  | 12% (1/8)  |

## Historique des notes

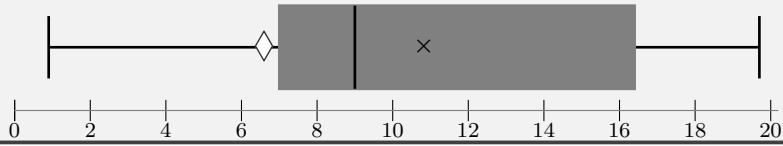


## DOMINGUEZ Raphaël

## Note

- Note : **6.6**
- Rang : **13**
- Traité : 53 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

Tu n'as pas traité suffisamment de question, tu manques d'automatismes en programmation (probablement par manque de pratique). C'est dommage, les idées et le raisonnement sont bons !

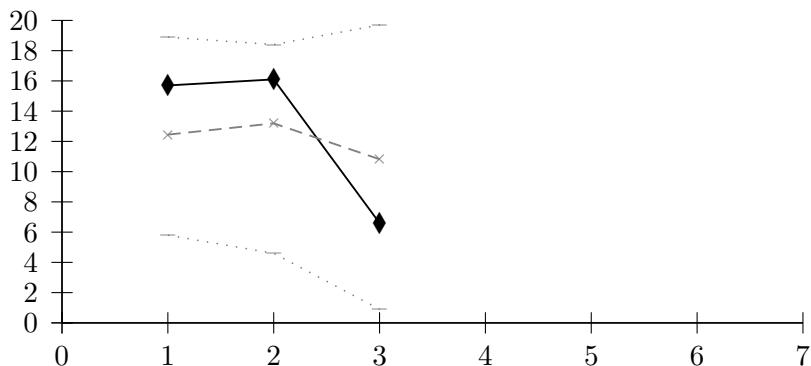
## Résultats par thème

|                                    | Points       | Traitées   |
|------------------------------------|--------------|------------|
| Comprendre un algorithme           | 100% (10/10) | 100% (2/2) |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 21% (18/85)  | 45% (5/11) |
| Programmation de base en C         | 40% (10/25)  | 50% (2/4)  |
| Types structurés en C et pointeurs | 6% (03/45)   | 50% (2/4)  |
| Structure de données séquentielles | 100% (05/5)  | 100% (1/1) |
| Complexité d'un algorithme         | 50% (30/60)  | 50% (4/8)  |

## Résultats par exercice

|            | Points      | Traitées   |
|------------|-------------|------------|
| Exercice 1 | 70% (53/75) | 90% (9/10) |
| Exercice 2 | 21% (13/60) | 66% (4/6)  |
| Exercice 3 | 25% (10/40) | 50% (3/6)  |
| Exercice 4 | 0% (00/55)  | 0% (0/8)   |

## Historique des notes

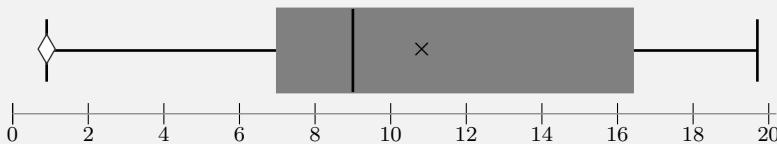


## GARBAL Alizée

## Note

- Note : **0.9**
- Rang : **15**
- Traité : 37 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

