

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- On peut écrire les nombres entiers positifs en utilisant seulement deux chiffres : 0 et 1.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- On peut écrire les nombres entiers positifs en utilisant seulement deux chiffres : 0 et 1.
- Chaque chiffre est multiplié par une puissance de 2 selon sa position dans le nombre.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- On peut écrire les nombres entiers positifs en utilisant seulement deux chiffres : 0 et 1.
- Chaque chiffre est multiplié par une puissance de 2 selon sa position dans le nombre.

Par exemple en binaire le nombre **10001011** correspond à 139 en décimal :

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- On peut écrire les nombres entiers positifs en utilisant seulement deux chiffres : 0 et 1.
- Chaque chiffre est multiplié par une puissance de 2 selon sa position dans le nombre.

Par exemple en binaire le nombre 10001011 correspond à 139 en décimal :

1 0 0 0 1 0 1 1

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- On peut écrire les nombres entiers positifs en utilisant seulement deux chiffres : 0 et 1.
- Chaque chiffre est multiplié par une puissance de 2 selon sa position dans le nombre.

Par exemple en binaire le nombre 10001011 correspond à 139 en décimal :

2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0	
1	0	0	0	1	0	1	1	=

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- On peut écrire les nombres entiers positifs en utilisant seulement deux chiffres : 0 et 1.
- Chaque chiffre est multiplié par une puissance de 2 selon sa position dans le nombre.

Par exemple en binaire le nombre 10001011 correspond à 139 en décimal :

2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
1	0	0	0	1	0	1	1

$$= 1 \times 2^7 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- On peut écrire les nombres entiers positifs en utilisant seulement deux chiffres : 0 et 1.
- Chaque chiffre est multiplié par une puissance de 2 selon sa position dans le nombre.

Par exemple en binaire le nombre 10001011 correspond à 139 en décimal :

2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
1	0	0	0	1	0	1	1

$$= 1 \times 2^7 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$$
$$= 128 + 8 + 2 + 1 = 139$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Nous sommes habitués à écrire les nombres en base 10, et en utilisant 10 chiffres (0,1,2,3,4,5,6,7,8 et 9), mais c'est le **même** principe qui est utilisé : les chiffres d'un nombre sont multipliés par une puissance de 10 suivant leur emplacement dans le nombre.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Nous sommes habitués à écrire les nombres en base 10, et en utilisant 10 chiffres (0,1,2,3,4,5,6,7,8 et 9), mais c'est le **même** principe qui est utilisé : les chiffres d'un nombre sont multipliés par une puissance de 10 suivant leur emplacement dans le nombre.

Par exemple, pour 1815 :

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Nous sommes habitués à écrire les nombres en base 10, et en utilisant 10 chiffres (0,1,2,3,4,5,6,7,8 et 9), mais c'est le **même** principe qui est utilisé : les chiffres d'un nombre sont multipliés par une puissance de 10 suivant leur emplacement dans le nombre.

Par exemple, pour 1815 :

1 8 1 5

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Nous sommes habitués à écrire les nombres en base 10, et en utilisant 10 chiffres (0,1,2,3,4,5,6,7,8 et 9), mais c'est le **même** principe qui est utilisé : les chiffres d'un nombre sont multipliés par une puissance de 10 suivant leur emplacement dans le nombre.

Par exemple, pour **1815** :

10^3	10^2	10^1	10^0
1	8	1	5

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Nous sommes habitués à écrire les nombres en base 10, et en utilisant 10 chiffres (0,1,2,3,4,5,6,7,8 et 9), mais c'est le **même** principe qui est utilisé : les chiffres d'un nombre sont multipliés par une puissance de 10 suivant leur emplacement dans le nombre.

