NUMERIQUE ET SCIENCES INFORMATIQUES

A lire attentivement

- Le sujet comporte trois exercices indépendants.
- La durée de l'épreuve est de 3h30.
- L'usage de la calculatrice n'est pas autorisé.
- Le sujet comporte 4 pages, assurez-vous qu'il est complet avant de commencer.
- □ Exercice 1 : Analyse et écriture de programmes récursifs

2023 Sujet zéro 🕿

- 1. a) Expliquer en quelques mots ce qu'est une fonction récursive
 - b) On considère la fonction Python suivante :

```
def compte_rebours(n):
    """ n est un entier positif ou nul """
    if n >= 0:
        print(n)
        compte_rebours(n-1)
```

L'appel compte_rebours(3) affiche successivement les nombres 3, 2, 1 et 0. Expliquer pourquoi le programme s'arrête après l'affichage du nombre 0.

- 2. En mathématiques, la factorielle d'un entier naturel n est le produit des nombres entiers strictement positifs inférieurs ou égaux à n. Par convention, la factorielle de 0 est 1. Par exemple :
 - la factorielle de 1 est 1
 - la factorielle de 2 est $2 \times 1 = 2$
 - la factorielle de 3 est $3 \times 2 \times 1 = 6$
 - la factorielle de 4 est $4 \times 3 \times 2 \times 1 = 24 \dots$

Recopier et compléter sur votre copie le programme donné ci-dessous afin que la fonction récursive fact renvoie la factorielle de l'entier passé en paramètre de cette fonction.

Exemple: fact(4) renvoie 24.

3. La fonction somme_entiers_rec ci-dessous permet de calculer la somme des entiers, de 0 à l'entier naturel n passé en paramètre.

Par exemple:

- pour n = 0, la fonction renvoie la valeur 0
- pour n = 1, la fonction renvoie la valeur 0 + 1 = 1.

. . .

• pour n = 4, la fonction renvoie la valeur 0 + 1 + 2 + 3 + 4 = 10.

```
def somme_entiers_rec(n):
    """ Permet de calculer la somme des entiers, de 0 à l'entier naturel n """
    if n == 0:
        return 0
    else:
        print(n) #pour vérification
        return n + somme_entiers_rec(n - 1)
```

L'instruction print(n) de la ligne 6 dans le code précédent a été insérée afin de mettre en évidence le mécanisme en oeuvre au niveau des appels récursifs.

a) Ecrire ce qui sera affiché dans la console après l'exécution de la ligne suivante : res = somme_entiers_rec(3)

- b) Quelle valeur sera alors affectée à la variable res?
- **4.** Ecrire en Python une fonction **somme_entiers** non récursive : cette fonction devra prendre en argument un entier naturel n et renvoyer la somme des entiers de 0 à n compris. Elle devra donc renvoyer le même résultat que la fonction **somme_entiers_rec** définie à la question **3**.

Exemple: somme_entiers(4) renvoie 10.

□ Exercice 2 : Programmation objet en langage Python

2022 Asie-Pacifique

Un fabricant de brioches décide d'informatiser sa gestion des stocks. Il écrit pour cela un programme en langage Python. Une partie de son travail consiste à développer une classe Stock dont la première version est la suivante :

```
class Stock:

def __init__(self):
    self.qt_farine = 0  # quantité de farine initialisée à 0 g

self.nb_oeufs = 0  # quantité de d'oeufs (0 à l'initialisation)

self.qt_beurre = 0  # quantité de beurre initialisée à 0 g
```

1. Ecrire une méthode ajouter_beurre(self,qt) qui ajoute la quantité qt de beurre un objet de la classe Stock

On admet que l'on a écrit deux autres méthodes ajouter_farine et ajouter_oeufs qui ont des fonctionnements analogues.

2. Ecrire une méthode afficher(self) qui affiche la quantité de farine, d'oeufs et de beurre d'un objet de type Stock. L'exemple ci-dessous illustre l'exécution de cette méthode dans la console :

```
>>> mon_stock = Stock()
>>> mon_stock.afficher()
farine: 0
oeuf: 0
beurre: 0
>>> mon_stock.ajouter_beurre(560)
>>> mon_stock.afficher()
farine: 0
oeuf: 0
beurre: 560
```

- 3. Pour faire une brioche, il faut 350 g de farine, 175 g de beurre et 4 oeufs. Ecrire une méthode stock_suffisant_brioche(self) qui renvoie un booléen : True s'il y a assez d'ingrédients dans le stock pour faire une brioche et False sinon.
- 4. On considère la méthode supplémentaire produire (self) de la classe Stock donnée par le code suivant :

```
def produire(self)
    res = 0
    while self.stock_suffisant_brioche():
        self.qt_beurre = self.qt_beurre - 175
        self.qt_farine = self.qt_farine - 350
        self.nb_oeufs = self.nb_oeufs -4
        res = res + 1
    return res
```

