



Fabrício Cabral <fabriciofx@gmail.com>

Diferenças entre um subsystem (subsistema), um package (pacote) e um model (modelo)

8 messages

Fabrício Cabral <fabriciofx@gmail.com>

Sat, Feb 11, 2012 at 6:02 PM

To: UML-BR@yahoogrupos.com.br

Olá todos,

para fazer os meus diagramas UML eu utilizo o astah* community e lá, eu posso criar as seguintes "hierarquias" (não sei o nome mais adequado) para organizar meus diagramas UML: subsystem (subsistema), package (pacote) e model (modelo). Tenho certeza que já vi uma explicação acerca do subsystem e do package na UML, mas não tenho certeza quanto ao model.

Assim, gostaria de saber se alguém poderia me explicar a diferença entre estes três, quando usar e, se possível, um exemplo.

Agradeço a atenção,

—

-fx

Rodolpho Ugolini <rodolpho.ugolini@gmail.com>

Wed, Feb 15, 2012 at 9:05 PM

Reply-To: UML-BR@yahoogrupos.com.br

To: UML-BR@yahoogrupos.com.br

Um subsistema é um elemento que representa uma parte de um sistema e que desempenha uma função em específico. É parte de um modelo de design, por estar relacionado diretamente com o produto final, o código que também chamado "modelo de implementação".

Um modelo é um agrupamento de elementos UML. Um modelo pode conter subsistemas, pacotes, diagramas e elementos. O modelo pode situar-se em diferentes níveis de abstração.

Um pacote é um agrupador lógico.

Tanto um subsistema quanto um modelo podem ser representados por um pacote estereotipado.

Exemplos de modelos: modelo de casos de uso, modelo de análise, modelo de design, modelo de dados, modelo de implantação...

Exemplos de subsistemas: subsistema de vídeo, subsistema de impressão, subsistema de aprovação de crédito, subsistema de cadastramento

Note que um subsistema pode ser representado por seus diferentes modelos:

Modelo de Dados do Subsistema de Cadastros, Modelo de Casos de Uso do Subsistema de Cadastros, Modelo de Design do Subsistema de Cadastro...

O Package/Pacote é o elemento UML utilizado para representar modelos e subsistemas. Utilizamos estereótipos (<subsystem> e <model>) para caracteriza-los adequadamente.

Ajudou?

Rodolpho

On Feb 15, 2012 11:35 PM, "Fabrício Cabral" <fabriciofx@gmail.com> wrote:

> **

[Quoted text hidden]

> [As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]

>

>

>

[As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]

Links do Yahoo! Grupos

<*> Para visitar o site do seu grupo na web, acesse:

<http://br.groups.yahoo.com/group/UML-BR/>

<*> Para sair deste grupo, envie um e-mail para:

UML-BR-unsubscribe@yahoogrupos.com.br

<*> O uso que você faz do Yahoo! Grupos está sujeito aos:

<http://br.yahoo.com/info/utos.html>

Rafael Chaves <rchaves.jug@gmail.com>

Reply-To: UML-BR@yahoogrupos.com.br

To: UML-BR@yahoogrupos.com.br

Wed, Feb 15, 2012 at 9:17 PM

Um modelo e' um tipo de pacote que fisicamente envolve outros elementos (incluindo pacotes). Um modelo nao pode estar contido em outros pacotes.

Da especificacao v2.4:

"17.3.1 Model (from Models)

A model captures a view of a system. It is an abstraction of the system, with a certain purpose. This purpose determines what is to be included in the model and what is irrelevant. Thus the model completely describes those aspects of the system that are relevant to the purpose of the model, at the appropriate level of detail."

"Description

The Model construct is defined as a Package. It contains a (hierarchical) set of elements that together describe the system being modeled. A Model may also contain a set of elements that represents the environment of the system, typically Actors, together with their interrelationships, such as Associations and Dependencies."

"Semantics

A model is a description of a system with a certain purpose, such as to describe logical or behavioral aspects of the system to a certain category of readers. (...)"

A unica coisa que eu contestaria na resposta do Rodolpho e' que modelos nao contem diagramas (ja' que diagramas nao fazem parte da linguagem UML) mas

sao apenas uma representacao grafica dos mesmos.

