

	Curso: Ciência da computação
	Disciplina: Tecnologia para Frontend com lógica imperativa
	Docente: Nicolý Figueredo Pessoa de Almeida
	Assunto: Criação de uma Calculadora Simples em JavaScript

Criação de uma Calculadora Simples em JavaScript

Objetivo

Aplicar os conceitos de variáveis, tipos de dados, expressões, operadores, e lógica algorítmica para criar uma calculadora simples que realiza operações matemáticas básicas.

Instruções de Desenvolvimento:

- **Definição de Variáveis:**
 - Crie variáveis para armazenar dois números.
 - Defina variáveis para cada operação matemática básica: adição, subtração, multiplicação e divisão.
- **Operações Matemáticas:**
 - Calcule a soma, subtração, multiplicação e divisão dos números fornecidos e armazene os resultados em variáveis distintas.
- **Exibição dos Resultados:**
 - Mostre os resultados de cada operação no console com uma mensagem descritiva.
- **Validação Simples:**
 - Adicione uma validação para garantir que o segundo número não seja zero antes de realizar a divisão. Caso seja zero, exiba uma mensagem de erro informando que não é possível dividir por zero.
- **Expansão do Algoritmo (Desafio Extra):**
 - Implemente uma estrutura de controle condicional para permitir que o usuário escolha qual operação deseja realizar (adição, subtração, multiplicação ou divisão).
 - Utilize switch ou if-else para controlar o fluxo do programa baseado na escolha do usuário.

Entrega:

Os alunos devem desenvolver o código conforme as instruções e enviar para avaliação. O código deverá ser entregue via link do github