
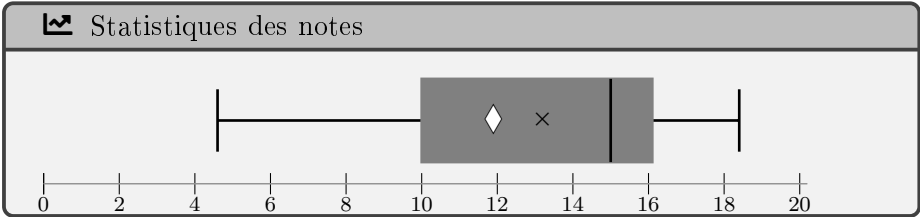



ASTRUC Alexandre

 Note

- Note : **11.9**
- Rang : **9**
- Traité : 100 %



 Commentaire

Il faut impérativement faire des efforts pour l'écriture et la présentation. Tu risques de perdre des points précieux aux concours sinon. Le mécanisme permettant de renvoyer « un tableau » en C n'est pas compris. On doit allouer l'espace sur le tas avec malloc et renvoyer un pointeur. Revois le cours et les exercices sur le modèle mémoire du langage C.

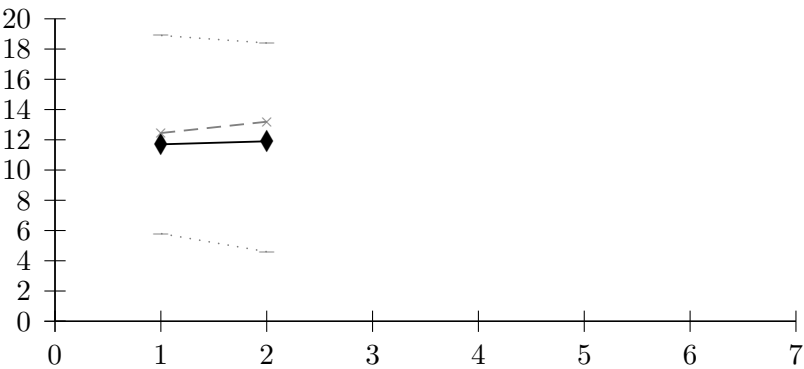
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	40% (06/15)	100% (1/1)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	41% (29/70)	100% (8/8)
Représentation des entiers	46% (23/50)	100% (8/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	74% (63/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	100% (05/5)	100% (1/1)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	75% (30/40)	100% (5/5)
Exercice 2	81% (61/75)	100% (10/10)
Exercice 3	48% (24/50)	100% (5/5)
Exercice 4	38% (31/80)	100% (11/11)

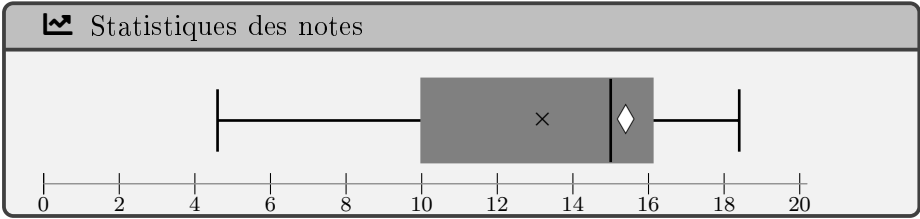
❑ Historique des notes




BERFEUIL Rohan

 Note

- Note : **15.4**
- Rang : **6**
- Traité : 87 %



 Commentaire

Très bon devoir, c'est bien il faut continuer ainsi !

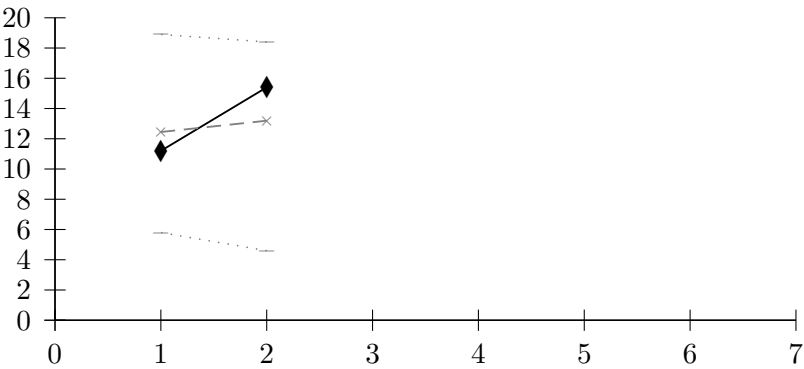
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	0% (00/15)	0% (0/1)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	80% (56/70)	87% (7/8)
Représentation des entiers	57% (29/50)	75% (6/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	92% (79/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	100% (05/5)	100% (1/1)

