INSTITUTO FEDERAL Pernambuco Educação a Distância	Disciplina: Sistemas Operacionais Desktop	Turma: EaD
	Prof.: Fabrício Cabral	Atividade: Questionário
	Estudante: Matrícula:	Nota:

Questionário 02

- 1. Um sistema multiprocessado utiliza:
 - A) Nenhuma CPU
 - B) Apenas uma CPU
 - C) Apenas duas CPUs
 - D) Duas ou mais CPUs
 - E) Nenhuma das alternativas anteriores

Resposta: D

- 2. NÃO é uma vantagem de um sistema multiprocessado:
 - A) Aumento da quantidade de programas executados por unidade de tempo
 - B) Econômico (pelo compartilhamento de recursos)
 - C) Não escalável, isto é, o desempenho cai a medida que a quantidade de CPUs cresce
 - D) Confiável, por meio da redundância de CPUs
 - E) Nenhuma das alternativas anteriores

Resposta: C

- 3. A estrutura de um sistema operacional é composta por:
 - A) Núcleo, inicialização, drivers e utilitários
 - B) Núcleo, shell, drivers e utilitários
 - C) Utilitários, inicialização, núcleo e comandos
 - D) Comandos, núcleo, shell e inicialização
 - E) Nenhuma das alternativas anteriores

Resposta: A

- 4. O principal propósito do núcleo de um sistema operacional é:
 - A) Bloquear os recursos do computador para não permitir que programas maliciosos danifiquem o computador
 - B) Gerenciar os recursos do computador e permitir que outros programas executem e usem destes recursos
 - C) Permitir que os programas possam se apoderar do computador e assim possam executar
 - D) Administrar os recursos do computador para impedir os que os programas usem desses recursos
 - E) Nenhuma das alternativas anteriores

Resposta: B

- 5. O núcleo de um sistema operacional deve ter acesso ao hardware:
 - A) Pleno
 - B) Temporal
 - C) Parcial
 - D) Aleatório
 - E) Nenhum acesso

Resposta: A

- 6. O núcleo de um sistema operacional executa em modo da CPU, denominado:
 A) Modo Especial
 B) Modo Privilegiado
 C) Modo Associado
 D) Modo Escalar
 E) Modo Real
 - Resposta: B
 - 7. Geralmente o núcleo do sistema operacional vai fornecer recursos para:
 - A) Escalonamento de processos
 - B) Comunicação entre processos
 - C) Troca de contexto
 - D) Gerenciamento de interrupções
 - E) Todas as alternativas anteriores
 - Resposta: E
 - 8. De acordo com design ou abordagem, um núcleo pode ser do tipo:
 - A) Monolítico e Polinúcleo
 - B) Monolítico e Bignúcleo
 - C) Monolítico e Mininúcleo
 - D) Monolítico e Micronúcleo
 - E) Nenhuma das alternativas anteriores
 - Resposta: D
 - 9. São exemplos de sistemas operacionais micronúcleo:
 - A) Windows, L4 e Android
 - B) L4, QNX e GNU Hurd
 - C) Windows, Linux e Android
 - D) Linux, Android e QNX
 - E) Nenhuma das alternativas anteriores
 - Resposta: B
 - 10. São exemplos de sistemas operacionais cujo núcleo é do tipo monolítico:
 - A) Windows, L4 e QNX
 - B) Linux, Windows e L4
 - C) Windows, Linux e Android
 - D) GNU Hurd, L4 e QNX
 - E) Nenhuma das alternativas anteriores

Resposta: C