

C0 Révisions : ligne de commande

Ligne de commande : manipulation des dossiers

`pwd` permet d'afficher le chemin complet du dossier dans lequel on se trouve.

Ligne de commande : manipulation des dossiers

- `pwd` permet d'afficher le chemin complet du dossier dans lequel on se trouve.
- `cd` permet de changer le dossier courant, on indique le dossier de destination :

Ligne de commande : manipulation des dossiers

- `pwd` permet d'afficher le chemin complet du dossier dans lequel on se trouve.
- `cd` permet de changer le dossier courant, on indique le dossier de destination :
- de façon absolue, c'est à dire depuis la racine du système de fichier
 - de façon relative, c'est à dire depuis le dossier courant, dans ce cas « `..` » indique le dossier parent.

Ligne de commande : manipulation des dossiers

`pwd` permet d'afficher le chemin complet du dossier dans lequel on se trouve.

`cd` permet de changer le dossier courant, on indique le dossier de destination :

- de façon absolue, c'est à dire depuis la racine du système de fichier
- de façon relative, c'est à dire depuis le dossier courant, dans ce cas « `..` » indique le dossier parent.

`mkdir` permet de créer un dossier

Ligne de commande : manipulation des dossiers

`pwd` permet d'afficher le chemin complet du dossier dans lequel on se trouve.

`cd` permet de changer le dossier courant, on indique le dossier de destination :

- de façon absolue, c'est à dire depuis la racine du système de fichier
- de façon relative, c'est à dire depuis le dossier courant, dans ce cas « `..` » indique le dossier parent.

`mkdir` permet de créer un dossier

`rmdir` permet d'effacer un dossier vide

Ligne de commande : manipulation des dossiers

`pwd` permet d'afficher le chemin complet du dossier dans lequel on se trouve.

`cd` permet de changer le dossier courant, on indique le dossier de destination :

- de façon absolue, c'est à dire depuis la racine du système de fichier
- de façon relative, c'est à dire depuis le dossier courant, dans ce cas « .. » indique le dossier parent.

`mkdir` permet de créer un dossier

`rmdir` permet d'effacer un dossier vide

`mv` permet de renommer ou de déplacer un dossier (fonctionne aussi sur les fichiers)

C0 Révisions : ligne de commande

Ligne de commande : manipulation des fichiers

Ligne de commande : manipulation des fichiers

`ls` permet de lister le contenu d'un dossier, parmi les options les plus courantes on trouve :

Ligne de commande : manipulation des fichiers

`ls` permet de lister le contenu d'un dossier, parmi les options les plus courantes on trouve :

`ls -l` pour voir les droits sur les fichiers

`ls -a` pour voir les fichiers cachés, c'est à dire ceux dont le nom commence par un point .

Ligne de commande : manipulation des fichiers

`ls` permet de lister le contenu d'un dossier, parmi les options les plus courantes on trouve :

`ls -l` pour voir les droits sur les fichiers

`ls -a` pour voir les fichiers cachés, c'est à dire ceux dont le nom commence par un point .

`cat` permet de visualiser le contenu d'un fichier texte

Ligne de commande : manipulation des fichiers

`ls` permet de lister le contenu d'un dossier, parmi les options les plus courantes on trouve :

`ls -l` pour voir les droits sur les fichiers

`ls -a` pour voir les fichiers cachés, c'est à dire ceux dont le nom commence par un point .

`cat` permet de visualiser le contenu d'un fichier texte

`touch` permet de créer un fichier vide

Ligne de commande : manipulation des fichiers

`ls` permet de lister le contenu d'un dossier, parmi les options les plus courantes on trouve :

`ls -l` pour voir les droits sur les fichiers

`ls -a` pour voir les fichiers cachés, c'est à dire ceux dont le nom commence par un point .

