

ATIVIDADES DE LABORATÓRIO DE BANCO DE DADOS 1 - STORED PROCEDURES

PRIMEIRO EXERCÍCIO:

CONTAS - BILLS

Considere o seguinte esquema para administrar as contas de celular:

usuario (ou customer) (cpf, nome, sobrenome, num_celular, plano);

plano (ou mobileplan) (cod, taxa_conexao, preco_segundo)

ligacoes (ou phonecall) (cod_ligacao, data, numero_chamado, segundos)

conta (ou bill) (cod_conta, cod_ligacao, cpf, mes, ano, valor)

- 1) Escreva um trigger que depois de cada ligação nova, crie uma nova conta referente aquela ligação.
- 2) Assumimos que as contas atualizadas estão sempre já presente no banco de dados. Para fazer isso, podemos criar outro gatilho que crie uma fatura com um valor de 0 para cada cliente registrado no início de cada mês (suponha que temos o evento END_MONTH).
- 3) Escreva um gatilho que, no final de cada mês, desconte das faturas em 5 centavos por chamada para usuários diretos da empresa (ou seja, para números de usuários cadastrados na tabela CLIENTE) se o valor total mensal a fatura for superior a R\$100,00.

VOLEIBOL - VOLLEYBALL

Faça essas tabelas:

jogador (id_jogador, nome, time, altura, aniversario, partidas_jogadas)

time (time, técnico, jogos_ganhos)

partida (id_partida, data, time1, time2, sets_ganhos_time1, sets_ganhos_time2, juiz)

partida_jogador (id_jogadas, id_partida, id_jogador, funcao, pontuação)

- 1) Construa um gatilho que mantenha o valor de Jogos_Ganhos após inserções em GAME tendo em conta que Jogos_Ganhos é relativo a todo o história da equipe, não só para o torneio atual, e que um equipe ganha um jogo quando ele ganha 3 sets.
- 2) Construa um trigger que mantenha partidas_jogadas atualizada após inserir na tabela partida_jogador.