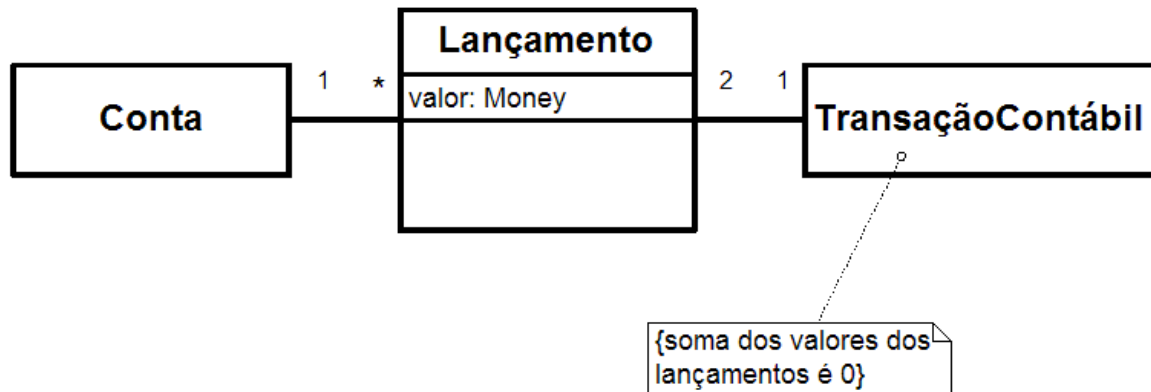


Analysis Pattern: Transação Contábil (Accounting Transaction)

O que é

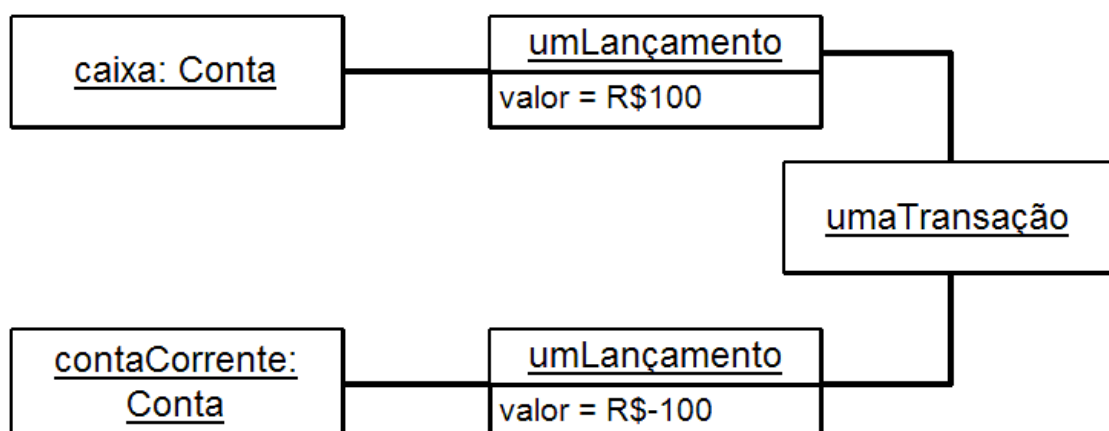
- Liga dois ou mais lançamentos de forma a que a soma dos lançamentos de uma transação seja zero



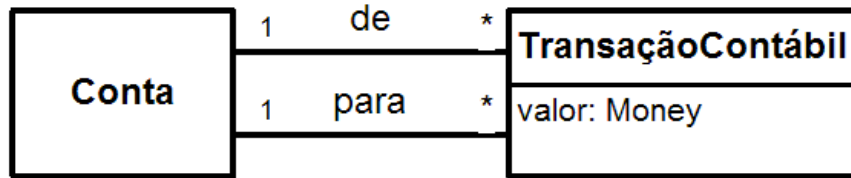
- Uma das práticas mais importantes da contabilidade é o uso de "partidas dobradas" (*double entry bookkeeping*)
 - Cada saque deve ser balanceado por um depósito
 - Daí, as palavras Balanço, Balancete, ...
 - Tudo que é feito nos livros contábeis tem dois elementos: subtração de uma conta e adição numa outra
 - Isso é "conservação do dinheiro", mais ou menos como a conservação da energia
 - Dinheiro não é criado, só é movido de um lugar para outro

Detalhes de funcionamento

- Há transações de dois tipos:
 - Transações de dois lançamentos
 - Dois lançamentos, com sinais opostos
 - Movimento de uma conta para outra
 - Transações multi-lançamento
 - Mais de dois lançamentos
 - A soma dos valores é zero



- É mais simples implementar apenas transações de dois lançamentos
 - Então não complique seu sistema com transações multi-lançamento, a não ser que sejam realmente usadas
- Se a informação dos dois lançamentos, incluindo as datas, for sempre igual (com exceção do sinal do valor), então pode-se eliminar os lançamentos e colocar todos os dados na transação
 - Veja o diagrama abaixo



- A construção de uma transação de dois lançamentos é simples e pode ser feita numa única operação
- Para transações multi-lançamento, a operação é mais complicada, sendo feita aos poucos
 - Pode ser útil usar o padrão "Proposed Object" em que se registra os detalhes de um objeto antes de ele ser oficialmente considerado "criado e pronto para uso"
 - Depois de completamente criado, pode ser inserido nas contas apropriadas

Quando deve ser usado

- Por que a técnica de partidas dobradas foi inventada?
 - Para facilitar a descoberta de vazamentos e, assim, evitar fraudes
 - Sem partidas dobradas, é mais fácil fazer dinheiro aparecer e desaparecer misteriosamente
 - Hoje a técnica é sempre usada nas empresas
- Só use o padrão "Transação Contábil" se você usar o padrão "Conta"
- Deixe os Domain Experts decidirem se este padrão será usado
- Só use transações multi-lançamentos quando forem estritamente necessárias
 - São mais genéricas porém mais complexas