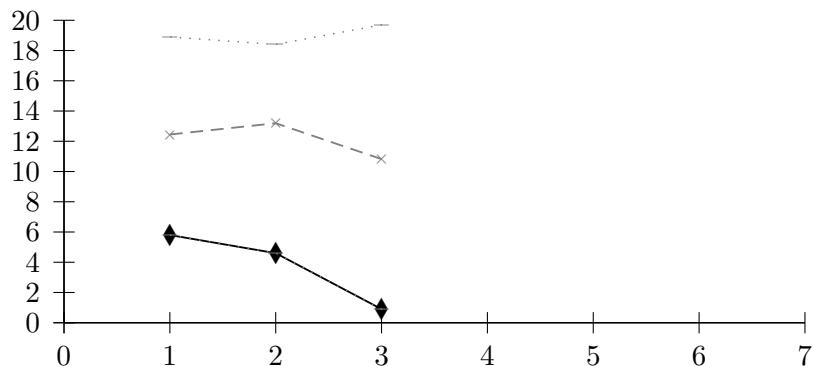
Les lacunes et les difficultés s'accumulent, il devient de plus en plus difficile de rattraper le retard !

 Résultats par thème

|                                    | Points      | Traitées   |
|------------------------------------|-------------|------------|
| Comprendre un algorithme           | 40% (04/10) | 100% (2/2) |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 4% (04/85)  | 36% (4/11) |
| Programmation de base en C         | 4% (01/25)  | 50% (2/4)  |
| Types structurés en C et pointeurs | 0% (00/45)  | 25% (1/4)  |
| Structure de données séquentielles | 0% (00/5)   | 0% (0/1)   |
| Complexité d'un algorithme         | 1% (01/60)  | 25% (2/8)  |

 Résultats par exercice

|            | Points      | Traitées   |
|------------|-------------|------------|
| Exercice 1 | 10% (08/75) | 80% (8/10) |
| Exercice 2 | 0% (00/60)  | 33% (2/6)  |
| Exercice 3 | 5% (02/40)  | 16% (1/6)  |
| Exercice 4 | 0% (00/55)  | 0% (0/8)   |

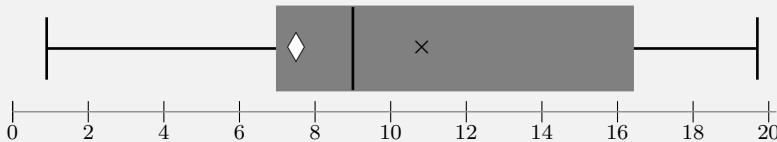
 Historique des notes

## HOARAU Alessandro

## Note

- Note : **7.5**
- Rang : **11**
- Traité : 60 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

C'est en progrès mais encore en dessous de la moyenne, tu ne traites pas suffisamment de question, il faut gagner en rapidité.La manipulation des listes en Ocaml doit aussi être retravaillée.

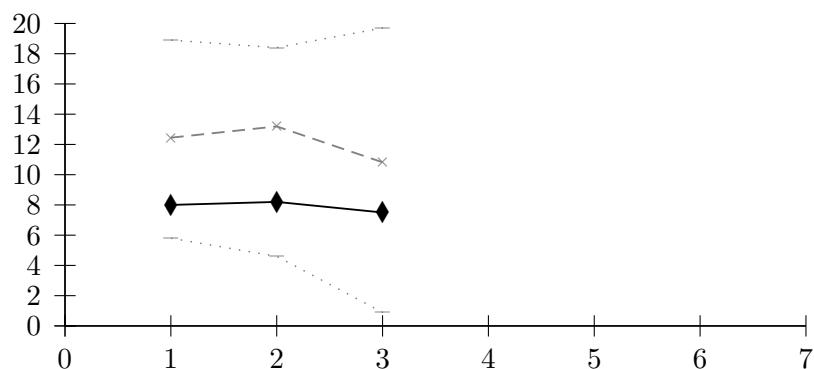
## Résultats par thème

|                                    | Points      | Traitées   |
|------------------------------------|-------------|------------|
| Comprendre un algorithme           | 90% (09/10) | 100% (2/2) |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 20% (17/85) | 63% (7/11) |
| Programmation de base en C         | 40% (10/25) | 50% (2/4)  |
| Types structurés en C et pointeurs | 55% (25/45) | 75% (3/4)  |
| Structure de données séquentielles | 100% (05/5) | 100% (1/1) |
| Complexité d'un algorithme         | 33% (20/60) | 37% (3/8)  |