❑ Résultats par exercice


	Points	Traitées
Exercice 1	85% (34/40)	100% (5/5)
Exercice 2	100% (75/75)	100% (10/10)
Exercice 3	70% (35/50)	80% (4/5)
Exercice 4	56% (45/80)	72% (8/11)

❑ Historique des notes

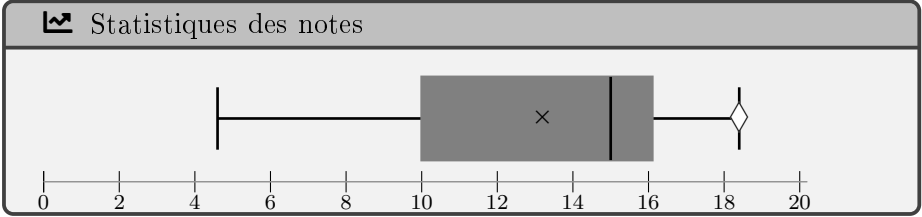


BODY

Timothée

 Note

- Note : 18.4
- Rang : 1
- Traité : 100 %



 Commentaire

Excellent travail, continue sur cette lancée.

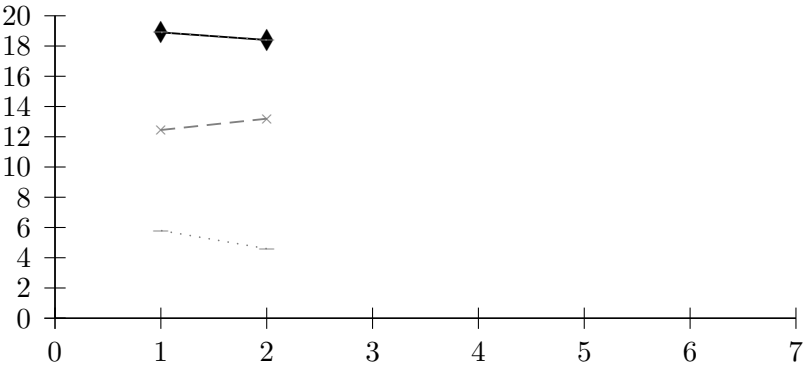
☐ Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	100% (15/15)	100% (1/1)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	85% (60/70)	100% (8/8)
Représentation des entiers	92% (46/50)	100% (8/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	94% (80/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	100% (05/5)	100% (1/1)


☐ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	100% (40/40)	100% (5/5)
Exercice 2	93% (70/75)	100% (10/10)
Exercice 3	100% (50/50)	100% (5/5)
Exercice 4	82% (66/80)	100% (11/11)

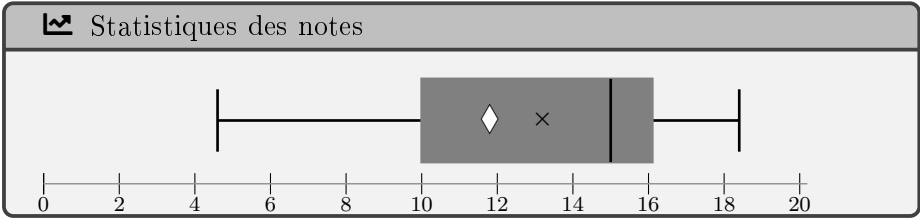
☐ Historique des notes




BOUCHER Mathis

 Note

- Note : **11.8**
- Rang : **10**
- Traité : 84 %



 Commentaire

L'ensemble est correct, pour la preuve de correction attention à bien spécifier qu'on utilise l'invariant à la sortie de boucle. Dans le modèle mémoire du C une variable locale occupe un espace dans la pile.

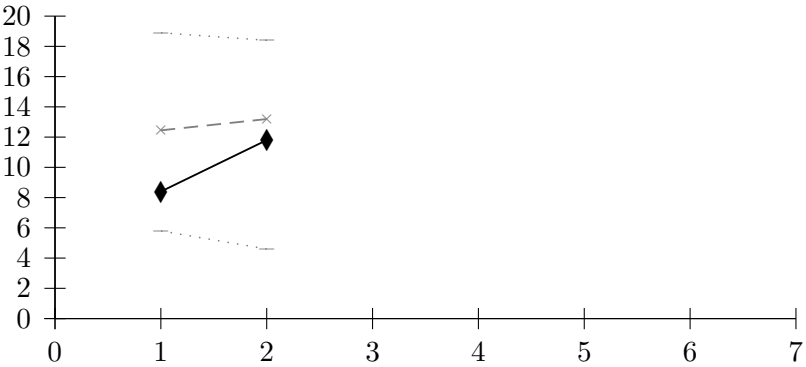
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	80% (12/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	0% (00/15)	100% (1/1)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	37% (26/70)	62% (5/8)
Représentation des entiers	42% (21/50)	75% (6/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	89% (76/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	100% (05/5)	100% (1/1)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	72% (29/40)	100% (5/5)
Exercice 2	98% (74/75)	100% (10/10)
Exercice 3	42% (21/50)	100% (5/5)
Exercice 4	26% (21/80)	54% (6/11)

