

□ Exercice 1 : Pointeurs

On considère le programme suivant :

```

1  int a = 4;
2  int b = 1;
3  int c = 2;
4  int* p;
5  int* q;
6  p = &a;
7  q = &c;
8  *p = *q + 1;
9  p = q;
10 q = &b;
11 *p = *p - *q;
12 *q = *q + 1;
13 *p *= *q;

```

Compléter le tableau suivant, donner l'état des variables au cours de l'exécution du programme :

	a	b	c	p	q
initialisation	4	1	2	?	?
p = &a;	4	1	2	&a	?
q = &c;					
*p = *q + 1;					
p = q;					
q = &b;					
*p = *p - *q;					
*q = *q + 1;					
*p *= *q;					

□ Exercice 2 : printf et scanf

1. Ecrire l'instruction permettant d'afficher une variable **n** de type entier avec **printf**
2. Ecrire l'instruction permettant de saisir au clavier une variable **n** de type entier avec **scanf**
3. Expliquer la différence entre le mode de passage de **n** dans ces deux fonctions

□ Exercice 3 : Pointeurs

On considère le programme suivant :

```

1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      int *p;
6      *p = 7;
7      printf("Valeur pointée par p = %d",*p);
8  }

```

1. Ce programme est-il correct ?
2. Proposer une correction.

□ Exercice 4 : Incrémenter une variable

La fonction suivante doit incrémenter la variable **n** donnée en argument :

```

1  void incremente(int x) {
2      x = x + 1;
3  }

```

1. Commenter
2. Proposer une correction.