

Retrospectiva - Sprint8

Updated Jul 31, 2017

Pontos a Melhorar no TIME

NA METODOLOGIA	AÇÕES
<ol style="list-style-type: none">1. Falta de participação do cliente e analista nas reuniões SCRUM2. Todo o time não participa das reuniões de desenvolvimento3. Quebras de tarefas na planning4. Estimativas erradas5. Feedback Individual	<ol style="list-style-type: none">1. O Analista passará a participar nas próximas reuniões.2. Existe o interesse do cliente em participar e isso será feito com o tempo.3. Faremos a quebra de tarefas no momento da divisão das mesmas.4. Faremos mais estimativas5. Fabrício vai conversar com Leandro sobre isso

NO DESENVOLVIMENTO	
<ol style="list-style-type: none">1. Dificuldade do time no entendimento das demandas da última sprint.2. Falta de conhecimento do "todo" pelo time3. Time precisa ser mais objetivo no desenvolvimento (aplicar o MVP e posteriormente será aplicado o Refactory)4. Refactory sem compartilhar mudanças realizadas5. Ironi somente part-time no time6. Fabrício não almoça com o time7. Code Review ainda é centralizado em uma pessoa8. Retrabalho a partir dos testes, desenvolvedor precisa melhorar a qualidade dos testes antes de liberar a tarefa9. Melhorar no plugin de regras do SONAR10. Merge entre branches deve ser feito mais	<ol style="list-style-type: none">1. Não centralizar a correção dos bugs; Gerar mais desenhos/fluxos do funcionamento; Melhorar o entendimento durante a planning2. Idem ao primeiro.3. Time identificou o MVP na sprint9, desenvolvemos, porém faltou o arquivo para concluir o teste em uma das tarefas.4. Na sprint9 não tivemos refactory5. Continuou na Sprint96. Almoçou, foi na churrascaria7. Vamos mudar para essa próxima sprint108. No momento do teste da tarefa chamar a Carla e criar uma estratégia de testes.

10. Merge entre branches deve ser feito mais cedo para evitar bugs no final da Sprint	9. Estamos usando o Sonar Lint e o Maven com as regras da RCHLO 10. Estamos fazendo os merges assim que as estórias são concluídas.
---	--

NOS TESTES	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Mais comunicação na liberação de bugs da Sprint para o teste 2. Poucos casos de teste 3. Testes de sprint anterior 4. Itens "Inesperados" para teste 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Conseguimos evoluir nessa Sprint9 a comunicação dev/teste 2. Na sprint9 foram feitos mais casos de teste 3. Ocorreu nessa sprint9 4. Não ocorreu nessa sprint9

NA DOCUMENTAÇÃO	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Muitas pendências da RCHLO e 4Ward 2. Documentação ainda está ruim 3. Muitos requisitos são definidos durante a Sprint 4. Falta de definição dos requisitos 5. Falta de visão dos itens antes da planning 6. Mudança constante de modelo de dados e arquitetura 7. Novas demandas em tempo de desenvolvimento 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Entrada da Suelen vai ajudar um pouco nesse ponto 2. Entrada da Suelen 3. Temos que tentar ter a demanda um pouco mais definidos pelo analista 4. Itens estão vindo com mais definição 5. Vamos melhorar na próxima 6. É um aspecto do ágil 7. É um aspecto do ágil

Pontos Positivos do TIME

METODOLOGIA
<ul style="list-style-type: none"> • Aplicação do Scrum mais efetivamente no time • Reunião diária de estratégia após daily • Visibilidade do Burndown por todo o time • Acompanhamento do Burndown pelo Scrum Master • Scrum Master no time • Gestão evolutiva da equipe

NA DOCUMENTAÇÃO

- Nova Analista
- Melhoria nas especificações

NO TIME

- Comunicação entre os integrantes do time
- Trabalho em equipe
- Compartilhamento de ideias
- Blindagem e união do time
- Integração da equipe
- Apesar dos contra tempos o time está conseguindo fazer as entregas
- Equipe colaborativo se mantém durante todas as sprints
- Boa comunicação que faz com que o fluxo de trabalho não pare
- Agilidade na resolução de bugs
- Pró atividade e união da equipe
- Efetivação do Henrique
- Amadurecimento técnico do time
- Reestruturação do time na RCHLO e consequentemente da nossa equipe
- Fabrício com mais tempo para se dedicar tecnicamente ao time
- Feedback dos resultados
- Feedback do cliente com relação ao projeto
- Reconhecimento do trabalho do time

DESENVOLVIMENTO

- Liquibase
- Feature por branch
- Poder ter base de dados local
- Plugin do SONAR
- Testes durante o desenvolvimento



(

Want to save this note?

Sign In/Sign Up

[Terms of Service](#) | [Privacy Policy](#)