Abraco,

Rafael

<http://alphasimple.com>

2012/2/15 Rodolpho Ugolini <rodolpho.ugolini@gmail.com>

> Um subsistema é um elemento que representa uma parte de um sistema e que
> desempenha uma função em específico. É parte de um modelo de design, por
> estar relacionado diretamente com o produto final, o código que também
> chamado "modelo de implementação".
>
> Um modelo é um agrupamento de elementos UML. Um modelo pode conter
> subsistemas, pacotes, diagramas e elementos. O modelo pode situar-se em em
> diferentes níveis de abstração.
>
> Um pacote é um agrupador lógico.
>
> Tanto um subsistema quanto um modelo podem ser representados por um pacote
> estereotipado.
>
> Exemplos de modelos: modelo de casos de uso, modelo de análise, modelo de
> design, modelo de dados, modelo de implantação...
> Exemplos de subsistemas: subsistema de vídeo, subsistema de impressão,
> subsistema de aprovação de crédito, subsistema de cadastramento
>
> Note que um subsistema pode ser representado por seus diferentes modelos:
>
> Modelo de Dados do Subsistema de Cadastros, Modelo de Casos de Uso do
> Subsistema de Cadastros, Modelo de Design do Subsistema de Cadastro...
>
> O Package/Pacote é o elemento UML utilizado para representar modelos e
> subsistemas. Utilizamos estereótipos (<subsystem> e <model>) para
> caracteriza-los adequadamente.
>
> Ajudou?
>
> Rodolpho
> On Feb 15, 2012 11:35 PM, "Fabrício Cabral" <fabriciofx@gmail.com> wrote:
>
> > **
> >
> >
> > Olá todos,
> >
> > para fazer os meus diagramas UML eu utilizo o astah* community
> > e lá, eu posso criar as seguintes "hierarquias" (não sei o nome mais
> > adequado) para organizar meus diagramas UML: subsystem (subsistema),
> > package (pacote) e model (modelo). Tenho certeza que já vi uma
> > explicação acerca do subsystem e do package na UML, mas não
> > tenho certeza quanto ao model.
> >
> > Assim, gostaria de saber se alguém poderia me explicar a diferença
> > entre estes três, quando usar e, se possível, um exemplo.
> >
> > Agradeço a atenção,
> >
> > —
> > —fx
> >
> > [As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]
> >
> >

> >
>
>
> [As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]
>
>
>
> -----
>
> Links do Yahoo! Grupos
>
>
>

[As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]

| [através de email](#) | [Responder através da web](#) | [Adicionar um novo tópico](#)
[Mensagens neste tópico \(3\)](#)

ATIVIDADE NOS ÚLTIMOS DIAS: [Novos usuários 2](#) |
[Visite seu Grupo](#)

O amor não cai do céu. Comece sua procura agora mesmo!

YAHOO! GRUPOS
BRASIL

Trocar para: [SÃ Text](#), [Resenha Diãria](#) • [Sair do grupo](#) • [Termos de uso](#)

Rodolpho Ugolini <rodolpho.ugolini@gmail.com>
Reply-To: UML-BR@yahoogrupos.com.br
To: UML-BR@yahoogrupos.com.br

Wed, Feb 15, 2012 at 9:20 PM

Perfeito, Rafael.

Costumo dizer que modelos são os mundos e que os diagramas são janelas que enfocam partes destes mundos. Perfeito.

Diagramas são somente uma referencia para um conjunto de emementos e a sua posição neste contexto em específico.

Valeu!

On Feb 16, 2012 12:18 AM, "Rafael Chaves" <rchaves.jug@gmail.com> wrote:

> **
[Quoted text hidden]
[Quoted text hidden]
> > On Feb 15, 2012 11:35 PM, "Fabrício Cabral" <fabriciofx@gmail.com>
> wrote:
> >
> > **
> > >
> > >
> > > Olá todos,
> > >
> > > para fazer os meus diagramas UML eu utilizo o astah* community
> > > e lá, eu posso criar as seguintes "hierarquias" (não sei o nome mais
> > > adequado) para organizar meus diagramas UML: subsystem (subsistema),
> > > package (pacote) e model (modelo). Tenho certeza que já vi uma

> > > explicação acerca do subsystem e do package na UML, mas não
> > > tenho certeza quanto ao model.
> > >
> > > Assim, gostaria de saber se alguém poderia me explicar a diferença
> > > entre estes três, quando usar e, se possível, um exemplo.
> > >
> > > Agradeço a atenção,
> > >
> > > --
> > > -fx
> > >
> > > [As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]
> > >
> > >
> > >
> > >
> > >
> > > [As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]
> > >
> > >
> > > -----
> > >
> > > Links do Yahoo! Grupos
> > >
> > >
> > >
> > >
> > > [As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]
> > >
> > >
> > >

[As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]

Links do Yahoo! Grupos

[Quoted text hidden]

Fabício Cabral <fabriciofx@gmail.com>

Thu, Feb 16, 2012 at 12:53 AM

To: UML-BR@yahoogrupos.com.br

Olá Rodolpho e Rafael,

muito obrigado pelas explicações! Ajudaram demais mesmo! :)

Grande abraço!