On considère une stock défini par les instructions suivantes :

```
>>> mon_stock = Stock()
>>> mon_stock.ajouter_beurre(1000)
>>> mon_stock.ajouter_farine(1000)
>>> mon_stock.ajouter_oeufs(10)
```

a) On exécute ensuite l'instruction

```
>>> mon_stock.produire()
```

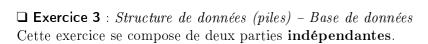
Quelle valeur s'affiche dans la console? Que représente cette valeur?

b) On exécute ensuite l'instruction

```
>>> mon_stock.afficher()
```

Que s'affiche-t-il dans la console?

5. L'industriel possède n lieux de production distincts et donc n stocks distincts. On suppose que ces stocks sont dans une liste dont chaque élément est une objet de type Stock. Ecrire une fonction Python nb_brioches prenant pour seul paramètre une liste de d'objets de type Stock et renvoie le nombre total de brioches produites.



Etranger 2021

Partie A

Dans cet exercice, on considère une pile d'entiers positifs. On suppose que les autre fonctions suivantes ont été programmées préalablement en Python :

- empiler(P,e) : ajoute l'élément e sur la pile P;
- depiler(P) : enlève le sommet de la pile P et renvoie la valeur de ce sommet
- est_vide(P): renvoie True si la pile est vide et False sinon;
- creer_pile(): retourne une pile vide.

Dans cet exercice, seule l'utilisation de ces quatre fonctions sur la structure de données pile est autorisée

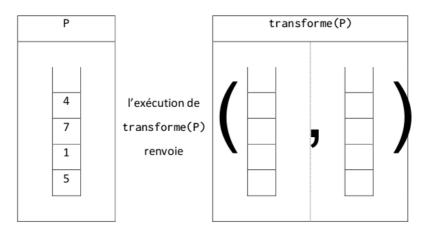
1. Recopier le schéma ci-dessous et le compléter sur votre copie en exécutant les appels de fonctions donnés. On écrira ce que renvoie la fonction utilisé dans chaque cas, et on indiquera None si la fonction ne renvoie aucune valeur :

None of the following adduction was a second of the following adduction and the follow				
Etapes	Etape 0	Etape 1	Etape 2	Etape 3
	Pile d'origine P	empiler(P,8)	depiler(P)	est_vide(P)
Pile	4 7 1 5			
Valeurs renvoyées				

2. On propose la fonction ci-dessous, qui prend en argument une pile P et renvoie un couple de piles :

```
def transforme(P):
    Q = creer_pile()
    while not est_vide(P) :
        v = depile(P)
        empile(Q, v)
    return (P,Q)
```

Recopier et compléter sur votre copie le document ci-dessous :



3. Ecrire une fonction en langage Python maximum(P) recevant une pile P comme argument et qui renvoie la valeur maximale de cette pile. On ne s'interdit pas qu'après exécution de la fonction, la pile soit vide.

Partie B

On suppose qu'on dispose d'une base de données des processus lancés sur un ordinateur à un instant donné. Cette base de données est constituée d'une seule table appelée processus et contenant les champs suivants :

- pid : le PID du processus
- ppid : le PPID du processus
- user : le nom du propriétaire du processus
- time : le temps d'exécution du processus (en secondes)
- 1. A propos des processus
 - a) Rappeler rapidement ce qu'est le pid d'un processus
 - b) Parmi les commandes suivantes, indiquer sur votre copie laquelle permet de tuer un processus en cours d'exécution.
 - delete
 - stop
 - remove
 - end
 - kill
 - interrupt
 - c) Expliquer pourquoi pid peut être utilisé comme clé primaire de cette table et pas user
- 2. Quelques requêtes
 - a) Ecrire une requête SQL permettant d'afficher les champs pid et user.
 - b) Ecrire une requête SQL permettant d'afficher les processus de l'utilisateur root.
 - c) Ecrire une requête SQL permettant d'afficher tous les fils du processus de pid 712.
 - d) Ecrire une requête SQL permettant d'afficher les pid des processus ayant un temps d'exécution supérieur à 50 secondes.
 - e) Ecrire une requête SQL permettant d'afficher les processus classés dans l'ordre alphabétique du propriétaire du processus.
 - f) Ecrire une requête SQL permettant d'afficher les 5 processus ayant le plus long temps d'exécution.