Par exemple, pour **1815** :

10^3	10^2	10^1	10^0
1	8	1	5

$$= 1 \times 1000 + 8 \times 100 + 1 \times 10 + 1 \times 1 = 1815$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Le nombre 101 pourrait être écrit en base 2 (et donc valoir

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Le nombre 101 pourrait être écrit en base 2 (et donc valoir cinq)

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Le nombre 101 pourrait être écrit en base 2 (et donc valoir cinq) , ou être écrit en base 10, et donc valoir cent un.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Le nombre 101 pourrait être écrit en base 2 (et donc valoir cinq) , ou être écrit en base 10, et donc valoir cent un.
- Afin d'éviter toute confusion, on convient d'écrire le nombre entre parenthèses et de mettre en indice la base dans lequel il est écrit

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Le nombre 101 pourrait être écrit en base 2 (et donc valoir cinq) , ou être écrit en base 10, et donc valoir cent un.
- Afin d'éviter toute confusion, on convient d'écrire le nombre entre parenthèses et de mettre en indice la base dans lequel il est écrit
- Par exemple $(10001)_2$ est le nombre valant,

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Le nombre 101 pourrait être écrit en base 2 (et donc valoir cinq) , ou être écrit en base 10, et donc valoir cent un.
- Afin d'éviter toute confusion, on convient d'écrire le nombre entre parenthèses et de mettre en indice la base dans lequel il est écrit
- Par exemple $(10001)_2$ est le nombre valant, dix-sept.
- Par contre $(10000)_{10}$ vaut dix mille.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Un chiffre en base 2 s'appelle un **bit**, un bit vaut donc 0 ou 1.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Un chiffre en base 2 s'appelle un **bit**, un bit vaut donc 0 ou 1.
- Le regroupement de 8 bits s'appelle un **octet**.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Un chiffre en base 2 s'appelle un **bit**, un bit vaut donc 0 ou 1.
- Le regroupement de 8 bits s'appelle un **octet**.
- En utilisant un octet, on peut représenter les entiers de 0 à 255.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Compléter le tableau de conversion suivant :

Ecriture décimale	Ecriture binaire
$(142)_{10}$	
$(207)_{10}$	
	$(100101)_2$
$(88)_{10}$	
$(222)_{10}$	
	$(11100001)_2$
	$(11110)_2$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Ecrire les entiers positifs de 1 à 16 en base 2 :

$(1)_{10} = (\dots)_2$	$(2)_{10} = (\dots)_2$	$(3)_{10} = (\dots)_2$	$(4)_{10} = (\dots)_2$
$(5)_{10} = (\dots)_2$	$(6)_{10} = (\dots)_2$	$(7)_{10} = (\dots)_2$	$(8)_{10} = (\dots)_2$
$(9)_{10} = (\dots)_2$	$(10)_{10} = (\dots)_2$	$(11)_{10} = (\dots)_2$	$(12)_{10} = (\dots)_2$
$(13)_{10} = (\dots)_2$	$(14)_{10} = (\dots)_2$	$(15)_{10} = (\dots)_2$	$(16)_{10} = (\dots)_2$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Ecrire les entiers positifs de 1 à 16 en base 2 :

$(1)_{10} = (\dots)_2$	$(2)_{10} = (\dots)_2$	$(3)_{10} = (\dots)_2$	$(4)_{10} = (\dots)_2$
$(5)_{10} = (\dots)_2$	$(6)_{10} = (\dots)_2$	$(7)_{10} = (\dots)_2$	$(8)_{10} = (\dots)_2$
$(9)_{10} = (\dots)_2$	$(10)_{10} = (\dots)_2$	$(11)_{10} = (\dots)_2$	$(12)_{10} = (\dots)_2$
$(13)_{10} = (\dots)_2$	$(14)_{10} = (\dots)_2$	$(15)_{10} = (\dots)_2$	$(16)_{10} = (\dots)_2$

- Combien faudra-t-il de chiffres en base 2 pour écrire 32 ?

.....

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Nous savons écrire les entiers naturels en base 10 en utilisant 10 chiffres, chaque chiffre étant multiplié par une puissance de 10.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Nous savons écrire les entiers naturels en base 10 en utilisant 10 chiffres, chaque chiffre étant multiplié par une puissance de 10.
- Nous savons écrire les entiers naturels en base 2 en utilisant 2 chiffres, chaque chiffre étant multiplié par une puissance de 2.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Nous savons écrire les entiers naturels en base 10 en utilisant 10 chiffres, chaque chiffre étant multiplié par une puissance de 10.
- Nous savons écrire les entiers naturels en base 2 en utilisant 2 chiffres, chaque chiffre étant multiplié par une puissance de 2.
- On montre qu'il est en fait possible, pour tout entier $b \geq 2$ d'écrire les entiers naturels dans la base b en utilisant b chiffres. Chaque chiffre sera alors multiplié par une puissance de b .

