

Okay, here's a presentation outline for a course on Hexagonal Architecture with Java examples, incorporating SOLID principles and Clean Code.

---

## **Apresentação: Arquitetura Hexagonal em Java**

### **Slide 1: Título**

- Título: Arquitetura Hexagonal: Construindo Aplicações Flexíveis e Manutíveis em Java
  - Subtítulo: Desvendando a Arquitetura Portas e Adaptadores com SOLID e Clean Code
  - Seu Nome/Nome da Instituição
  - Data
- 

### **Slide 2: Sumário**

- O que nos trouxe até aqui? (Motivação)
  - Apresentando a Arquitetura Hexagonal (Portas e Adaptadores)
  - Os Pilares da Arquitetura Hexagonal
  - Coração da Aplicação: O Domínio e as Regras de Negócio
  - Portas: As Interfaces do seu Domínio
  - Adaptadores: Conectando o Mundo Exterior
  - Inversão de Dependência (DI): O Segredo da Flexibilidade
  - Arquitetura Hexagonal na Prática: Exemplos em Java
    - Estrutura de Pastas
    - Implementando Portas (Interfaces)
    - Implementando o Domínio (Serviços de Aplicação)
    - Implementando Adaptadores
  - SOLID: Garantindo Qualidade na Arquitetura Hexagonal
  - Clean Code: Boas Práticas para um Código Elegante
  - Benefícios e Desafios
  - Perguntas e Respostas
- 

### **Slide 3: O que nos trouxe até aqui? (Motivação)**

- Problemas Comuns em Arquiteturas Tradicionais:
  - Forte acoplamento entre camadas (UI, Negócio, Dados).
  - Dificuldade de testar o domínio isoladamente.
  - Mudanças em uma camada afetam drasticamente outras.
  - Domínio "vazando" para as camadas externas.
  - Testes lentos e caros (precisam de banco de dados, UI).
- A Busca por:
  - Isolamento do Domínio: Proteger as regras de negócio.
  - Testabilidade: Facilitar testes unitários e de integração.

- Flexibilidade: Trocar tecnologias externas facilmente.
  - Manutenibilidade: Tornar o sistema mais fácil de entender e evoluir.
- 

#### **Slide 4: Apresentando a Arquitetura Hexagonal (Portas e Adaptadores)**

- Criada por Alistair Cockburn (2005).
  - Metáfora do Hexágono: A aplicação é o centro (o hexágono), e tudo que se conecta a ela o faz através de "portas".
  - Nome Alternativo: Arquitetura Portas e Adaptadores.
  - Objetivo Principal: Separar as preocupações, isolando o núcleo da aplicação (regras de negócio) das tecnologias e frameworks externos.
  - Direção das Dependências: Sempre para o centro!
- 

#### **Slide 5: Os Pilares da Arquitetura Hexagonal**

- Core / Domínio (Inside):
    - Contém a lógica de negócio pura, entidades, value objects, serviços de domínio.
    - Não tem conhecimento sobre tecnologias externas.
    - Dependências: Apenas de si mesmo.
  - Portas (Interfaces - APIs):
    - Definem as interfaces que o domínio oferece (portas de entrada) e que o domínio precisa (portas de saída).
    - Portas Primárias (Driven/Driving Ports): Interfaces que o domínio oferece para ser utilizado (ex: `UserService`).
    - Portas Secundárias (Driving/Driven Ports): Interfaces que o domínio precisa para interagir com o mundo externo (ex: `UserRepository`).
  - Adaptadores (Implementações):
    - Implementam as portas.
    - Conectam o domínio com a infraestrutura externa (UI, Banco de Dados, APIs de terceiros, Mensageria).
    - Adaptadores Primários (Driving Adapters): Ativam as portas primárias (ex: `REST Controller`, `CLI`).
    - Adaptadores Secundários (Driven Adapters): Implementam as portas secundárias (ex: `JPA Repository`, `Kafka Producer`).
- 