## Résultats par exercice

|            | Points      | Traitées   |
|------------|-------------|------------|
| Exercice 1 | 34% (26/75) | 80% (8/10) |
| Exercice 2 | 75% (45/60) | 100% (6/6) |
| Exercice 3 | 37% (15/40) | 66% (4/6)  |
| Exercice 4 | 0% (00/55)  | 0% (0/8)   |

## Historique des notes



## MAHOMED ISSOP Jérémie

## Note

- Note : **14.8**
- Rang : **5**
- Traité : 87 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

Très bon travail dans l'ensemble. Encore des petites erreurs sur les listes chainées (je te conseille de refaire et de coder en les testant les fonctions demandées). Attention à ta fonction de fusion de deux listes triées !

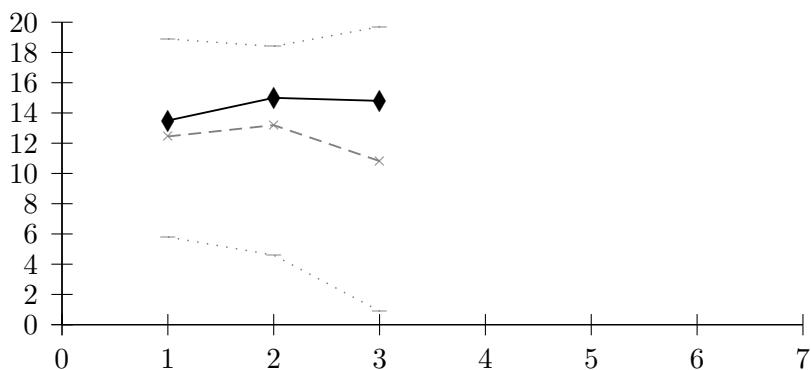
## Résultats par thème

|                                    | Points      | Traitées   |
|------------------------------------|-------------|------------|
| Comprendre un algorithme           | 90% (09/10) | 100% (2/2) |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 69% (59/85) | 72% (8/11) |
| Programmation de base en C         | 60% (15/25) | 100% (4/4) |
| Types structurés en C et pointeurs | 75% (34/45) | 100% (4/4) |
| Structure de données séquentielles | 100% (05/5) | 100% (1/1) |
| Complexité d'un algorithme         | 80% (48/60) | 87% (7/8)  |

## Résultats par exercice

|            | Points      | Traitées   |
|------------|-------------|------------|
| Exercice 1 | 72% (54/75) | 90% (9/10) |
| Exercice 2 | 81% (49/60) | 100% (6/6) |
| Exercice 3 | 50% (20/40) | 50% (3/6)  |
| Exercice 4 | 85% (47/55) | 100% (8/8) |

## Historique des notes

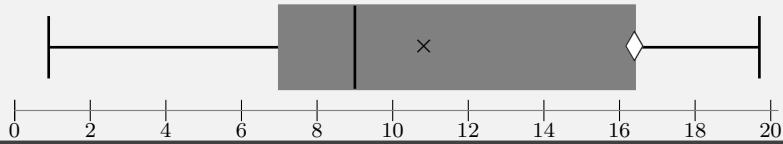


## MAMODHOUSSEN Djavad

## Note

- Note : **16.4**
- Rang : 4
- Traité : 100 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

Très bon travail, il y a encore des ajustements à faire sur la manipulation des listes de Ocaml. Tu as tendance à vouloir utiliser de l'impératif.