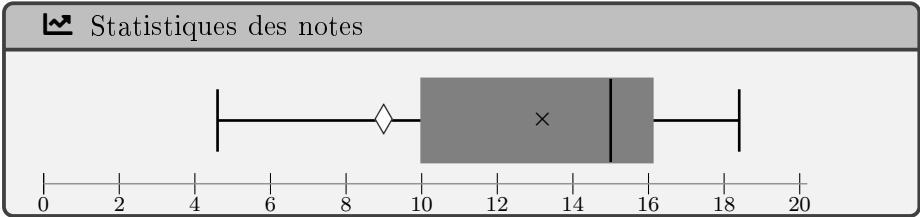
❑ Historique des notes




CHANE-LOCK Maxime

 **Note**

- Note : **9.0**
- Rang : **13**
- Traité : 65 %



 **Commentaire**

Dans la preuve de correction, les cas pair et impair ne sont pas correctement distingués, de plus c'est l'utilisation de l'invariant en sortie qui prouve la correction. En Ocaml tu confonds les types char et str. Tu sembles avoir compris le problème du renvoi d'adresses de variables locales mais le malloc est à revoir. Il faut essayer de gagner en rapidité pour traiter plus de questions

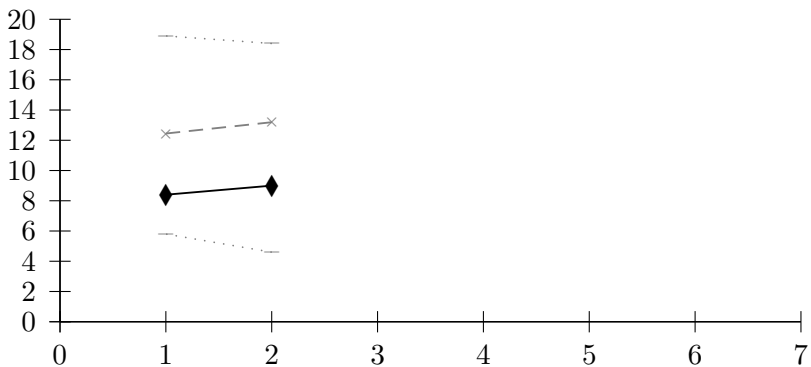
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	60% (09/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	20% (03/15)	100% (1/1)
Comprendre un algorithme	60% (03/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	40% (28/70)	62% (5/8)
Représentation des entiers	0% (00/50)	0% (0/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	72% (62/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	100% (05/5)	100% (1/1)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	57% (23/40)	100% (5/5)
Exercice 2	80% (60/75)	100% (10/10)
Exercice 3	54% (27/50)	100% (5/5)
Exercice 4	0% (00/80)	0% (0/11)

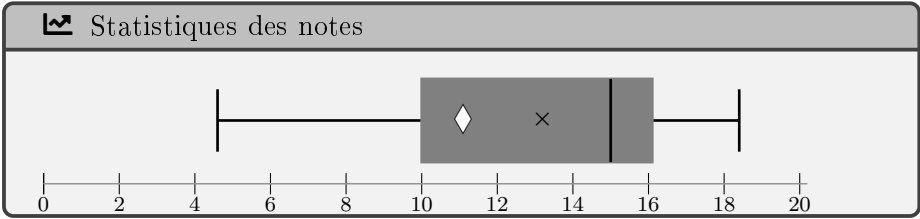
❑ Historique des notes




COUROUTADIN-MOUNY Maxence

 **Note**

- Note : **11.1**
- Rang : **11**
- Traité : 90 %



 **Commentaire**

Le modèle mémoire du C est à revoir (piles, tas et allocation avec malloc). Dans ta preuve de correction tu dois utiliser l'invariant en sortie de boucle. Les dépassements de capacités sur les entiers non signés ne sont pas UB.

