Devoir surveillé d'informatique

▲ Remarques et consignes importantes

- On pourra toujours librement utiliser une fonction demandée à une question précédente même si cette question n'a pas été traitée.
- Veillez à présenter vos idées et vos réponses partielles même si vous ne trouvez pas la solution complète à une question.
- La clarté et la lisibilité de la rédaction et des programmes sont des éléments de notation.

\square Exercice 1 : $Randonn\acute{e}e$

d'après CCMP 2021 - PC, PC PSI (Partie 1)

Lors de la préparation d'une randonnée, une accompagnatrice doit prendre en compte les exigences des participants. Elle dispose d'informations rassemblées dans deux tables d'une base de données :

— La table Rando décrit les randonnées possibles : la clef primaire rid, son nom, le niveau de difficulté du parcours (entier entre 1 et 5), le dénivelé en mètres, la durée moyenne en minutes :

| <u>rid</u> | rnom | diff | deniv | duree |
|------------|-----------------------|------|-------|-------|
| 1 | La belle des champs | 1 | 20 | 30 |
| 2 | Lac de Castellagne | 4 | 650 | 150 |
| 3 | Le tour du mont | 2 | 200 | 120 |
| 4 | Les crêtes de la mort | 5 | 1200 | 360 |
| | • • • | | | |

— La table Participant décrit les randonneurs : la clef promaire pid, le nom du randonneur, son année de naissance, le niveau de difficulté maximum de ses randonnées.

| pid | pnom | ne | diff_max |
|-----|---------|------|----------|
| 1 | Calvin | 2014 | 2 |
| 2 | Hobbes | 2015 | 2 |
| 3 | Susie | 2014 | 2 |
| 4 | Rosalyn | 2001 | 4 |
| | | | |

Donner une requête SQL sur cette base pour :

- Q1 Compter le nombre de participants nés entre 1999 et 2003 inclus.
- Q2 Calculer la durée moyenne des randonnées pour chaque niveau de difficulté.
- Q3 Extraire le nom des participants pour lesquels la randonnée n°42 est trop difficile
- Q4 Extraire les clés primaires des randonnées qui ont un ou des homonymes (nom identique et clé primaire distincte), sans redondance.

L'accompagnatrice a activé le suivi d'une randonnée par géolocalisation satellitaire et souhaite obtenir quelques propriétés de cette randonnée une fois celle-ci effectuée. Elle a exporté les données au format texte CSV (commaseparated-values — valeurs séparées par des virgules) dans un fichier nommé suivi_rando.csv : la première ligne annonce le format, les suivantes donnent les positions dans l'ordre chronologique.

Voici le début de ce fichier pour une randonnée partant de Valmorel, en Savoie, un bel après-midi d'été:

lat(°),long(°),height(m),time(s)
45.461516,6.44461,1315.221,1597496966
45.461448,6.444426,1315.702,1597496970
45.461383,6.444239,1316.182,1597496973
45.461641,6.444035,1316.663,1597496979
45.461534,6.443879,1317.144,1597496984
45.461595,6.4437,1317.634,1597496989
45.461562,6.443521,1318.105,1597496994

. . .

Le module math de Python fournit les fonctions asin, sin, cos, sqrt et radians. Cette dernière convertit des degrés en radians, unité des fonctions trigonométriques. La documentation donne aussi des éléments de manipulation de fichiers textuels :

- fichier = open(NOM_FICHIER, MODE) ouvre le fichier, en lecture si MODE est "r", en écriture si
 "w".
- ligne = fichier.readline() récupère la ligne suivante de fichier ouvert en lecture avec open.
- lignes = fichier.readlines() donne la liste des lignes suivantes.
- fichier.close() ferme fichier, ouvert avec open, après son utilisation.
- ligne.split(SEP) découpe la chaîne de caractères ligne selon le séparateur SEP : si ligne vaut "42,43,44" alors ligne.split(",") renvoie la liste ["42", "43", "44"].

On souhaite exploiter le fichier de suivi d'une randonnée – supposé préalablement placé dans le répertoire de travail – pour obtenir une liste coords des listes de 4 flottants (latitude, longitude, altitude, temps) représentant les points de passage collectés lors de la randonnée.

