**Projeto (Unidade 2)**

|  |
| --- |
| **Motivação** |
| Desenvolver as habilidades do estudante nas tecnologias HTML, CSS e JavaScript, utilizadas no desenvolvimento de sistemas web do lado cliente. |
|  |
| **Descrição** |
| Ficará a cargo do estudante a escolha do tema do projeto. No entanto, há algumas premissas que todos os projetos devem seguir:   * Deve possuir no mínimo 5 (cinco) páginas HTML; * Deve possuir um formulário; * Deve possuir no mínimo 1 (uma) folha de estilo que deverá ser compartilhada com as páginas HTML; * Deve ter interação com código JavaScript. |
|  |
| **Avaliação** |
| A avaliação (nota) do projeto se dará de acordo com a quantidade de recursos utilizadas (HTML, CSS e JavaScript), bem como a complexidade do projeto. Asssim, projetos que demandam de mais recursos e são mais complexos terão uma nota maior do que aqueles mais simples. |
|  |
| **Entrega e Prazo** |
| A entrega dos projetos deve ser feita GitHub, em que o link do repositório contendo o projeto será passado ao professor que fará a avaliação do projeto. O **projeto deve ser navegável** e não apenas o conteúdo dos arquivos utilizados no projeto.  O prazo de entrega é até o dia **31/07/2023**.  Dúvidas podem ser esclarecidas durante as aulas ou por e-mail: fabricio.cabral@ead.ifpe.edu.br |