`cat` permet de visualiser le contenu d'un fichier texte

`touch` permet de créer un fichier vide

`rm` permet d'effacer un fichier

`cp` permet de copier un fichier

C0 Révisions : ligne de commande

Ligne de commande : gestion des permissions

Ligne de commande : gestion des permissions

Trois type de droits sont définis :

Ligne de commande : gestion des permissions

Trois type de droits sont définis :

- `r` droit de lecture du fichier

Ligne de commande : gestion des permissions

Trois type de droits sont définis :

- r** droit de lecture du fichier
- w** droit d'écriture dans le fichier

Ligne de commande : gestion des permissions

Trois type de droits sont définis :

- r** droit de lecture du fichier
- w** droit d'écriture dans le fichier
- x** droit d'exécution du fichier

Ligne de commande : gestion des permissions

Trois type de droits sont définis :

- r** droit de lecture du fichier
- w** droit d'écriture dans le fichier
- x** droit d'exécution du fichier

Ces droits sont définis pour :

Ligne de commande : gestion des permissions

Trois type de droits sont définis :

- r** droit de lecture du fichier
- w** droit d'écriture dans le fichier
- x** droit d'exécution du fichier

Ces droits sont définis pour :

- u** le propriétaire du fichier

Ligne de commande : gestion des permissions

Trois type de droits sont définis :

- r** droit de lecture du fichier
- w** droit d'écriture dans le fichier
- x** droit d'exécution du fichier

Ces droits sont définis pour :

- u** le propriétaire du fichier
- g** le groupe du fichier

Ligne de commande : gestion des permissions

Trois type de droits sont définis :

- `r` droit de lecture du fichier
- `w` droit d'écriture dans le fichier
- `x` droit d'exécution du fichier

Ces droits sont définis pour :

- `u` le propriétaire du fichier
- `g` le groupe du fichier
- `o` tous les autres utilisateurs

C0 Révisions : ligne de commande

Ligne de commande : commande `chmod`

C0 Révisions : ligne de commande

Ligne de commande : commande `chmod`

- L'affichage des droits sur un fichier se fait en affichant un tiret – si le droit est absent ou la lettre (r, w, x) désignant le droit sinon. On liste dans l'ordre les droits du propriétaire, puis ceux groupe puis ceux des autres. Par exemple :

C0 Révisions : ligne de commande

Ligne de commande : commande `chmod`

- L'affichage des droits sur un fichier se fait en affichant un tiret – si le droit est absent ou la lettre (r, w, x) désignant le droit sinon. On liste dans l'ordre les droits du propriétaire, puis ceux groupe puis ceux des autres. Par exemple :
 - `rw-r---` :

C0 Révisions : ligne de commande

Ligne de commande : commande `chmod`

- L'affichage des droits sur un fichier se fait en affichant un tiret – si le droit est absent ou la lettre (r, w, x) désignant le droit sinon. On liste dans l'ordre les droits du propriétaire, puis ceux groupe puis ceux des autres. Par exemple :
 - `rw-r---` : L'utilisateur a les droits d'écriture et de lecture, le groupe a le droit de lecture, les autres n'ont aucun droit

C0 Révisions : ligne de commande

Ligne de commande : commande `chmod`

- L'affichage des droits sur un fichier se fait en affichant un tiret – si le droit est absent ou la lettre (r, w, x) désignant le droit sinon. On liste dans l'ordre les droits du propriétaire, puis ceux groupe puis ceux des autres. Par exemple :
 - `rw-r---` : L'utilisateur a les droits d'écriture et de lecture, le groupe a le droit de lecture, les autres n'ont aucun droit
 - `rxwxr-xr-x` :

C0 Révisions : ligne de commande

Ligne de commande : commande `chmod`

- L'affichage des droits sur un fichier se fait en affichant un tiret – si le droit est absent ou la lettre (r, w, x) désignant le droit sinon. On liste dans l'ordre les droits du propriétaire, puis ceux groupe puis ceux des autres. Par exemple :
 - `rw-r---` : L'utilisateur a les droits d'écriture et de lecture, le groupe a le droit de lecture, les autres n'ont aucun droit
 - `rw-r-xr-x` : L'utilisateur a les droits d'écriture, de lecture et d'exécution, le groupe et les autres ont le droit de lecture et d'exécution

Ligne de commande : commande `chmod`

- L'affichage des droits sur un fichier se fait en affichant un tiret – si le droit est absent ou la lettre (r, w, x) désignant le droit sinon. On liste dans l'ordre les droits du propriétaire, puis ceux groupe puis ceux des autres. Par exemple :
 - `rw-r---` : L'utilisateur a les droits d'écriture et de lecture, le groupe a le droit de lecture, les autres n'ont aucun droit
 - `rw-r-xr-x` : L'utilisateur a les droits d'écriture, de lecture et d'exécution, le groupe et les autres ont le droit de lecture et d'exécution
- La commande `chmod` permet de modifier les droits sur un fichier dont on est propriétaire. En voici quelques exemples :