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Nous savons écrire les entiers naturels en base 10 en utilisant 10 chiffres, chaque chiffre étant multiplié par une puissance de 10.
- Nous savons écrire les entiers naturels en base 2 en utilisant 2 chiffres, chaque chiffre étant multiplié par une puissance de 2.
- On montre qu'il est en fait possible, pour tout entier $b \geq 2$ d'écrire les entiers naturels dans la base b en utilisant b chiffres. Chaque chiffre sera alors multiplié par une puissance de b .

$$\begin{aligned}(421)_5 &= 4 \times 5^2 + 2 \times 5^1 + 1 \times 5^0 \\ (421)_5 &= (111)_{10}\end{aligned}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Nous savons écrire les entiers naturels en base 10 en utilisant 10 chiffres, chaque chiffre étant multiplié par une puissance de 10.
- Nous savons écrire les entiers naturels en base 2 en utilisant 2 chiffres, chaque chiffre étant multiplié par une puissance de 2.
- On montre qu'il est en fait possible, pour tout entier $b \geq 2$ d'écrire les entiers naturels dans la base b en utilisant b chiffres. Chaque chiffre sera alors multiplié par une puissance de b .

$$\begin{aligned}(421)_5 &= 4 \times 5^2 + 2 \times 5^1 + 1 \times 5^0 \\ (421)_5 &= (111)_{10}\end{aligned}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Nous savons écrire les entiers naturels en base 10 en utilisant 10 chiffres, chaque chiffre étant multiplié par une puissance de 10.
- Nous savons écrire les entiers naturels en base 2 en utilisant 2 chiffres, chaque chiffre étant multiplié par une puissance de 2.
- On montre qu'il est en fait possible, pour tout entier $b \geq 2$ d'écrire les entiers naturels dans la base b en utilisant b chiffres. Chaque chiffre sera alors multiplié par une puissance de b .

$$(421)_5 = 4 \times 5^2 + 2 \times 5^1 + 1 \times 5^0$$

$$(421)_5 = (111)_{10}$$

Attention, les chiffres en base 5 sont 0, 1, 2, 3 et 4. Par conséquent écrire $(67)_5$ n'a pas de sens !

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- En informatique, outre la base 2, on utilise aussi beaucoup la base 16.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- En informatique, outre la base 2, on utilise aussi beaucoup la base 16.
- En base 16, il y a 16 chiffres : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 et *A, B, C, D, E, F* (n'ayant plus de « chiffres habituels », on a utilisé les lettres de l'alphabet comme chiffres manquants)

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- En informatique, outre la base 2, on utilise aussi beaucoup la base 16.
- En base 16, il y a 16 chiffres : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 et *A, B, C, D, E, F* (n'ayant plus de « chiffres habituels », on a utilisé les lettres de l'alphabet comme chiffres manquants)
- Comme 16 est une puissance de 2 ($16 = 2^4$), on peut aisément passer de l'écriture binaire à l'écriture hexadécimale en regroupant les chiffres en base 2 par groupe de 4. :

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

hex.	bin.	dec.
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6
7
8
9
A
B
C
D
E
F

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

hex.	bin.	dec.
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6	0110	6
7	0111	7
8	1000	8
9	1001	9
A	1010	10
B	1011	11
C	1100	12
D	1101	13
E	1110	14
F	1111	15

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Ecrire $(3EA)_{16}$ en base 10

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Ecrire $(3EA)_{16}$ en base 10
- Ecrire $(3EA)_{16}$ en base 2

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Ecrire $(3EA)_{16}$ en base 10
- Ecrire $(3EA)_{16}$ en base 2
- Ecrire $(1101001011)_2$ en base 16

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Ecrire $(3EA)_{16}$ en base 10
- Ecrire $(3EA)_{16}$ en base 2
- Ecrire $(1101001011)_2$ en base 16
- Ecrire $(1101001011)_2$ en base 10

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- L'algorithme des **divisions successives**, permet d'écrire un nombre donné en base 10 dans n'importe quelle base b . Le principe est d'effectuer les divisions euclidiennes successives par b , les restes de ces divisions sont les chiffres du nombre dans la base b .