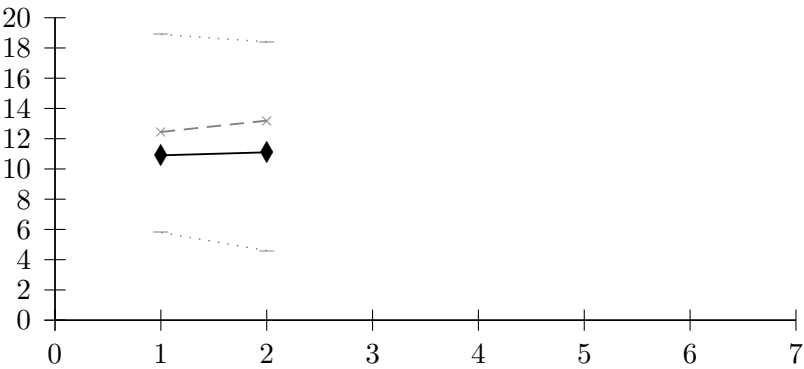
☐ Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	80% (12/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	20% (03/15)	100% (1/1)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	47% (33/70)	87% (7/8)
Représentation des entiers	20% (10/50)	75% (6/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	81% (69/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	80% (04/5)	100% (1/1)


☐ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	70% (28/40)	100% (5/5)
Exercice 2	89% (67/75)	100% (10/10)
Exercice 3	30% (15/50)	100% (5/5)
Exercice 4	32% (26/80)	72% (8/11)

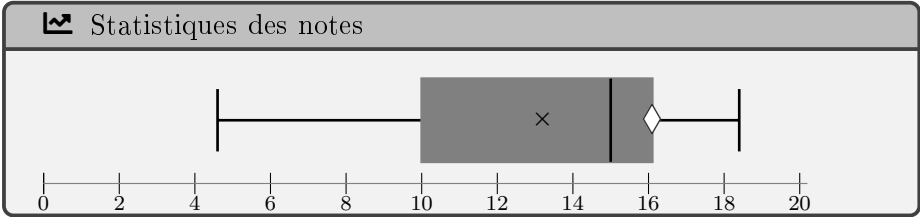
☐ Historique des notes




DOMINGUEZ Raphaël

 Note

- Note : **16.1**
- Rang : 4
- Traité : 100 %



 Commentaire

Très bon devoir, tu as fais des progrès en langage C, c'est très bien. Le Ocaml est encore à travailler.

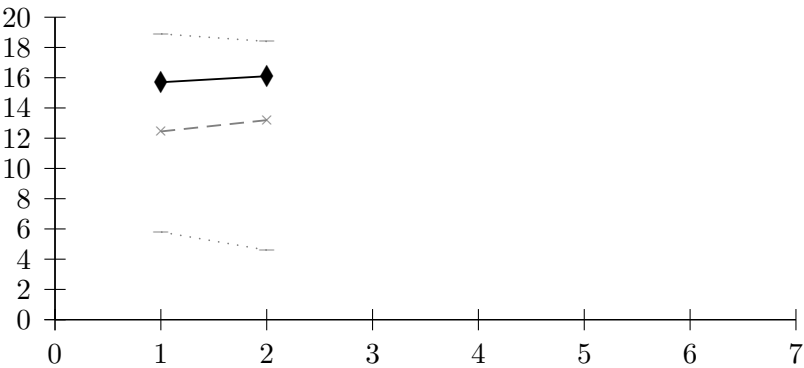
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	100% (15/15)	100% (1/1)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	81% (57/70)	100% (8/8)
Représentation des entiers	100% (50/50)	100% (8/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	61% (52/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	60% (03/5)	100% (1/1)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	87% (35/40)	100% (5/5)
Exercice 2	58% (44/75)	100% (10/10)
Exercice 3	76% (38/50)	100% (5/5)
Exercice 4	100% (80/80)	100% (11/11)

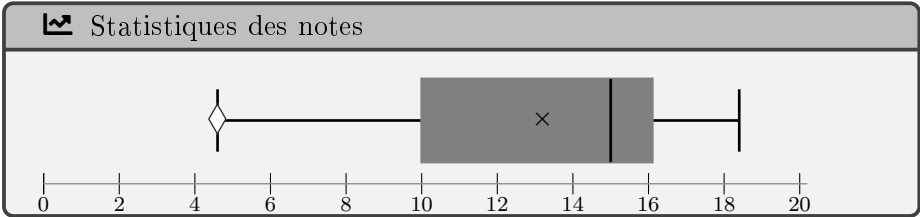
❑ Historique des notes




GARBAL Alizée

 Note

- Note : **4.6**
- Rang : **15**
- Traité : 74 %



 Commentaire

C'est nettement insuffisant, il faut notamment absolument progresser sur la programmation en langage C et comprendre le principe d'une preuve de correction ou de terminaison.