Ligne de commande : commande `chmod`

- L'affichage des droits sur un fichier se fait en affichant un tiret – si le droit est absent ou la lettre (r, w, x) désignant le droit sinon. On liste dans l'ordre les droits du propriétaire, puis ceux groupe puis ceux des autres. Par exemple :
 - `rw-r---` : L'utilisateur a les droits d'écriture et de lecture, le groupe a le droit de lecture, les autres n'ont aucun droit
 - `rxwxr-xr-x` : L'utilisateur a les droits d'écriture, de lecture et d'exécution, le groupe et les autres ont le droit de lecture et d'exécution
- La commande `chmod` permet de modifier les droits sur un fichier dont on est propriétaire. En voici quelques exemples :
 - `chmod g+w monfichier` :

Ligne de commande : commande `chmod`

- L'affichage des droits sur un fichier se fait en affichant un tiret – si le droit est absent ou la lettre (r, w, x) désignant le droit sinon. On liste dans l'ordre les droits du propriétaire, puis ceux groupe puis ceux des autres. Par exemple :
 - `rw-r---` : L'utilisateur a les droits d'écriture et de lecture, le groupe a le droit de lecture, les autres n'ont aucun droit
 - `rwxr-xr-x` : L'utilisateur a les droits d'écriture, de lecture et d'exécution, le groupe et les autres ont le droit de lecture et d'exécution
- La commande `chmod` permet de modifier les droits sur un fichier dont on est propriétaire. En voici quelques exemples :
 - `chmod g+w monfichier` : Ajoute (+) au groupe (g) le droit d'écriture (w)

C0 Révisions : ligne de commande

Ligne de commande : commande `chmod`

- L'affichage des droits sur un fichier se fait en affichant un tiret – si le droit est absent ou la lettre (r, w, x) désignant le droit sinon. On liste dans l'ordre les droits du propriétaire, puis ceux groupe puis ceux des autres. Par exemple :
 - `rw-r---` : L'utilisateur a les droits d'écriture et de lecture, le groupe a le droit de lecture, les autres n'ont aucun droit
 - `rwxr-xr-x` : L'utilisateur a les droits d'écriture, de lecture et d'exécution, le groupe et les autres ont le droit de lecture et d'exécution
- La commande `chmod` permet de modifier les droits sur un fichier dont on est propriétaire. En voici quelques exemples :
 - `chmod g+w monfichier` : Ajoute (+) au groupe (g) le droit d'écriture (w)
 - `chmod u+x monfichier` :

C0 Révisions : ligne de commande

Ligne de commande : commande `chmod`

- L'affichage des droits sur un fichier se fait en affichant un tiret – si le droit est absent ou la lettre (r, w, x) désignant le droit sinon. On liste dans l'ordre les droits du propriétaire, puis ceux groupe puis ceux des autres. Par exemple :
 - `rw-r---` : L'utilisateur a les droits d'écriture et de lecture, le groupe a le droit de lecture, les autres n'ont aucun droit
 - `rw-r-xr-x` : L'utilisateur a les droits d'écriture, de lecture et d'exécution, le groupe et les autres ont le droit de lecture et d'exécution
- La commande `chmod` permet de modifier les droits sur un fichier dont on est propriétaire. En voici quelques exemples :
 - `chmod g+w monfichier` : Ajoute (+) au groupe (g) le droit d'écriture (w)
 - `chmod u+x monfichier` : Ajoute (+) au propriétaire (u) le droit d'exécution (x)

C0 Révisions : ligne de commande

Ligne de commande : commande `chmod`

- L'affichage des droits sur un fichier se fait en affichant un tiret – si le droit est absent ou la lettre (r, w, x) désignant le droit sinon. On liste dans l'ordre les droits du propriétaire, puis ceux groupe puis ceux des autres. Par exemple :
 - `rw-r---` : L'utilisateur a les droits d'écriture et de lecture, le groupe a le droit de lecture, les autres n'ont aucun droit
 - `rw-r-xr-x` : L'utilisateur a les droits d'écriture, de lecture et d'exécution, le groupe et les autres ont le droit de lecture et d'exécution
- La commande `chmod` permet de modifier les droits sur un fichier dont on est propriétaire. En voici quelques exemples :
 - `chmod g+w monfichier` : Ajoute (+) au groupe (g) le droit d'écriture (w)
 - `chmod u+x monfichier` : Ajoute (+) au propriétaire (u) le droit d'exécution (x)
 - `chmod og-r monfichier` :