#### **Slide 6: Coração da Aplicação: O Domínio e as Regras de Negócio**

- Pacote domain (ou core, application):
  - model: Entidades, Value Objects (comportamento rico).
  - service: Serviços de Domínio (orquestram entidades, implementam regras de negócio que não cabem em uma única entidade).
  - port: Interfaces que definem as portas (serão implementadas pelos adaptadores).
  - event: Eventos de Domínio (opcional, mas comum).
  - exception: Exceções de Domínio.
- Princípio Chave: O domínio não conhece nada sobre a infraestrutura.

---

## Slide 7: Portas: As Interfaces do seu Domínio

- Interfaces Java.
- Portas Primárias (Driven/Driving Ports - Interfaces de Entrada):
  - Definem o que a aplicação *faz*.
  - Geralmente são as interfaces dos "Serviços de Aplicação" ou "Use Cases".
  - Exemplo: 

```
interface UserService { User createUser(User user); User findUserById(Long id); }
```
- Portas Secundárias (Driving/Driven Ports - Interfaces de Saída):
  - Definem o que a aplicação *precisa*.
  - Geralmente são as interfaces de repositórios, serviços de notificação, etc.
  - Exemplo: 

```
interface UserRepository { User save(User user); Optional<User> findById(Long id); }
```
- Dependência: As portas pertencem ao domínio.

---

## Slide 8: Adaptadores: Conectando o Mundo Exterior

- Implementações das Portas.
- Adaptadores Primários (Driving Adapters - Ativadores):
  - web: Controllers REST, GraphQL.
  - cli: Command Line Interfaces.
  - messaging: Consumidores de filas (Kafka Consumer, JMS Listener).
  - gui: Interfaces Gráficas de Usuário.
- Adaptadores Secundários (Driven Adapters - Impulsionados):
  - persistence: Implementações de repositórios (JPA, JDBC, MongoDB).
  - messaging: Produtores de filas (Kafka Producer, JMS Sender).
  - thirdparty: Clientes de APIs externas.
  - notification: Implementações de envio de email, SMS.
- Dependência: Adaptadores dependem das portas (e, portanto, do domínio).

