

1 SGRI

1.1 CONCEPÇÃO

1.1.1 PLANO DE PROJETOS

1.1.1.1 CUSTO

1.1.1.2 DESEMPENHO

1.1.1.3 Declaração de Escopo

1.1.1.4 Cronograma

1.1.2 ARQUITETURA

1.1.2.1 DEFINIR ARQUITETURA DO SOFTWARE

1.1.2.2 Cliente / Servidor

1.1.2.2.1 Framework MVC

1.2 ELABORAÇÃO

1.2.1 ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

1.2.1.1 CASO DE USO

1.2.1.1.1 ATORES E CASOS DE USO

1.2.1.1.1.1 MODELO DE CASOS DE USO

1.2.1.1.2 ESPECIFICAÇÃO DE CASOS DE USO

1.2.1.1.2.1 DETALHAMENTO DE CASOS DE USO

1.2.1.1.2.1.1 Gerenciar equipamentos e salas

1.2.1.1.2.1.2 Gerenciar Usuários

1.2.1.1.2.1.3 Gerenciar Reservas

1.2.2 ANÁLISE