Ligne de commande : commande `chmod`

- L'affichage des droits sur un fichier se fait en affichant un tiret – si le droit est absent ou la lettre (r, w, x) désignant le droit sinon. On liste dans l'ordre les droits du propriétaire, puis ceux groupe puis ceux des autres. Par exemple :
 - `rw-r---` : L'utilisateur a les droits d'écriture et de lecture, le groupe a le droit de lecture, les autres n'ont aucun droit
 - `rwxr-xr-x` : L'utilisateur a les droits d'écriture, de lecture et d'exécution, le groupe et les autres ont le droit de lecture et d'exécution
- La commande `chmod` permet de modifier les droits sur un fichier dont on est propriétaire. En voici quelques exemples :
 - `chmod g+w monfichier` : Ajoute (+) au groupe (g) le droit d'écriture (w)
 - `chmod u+x monfichier` : Ajoute (+) au propriétaire (u) le droit d'exécution (x)
 - `chmod og-r monfichier` : Enlève (-) au groupe et aux autres (og) le droit de lecture (r)
 - `chmod a-r monfichier` : Enlève (-) à tout le monde (a) le droit de lecture (r)

C0 Aide mémoire de turtle

Création du papier et du crayon

```
1 import turtle
2 papier = turtle.Screen()
3 crayon = turtle.Turtle()
```

C0 Aide mémoire de turtle

Création du papier et du crayon

```
1 import turtle
2 papier = turtle.Screen()
3 crayon = turtle.Turtle()
```

Remarques

On peut créer simultanément plusieurs crayons, l'instruction `reset` permet d'effacer la totalité des tracés d'un crayon.

Propriétés du crayon

Propriétés du crayon

- `pensize` pour l'épaisseur du trait.

Propriétés du crayon

- `pensize` pour l'épaisseur du trait.
- `color` pour changer la couleur.

Propriétés du crayon

- `pensize` pour l'épaisseur du trait.
- `color` pour changer la couleur.
- `penup` et `pendown` pour relever ou abaisser le crayon.

Propriétés du crayon

- `pensize` pour l'épaisseur du trait.
- `color` pour changer la couleur.
- `penup` et `pendown` pour relever ou abaisser le crayon.
- `hideturtle` et `showturtle` pour masquer ou faire apparaître le crayon.

Propriétés du crayon

- `pensize` pour l'épaisseur du trait.
- `color` pour changer la couleur.
- `penup` et `pendown` pour relever ou abaisser le crayon.
- `hideturtle` et `showturtle` pour masquer ou faire apparaître le crayon.
- `speed` pour modifier la vitesse de tracé.

C0 Aide mémoire de turtle

Propriétés du crayon

- `pensize` pour l'épaisseur du trait.
- `color` pour changer la couleur.
- `penup` et `pendown` pour relever ou abaisser le crayon.
- `hideturtle` et `showturtle` pour masquer ou faire apparaître le crayon.
- `speed` pour modifier la vitesse de tracé.

Exemple

```
1  # Crayon abaissé, rouge, d'épaisseur 3, caché et se déplaç  
   ant à la vitesse maximum  
2  crayon.pendown()  
3  crayon.pensize(3)  
4  crayon.color("red")  
5  crayon.hideturtle()  
6  crayon.speed(10)
```

C0 Aide mémoire de turtle

Orientation du crayon

Orientation du crayon

- `setheading` pour fixer l'orientation de la tortue à un angle donnée.

Orientation du crayon

- `setheading` pour fixer l'orientation de la tortue à un angle donnée.
- `left` pour tourner vers la gauche du nombre de degrés donné.

Orientation du crayon

- `setheading` pour fixer l'orientation de la tortue à un angle donnée.
- `left` pour tourner vers la gauche du nombre de degrés donné.
- `right` pour tourner vers la droite du nombre de degrés donné.