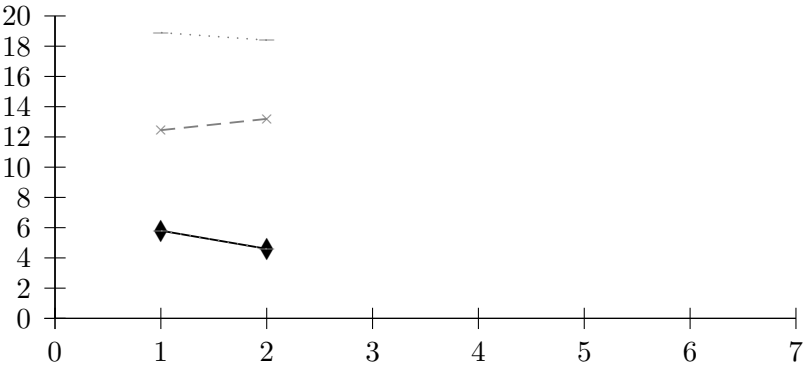
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	0% (00/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	0% (00/15)	0% (0/1)
Comprendre un algorithme	0% (00/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	4% (03/70)	50% (4/8)
Représentation des entiers	16% (08/50)	62% (5/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	52% (45/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	0% (00/5)	100% (1/1)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	7% (03/40)	100% (5/5)
Exercice 2	60% (45/75)	100% (10/10)
Exercice 3	0% (00/50)	60% (3/5)
Exercice 4	10% (08/80)	45% (5/11)

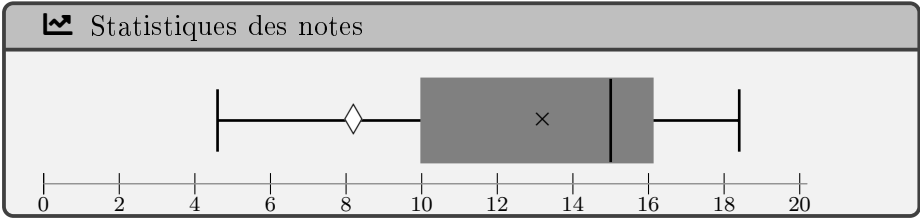
❑ Historique des notes




HOARAU Alessandro

 Note

- Note : **8.2**
- Rang : 14
- Traité : 55 %



 Commentaire

Il faut revoir les preuves de corrections et de terminaison. Les bases du C semblent acquises mais le modèle mémoire et les pointeurs sont encore à travailler.

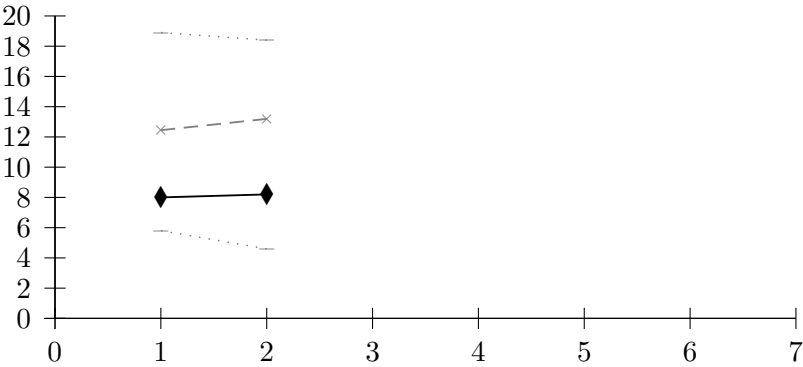
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	20% (03/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	0% (00/15)	0% (0/1)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	27% (19/70)	37% (3/8)
Représentation des entiers	0% (00/50)	0% (0/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	83% (71/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	60% (03/5)	100% (1/1)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	40% (16/40)	100% (5/5)
Exercice 2	94% (71/75)	100% (10/10)
Exercice 3	28% (14/50)	40% (2/5)
Exercice 4	0% (00/80)	0% (0/11)

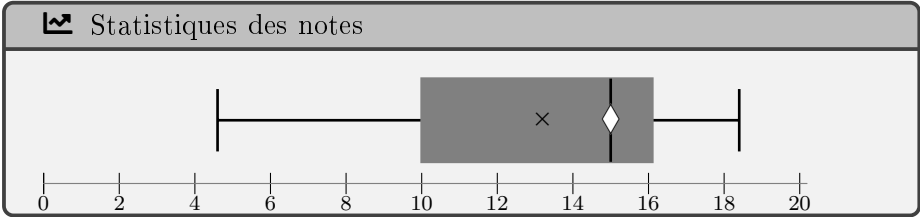
❑ Historique des notes




MAHOMED ISSOP Jérémy

 Note

- Note : **15.0**
- Rang : **8**
- Traité : **87 %**



 Commentaire

Très bon travail dans l'ensemble, revois le modèle mémoire du langage C et notamment le problème lié au fait de renvoyer l'adresse d'une variable locale à une fonction.

