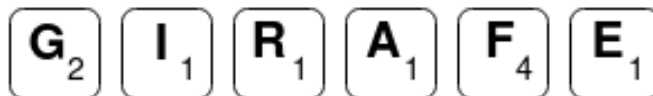


## Sujet 8

### ❑ Exercice 1 : *Points au scrabble*

Au Scrabble, chaque lettre possède une valeur et le score d'un mot est la somme des valeurs des lettres qui le compose. Par exemple, la valeur du mot :



est :  $2 + 1 + 1 + 1 + 4 + 1 = 10$ . Écrire une fonction `calcul_score` qui prend en paramètre une chaîne de caractères `mot` et renvoie sa valeur au Scrabble. Le mot ne doit comporter que les lettres de l'alphabet en majuscules et il peut-être vide. Les valeurs des lettres sont données sur l'illustration suivante :

A <sub>1</sub>	B <sub>3</sub>	C <sub>3</sub>	D <sub>2</sub>	E <sub>1</sub>
F <sub>4</sub>	G <sub>2</sub>	H <sub>4</sub>	I <sub>1</sub>	J <sub>8</sub>
K <sub>10</sub>	L <sub>1</sub>	M <sub>2</sub>	N <sub>1</sub>	O <sub>1</sub>
P <sub>3</sub>	Q <sub>8</sub>	R <sub>1</sub>	S <sub>1</sub>	T <sub>1</sub>
U <sub>1</sub>	V <sub>4</sub>	W <sub>10</sub>	X <sub>10</sub>	Y <sub>10</sub>
		Z <sub>10</sub>		

Exemples :

```

1 >>> calcul_score("KAYAK")
2 32
3 >>> calcul_score("INFORMATIQUE")
4 23
5 >>> calcul_score("")
6 0

```

### ❑ Exercice 2 : *Rectangle en POO*

Compléter la classe `Rectangle` en écrivant pour cette classe les méthodes :

- `aire` qui renvoie la surface du rectangle (largeur fois longueur)
- `perimetre` qui renvoie le périmètre du rectangle (2 fois longueur plus 2 fois largeur)

```

1 class Rectangle:
2
3     def __init__(self, largeur, longueur):
4         self.largeur = largeur
5         self.longueur = longueur

```

Utiliser cette classe et les méthodes pour créer un objet rectangle de dimension 50 sur 15 et afficher son aire et sa surface.