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- L'algorithme des **divisions successives**, permet d'écrire un nombre donné en base 10 dans n'importe quelle base b . Le principe est d'effectuer les divisions euclidiennes successives par b , les restes de ces divisions sont les chiffres du nombre dans la base b .
- Pour écrire N en base b :

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- L'algorithme des **divisions successives**, permet d'écrire un nombre donné en base 10 dans n'importe quelle base b . Le principe est d'effectuer les divisions euclidiennes successives par b , les restes de ces divisions sont les chiffres du nombre dans la base b .
- Pour écrire N en base b :
 - ① Faire la division euclidienne de N par b , soit Q le quotient et R le reste. (c'est à dire écrire $N = Q \times b + R$ avec $R < b$)

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- L'algorithme des **divisions successives**, permet d'écrire un nombre donné en base 10 dans n'importe quelle base b . Le principe est d'effectuer les divisions euclidiennes successives par b , les restes de ces divisions sont les chiffres du nombre dans la base b .
- Pour écrire N en base b :
 - 1 Faire la division euclidienne de N par b , soit Q le quotient et R le reste. (c'est à dire écrire $N = Q \times b + R$ avec $R < b$)
 - 2 Ajouter R aux chiffres de N en base b

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- L'algorithme des **divisions successives**, permet d'écrire un nombre donné en base 10 dans n'importe quelle base b . Le principe est d'effectuer les divisions euclidiennes successives par b , les restes de ces divisions sont les chiffres du nombre dans la base b .
- Pour écrire N en base b :
 - 1 Faire la division euclidienne de N par b , soit Q le quotient et R le reste. (c'est à dire écrire $N = Q \times b + R$ avec $R < b$)
 - 2 Ajouter R aux chiffres de N en base b
 - 3 Si $Q = 0$ s'arrêter, sinon recommencer à partir de l'étape 1 en remplaçant N par Q .

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

$$2019 = \quad \times 16 +$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

$$2019 = 126 \times 16 +$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

$$2019 = 126 \times 16 + 3$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

$$2019 = 126 \times 16 + 3$$

$$126 = \quad \times 16 +$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

$$2019 = 126 \times 16 + 3$$

$$126 = 7 \times 16 +$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

$$\begin{aligned} 2019 &= 126 \times 16 + 3 \\ 126 &= 7 \times 16 + 14 \end{aligned}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

$$2019 = 126 \times 16 + 3$$

$$126 = 7 \times 16 + 14$$

$$7 = \quad \times 16 +$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 2019 & = & 126 & \times & 16 & + & 3 \\ 126 & = & 7 & \times & 16 & + & 14 \\ 7 & = & 0 & \times & 16 & + & 7 \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 2019 & = & 126 & \times & 16 & + & 3 \\ 126 & = & 7 & \times & 16 & + & 14 \\ 7 & = & 0 & \times & 16 & + & 7 \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 2019 & = & 126 & \times & 16 & + & 3 \\ 126 & = & 7 & \times & 16 & + & 14 \\ 7 & = & 0 & \times & 16 & + & 7 \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 2019 & = & 126 & \times & 16 & + & 3 \\ 126 & = & 7 & \times & 16 & + & 14 \\ 7 & = & 0 & \times & 16 & + & 7 \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 2019 & = & 126 & \times & 16 & + & 3 \\ 126 & = & 7 & \times & 16 & + & 14 \\ 7 & = & 0 & \times & 16 & + & 7 \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(2019)_{10}$.

$$2019 = 126 \times 16 + 3$$

$$126 = 7 \times 16 + 14$$

$$7 = 0 \times 16 + 7$$

Le quotient est nul, l'algorithme s'arrête et les chiffres en base 16 sont les restes obtenus à chaque étape donc $(2019)_{10} = (7E3)_{16}$ (car 14 correspond au chiffre E).