À partir du canevas fourni en annexe, et en ajoutant les import nécessaire :

Q5 – Implémenter la fonction importe_rando qui réalise cette importation en renvoyant la liste souhaitée, par exemple en utilisant certaines des fonctions ci-dessus, ou une autre approche de votre choix.

On suppose maintenant l'importation effectuée dans coords, avec au moins deux points d'instants distincts.

- **Q6** Implémenter la fonction plus_haut qui renvoie le liste (latitude, longitude) du point le plus haut de la randonnée.
- Q7 Implémenter la fonction deniveles qui calcule les dénivelés cumulés positif et négatif en mètres de la randonnée, sous forme d'une liste de deux flottants. Le dénivelé positif est la somme des variations d'altitudes positives sur le chemin et inversement pour le dénivelé négatif.

On souhaite évaluer de manière approchée la distance parcourue lors d'une randonnée. On suppose la Terre parfaitement sphérique de raron $R_T = 6371$ km au niveau de la mer. On utilise la formule de haversine pour calculer la distance d du grand cercle sur une sphère de rayon r entre deux points de coordonnées (latitude, longitude) (φ_1, λ_1) et (φ_2, λ_2)

$$d = 2r \arcsin\left(\sqrt{\sin^2\left(\frac{\varphi_2 - \varphi_1}{2}\right) + \cos(\varphi_1)\cos(\varphi_2)\sin^2\left(\frac{\lambda_2 - \lambda_1}{2}\right)}\right)$$

On prendra en compte l'altitude moyenne de l'arc, que l'on complètera pour la variation d'altitude par la formule de Pythagore, en assimilant la portion de ce cercle à un segment de droite perpendiculaire à la verticale.

- Q8 Implémenter la fonction distance qui calcule avec cette approche la distance en mètres entre deux points de passage. On décomposera obligatoirement les formules pour en améliorer la lisibilité.
- Q9 Implémenter la fonction distance_totale qui calcule la distance en mètres parcourue au cours d'une randonnée.

Annexe pour l'exercice 1 : canevas de codes Python

```
# import Python à compléter...
2
   # importation du fichier d'une randonnée
3
   def importe_rando(nom_fichier):
       # À compléter...
5
6
   coords = importe rando("suivi rando.csv")
   # donne le point (latitude, longitude) le plus haut de la randonnée
   def plus_haut(coords):
10
       # À compléter...
11
12
   print("point le plus haut", plus_haut(coords))
13
   # exemple : point le plus haut [45.461451, 6.443064]
14
15
   # calcul des dénivelés positif et négatif de la randonnée
16
   def deniveles(coords):
17
       # À compléter...
18
19
   print("denivelés", deniveles(coords), "m")
20
   # exemple : denivelés [4.0599999999945, -1.17599999999999] m
21
22
   RT = 6371 # rayon moyen volumétrique de la Terre en km
23
24
   # distance entre deux points
25
   def distance(coord1, coord2):
       # À compléter...
```

□ Exercice 2 : Programmes divers et saut de taille maximale

d'après CAPES 2023 (Partie 1)

Notes de programmation : Vous disposez pour répondre aux questions de cet exercice des fonctions Python de manipulation de listes suivantes :

- On peut créer une liste de taille n remplie avec la valeur x avec li = [x] * n
- On peut obtenir la taille d'une liste li avec len(li).
- Si li est une liste de n éléments, on peut accéder au k-ème élément (pour $0 \le k < len(li)$) avec li[k]. On peut définir sa valeur avec li[k] = x.
- On peut concaténer deux listes 1i1 et 1i2 en utilisant l'opération 1i1 + 1i2. On utilisera aussi cette opération dans des expressions mathématiques.
- li[a:b] désigne la liste des éléments d'indice compris entre a et b-1 dans li. On utilisera aussi cette opération dans des expressions mathématiques.

Les autres fonctions sur les listes (sort, index, max, etc.) sont interdites à moins de les réécrire explicitement. L'opérateur in d'appartenance à une liste est interdit, mais on peut utiliser ce mot-clé dans les autres contextes (par exemple dans une boucle for).