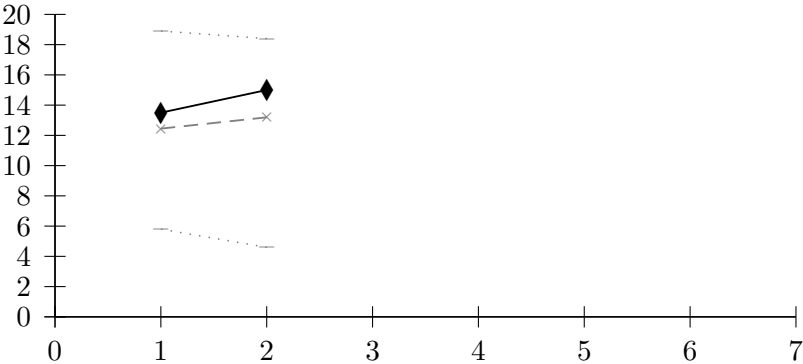
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	100% (15/15)	100% (1/1)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	47% (33/70)	75% (6/8)
Représentation des entiers	60% (30/50)	75% (6/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	95% (81/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	100% (05/5)	100% (1/1)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	95% (38/40)	100% (5/5)
Exercice 2	97% (73/75)	100% (10/10)
Exercice 3	66% (33/50)	100% (5/5)
Exercice 4	50% (40/80)	63% (7/11)


❑ Historique des notes

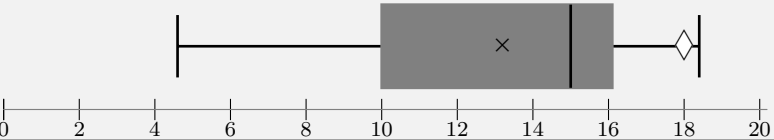


MAMODHOUSSEN DjavaD


 Note

- Note : 18.0
- Rang : 2
- Traité : 100 %

 Statistiques des notes



A box plot showing the distribution of grades. The x-axis ranges from 0 to 20. The box represents the interquartile range from 10 to 16, with a median line at 15. Whiskers extend from 4 to 18. An outlier is marked with a diamond at 18.0.

 Commentaire

Excellent travail, bravo, il faut continuer sur ainsi.

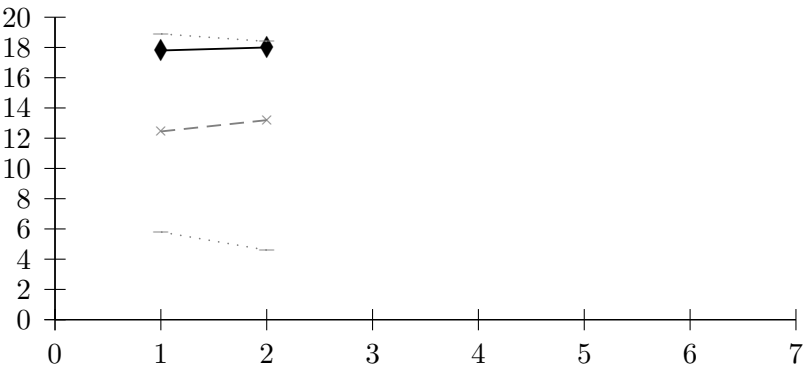
Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	100% (15/15)	100% (1/1)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	77% (54/70)	100% (8/8)
Représentation des entiers	84% (42/50)	100% (8/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	100% (85/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	100% (05/5)	100% (1/1)


Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	100% (40/40)	100% (5/5)
Exercice 2	100% (75/75)	100% (10/10)
Exercice 3	88% (44/50)	100% (5/5)
Exercice 4	77% (62/80)	100% (11/11)

