

Adresse IPv4 du PC3	Ligne 1	172								150								4								30							
	Ligne 2	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0		
Masque de sous réseau	Ligne 3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	
Pour obtenir l'adresse réseau binaire, on réalise un ET (&) logique entre chaque bit de l'adresse IP (ligne 2) et du masque de sous réseau (ligne 3)																																	
Adresse du réseau	Ligne 4	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	Ligne 5	172								150								4								0							