2012/2/15 Rodolpho Ugolini <rodolpho.ugolini@gmail.com>

Perfeito, Rafael.

Costumo dizer que modelos são os mundos e que os diagramas são janelas que enfocam partes destes mundos. Perfeito.

Diagramas são somente uma referencia para um conjunto de emementos e a sua posição neste contexto em específico.

Valeu!

[Quoted text hidden]

[Quoted text hidden]

> <http://alphasimple.com>

>

> 2012/2/15 Rodolpho Ugolini <rodolpho.ugolini@gmail.com>

>

> > Um subsistema é um elemento que representa uma parte de um sistema e que
> > desempenha uma função em específico. É parte de um modelo de design, por
> > estar relacionado diretamente com o produto final, o código que também
> > chamado "modelo de implementação".

> >

> > Um modelo é um agrupamento de elementos UML. Um modelo pode conter
> > subsistemas, pacotes, diagramas e elementos. O modelo pode situar-se em
> em

> > diferentes níveis de abstração.

> >

> > Um pacote é um agrupador lógico.

> >

> > Tanto um subsistema quanto um modelo podem ser representados por um
> pacote

> > estereotipado.

> >

> > Exemplos de modelos: modelo de casos de uso, modelo de análise, modelo de
> > design, modelo de dados, modelo de implantação...

> > Exemplos de subsistemas: subsistema de vídeo, subsistema de impressão,
> > subsistema de aprovação de crédito, subsistema de cadastramento

> >

> > Note que um subsistema pode ser representado por seus diferentes modelos:

> >

> > Modelo de Dados do Subsistema de Cadastros, Modelo de Casos de Uso do
> > Subsistema de Cadastros, Modelo de Design do Subsistema de Cadastro...

> >

> > O Package/Pacote é o elemento UML utilizado para representar modelos e
> > subsistemas. Utilizamos estereótipos (<subsystem> e <model>) para
> > caracteriza-los adequadamente.

> >

> > Ajudou?

> >

> > Rodolpho

> > On Feb 15, 2012 11:35 PM, "Fabrício Cabral" <fabriciofx@gmail.com>

> wrote:

> >

> > > **

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> > >

> >
> >
> > [As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]
> >
> >
> >
> > -----
> >
> > Links do Yahoo! Grupos
> >
> >
> >
>
> [As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]
>
>
>

[As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]

Links do Yahoo! Grupos

<*> Para visitar o site do seu grupo na web, acesse:
<http://br.groups.yahoo.com/group/UML-BR/>

<*> Para sair deste grupo, envie um e-mail para:
UML-BR-unsubscribe@yahoogrupos.com.br

<*> O uso que você faz do Yahoo! Grupos está sujeito aos:
<http://br.yahoo.com/info/utos.html>

--
-fx

Fernanda Coelho <nanda.coelho@gmail.com>

Thu, Feb 16, 2012 at 2:03 PM

Reply-To: UML-BR@yahoogrupos.com.br

To: UML-BR@yahoogrupos.com.br

Nao entendi... "diagramas nao fazem parte da UML" e o Rodolfo concordou... Entao como fica o diagrama de sequencia de um caso de uso usando UML? Nao eh um diagrama?

[]'s
Fernanda

2012/2/15 Rodolpho Ugolini <rodolpho.ugolini@gmail.com>:

> Perfeito, Rafael.

>

> Costumo dizer que modelos são os mundos e que os diagramas são janelas que
> enfocam partes destes mundos. Perfeito.

>

> Diagramas são somente uma referencia para um conjunto de emementos e a sua
> posição neste contexto em específico.

>
> Valeu!

[Quoted text hidden]

>> <http://alphasimple.com>

>>

>> 2012/2/15 Rodolpho Ugolini <rodolpho.ugolini@gmail.com>

>>

>> > Um subsistema é um elemento que representa uma parte de um sistema e que
>> > desempenha uma função em específico. É parte de um modelo de design, por
>> > estar relacionado diretamente com o produto final, o código que também
>> > chamado "modelo de implementação".

>> >

>> > Um modelo é um agrupamento de elementos UML. Um modelo pode conter
>> > subsistemas, pacotes, diagramas e elementos. O modelo pode situar-se em
>> em

>> > diferentes níveis de abstração.

