**Jogo de Adivinhar um Número**

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Jogo: Adivinha o número</title>

</head>

<body>

<input>

<button>Qual é o número?</button>

<script>

function verifica() {

// Fórmula para números aleatórios:

// Math.floor(Math.random() \* (max - min + 1)) + min

// Gerar um número aleatório entre 1 e 6:

// Math.floor(Math.random() \* 6) + 1

let segredo = Math.floor(Math.random() \* 6) + 1;

let input = document.querySelector("input");

if (input.value == segredo) {

alert("Você acertou!")

} else {

alert("Você errou!! O número era " + segredo);

}

input.value = "";

input.focus();

}

let button = document.querySelector("button");

button.onclick = verifica;

</script>

</body>

</html>

**Calculadora Simples**

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Calculadora</title>

</head>

<body>

<input type="text" id="a">

<input type="text" id="b">

<button id="soma">+</button>

<button id="sub">-</button>

<button id="mult">\*</button>

<button id="div">/</button>

<script>

let a = document.getElementById("a");

let b = document.getElementById("b");

function soma() {

alert(parseInt(a.value) + parseInt(b.value));

a.value = "";

b.value = "";

a.focus();

}

function sub() {

alert(parseInt(a.value) - parseInt(b.value));

a.value = "";

b.value = "";

a.focus();

}

function mult() {

alert(parseInt(a.value) \* parseInt(b.value));

a.value = "";

b.value = "";

a.focus();

}

function div() {

alert(parseInt(a.value) - parseInt(b.value));

a.value = "";

b.value = "";

a.focus();

}

let buttonSoma = document.getElementById("soma");

buttonSoma.onclick = soma;

let buttonSub = document.getElementById("sub");

buttonSub.onclick = sub;

let buttonMult = document.getElementById("mult");

buttonMult.onclick = mult;

let buttonDiv = document.getElementById("div");

buttonDiv.onclick = div;

</script>

</body>

</html>