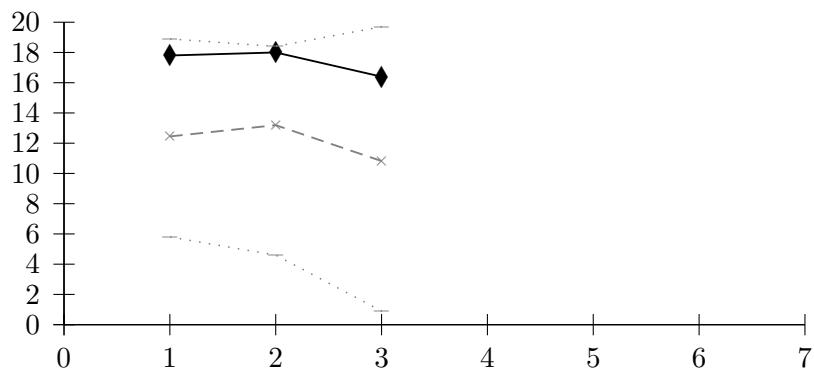
## Résultats par thème

|                                    | Points       | Traitées     |
|------------------------------------|--------------|--------------|
| Comprendre un algorithme           | 100% (10/10) | 100% (2/2)   |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 75% (64/85)  | 100% (11/11) |
| Programmation de base en C         | 68% (17/25)  | 100% (4/4)   |
| Types structurés en C et pointeurs | 80% (36/45)  | 100% (4/4)   |
| Structure de données séquentielles | 100% (05/5)  | 100% (1/1)   |
| Complexité d'un algorithme         | 95% (57/60)  | 100% (8/8)   |

## Résultats par exercice

|            | Points       | Traitées     |
|------------|--------------|--------------|
| Exercice 1 | 100% (75/75) | 100% (10/10) |
| Exercice 2 | 85% (51/60)  | 100% (6/6)   |
| Exercice 3 | 57% (23/40)  | 100% (6/6)   |
| Exercice 4 | 72% (40/55)  | 100% (8/8)   |

## Historique des notes

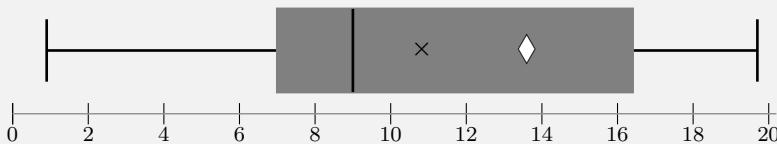


## MOREL Lucas

## Note

- Note : **13.6**
- Rang : **6**
- Traité : 90 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

Bon travail dans l'ensemble. C'est encore un peu confus (mais il y a les idées) sur les listes chainées. Je te conseille de refaire l'exercice 2 en codant et en testant vraiment les fonctions (le corrigé est en ligne).

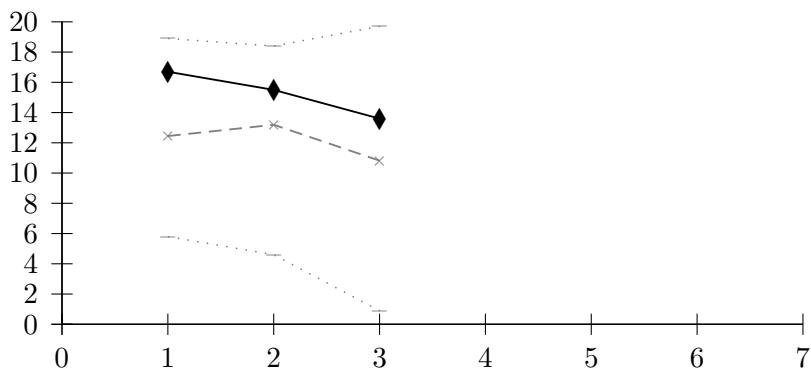
## Résultats par thème

|                                    | Points       | Traitées   |
|------------------------------------|--------------|------------|
| Comprendre un algorithme           | 100% (10/10) | 100% (2/2) |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 75% (64/85)  | 81% (9/11) |
| Programmation de base en C         | 60% (15/25)  | 75% (3/4)  |
| Types structurés en C et pointeurs | 48% (22/45)  | 100% (4/4) |
| Structure de données séquentielles | 80% (04/5)   | 100% (1/1) |
| Complexité d'un algorithme         | 68% (41/60)  | 100% (8/8) |

