☐ Activité 2 : Correction d'un algorithme

1. Fonction de recherche du minimum On considère la fonction suivante :

- a) Que fait cette fonction?
- b) Ecrire une chaîne de documentation pour cette fonction.
- c) Ajouter les préconditions suivantes sous forme d'instructions assert : la liste passée en argument est non vide et ne contient que des valeurs de type entier ou flottant.
- d) Proposer un jeu de tests sous forme d'instruction assert pour cette fonction.
- 2. Problème de la correction

A Le terme « correction » ne désigne pas ici l'action de corriger, on dit qu'un algorithme est **correct** lorsqu'il fournit bien la réponse attendue à un problème dans tous les cas.

- a) On note $e_0, e_1, e_2, ...$ les éléments de la liste passée en paramètre. Que contient la variable mini avant d'entrer dans la boucle for? Le donner sous la forme du minimum d'une liste d'éléments.
- b) Donner sous la forme du minimum d'une liste d'éléments, le contenu de la variable mini après un passage dans la boucle.
- c) On cherche à prouver que notre fonction est *correcte* c'est à dire qu'elle renvoie le minimum de **n'importe** quelle liste passée en paramètre. Les tests effectués suffisent-ils?
- d) Même question après deux passages, après trois passages.
- e) Proposer une propriété portant sur la variable mini et qui reste vraie avant d'entrer dans la boucle et à chaque itération dans la boucle.
- f) Montrer que cette propriété est vraie.
 - On prouvera successivement que :
 - La propriété est vraie avant d'entrer dans la boucle.
 - Si la propriété est vraie lors d'une itération alors elle reste vraie à l'itération suivante.
- 3. Conclure sur la correction de la fonction.



☐ Activité 3 : Terminaison d'un algorithme

1. Multiplier deux entiers en faisant des additions

On considère la fonction suivante :

```
def mult(n,p):
produit = 0
k = p
while k>0:
    k=k-1
    produit = produit+n
return produit
```

- a) Que fait cette fonction?
- b) Ecrire une chaîne de documentation pour cette fonction.
- c) Ajouter les préconditions suivantes sous forme d'instructions assert : les arguments sont des entiers positifs.
- d) Proposer un jeu de tests sous forme d'instruction assert pour cette fonction.
- 2. Terminaison de cet algorithme
 - a) Quels sont les valeurs successives prises par la variable k lors de chaque passage dans la boucle?
 - b) Conclure.
 - ② On pourra utiliser la propriété mathématique suivante : « il n'existe pas de suite d'entiers naturels strictement décroissante ».