

Les sytèmes sur puce

 Un ordinateur classique (modèle de Von Neumann) comprend les éléments suivants : un processeur (comprenant une unité arithmétique et logique et une unité de contôle), de la mémoire et des périphériques d'entrées et de sortie.

Les sytèmes sur puce

- Un ordinateur classique (modèle de Von Neumann) comprend les éléments suivants : un processeur (comprenant une unité arithmétique et logique et une unité de contôle), de la mémoire et des périphériques d'entrées et de sortie.
- Un système sur une puce, est un circuit intégré réunissant sur le même composant (puce) l'ensemble des composants constituant un ordinateur classique.

C7 Systèmes sur puce

Les sytèmes sur puce

- Un ordinateur classique (modèle de Von Neumann) comprend les éléments suivants : un processeur (comprenant une unité arithmétique et logique et une unité de contôle), de la mémoire et des périphériques d'entrées et de sortie.
- Un système sur une puce, est un circuit intégré réunissant sur le même composant (puce) l'ensemble des composants constituant un ordinateur classique.

Remarques

 C'est la miniaturisation des composants électroniques qui a permit l'avènement des SoC.

Les sytèmes sur puce

- Un ordinateur classique (modèle de Von Neumann) comprend les éléments suivants : un processeur (comprenant une unité arithmétique et logique et une unité de contôle), de la mémoire et des périphériques d'entrées et de sortie.
- Un système sur une puce, est un circuit intégré réunissant sur le même composant (puce) l'ensemble des composants constituant un ordinateur classique.

- C'est la miniaturisation des composants électroniques qui a permit l'avènement des SoC.
- En plus du processeur et de la RAM, un SoC inclut généralement les périphériques réseau (Wifi et Bluetooth) et un circuit graphique (GPU)

C7 Systèmes sur puce

Les sytèmes sur puce

- Un ordinateur classique (modèle de Von Neumann) comprend les éléments suivants : un processeur (comprenant une unité arithmétique et logique et une unité de contôle), de la mémoire et des périphériques d'entrées et de sortie.
- Un système sur une puce, est un circuit intégré réunissant sur le même composant (puce) l'ensemble des composants constituant un ordinateur classique.

- C'est la miniaturisation des composants électroniques qui a permit l'avènement des SoC.
- En plus du processeur et de la RAM, un *SoC* inclut généralement les périphériques réseau (Wifi et Bluetooth) et un circuit graphique (GPU)
- On trouve des SoC notamment dans les téléphones portables, les consoles de jeu portable ou encore les nano ordinateurs comme le Raspberry Pi.

ullet Avantages d'un SoC:

- Avantages d'un SoC :
 - Gain de place

- Avantages d'un SoC :
 - Gain de place
 - Consommation réduite d'énergie



- Avantages d'un SoC :
 - Gain de place
 - Consommation réduite d'énergie
 - Gain de performance (circuit proches et optimisés)



- Avantages d'un SoC :
 - Gain de place
 - Consommation réduite d'énergie
 - Gain de performance (circuit proches et optimisés)
- Inconvénients d'un SoC :
 - Ne peut être réparé, les composants étant intégré si l'un d'entre deux tombe en panne (par exemple le Wifi) on doit changer le SoC entier
 - N'est pas évolutif, contrairement à un ordinateur traditionnel où on peut par exemple changer les barrettes de RAM.