Complexité : Par complexité d'un algorithme, on entend le nombre d'opérations élémentaires nécessaires à l'exécution de cet algorithme dans le pire cas. Lorsque cette complexité dépend d'un ou plusieurs paramètres k_0, \ldots, k_{r-1} , on dit que la complexité est $O(f(k_0, \ldots, k_{r-1}))$ s'il existe une constante C > 0 telle que, pour toutes les valeurs k_0, \ldots, k_{r-1} suffisamment grandes, ce nombre d'opérations élémentaires est majoré par $C \times f(k_0, \ldots, k_{r-1})$.

♦ Partie I : Programmes divers

- Q1 Ecrire une fonction fibonacci qui prend en argument un entier n supérieur ou égal à 2 et renvoie la liste des n premiers termes de la suite de Fibonacci $(F_n)_{n\in\mathbb{N}}$ définie par $F_0=0,\,F_1=1$ et $\forall n\geq 2,\,F_n=F_{n-1}+F_{n-2}$ (chaque terme est la somme des deux précédents).
- Q2 Ecrire une fonction indice_min qui prend en argument une liste d'entiers li et renvoie l'indice d'un de ses minimums.
- Q3 Que renverra indice_min([1, 0, 2, 0]) avec votre programme?
- Q4 Ecrire une fonction lettre_majoritaire qui prend en argument une chaîne de caractères non vide et renvoie le caractère qui apparait le plus fréquemment. Ainsi, lettre_majoritaire('abcdedde') devrait renvoyer 'd'.

Note: l'utilisation efficace d'un dictionnaire sera valorisée. On pourra alors utiliser l'opérateur in

♦ Partie II : Saut de valeur maximale

Dans une liste de flottants li, on appelle saut un couple (i, j) avec $0 \le i \le j < \text{len(li)}$ et la valeur d'un saut est la valeur li[j]-li[i]. On va ici programmer plusieurs manières de trouver un saut de valeur maximale dans une liste. Par exemple, dans la liste [2.0, 0.2, 3.0, 5.3, 2.0], un tel saut est (1, 3) (car 0.2 et 5.3 sont aux indices 1 et 3 respectivement).

- Q1 Ecrire une fonction valeur qui prend en argument une liste et un saut et renvoie la valeur de ce saut. Par exemple valeur([2.0, 0.2, 3.0, 5.3, 2.0],(0,2)) renvoie 1.0 (car li[2]-li[0] = 1.0).
- Q2 Donner un exemple de liste avec exactement deux sauts de valeur maximale et préciser ces sauts.
- Q3 À l'aide d'un contre-exemple, montrer qu'on ne peut pas se contenter de chercher le minimum et le maximum d'une liste pour trouver un saut de valeur maximale.
- Q4 Écrire une fonction saut_max_naif qui renvoie un saut de valeur maximale en testant tous les couples (i,j) tels que $0 \le i \le j < len(li)$.

On décrit ici un algorithme utilisant le paradigme de la programmation dynamique pour résoudre ce problème : pour chaque k entre 1 et len(li), on va calculer m_k l'indice du minimum de li[0:k], et le couple (i_k, j_k) un saut de valeur maximale dans li[0:k]. Ainsi, on aura $m_1 = i_1 = j_1 = 0$ car li[0:1] ne comporte qu'un seul élément.

- **Q5** Pour k < len(1i), expliquer comment on peut calculer efficacement m_{k+1} à partir de m_k et des valeurs dans 1i.
- **Q6** Justifier que la relation suivante est correcte.

$$(i_{k+1},j_{k+1}) = \begin{cases} (i_k,j_k) & \text{si li}[k] - \text{li}[m_k] < \text{li}[j_k] - \text{li}[i_k] \\ (m_k,k) & \text{sinon} \end{cases}$$

- Q7 Ecrire une fonction saut_max_dynamique qui prend en argument une liste li et renvoie un saut de valeur maximale en utilisant la relation de la question 6.
- Q8 Déterminer la complexité de votre programme dans le pire cas, puis comparer cette complexité avec celle du programme donnée en question 4