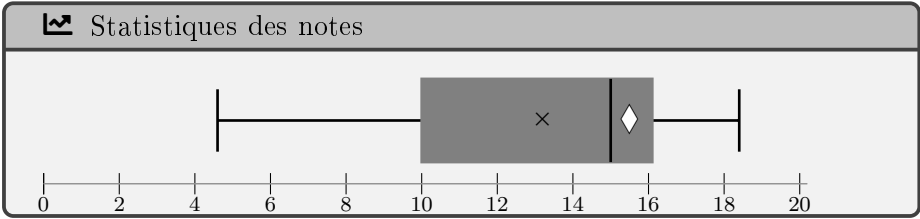
Historique des notes




MOREL Lucas

 Note

- Note : **15.5**
- Rang : **5**
- Traité : 94 %



 Commentaire

Bon devoir, c'est très bien mais le modèle mémoire du C, les pointeurs et les allocations mémoire doivent être encore travaillés, tu devrais par exemple prendre le temps de coder les questions de l'exercice 3 ou refaire un exercice similaire vu en TP.

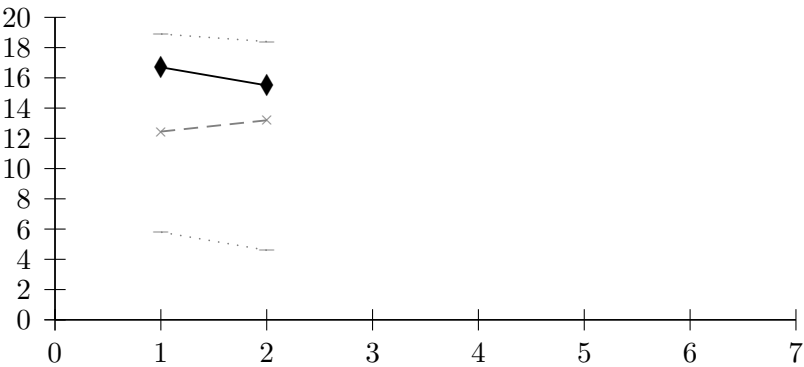
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	80% (12/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	20% (03/15)	100% (1/1)
Comprendre un algorithme	80% (04/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	58% (41/70)	75% (6/8)
Représentation des entiers	80% (40/50)	100% (8/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	100% (85/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	100% (05/5)	100% (1/1)

❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	85% (34/40)	100% (5/5)
Exercice 2	100% (75/75)	100% (10/10)
Exercice 3	62% (31/50)	100% (5/5)
Exercice 4	62% (50/80)	81% (9/11)

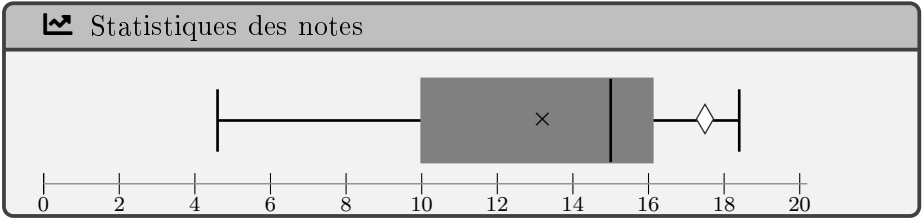
❑ Historique des notes



RANDRIAMIARIVOLA KORODO Lionel

Note

- Note : 17.5
- Rang : 3
- Traité : 100 %



Commentaire

Bon devoir, tous les exercices sont bien traités. Il faut revoir l'utilisation du in dans les expressions de Ocaml

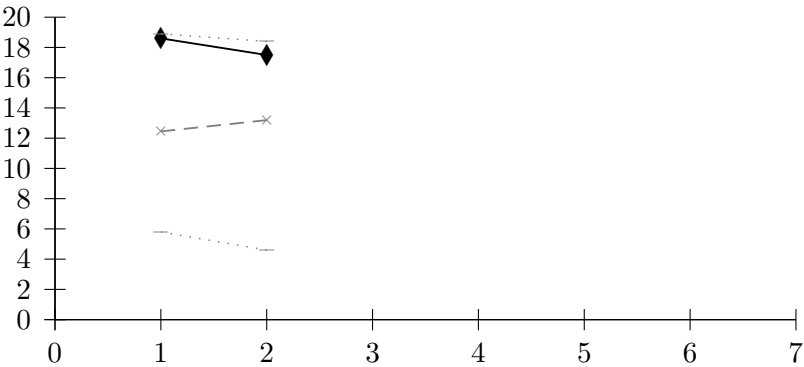
Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	100% (15/15)	100% (1/1)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	85% (60/70)	100% (8/8)
Représentation des entiers	100% (50/50)	100% (8/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	76% (65/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	80% (04/5)	100% (1/1)


Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	97% (39/40)	100% (5/5)
Exercice 2	73% (55/75)	100% (10/10)
Exercice 3	100% (50/50)	100% (5/5)
Exercice 4	87% (70/80)	100% (11/11)

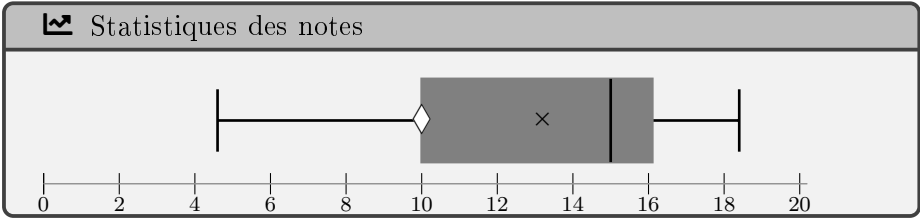
Historique des notes




RASOLOFOTSARA Ando

 **Note**

- Note : **10.0**
- Rang : **12**
- Traité : 77 %



 **Commentaire**

Tu es en progrès, il faut continuer à travailler. Tu devrais refaire l'exercice 3 en codant et en testant tes fonctions afin de bien assimiler les struct et les pointeurs.

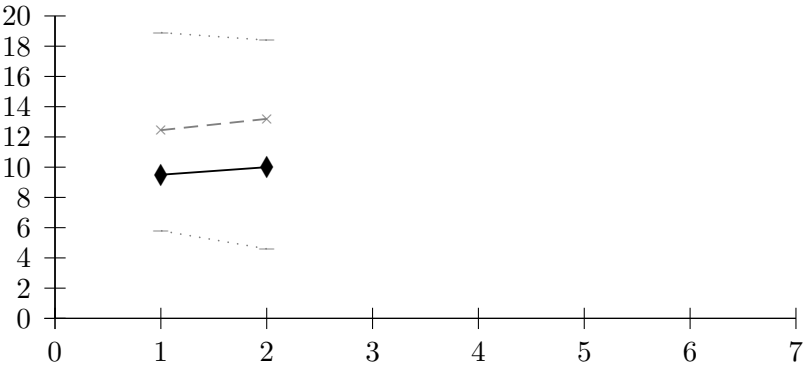
❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	100% (15/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	0% (00/15)	0% (0/1)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	21% (15/70)	50% (4/8)
Représentation des entiers	44% (22/50)	75% (6/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	71% (61/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	100% (05/5)	100% (1/1)


❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	70% (28/40)	100% (5/5)
Exercice 2	81% (61/75)	100% (10/10)
Exercice 3	24% (12/50)	60% (3/5)
Exercice 4	27% (22/80)	54% (6/11)

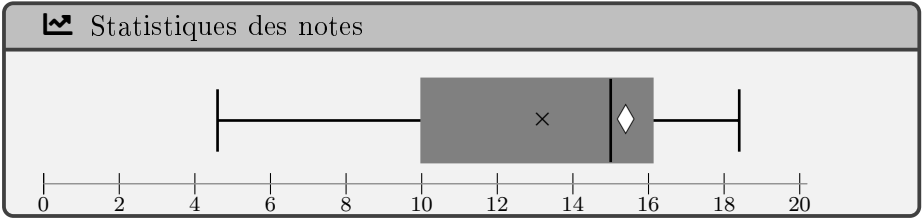
❑ Historique des notes




SILOTIA Donovan

 Note

- Note : **15.4**
- Rang : **7**
- Traité : **97 %**



 Commentaire

Très bon travail, tu es en progrès, il faut continuer ainsi. Le modèle mémoire du C est encore à travailler, je te conseille de refaire en les codant vraiment les fonctions de l'exercice 3

❑ Résultats par thème

	Points	Traitées
Preuve de correction	80% (12/15)	100% (1/1)
Types structurés en C et pointeurs	80% (12/15)	100% (1/1)
Comprendre un algorithme	100% (05/5)	100% (1/1)
Programmation de base en C	51% (36/70)	87% (7/8)
Représentation des entiers	100% (50/50)	100% (8/8)
Base d'OCaml (fonctionnel)	83% (71/85)	100% (11/11)
Preuve de terminaison	60% (03/5)	100% (1/1)

❑ Résultats par exercice

	Points	Traitées
Exercice 1	60% (24/40)	100% (5/5)
Exercice 2	94% (71/75)	100% (10/10)
Exercice 3	68% (34/50)	100% (5/5)
Exercice 4	75% (60/80)	90% (10/11)

❑ Historique des notes

