

Analysis Pattern: Regra Secundária de Lançamento (Secondary Posting Rule)

- Permitir que várias Regras de Lançamento chamem uma outra Regra para compartilhar seu efeito

O que é

- Às vezes, é necessário que uma Regra de Lançamento chame outra
- Isso ocorre frequentemente com impostos
 - Uma empresa de distribuição de energia elétrica deve pagar, digamos, 5.5% sobre todas suas faturas de consumo e de serviço
- Não queremos duplicar essa lógica em todas as Regras de Lançamento
- É melhor criar uma Regra que seja chamada por outra Regra que precise do efeito

Detalhes de funcionamento

- Há duas formas de realizar o trabalho
 - Primeira forma: crie uma Regra Secundária e chame-a passando o evento original
 - Segunda forma: crie um segundo evento e processe-o normalmente
 - Isso cria um segundo evento, o que pode ser indesejável em certas situações

Quando deve ser usado

- Use o padrão "Regra Secundária de Lançamento" quando há lógica duplicada entre Regras de Lançamento
 - Fatore a lógica duplicada em Regras Secundárias

Código exemplo

- Alteraremos o código anterior para incluir um imposto fixo de 5.5% sobre tudo
 - Usaremos a "segunda forma", criando um novo evento
 - É exercício de casa fazer o trabalho sem criar segundo evento
- Na realidade, podemos usar uma regra existente para realizar o cálculo: RegraFormulaSimples

```
class Testador {  
    ...  
    public void configuraClienteNormal() {  
        cam = new Cliente("Cafe A Margot");  
        AcordoServico padrao = new AcordoServico();  
        ...  
        padrao.addRegraLancamento(  
            TipoEvento.IMPOSTO,  
            new RegraFormulaSimples(  
                0.055,  
                Money.reais(0),  
                TipoLancamento.IMPOSTO),  
            criaCalendar(2003, 10, 1));  
        cam.setAcordoServico(padrao);  
    }  
}
```

- Precisamos de um novo TipEvento e de um novo TipoLancamento para impostos
- Depois, precisamos criar um evento para passá-lo à Regra de Lançamento
 - Para tanto, podemos alterar o método processa() da superclasse RegraLancamento

```

class RegraLancamento {
    ...
    public void processa(EventoContabil evento) {
        facaLancamento(evento, calculaValor(evento));
        if (isTributavel()) {
            new EventoTributo(evento, calculaValor(evento)).processa();
        }
    }
}

```

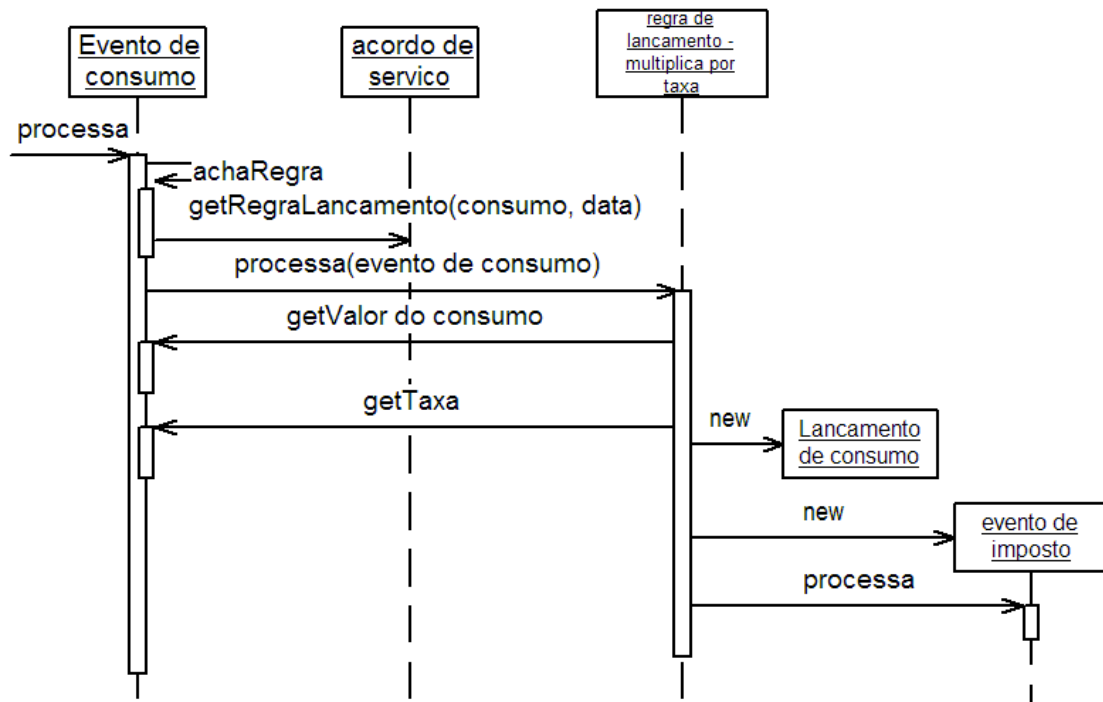
- Temos que ter cuidado para não criar eventos de imposto a partir de eventos de imposto, para evitar recursão infinita
 - Veja uma forma de fazer isso abaixo

```

class RegraLancamento {
    ...
    private boolean isTributavel() {
        return !(tipo == TipoLancamento.IMPOSTO);
    }
}