C0 Aide mémoire de turtle

Orientation du crayon

- `setheading` pour fixer l'orientation de la tortue à un angle donnée.
- `left` pour tourner vers la gauche du nombre de degrés donné.
- `right` pour tourner vers la droite du nombre de degrés donné.

Déplacement du crayon

- `goto` pour envoyer la tortue au point de coordonnées (x,y).

C0 Aide mémoire de turtle

Orientation du crayon

- `setheading` pour fixer l'orientation de la tortue à un angle donnée.
- `left` pour tourner vers la gauche du nombre de degrés donné.
- `right` pour tourner vers la droite du nombre de degrés donné.

Déplacement du crayon

- `goto` pour envoyer la tortue au point de coordonnées (x,y).
- `forward` pour faire avancer la tortue de la distance indiquée.

C0 Aide mémoire de turtle

Orientation du crayon

- `setheading` pour fixer l'orientation de la tortue à un angle donnée.
- `left` pour tourner vers la gauche du nombre de degrés donné.
- `right` pour tourner vers la droite du nombre de degrés donné.

Déplacement du crayon

- `goto` pour envoyer la tortue au point de coordonnées (x,y).
- `forward` pour faire avancer la tortue de la distance indiquée.
- `backward` pour faire reculer la tortue de la distance indiquée.

C0 Aide mémoire de turtle

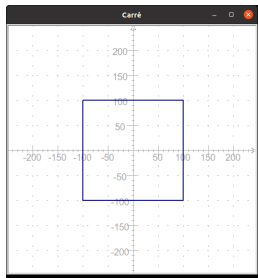
Tracé d'un carré

```
1  crayon . penup ()
2  crayon . setheading (0)
3  crayon . goto (-100,-100)
4  for _ in range (4):
5      crayon . forward (100)
6      crayon . left (90)
```

C0 Aide mémoire de turtle

Tracé d'un carré

```
1 crayon . penup ()
2 crayon . setheading (0)
3 crayon . goto (-100,-100)
4 for _ in range (4):
5     crayon . forward (100)
6     crayon . left (90)
```



Programmation en python : généralités

- Python renvoie un message d'erreur lorsqu'il n'arrive pas à interpréter les instructions de votre programme. Prendre l'habitude de **lire attentivement** ces messages, qui sont de premiers indices pour déterminer la source de l'erreur

Programmation en python : généralités

- Python renvoie un message d'erreur lorsqu'il n'arrive pas à interpréter les instructions de votre programme. Prendre l'habitude de **lire attentivement** ces messages, qui sont de premiers indices pour déterminer la source de l'erreur
- En Python, les **commentaires** s'écrivent en faisant commencer la ligne par le caractère **#**.

Programmation en python : généralités

- Python renvoie un message d'erreur lorsqu'il n'arrive pas à interpréter les instructions de votre programme. Prendre l'habitude de **lire attentivement** ces messages, qui sont de premiers indices pour déterminer la source de l'erreur
- En Python, les **commentaires** s'écrivent en faisant commencer la ligne par le caractère **#**.
- Le respect de la syntaxe du langage est fondamentale et demande de la rigueur, prendre garde notamment au respect de l'**indentation**.

Programmation en python : généralités

- Python renvoie un message d'erreur lorsqu'il n'arrive pas à interpréter les instructions de votre programme. Prendre l'habitude de **lire attentivement** ces messages, qui sont de premiers indices pour déterminer la source de l'erreur
- En Python, les **commentaires** s'écrivent en faisant commencer la ligne par le caractère **#**.
- Le respect de la syntaxe du langage est fondamentale et demande de la rigueur, prendre garde notamment au respect de l'**indentation**.
- Attention aussi à bien surveiller les correspondances entre les parenthèses mais aussi les guillemets ou les apostrophes qui sont souvent source d'erreurs.

Instructions conditionnelles

Instructions conditionnelles

- La syntaxe d'une instruction conditionnelle en Python est :

```
1  if <condition >:  
2      <instructions1 >  
3  else:  
4      <instructions2 >
```


Cela permet d'exécuter les <instructions1> si la condition est vérifiée, sinon on exécute les <instructions2>.

Instructions conditionnelles

- La syntaxe d'une instruction conditionnelle en Python est :

```
1  if <condition >:  
2      <instructions1 >  
3  else:  
4      <instructions2 >
```

Cela permet d'exécuter les <instructions1> si la condition est vérifiée, sinon on exécute les <instructions2>.