## Résultats par exercice

|            | Points      | Traitées     |
|------------|-------------|--------------|
| Exercice 1 | 85% (64/75) | 100% (10/10) |
| Exercice 2 | 50% (30/60) | 100% (6/6)   |
| Exercice 3 | 62% (25/40) | 66% (4/6)    |
| Exercice 4 | 67% (37/55) | 87% (7/8)    |

## Historique des notes

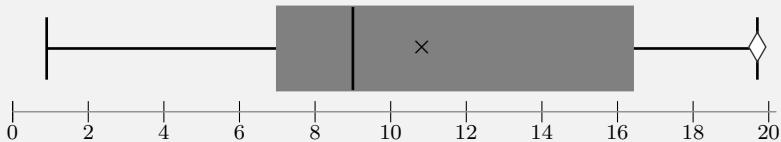


## RANDRIAMIARIVOLA KORODO Lionel

## Note

- Note : **19.7**
- Rang : 1
- Traité : 100 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

Excellent travail ! L'exercice sur la liste chaînée circulaire est particulièrement très bien traité alors que cela n'avait pas été vu en cours, bravo !

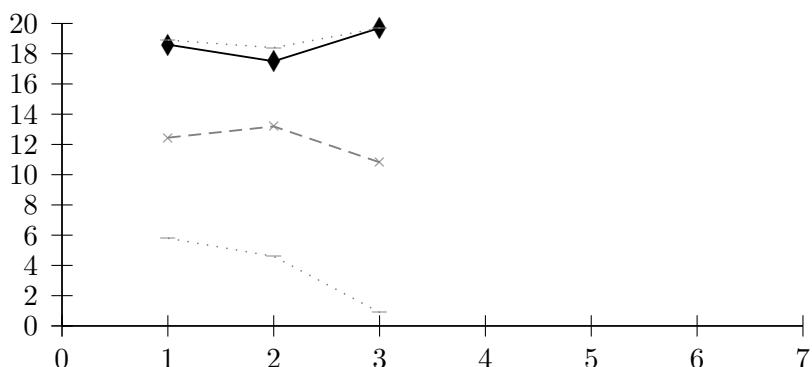
## Résultats par thème

|                                    | Points       | Traitées     |
|------------------------------------|--------------|--------------|
| Comprendre un algorithme           | 100% (10/10) | 100% (2/2)   |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 100% (85/85) | 100% (11/11) |
| Programmation de base en C         | 100% (25/25) | 100% (4/4)   |
| Types structurés en C et pointeurs | 93% (42/45)  | 100% (4/4)   |
| Structure de données séquentielles | 100% (05/5)  | 100% (1/1)   |
| Complexité d'un algorithme         | 100% (60/60) | 100% (8/8)   |

## Résultats par exercice

|            | Points       | Traitées     |
|------------|--------------|--------------|
| Exercice 1 | 100% (75/75) | 100% (10/10) |
| Exercice 2 | 95% (57/60)  | 100% (6/6)   |
| Exercice 3 | 100% (40/40) | 100% (6/6)   |
| Exercice 4 | 100% (55/55) | 100% (8/8)   |

## Historique des notes

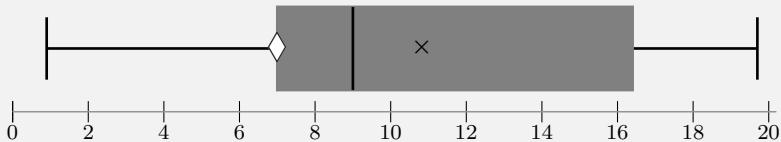


## RASOLOFOTSARA Ando

## Note

- Note : **7.0**
- Rang : **12**
- Traité : 70 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

La manipulation des listes en Ocaml doit vraiment être retravaillées. Commence par les exercices simples du cours et des TP.

