

❑ Exercice 1 : Quelques commandes

Compléter le tableau suivant qui donne quelques commandes et leur signification

<code>cd /home/toto</code>	Se déplacer dans le répertoire <code>/home/toto</code>
.....	Créer le répertoire <code>exo1</code>
.....	Créer le fichier vide <code>rep.txt</code>
<code>chmod g-w rep.txt</code>
.....	Ajouter le droit d'exécution pour l'utilisateur sur le fichier <code>rep.txt</code>
.....	Renommer le fichier <code>rep.txt</code> en <code>reponses.txt</code>
<code>cp reponses.txt ~/Sauvegardes</code>
.....	Supprimer le fichier <code>reponses.txt</code>

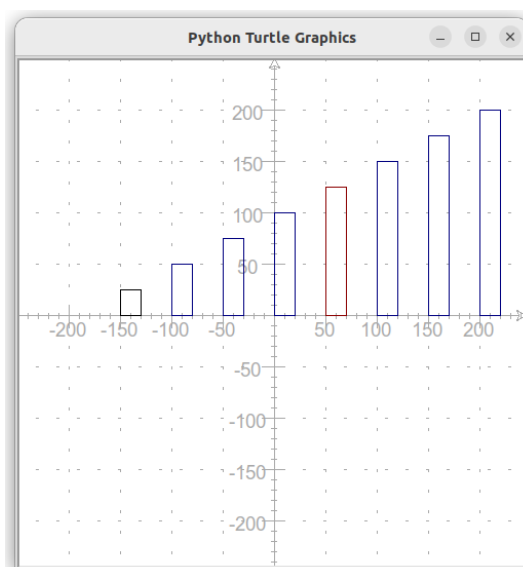
❑ Exercice 2 : Programme turtle

On donne ci-dessous le squelette d'un programme Python utilisant le module turtle

```

1 import turtle
2
3 # Création du "papier" et du "crayon"
4 crayon = turtle.Turtle()
5 papier = turtle.Screen()
6 papier.setup(width=500,height=500)
7
8 # Attends un clic pour fermer la fenêtre de dessin
9 papier.exitonclick()
```

1. Ecrire une fonction `rectangle` telle que `rectangle(x,y,largeur,longueur)` construit avec la tortue `crayon` un rectangle de dimensions `largeur`×`longueur` dont le coin inférieur droit se trouve au point de coordonnées `(x,y)`
2. En utilisant la fonction ci-dessus ainsi qu'une boucle et une instruction conditionnelle, réaliser le dessin suivant :



❑ Exercice 3 : Création de liste

Ecrire un programme python permettant de créer :

1. par répétition, la liste `liste1` qui contient 15 fois le l'entier 28.
2. par ajout successif, la liste `liste2` qui contient les entiers de 1 à 100.
3. par compréhension, la liste `liste3` qui contient les 20 premières puissances positives de 2, c'est à dire $2^0, 2^1, \dots, 2^{19}$.