-  On fera bien attention à la syntaxe du langage, et notamment à l'usage du caractère **:** qui suit la condition (et le else) et à l'**indentation**, c'est à dire le décalage des instructions qui doivent s'exécuter.

C0 Révisions : base de Python

Exemple de if ...else

Compléter le programme suivant afin qu'il affiche "positif" si la variable `x` est supérieur à 0 et "négatif" sinon

```
1     .... r>=0 ..  
2         .... ( "positif" )  
3     ....:  
4         .....
```

C0 Révisions : base de Python

Exemple de if ...else

Compléter le programme suivant afin qu'il affiche "positif" si la variable `x` est supérieur ou égale à 0 et "négatif" sinon

```
1  if x >= 0:
2      print("positif")
3  else:
4      print("négatif")
```

Boucles for

Boucles for

- Les instructions :

```
1  for <variable> in range(<entier>):  
2      <instructions>
```

permet de créer une variable parcourant les entiers de 0 à <entier> (exclu).

Boucles for

- Les instructions :

```
1  for <variable> in range(<entier>):  
2      <instructions>
```

permet de créer une variable parcourant les entiers de 0 à <entier> (exclu).

- Les <instructions> indentées qui suivent seront exécutées pour chaque valeur prise par la variable.

Boucles for

- Les instructions :

```
1  for <variable> in range(<entier>):  
2      <instructions>
```

permet de créer une variable parcourant les entiers de 0 à <entier> (exclu).

- Les <instructions> indentées qui suivent seront exécutées pour chaque valeur prise par la variable.
- La boucle for permet donc de répéter un nombre prédéfini de fois des instructions, on dit que c'est une boucle bornée.

Exemple de for ...range

Quel sera l'affichage produit par le programme suivant ? Expliquer

```
1  for cpt in range(0,5):  
2      print(cpt)
```

Exemple de for ...range

Quel sera l'affichage produit par le programme suivant ? Expliquer

```
1  for cpt in range(0,5):  
2      print(cpt)
```

Ce programme affiche "0 1 2 3 4". En effet, la variable `cpt` parcourt les valeurs entières de 0 à 5 mais 5 est exclu. Et à chaque tour de boucle on affiche cette variable grâce à un `print`.

C0 Révisions : base de Python

Définir une fonction en Python

Pour définir une fonction en Python, on utilise la syntaxe suivante :

```
1  def <nom_fonction>(<arguments>):  
2      <instruction>  
3      return <resultat>
```

C0 Révisions : base de Python

Définir une fonction en Python

Pour définir une fonction en Python, on utilise la syntaxe suivante :

```
1  def <nom_fonction>(<arguments>):  
2      <instruction>  
3      return <resultat>
```

Exemple

```
1  def plus_grand(a,b):  
2      if a>b:  
3          pg=a  
4      else:  
5          pg=b  
6      return pg
```

Exercices

- ① On considère la fonction définie ci-dessous :

```
1     def calcul(x,y):  
2         res = 10*x+y  
3         return res
```

Quel sera la valeur de `calcul(2,5)` ?

Exercices

- ① On considère la fonction définie ci-dessous :

```
1     def calcul(x,y):  
2         res = 10*x+y  
3         return res
```

Quel sera la valeur de `calcul(2,5)` ?

`calcul(2,5)=25`

- ② Ecrire une fonction `est_pair(n)` qui renvoie `True` lorsque l'entier `n` est pair et `False` sinon.

C0 Révisions : base de Python

Correction

```
1 def est_pair(n):  
2     ''' Renvoie True ou False suivant que n est pair ou  
3         non '''  
4     assert type(n)==int, "le paramètre n'est pas un nombre  
5         entier"  
6     if n%2==0:  
7         return True  
8     else:  
9         return False
```

On peut remarquer que c'est la valeur du booléen $n\%2==0$ qui est renvoyé et donc simplifier l'écriture de cette fonction :

C0 Révisions : base de Python

Correction (meilleure version)

```
1 def est_paire(n):  
2     ''' Renvoie True ou False suivant que n est pair ou  
3         non '''  
4     assert type(n)==int, "le paramètre n'est pas un nombre  
5         entier"  
6     return n%2==0
```