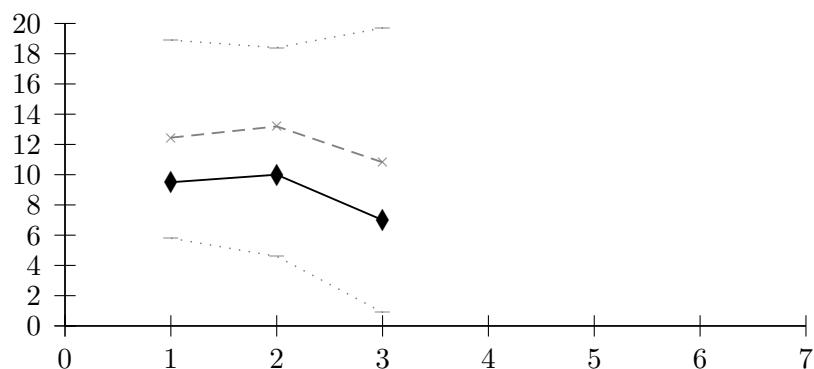
## Résultats par thème

|                                    | Points       | Traitées   |
|------------------------------------|--------------|------------|
| Comprendre un algorithme           | 100% (10/10) | 100% (2/2) |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 12% (11/85)  | 54% (6/11) |
| Programmation de base en C         | 56% (14/25)  | 75% (3/4)  |
| Types structurés en C et pointeurs | 24% (11/45)  | 100% (4/4) |
| Structure de données séquentielles | 100% (05/5)  | 100% (1/1) |
| Complexité d'un algorithme         | 50% (30/60)  | 62% (5/8)  |

## Résultats par exercice

|            | Points      | Traitées   |
|------------|-------------|------------|
| Exercice 1 | 54% (41/75) | 90% (9/10) |
| Exercice 2 | 26% (16/60) | 83% (5/6)  |
| Exercice 3 | 20% (08/40) | 50% (3/6)  |
| Exercice 4 | 29% (16/55) | 50% (4/8)  |

## Historique des notes

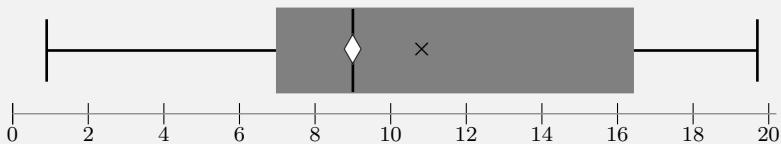


## SILOTIA Donovan

## Note

- Note : **9.0**
- Rang : 8
- Traité : 77 %

## Statistiques des notes



## Commentaire

C'est bien tu t'approches de la moyenne. Il faut progresser dans la manipulation des listes en Ocaml.  
Tu raisonnnes trop en impératif en essayant de modifier des listes (qui sont non mutables).

## Résultats par thème

|                                    | Points       | Traitées     |
|------------------------------------|--------------|--------------|
| Comprendre un algorithme           | 100% (10/10) | 100% (2/2)   |
| Base d'OCaml (fonctionnel)         | 44% (38/85)  | 100% (11/11) |
| Programmation de base en C         | 40% (10/25)  | 50% (2/4)    |
| Types structurés en C et pointeurs | 13% (06/45)  | 25% (1/4)    |
| Structure de données séquentielles | 100% (05/5)  | 100% (1/1)   |
| Complexité d'un algorithme         | 56% (34/60)  | 75% (6/8)    |

## Résultats par exercice

|            | Points      | Traitées     |
|------------|-------------|--------------|
| Exercice 1 | 81% (61/75) | 100% (10/10) |
| Exercice 2 | 26% (16/60) | 50% (3/6)    |
| Exercice 3 | 37% (15/40) | 100% (6/6)   |
| Exercice 4 | 20% (11/55) | 50% (4/8)    |

## Historique des notes