>> >

>> > Um pacote é um agrupador lógico.

>> >

>> > Tanto um subsistema quanto um modelo podem ser representados por um
>> pacote

>> > estereotipado.

>> >

>> > Exemplos de modelos: modelo de casos de uso, modelo de análise, modelo de
>> > design, modelo de dados, modelo de implantação...

>> > Exemplos de subsistemas: subsistema de vídeo, subsistema de impressão,
>> > subsistema de aprovação de crédito, subsistema de cadastramento

>> >

>> > Note que um subsistema pode ser representado por seus diferentes modelos:

>> >

>> > Modelo de Dados do Subsistema de Cadastros, Modelo de Casos de Uso do

>> > Subsistema de Cadastros, Modelo de Design do Subsistema de Cadastro...

>> >

>> > O Package/Pacote é o elemento UML utilizado para representar modelos e
>> > subsistemas. Utilizamos estereótipos (<subsystem> e <model>) para
>> > caracteriza-los adequadamente.

>> >

>> > Ajudou?

>> >

>> > Rodolpho

>> > On Feb 15, 2012 11:35 PM, "Fabrício Cabral" <fabriciofx@gmail.com>

>> wrote:

>> >

>> > > **

>> > >

>> > >

>> > >

>> > > Olá todos,

>> > >

>> > > para fazer os meus diagramas UML eu utilizo o astah* community

>> > > e lá, eu posso criar as seguintes "hierarquias" (não sei o nome mais

>> > > adequado) para organizar meus diagramas UML: subsystem (subsistema),

>> > > package (pacote) e model (modelo). Tenho certeza que já vi uma

>> > > explicação acerca do subsystem e do package na UML, mas não

>> > > tenho certeza quanto ao model.

>> > >

>> > > Assim, gostaria de saber se alguém poderia me explicar a diferença

>> > > entre estes três, quando usar e, se possível, um exemplo.

>> > >

>> > > Agradeço a atenção,

>> > >

>> > > --

>> > > --fx

>> > >

>> > > [As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]

>> >
>> >
>> >
>> >
>> >
>> >
>> > [As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]
>> >
>> >
>> >
>> > -----
>> >
>> > Links do Yahoo! Grupos
>> >
>> >
>> >
>> >
>> [As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]
>> >
>> >
>> >
> >
> > [As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]
> >
> >
> >
> > -----
> >
> > Links do Yahoo! Grupos
> >
> >

| [através de email](#) | [Responder através da web](#) | [Adicionar um novo tópico](#)
[Mensagens neste tópico \(6\)](#)

ATIVIDADE NOS ÚLTIMOS DIAS: [Novos usuários 2](#) |
[Visite seu Grupo](#)

[Que tal começar 2012 com um novo namoro?](#)

YAHOO! GRUPOS
BRASIL

Trocar para: [SÃº Texto](#), [Resenha DiÃ¡ria](#) • [Sair do grupo](#) • [Termos de uso](#)

Rafael Chaves <rchaves.jug@gmail.com>
Reply-To: UML-BR@yahoogrupos.com.br
To: UML-BR@yahoogrupos.com.br

Thu, Feb 16, 2012 at 2:16 PM

Fernanda, diagramas nao fazem parte da definicao essencial da *linguagem* e entao nao sao elementos de modelos, mas apenas uma forma grafica para se representar modelos (ou seja, uma notacao). Modelos UML existem independente de notacao, embora uma notacao seja util (mas outras notacoes podem ser usadas, graficas ou nao, e o modelo UML continua o mesmo).

Em resumo:

- a notacao grafica de UML nao e' a UML propriamente dita
- outras notacoes sao possiveis
- UML suporta funcionalidades que a notacao grafica padrao nao suporta

(como semântica de ações)

- a especificação de UML lida principalmente com a sintaxe abstrata

(metamodelo) e semântica

- a notação gráfica padrão é sim descrita na especificação de cada elemento (quando suportado), mas como um adendo à especificação de sintaxe abstrata e semântica

Vale a pena dar uma olhada na especificação para ver com os próprios olhos:

<http://www.omg.org/spec/UML/2.4.1/Superstructure/PDF/>

Abraco,

Rafael

<http://alphasimple.com>

2012/2/16 Fernanda Coelho <nanda.coelho@gmail.com>

> **

>

>

> Não entendi... "diagramas não fazem parte da UML" e o Rodolfo

> concordou... Então como fica o diagrama de sequência de um caso de uso

> usando UML? Não é um diagrama?