Indice d'un élément

- Les éléments d'une liste sont repérés par leur position dans la liste, on dit leur **indice**

Indice d'un élément

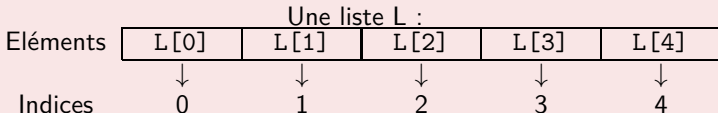
- Les éléments d'une liste sont repérés par leur position dans la liste, on dit leur **indice**
- Attention, la numérotation commence à zéro, l'indice du premier élément de la liste est donc zéro

Indice d'un élément

- Les éléments d'une liste sont repérés par leur position dans la liste, on dit leur **indice**
- Attention, la numérotation commence à zéro, l'indice du premier élément de la liste est donc zéro
- On peut accéder à un élément en indiquant le nom de la liste puis l'indice de cet élément entre crochet

Indice d'un élément

- Les éléments d'une liste sont repérés par leur position dans la liste, on dit leur **indice**
- Attention, la numérotation commence à zéro, l'indice du premier élément de la liste est donc zéro
- On peut accéder à un élément en indiquant le nom de la liste puis l'indice de cet élément entre crochet
- L'erreur `IndexError` indique qu'on tente d'accéder à un indice qui n'existe pas.



Opérations sur les listes

Les opérations suivantes permettent de manipuler les listes (ajout, suppression, insertion d'éléments). On fera bien attention à la syntaxe on met le nom de la liste suivi d'un point suivi de l'opération à effectuer (voir exemples)

- `remove` permet de supprimer un élément d'une liste. Par exemple :
`ma_liste.remove(elt)` va enlever `elt` de `ma_liste`.

Opérations sur les listes

Les opérations suivantes permettent de manipuler les listes (ajout, suppression, insertion d'éléments). On fera bien attention à la syntaxe on met le nom de la liste suivi d'un point suivi de l'opération à effectuer (voir exemples)

- **remove** permet de supprimer un élément d'une liste. Par exemple :
`ma_liste.remove(elt)` va enlever `elt` de `ma_liste`.
- **append** permet d'ajouter un élément à la fin d'une liste. Par exemple :
`ma_liste.append(elt)` va ajouter `elt` à la fin de `ma_liste`.

Opérations sur les listes

Les opérations suivantes permettent de manipuler les listes (ajout, suppression, insertion d'éléments). On fera bien attention à la syntaxe on met le nom de la liste suivi d'un point suivi de l'opération à effectuer (voir exemples)

- **remove** permet de supprimer un élément d'une liste. Par exemple :
`ma_liste.remove(elt)` va enlever `elt` de `ma_liste`.
- **append** permet d'ajouter un élément à la fin d'une liste. Par exemple :
`ma_liste.append(elt)` va ajouter `elt` à la fin de `ma_liste`.
- **insert** permet d'insérer un élément à un indice donnée. Par exemple :
`ma_liste.insert(indice,elt)` va insérer `elt` dans `ma_liste` à l'index `indice`.

Opérations sur les listes

Les opérations suivantes permettent de manipuler les listes (ajout, suppression, insertion d'éléments). On fera bien attention à la syntaxe on met le nom de la liste suivi d'un point suivi de l'opération à effectuer (voir exemples)

- **remove** permet de supprimer un élément d'une liste. Par exemple :
`ma_liste.remove(elt)` va enlever `elt` de `ma_liste`.
- **append** permet d'ajouter un élément à la fin d'une liste. Par exemple :
`ma_liste.append(elt)` va ajouter `elt` à la fin de `ma_liste`.
- **insert** permet d'insérer un élément à un indice donnée. Par exemple :
`ma_liste.insert(indice,elt)` va insérer `elt` dans `ma_liste` à l'index `indice`.
- **pop** permet de récupérer un élément de la liste tout en le supprimant de la liste. Par exemple `elt=ma_liste.pop(2)` va mettre dans `elt` `ma_liste[2]` et dans le même temps supprimer cet élément de la liste.

Création de listes

On peut créer des listes de diverses façons en Python :

Création de listes

On peut créer des listes de diverses façons en Python :

- Par ajout **succesif d'élément** on part alors d'une liste (éventuellement vide) et on ajoute chaque élément à l'aide d'instruction `append`.