```

- Em UML, temos a seguinte situação:



- O evento de imposto é simples:

```

class EventoImposto extends EventoMonetario {
    private EventoContabil base;
    public EventoImposto(EventoContabil base, Money valorTributavel) {
        super(
            valorTributavel,
            TipoEvento.IMPOSTO,
            base.getQuandoOcorreu(),
            base.getWhenNoticed(),
            base.getCliente());
        this.base = base;
        assert(base.getTipoEvento() != getTipoEvento()); // Provavel recursao infinita
    }
}

```

- Observe a programação defensiva no construtor acima
- Exercício de casa:
 - Use o padrão de projeto [Decorator](#) para implementar os lançamentos de impostos, tanto para a situação em que se cria um novo evento como para a situação em que nenhum novo evento é criado)

- Compare nossa solução acima com sua solução com Decorator

Mantendo o Rastreio de Eventos

- Como veremos à frente com Estorno (Reversal Adjustment), é necessário manter um rastreio completo entre eventos e lançamentos
- No nosso caso, teremos que achar os resultados dos eventos secundários a partir dos eventos primários
- Uma forma de fazer isso é de manter uma ligação bidirecional entre os eventos

Código exemplo

- Já tínhamos uma ligação entre o evento secundário e o evento base acima (atributo "base")
- Agora, precisamos de uma ligação bidirecional, para achar os eventos secundários a partir dos eventos primários

```
class EventoImposto {
    ...
    public EventoImposto(EventoContabil base, Money valorTributavel) {
        super(
            valorTributavel,
            TipoEvento.IMPOSTO,
            base.getQuandoOcorreu(),
            base.getQuandoObservado(),
            base.getCliente());
        this.base = base;
        base.addEventoSecundario(this);
        assert(base.getTipoEvento() != getTipoEvento()); // Provavel recursao infinita
        ...
    }
}

class EventoContabil {
    ...
    private List eventosSecundarios = new ArrayList();
    void addEventoSecundario(EventoContabil arg) {
        //so deve ser chamado pelo metodo set do evento secundario
        eventosSecundarios.add(arg);
    }
}
```

- Agora, podemos prover métodos que usem este comportamento:

```
class EventoContabil {
    ...
    Set getTodosLancamentosResultantes() {
        Set resultado = new HashSet();
        resultado.addAll(lancamentosResultantes);
        Iterator it = eventosSecundarios.iterator();
        while (it.hasNext()) {
            EventoContabil evento = (EventoContabil) it.next();
            resultado.addAll(evento.getLancamentosResultantes());
        }
        return resultado;
    }
}
```

- Aqui está um teste que verifica o funcionamento:

```
class Tester public void testConsumo() {
    Consumo evento =
        new Consumo(
            Unit.KWH.valor(50),
            criaCalendar(2003, 10, 1),
            criaCalendar(2003, 10, 1),
            cam);
    evento.processa();
    Lancamento lancamentoConsumo = getLancamento(cam, 0);
    Lancamento lancamentoImposto = getLancamento(cam, 1);
    assertEquals(Money.reais(500), lancamentoConsumo.getValor());
}
```

```
assertEquals(TipoLancamento.CONSUMO_BASICO, lancamentoConsumo.getTipo());
assertEquals(Money.reais(27.5), lancamentoImposto.getValor());
assertEquals(TipoLancamento.IMPOSTO, lancamentoImposto.getTipo());
assert(evento.getLancamentosResultantes().contains(lancamentoConsumo));
assert(evento.getTodosLancamentosResultantes().contains(lancamentoImposto));
}
```

programa