

Generation

BRASIL

1. Quais são os operadores aritméticos utilizados na programação?

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> A Adição (+) | <input type="checkbox"/> B Subtração (-) |
| <input type="checkbox"/> C Multiplicação (*) | <input type="checkbox"/> D Divisão (/) |
| <input type="checkbox"/> E Módulo (%) | |

2. Sobre a precedência de operadores aritméticos, qual o resultado da equação: $(5 * 4 + 2) / 2 - 1$

- | | |
|-------------------------------|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A 10 | <input type="checkbox"/> B 22 |
| <input type="checkbox"/> C 20 | |

3.

```
1 programa {  
2     funcao inicio() {  
3         inteiro y = 9  
4         escreva(y++, " e ", y--)  
5     }  
6 }
```

O que será impresso no display?

- | | |
|-----------------------------------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A 9 e 9 | <input type="checkbox"/> B 9 e 8 |
| <input type="checkbox"/> C 10 e 9 | |

4. Operadores relacionais só podem ter como resultado um valor booleano que pode assumir os valores verdadeiro ou falso!.

- | | |
|---------------------------------------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A Verdadeiro | <input type="checkbox"/> B Falso |
|---------------------------------------|----------------------------------|

5. Igual, diferente, maior que, menor que, maior ou igual, menor ou igual, são respectivamente:

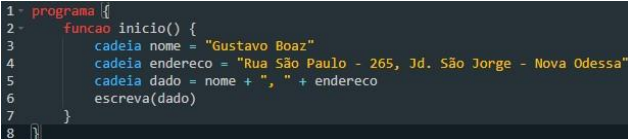
- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> A ==, !=, >, <, >=, <= | <input type="checkbox"/> B ==, !=, <, >, <=, >= |
| <input type="checkbox"/> C ==, !=, >, <, <=, >= | |

6. Operadores lógicos servem para conectar duas expressões ou para negar uma expressão!.

- ☐ A Verdadeiro ☐ B Falso

7. Quais são os operadores lógicos válidos no Portugal?

- ☐ A e ☐ B ou
☐ C nao ☐ D xor

8. 

O que será impresso no display?

- ☐ A Gustavo Boaz ☐ B Gustavo Boaz, Rua São Paulo - 265, Jd. São Jorge - Nova Odessa
☐ C Rua São Paulo - 265, Jd. São Jorge - Nova Odessa

9. Dado que ela simplesmente recebe uma condição entre parênteses, e se ela for verdadeira, o código que está dentro das chaves é executado. Estamos falando de qual estrutura?

- ☐ A Estrutura se ☐ B Estrutura escolha-caso
☐ C Estrutura senao se ☐ D Estrutura senao

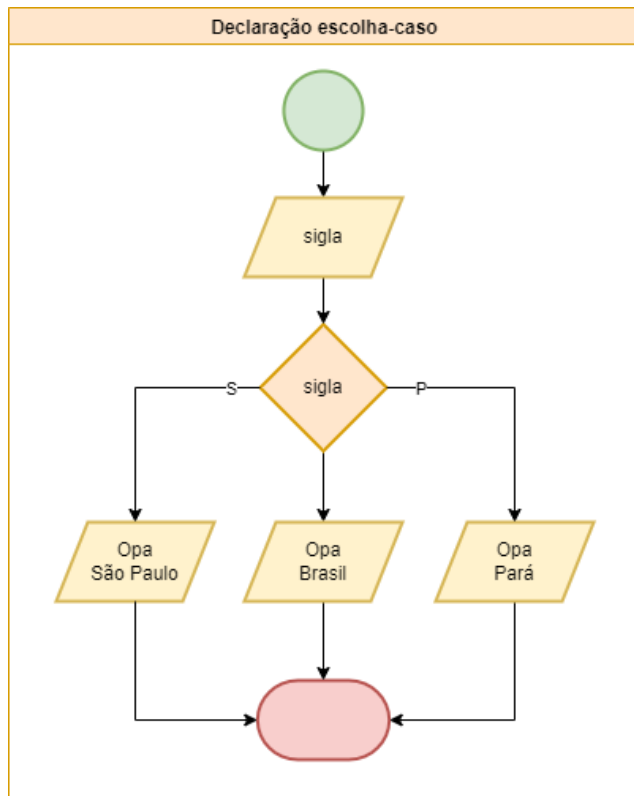
10. É o else das linguagens de programação. Ela deve ser colocada imediatamente depois de um se ou de um senao se. Estamos falando de qual estrutura?

- ☐ A Estrutura se ☐ B Estrutura senao se
☐ C Estrutura escolha-caso ☐ D Estrutura senao

11. Essa estrutura precisa vir imediatamente após um se ou um senao se. Ela é executada quando a estrutura anterior não tem o seu código executado. Até esse ponto ela é igual ao senao. A diferença é que nem sempre o senao se será executado, porque ele tem uma condição. Estamos falando de qual estrutura?

- ☐ A Estrutura escolha-caso ☐ B Estrutura se
☐ C Estrutura senao se ☐ D Estrutura senao

12.



Caso seja passado uma condição **valida**, **más não existente entre os casos**, qual sera a resposta do algoritmo da imagem?

☐ A Opa Brasil

☐ B Opa São Paulo

☐ C Opa Pará