Création de listes

On peut créer des listes de diverses façons en Python :

- **Par ajout succesif d'élément** on part alors d'une liste (éventuellement vide) et on ajoute chaque élément à l'aide d'instruction `append`.
- **Par répétition du même élément** on utilise alors le caractère `*` pour indiquer le nombre de répétitions.

Création de listes

On peut créer des listes de diverses façons en Python :

- **Par ajout succesif d'élément** on part alors d'une liste (éventuellement vide) et on ajoute chaque élément à l'aide d'instruction `append`.
- **Par répétition du même élément** on utilise alors le caractère `*` pour indiquer le nombre de répétitions.

Par exemple pour créer la liste :

```
bavardages = ["bla", "bla", "bla", "bla"]
```

on peut simplement écrire :

Création de listes

On peut créer des listes de diverses façons en Python :

- **Par ajout succesif d'élément** on part alors d'une liste (éventuellement vide) et on ajoute chaque élément à l'aide d'instruction `append`.
- **Par répétition du même élément** on utilise alors le caractère `*` pour indiquer le nombre de répétitions.

Par exemple pour créer la liste :

```
bavardages = ["bla", "bla", "bla", "bla"]
```

on peut simplement écrire :

```
bavardages = ["bla"]*4
```

Création de listes

On peut créer des listes de diverses façons en Python :

- **Par ajout succesif d'élément** on part alors d'une liste (éventuellement vide) et on ajoute chaque élément à l'aide d'instruction `append`.
- **Par répétition du même élément** on utilise alors le caractère `*` pour indiquer le nombre de répétitions.

Par exemple pour créer la liste :

```
bavardages = ["bla", "bla", "bla", "bla"]
```

on peut simplement écrire :

```
bavardages = ["bla"]*4
```

- **Par compréhension**, c'est à dire en indiquant la définition des éléments qui composent la liste.

Création de listes

On peut créer des listes de diverses façons en Python :

- **Par ajout succesif d'élément** on part alors d'une liste (éventuellement vide) et on ajoute chaque élément à l'aide d'instruction `append`.
- **Par répétition du même élément** on utilise alors le caractère `*` pour indiquer le nombre de répétitions.

Par exemple pour créer la liste :

```
bavardages = ["bla", "bla", "bla", "bla"]
```

on peut simplement écrire :

```
bavardages = ["bla"]*4
```

- **Par compréhension**, c'est à dire en indiquant la définition des éléments qui composent la liste.

Par exemple la liste `puissances2 = [1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128]` est constitué des huit premières puissances de 2

Création de listes

On peut créer des listes de diverses façons en Python :

- **Par ajout succesif d'élément** on part alors d'une liste (éventuellement vide) et on ajoute chaque élément à l'aide d'instruction `append`.
- **Par répétition du même élément** on utilise alors le caractère `*` pour indiquer le nombre de répétitions.

Par exemple pour créer la liste :

```
bavardages = ["bla", "bla", "bla", "bla"]
```

on peut simplement écrire :

```
bavardages = ["bla"]*4
```

- **Par compréhension**, c'est à dire en indiquant la définition des éléments qui composent la liste.

Par exemple la liste `puissances2 = [1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128]` est constitué des huit premières puissances de 2

Elle contient donc $2^0, 2^1, 2^2, \dots, 2^7$, ce qui se traduit en Python par :

C0 Révisions : base de Python

Création de listes

On peut créer des listes de diverses façons en Python :

- **Par ajout succesif d'élément** on part alors d'une liste (éventuellement vide) et on ajoute chaque élément à l'aide d'instruction `append`.
- **Par répétition du même élément** on utilise alors le caractère `*` pour indiquer le nombre de répétitions.

Par exemple pour créer la liste :

```
bavardages = ["bla", "bla", "bla", "bla"]
```

on peut simplement écrire :

```
bavardages = ["bla"]*4
```

- **Par compréhension**, c'est à dire en indiquant la définition des éléments qui composent la liste.

Par exemple la liste `puissances2 = [1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128]` est constitué des huit premières puissances de 2

Elle contient donc $2^0, 2^1, 2^2, \dots, 2^7$, ce qui se traduit en Python par :

```
puissances2 = [2**k for k in range(8)]
```