Declaração de Escopo

Projeto: Sistema de Gestão de Recursos de Infra estrutura (SGRI)

Gerentes de Projeto: Luís Cláudio, Robson Augusto, Valdir Mendes, Vitor Hugo

Objetivos do Projeto

Objetivo

Gerenciar informações sobre reservas de recursos de infra-estrutura (laboratórios, salas especiais, auditórios, computadores, projetores, equipamentos em geral), diminuindo o tempo do atendimento em no mínimo 50%.

O que deverá ser entregue na conclusão do projeto

O código-fonte e todos os artefatos produzidos serão compartilhados no DropBox (www.dropbox.com) em uma pasta única com permissão de acesso para os professores responsáveis pelo projeto e todos alunos da equipe do projeto (gerentes e desenvolvedores). Será disponibilizado também neste mesmo local, um arquivo com informações sobre a(s) tecnologia(s) utilizadas na implementação do projeto, estrutura do software, hierarquia e organização dos diretórios utilizados no sistema, scripts para criação de banco de dados, instruções de como utilizar o sistema, entre outros arquivos que auxiliarão no entendimento, uso e informação do software.

Problema que será resolvido

Muitos professores, em suas salas de aula, podem precisar fazer uso de alguns recursos de infraestrutura, como computadores, projetores multimídia, equipamentos de som, televisão, instrumentos de laboratório, entre outros. Em geral são itens mais caros, pouco acessíveis, ou grandes demais, difíceis de serem transportados pelos professores. Algumas vezes, em geral em virtude de eventos, um professor precisa dirigir suas atividades para outras salas de aula, laboratórios ou auditórios. O problema que se observa é que precisa haver um controle maior sobre a reserva desses recursos. Pode ser muito complicado gerenciar os pedidos de reserva, sem um sistema de informação preparado para isso. São frequentes os atrasos de atendimento ou até cancelamentos no atendimento aos pedidos, causando problemas para os professores e para os alunos.

O que será realizado

O sistema será capaz de gerenciar os usuários do sistema, recursos emprestados e recursos disponíveis, fazer reservas de recursos, gerenciar recursos compartilhados, histórico de reservas e alocação de recursos por usuário cadastrado.

Principais funções

Gerenciar equipamentos e salas, usuários, reservas de equipamentos e emitir relatório.

Descrição do Escopo

O projeto será entregue em três entregas, e os artefatos entregues estão descritos no descrição dos marcos do projeto.

1ª Entrega:

Serão entregues todos os layouts de telas de entradas de dados e telas de saída de dados, classes de domínio com suas especificações/generalizações e associações de multiplicidade, diagramas de sequencia dos casos de uso "Gerenciar equipamentos e salas", "Importar professores e funcionários", "Gerenciar usuários" e "Reservar equipamentos". Também será entregue o formato do arquivo de entrada do caso de uso "Importar professores e funcionários". Entregar a implementação do caso de uso "Gerenciar equipamentos e salas", com suas classes de controle, de fronteira e entidade.

2ª Entrega:

Entregar a implementação dos casos de uso "Importar professores e funcionários", "Gerenciar usuários" com suas classes de controle, fronteira e entidade. Entregar diagramas de interação das operações "Reservar equipamentos para aulas", "Gerenciamento equipamentos e salas" e "Importar professores e funcionários". Entregar diagrama de classe do projeto com operações de cada classe parâmetros e tipos, os atributos com seus tipos e escopo, visibilidade dos atributos e operações e navegabilidade das associações.

3ª Entrega:

Entregar a implementação dos casos de uso "Importar turmas/horários/salas/professores", "Gerenciar reservas" com suas classes de controle, fronteira e entidade. Diagrama de implementação com todos os subsistemas, a comunicação entre eles, os padrões arquiteturais, a divisão entre o cliente e servidor.

Entregáveis

- 1 Ata de reunião 27/02 (Já entregue)
- 2 Declaração de escopo 12/03
- 3 WBS 14/03
- 4 Cronograma 28/03
- 5 Plano de projeto 28/03
- 6 Lista de Riscos 09/04
- 7 Diagrama de classes de domínio 09/04
- 8 Diagrama de Sequência do Sistema 09/04
- 9 Casos de uso 09/04
- 10 Plano de Qualidade 17/04
- 11 Planilhas de Apropriação de Horas Entregas PSI
- 12 Planilha de Estimativas Entrega PSI
- 13 Relatório de Progresso Entrega PSI
- 14 Relatório de Lições Aprendidas 11/06

Limites

- Gerenciar Equipamento e sala:

Processamento de inclusão, consulta, alteração e exclusão de equipamentos e diferentes espaços físicos no sistema.

- Gerenciar Usuário:

Processamento de inclusão, consulta, alteração e exclusão de usuários no sistema associados aos professores e funcionários importados do Sistema de Recursos Humanos.

- Importar Professores e Funcionários:

Carga inicial de professores e funcionários que deve ser realizada a cada semestre no sistema.

- Importar turmas/horários/salas/professores:

Carga inicial de turmas/horários/salas/professores associados a cada oferta de disciplina.

- Gerenciar Reservas de Equipamento para aulas:

Processamento de inclusão, consulta, alteração e exclusão de reservas de equipamentos para aulas.

- Gerenciar Reservas de Equipamento/sala para eventos

Processamento de inclusão, consulta, alteração e exclusão de reservas de equipamentos e salas para eventos.

- Gerenciar Ocorrências

Processamento de inclusão, consulta, alteração e exclusão de ocorrências no sistema.

- Acessar sistema:

Login de usuários no sistema com perfil adequado de acordo com as responsabilidades de cada ator.

- Emitir Relatórios:

Emissão de relatórios de reservas, de equipamentos, e de históricos.

Restrições

- 1 A método de desenvolvimento que deverá ser usado é o MVC (Modelo, Visão, Controle).
- 2 O sistema deverá executar em um computador configurado com acesso à internet, pois o sistema será acessado via web. (Ambiente).
- 3 O produto deve restringir o acesso através de senhas individuais para os usuários. (Segurança).
- 4 O projeto deve ter somente três entregas.

Premissas

- 1 Método de desenvolvimento MVC é conhecido por todos os integrantes do projeto.
- 2 Os requisitos do sistema estão bem definidos e não alterarão ao longo do projeto.

Riscos iniciais

Um risco é uma probabilidade de alguma circunstância adversa acontecer. O fato de parte dos desenvolvedores não terem domínio da tecnologia e do modelo de desenvolvimento (MVC), é um dos possíveis riscos iniciais do projeto.

- 1 Atividades como trabalhos de outras disciplinas, estudo para provas, greve de ônibus, acidentes são alguns dos acontecimentos que atrasam nossas entregas.
- 2 Além disso a inexperiência dos desenvolvedores nem sempre permitem agilidade na

Disciplina: Gerência de Projetos PROGEP - Processo Gerência de Projetos Prof. Marcelo Werneck

implementação do código, isto afeta, por exemplo, os testes funcionais que não podem ser iniciados enquanto não se tem executáveis prontos.

- 3 Um outro ponto a observar é o fato dos gerentes não terem ainda experiência em gerenciar um projeto com esta complexidade.
- 4 Outros riscos como: riscos organizacionais, riscos externos, de gerência do projeto, técnicos, de qualidade ou de desempenho.

Marcos agendados

1º Marco (09/04) - 1ª Entrega PSI.

2º Marco (07/05) - 2ª Entrega PSI.

3º Marco (12/06) - 3ª Entrega PSI.