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

$$9787 = \quad \times 16 +$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

$$9787 = 611 \times 16 +$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

$$9787 = 611 \times 16 + 11$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

$$9787 = 611 \times 16 + 11$$

$$611 = \quad \times 16 +$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

$$9787 = 611 \times 16 + 11$$

$$611 = 38 \times 16 +$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

$$9787 = 611 \times 16 + 11$$

$$611 = 38 \times 16 + 3$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

$$9787 = 611 \times 16 + 11$$

$$611 = 38 \times 16 + 3$$

$$38 = \quad \times 16 +$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

$$9787 = 611 \times 16 + 11$$

$$611 = 38 \times 16 + 3$$

$$38 = 2 \times 16 + 2$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

$$9787 = 611 \times 16 + 11$$

$$611 = 38 \times 16 + 3$$

$$38 = 2 \times 16 + 6$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

$$9787 = 611 \times 16 + 11$$

$$611 = 38 \times 16 + 3$$

$$38 = 2 \times 16 + 6$$

$$2 = 0 \times 16 + 2$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

$$9787 = 611 \times 16 + 11$$

$$611 = 38 \times 16 + 3$$

$$38 = 2 \times 16 + 6$$

$$2 = 0 \times 16 + 2$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 9787 & = & 611 & \times & 16 & + & 11 \\ 611 & = & 38 & \times & 16 & + & 3 \\ 38 & = & 2 & \times & 16 & + & 6 \\ 2 & = & 0 & \times & 16 & + & 2 \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 16 de $(9787)_{10}$.

$$9787 = 611 \times 16 + 11$$

$$611 = 38 \times 16 + 3$$

$$38 = 2 \times 16 + 6$$

$$2 = 0 \times 16 + 2$$

Le quotient est nul, l'algorithme s'arrête et les chiffres en base 16 sont les restes obtenus à chaque étape donc $(9787)_{10} = (263B)_{16}$ (car 11 correspond au chiffre B).

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$786 = \quad \times 2 +$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$786 = 393 \times 2 +$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$786 = 393 \times 2 + 0$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 786 & = & 393 & \times & 2 & + & 0 \\ 393 & = & & \times & 2 & + & \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$786 = 393 \times 2 + 0$$

$$393 = 196 \times 2 +$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 786 & = & 393 & \times & 2 & + & 0 \\ 393 & = & 196 & \times & 2 & + & 1 \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 786 & = & 393 & \times & 2 & + & 0 \\ 393 & = & 196 & \times & 2 & + & 1 \\ 196 & = & & \times & 2 & + & \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 786 & = & 393 & \times & 2 & + & 0 \\ 393 & = & 196 & \times & 2 & + & 1 \\ 196 & = & 98 & \times & 2 & + & \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 786 & = & 393 & \times & 2 & + & 0 \\ 393 & = & 196 & \times & 2 & + & 1 \\ 196 & = & 98 & \times & 2 & + & 0 \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 786 & = & 393 & \times & 2 & + & 0 \\ 393 & = & 196 & \times & 2 & + & 1 \\ 196 & = & 98 & \times & 2 & + & 0 \\ 98 & = & & \times & 2 & + & \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 786 & = & 393 & \times & 2 & + & 0 \\ 393 & = & 196 & \times & 2 & + & 1 \\ 196 & = & 98 & \times & 2 & + & 0 \\ 98 & = & 49 & \times & 2 & + & \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 786 & = & 393 & \times & 2 & + & 0 \\ 393 & = & 196 & \times & 2 & + & 1 \\ 196 & = & 98 & \times & 2 & + & 0 \\ 98 & = & 49 & \times & 2 & + & 0 \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 786 & = & 393 & \times & 2 & + & 0 \\ 393 & = & 196 & \times & 2 & + & 1 \\ 196 & = & 98 & \times & 2 & + & 0 \\ 98 & = & 49 & \times & 2 & + & 0 \\ 49 & = & & \times & 2 & + & \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 786 & = & 393 & \times & 2 & + & 0 \\ 393 & = & 196 & \times & 2 & + & 1 \\ 196 & = & 98 & \times & 2 & + & 0 \\ 98 & = & 49 & \times & 2 & + & 0 \\ 49 & = & 24 & \times & 2 & + & 1 \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

$$\begin{array}{rclclcl} 786 & = & 393 & \times & 2 & + & 0 \\ 393 & = & 196 & \times & 2 & + & 1 \\ 196 & = & 98 & \times & 2 & + & 0 \\ 98 & = & 49 & \times & 2 & + & 0 \\ 49 & = & 24 & \times & 2 & + & 1 \end{array}$$