>

> []'s

> Fernanda

>

> 2012/2/15 Rodolpho Ugolini <rodolpho.ugolini@gmail.com>:

>

> > Perfeito, Rafael.

> >

> > Costumo dizer que modelos são os mundos e que os diagramas são janelas

> > que

> > enfocam partes destes mundos. Perfeito.

> >

> > Diagramas são somente uma referência para um conjunto de elementos e a

> > sua

> > posição neste contexto em específico.

> >

> > Valeu!

> > On Feb 16, 2012 12:18 AM, "Rafael Chaves" <rchaves.jug@gmail.com>

[Quoted text hidden]

[Quoted text hidden]

> >> On Feb 15, 2012 11:35 PM, "Fabrício Cabral" <fabriciofx@gmail.com>

[Quoted text hidden]

[Quoted text hidden]

Marcelo Elias Del Valle <mvallebr@gmail.com>

Fri, Feb 17, 2012 at 11:19 AM

Reply-To: UML-BR@yahoogrupos.com.br

To: UML-BR@yahoogrupos.com.br

Show de bola esse post hein!

Até hoje está na minha fila de aprendizagem conhecer os meta-modelos UML que permitem a criação de modelos "personalizados".

Deu vontade de retomar agora. :D

Em 16 de fevereiro de 2012 15:16, Rafael Chaves <rchaves.jug@gmail.com> escreveu:

> Fernanda, diagramas não fazem parte da definição essencial da *linguagem* e

> então não são elementos de modelos, mas apenas uma forma gráfica para se

> representar modelos (ou seja, uma notação). Modelos UML existem

> independente de notacao, embora uma notacao seja util (mas outras notacoes
> podem ser usadas, graficas ou nao, e o modelo UML continua o mesmo).
>
> Em resumo:
>
> - a notacao grafica de UML nao e' a UML propriamente dita
> - outras notacoes sao possiveis
> - UML suporta funcionalidades que a notacao grafica padrao nao suporta
> (como semantica de acoes)
> - a especificacao de UML lida principalmente com a sintaxe abstrata
> (metamodelo) e semantica
> - a notacao grafica padrao e' sim descrita na especificacao de cada
> elemento (quando suportado), mas como um adendo a especificacao de sintaxe
> abstrata e semantica

> Vale a pena dar uma olhada na especificacao para ver com os proprios olhos:

> <http://www.omg.org/spec/UML/2.4.1/Superstructure/PDF/>

> Abraco,

> Rafael

> <http://alphasimple.com>

> 2012/2/16 Fernanda Coelho <nanda.coelho@gmail.com>

> > **

> >

> >

> > Nao entendi... "diagramas nao fazem parte da UML" e o Rodolfo

> > concordou... Entao como fica o diagrama de sequencia de um caso de uso

> > usando UML? Nao eh um diagrama?

> >

> > []'s

> > Fernanda

> >

> > 2012/2/15 Rodolpho Ugolini <rodolpho.ugolini@gmail.com>:

> >

> > > Perfeito, Rafael.

> > >

> > > Costumo dizer que modelos são os mundos e que os diagramas são janelas

> > > que

> > > enfocam partes destes mundos. Perfeito.

> > >

> > > Diagramas são somente uma referencia para um conjunto de emementos e a

> > > sua

> > > posição neste contexto em específico.

> > >

> > > Valeu!

> > > On Feb 16, 2012 12:18 AM, "Rafael Chaves" <rchaves.jug@gmail.com>

[Quoted text hidden]

> > > > <http://alphasimple.com>

> > > >

> > > > 2012/2/15 Rodolpho Ugolini <rodolpho.ugolini@gmail.com>

[Quoted text hidden]

> > > > On Feb 15, 2012 11:35 PM, "Fabrício Cabral" <fabriciofx@gmail.com>

[Quoted text hidden]

—

Marcelo Elias Del Valle

<http://mvalle.com> - @mvallebr

[As partes desta mensagem que não continham texto foram removidas]

| [através de email](#) | Responder [através da web](#) | [Adicionar um novo tópico](#)
Mensagens neste tópico (8)

ATIVIDADE NOS ÚLTIMOS DIAS: [Novos usuários 2](#) |
[Visite seu Grupo](#)

Y!Encontros. Conheça solteiros e solteiras online agora!

YAHOO! BRASILE GRUPOS

Trocar para: [SÃ³ Texto](#), [Resenha DiÃ¡ria](#) • [Sair do grupo](#) • [Termos de uso](#)