Código Exemplo

Transações com dois lançamentos

- Nosso objeto de transação é simples:

```

public class TransacaoContabil {
    private Collection lancamentos = new HashSet();

    public TransacaoContabil(Money valor, Conta de, Conta para, Calendar data) {
        Lancamento lancamentoDe = new Lancamento(valor.negate(), data);
        de.addLancamento(lancamentoDe);
        lancamentos.add(lancamentoDe);
        Lancamento lancamentoPara = new Lancamento(valor, data);
        para.addLancamento(lancamentoPara);
        lancamentos.add(lancamentoPara);
    }
}
  
```

- Em vez de usar o construtor de TransacaoContabil diretamente, é melhor

prover métodos que expressem o contexto da operação:

```
void saque(Money valor, Conta alvo, Calendar data) {
    new TransacaoContabil(valor, this, alvo, data);
}
```

- Agora, as manipulações ficam mais simples, como podemos ver no código de teste abaixo

```
public void testBalancoUsandoTransacoes() {
    receitas = new Conta(Moeda.BR);
    contasProteladas = new Conta(Moeda.BR);
    contasARreceber = new Conta(Moeda.BR);
    receitas.saque(Money.reais(500), contasARreceber, criaCalendar(2003, 10, 1));
    receitas.saque(Money.reais(200), contasProteladas, criaCalendar(2003, 10, 1));
    assertEquals(Money.reais(500), contasARreceber.saldo());
    assertEquals(Money.reais(200), contasProteladas.saldo());
    assertEquals(Money.reais(-700), receitas.saldo());
}
```

Transações multi-lançamento

- Tais transações são mais difíceis de criar e requerem validação
- No código que segue, usamos o padrão "Proposed Object" de forma que podemos montar a transação aos poucos e lançá-la nas contas no final
 - Chamadas separadas de métodos serão usadas para adicionar lançamentos na transação em vez de fazer tudo no construtor
 - No final, depois dos lançamentos individuais, a transação é lançada nas contas associadas
 - Antes de fazer o lançamento final, precisamos nos certificar de que há balanço na transação (soma de valores = zero)
 - Também, uma vez a transação lançada, não podemos adicionar novos lançamentos a ela
- Vamos primeiro ver os atributos e o construtor:

```
public class TransacaoContabil {
    private Calendar data;
    private Collection lancamentos = new HashSet();
    private boolean fechada = false;
    public TransacaoContabil(Calendar data) {
        this.data = data;
    }
}
```

- Temos uma única data para toda a transação
 - Embora mais raro, em outras situações mais complexas, poderemos talvez precisar de datas separadas para cada lançamento
- O método add segue:

```
class TransacaoContabil {
    ...
    public void add(Money valor, Conta Conta) {
        if (fechada) {
            throw new TransacaoImutavelException(
                "Nao pode adicionar lancamento numa transacao fechada");
        }
        lancamentos.add(new Lancamento(valor, data, Conta, this));
    }
}
```

- A seguir, usaremos uma classe de Lancamento diferente para manter

associações bidirecionais entre o lançamento e ambos a transação e a conta:

```
class Lancamento {
    ...
    private Money valor;
    private Calendar data;
    private Conta conta;
    private TransacaoContabil transacao;
    Lancamento(
        Money valor,
        Calendar data,
        Conta conta,
        TransacaoContabil transacao) {

        this.valor = valor;
        this.data = data;
        this.conta = Conta;
        this.transacao = transacao;
    }
}
```

- Podemos agora ver como lançar a transação inteira:

```
class TransacaoContabil {
    ...
    public void lançar() {
        if (!podeLançar())
            throw new NaoPodeLancarException();
        Iterator it = lancamentos.iterator();
        while (it.hasNext()) {
            Lancamento umLancamento = (Lancamento) it.next();
            umLancamento.lançar();
        }
        fechada = true;
    }
    public boolean podeLançar() {
        return saldo().isZero();
    }
    private Money saldo() {
        Money resultado = Money.reais(0);
        Iterator it = lancamentos.iterator();
        while(it.hasNext()) {
            Lancamento umLancamento = (Lancamento) it.next();
            resultado = resultado.add(umLancamento.valor());
        }
        return resultado;
    }
}

class Lancamento {
    ...
    void lançar() {
        conta.addLancamento(this);
    }
}
```

- Agora podemos usar a transação como segue:

```
void testMulti() {
    TransacaoContabil multi = new TransacaoContabil(criaCalendar(2003, 10, 25));
    multi.add(Money.reais(-700), receitas);
    multi.add(Money.reais(500), contasAReceber);
    multi.add(Money.reais(200), contasProteladas);
    multi.lançar();
    assertEquals(Money.reais(500), contasAReceber.saldo());
    assertEquals(Money.reais(200), contasProteladas.saldo());
}
```

```
    assertEquals(Money.reais(-700), receitas.saldo());  
}
```

- Deve ter ficado claro por que usar transações multi-lançamento é tão mais complicado do que transações de dois lançamentos ...
- Por outro lado, se você tiver muitas transações multi-lançamento e poucas transações de dois lançamentos, pode valer a pena implementar a interface de transações de dois lançamentos como uma transação multi-lançamento:

```
class Conta {  
    ...  
    void saque(Money valor, Conta alvo, Calendar data) {  
        TransacaoContabil trans = new TransacaoContabil(data);  
        trans.add(valor.negate(), this);  
        trans.add(valor, alvo);  
        trans.lançar();  
    }  
}
```

programa