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=		×	2	+	

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0
12	=		×	2	+	

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0
12	=	6	×	2	+	

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0
12	=	6	×	2	+	0

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0
12	=	6	×	2	+	0
6	=		×	2	+	

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0
12	=	6	×	2	+	0
6	=	3	×	2	+	

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0
12	=	6	×	2	+	0
6	=	3	×	2	+	0

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0
12	=	6	×	2	+	0
6	=	3	×	2	+	0
3	=		×	2	+	

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0
12	=	6	×	2	+	0
6	=	3	×	2	+	0
3	=	1	×	2	+	

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0
12	=	6	×	2	+	0
6	=	3	×	2	+	0
3	=	1	×	2	+	1

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0
12	=	6	×	2	+	0
6	=	3	×	2	+	0
3	=	1	×	2	+	1
1	=		×	2	+	

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0
12	=	6	×	2	+	0
6	=	3	×	2	+	0
3	=	1	×	2	+	1
1	=	0	×	2	+	

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0
12	=	6	×	2	+	0
6	=	3	×	2	+	0
3	=	1	×	2	+	1
1	=	0	×	2	+	1

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Donner l'écriture en base 2 de $(786)_{10}$.

786	=	393	×	2	+	0
393	=	196	×	2	+	1
196	=	98	×	2	+	0
98	=	49	×	2	+	0
49	=	24	×	2	+	1
24	=	12	×	2	+	0
12	=	6	×	2	+	0
6	=	3	×	2	+	0
3	=	1	×	2	+	1
1	=	0	×	2	+	1

Le quotient est nul, l'algorithme s'arrête et $(786)_{10} = (1100010010)_2$.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Dès les années 1960, Le code [ASCII](#) (American Standard Code for Information Interchange) a créé un standard pour la représentation des caractères.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Dès les années 1960, Le code [ASCII](#) (American Standard Code for Information Interchange) a créé un standard pour la représentation des caractères.
- Ce code n'utilisait que 7 bits et donc ne pouvait représenter que 128 caractères.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

- Dès les années 1960, Le code **ASCII** (American Standard Code for Information Interchange) a créé un standard pour la représentation des caractères.
- Ce code n'utilisait que 7 bits et donc ne pouvait représenter que 128 caractères.
- L'encodage **Latin-1** (ou ISO-8859-1), a étendu le code ASCII à 8 bits (256 caractères représentables) en intégrant notamment les lettres latines accentuées.

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Le codage **UTF-8** (Unicode Transformation Format) s'est imposé comme standard d'encodage des caractères.

- les caractères sont représentés sur un nombre variable d'octets (de 1 à 4)

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Le codage **UTF-8** (Unicode Transformation Format) s'est imposé comme standard d'encodage des caractères.

- les caractères sont représentés sur un nombre variable d'octets (de 1 à 4)
- compatibilité avec ASCII

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

Le codage **UTF-8** (Unicode Transformation Format) s'est imposé comme standard d'encodage des caractères.

- les caractères sont représentés sur un nombre variable d'octets (de 1 à 4)
- compatibilité avec ASCII
- possibilités de représenter plusieurs centaines de milliers de caractères

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

	ASCII	LATIN-1	UTF-8

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

	ASCII	LATIN-1	UTF-8
A	65	65	65

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

	ASCII	LATIN-1	UTF-8
A	65	65	65
À	×	192	192

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

	ASCII	LATIN-1	UTF-8
A	65	65	65
À	×	192	192
β	×	×	946

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

En Python,

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

En Python,

- `chr`(code) renvoie le caractère de code UTF-8 code

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

En Python,

- `chr`(code) renvoie le caractère de code UTF-8 code
- `ord`(caractere) renvoie le code UTF-8 du caractère caractere

C2 Représentation des entiers, encodage des caractères

En Python,

- `chr(code)` renvoie le caractère de code UTF-8 code
- `ord(caractere)` renvoie le code UTF-8 du caractère caractere

```
>>>chr(946)
'β'
>>>ord('À')
192
```