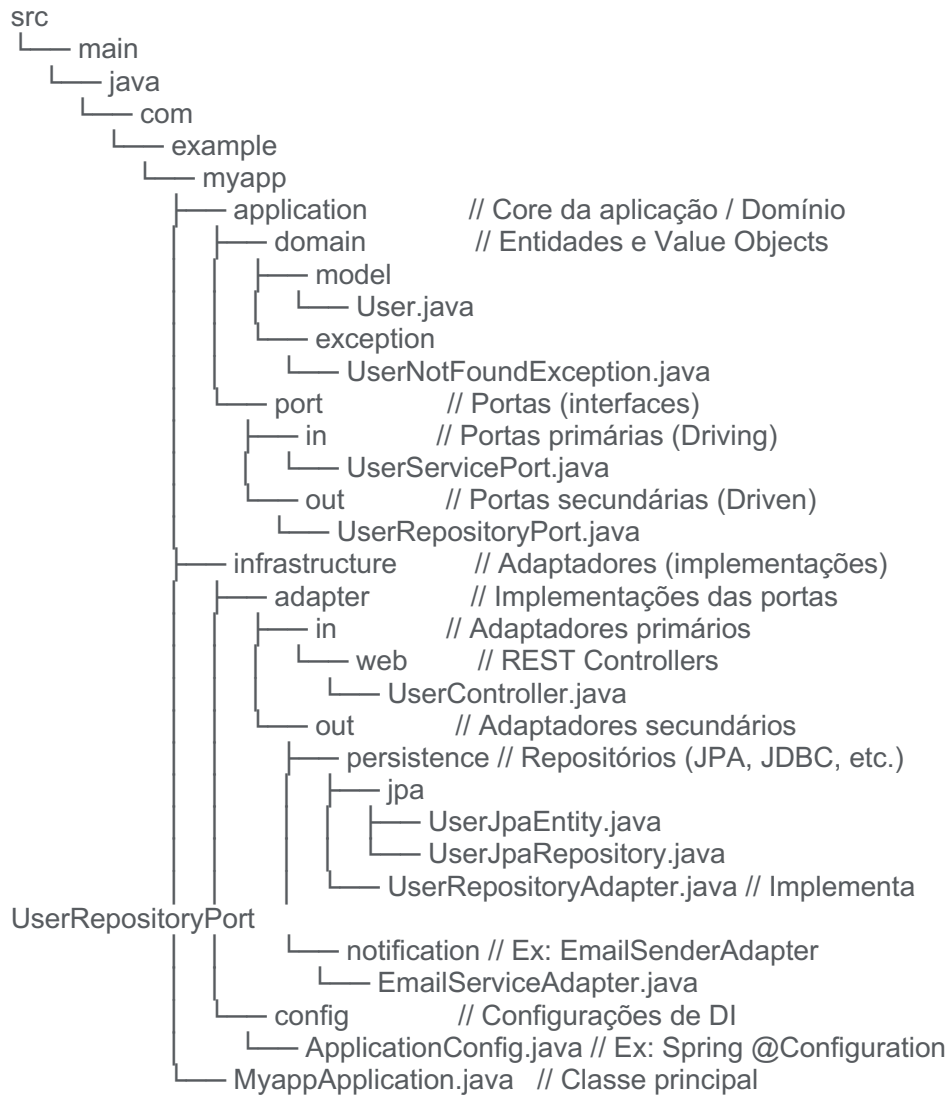
---

## Slide 9: Inversão de Dependência (DI): O Segredo da Flexibilidade

- Princípio D do SOLID.
- Contexto: O domínio define as interfaces (portas). Os adaptadores as implementam.
- Como funciona:
  1. O módulo de domínio define uma interface (ex: `UserRepository`).
  2. O módulo de persistência implementa essa interface (ex: `JpaUserRepository`).
  3. Um *container de Injeção de Dependência* (Spring, CDI) é responsável por "plugar" a implementação correta (o adaptador) na interface (porta) quando o domínio precisa dela.

- Resultado: O domínio não se importa com a implementação concreta, apenas com a interface. Isso permite trocar a implementação a qualquer momento sem alterar o domínio.

## Slide 10: Arquitetura Hexagonal na Prática: Estrutura de Pastas (Maven/Gradle)



## Slide 11: Exemplo em Java: Domínio (User.java)

```

Java
// src/main/java/com/example/myapp/application/domain/model/User.java
package com.example.myapp.application.domain.model;

import java.util.Objects;

public class User {
    private Long id;
    private String name;
    private String email;

    // Construtor privado para garantir criação via factory/builder ou service
    private User(Long id, String name, String email) {

```

```

        this.id = id;
        this.name = name;
        this.email = email;
    }

    public static User createNew(String name, String email) {
        // Validações de negócio aqui (Ex: email deve ser único, formato válido)
        if (name == null || name.isBlank()) {
            throw new IllegalArgumentException("User name cannot be empty.");
        }
        if (email == null || !email.contains("@")) {
            throw new IllegalArgumentException("Invalid email format.");
        }
        return new User(null, name, email); // ID será gerado na persistência
    }

    public void updateName(String newName) {
        if (newName == null || newName.isBlank()) {
            throw new IllegalArgumentException("User name cannot be empty.");
        }
        this.name = newName;
    }

    // Getters
    public Long getId() { return id; }
    public String getName() { return name; }
    public String getEmail() { return email; }

    // Setters (se necessário, ou use métodos de domínio para mutação)
    public void setId(Long id) { this.id = id; } // Usado apenas na persistência

    @Override
    public boolean equals(Object o) {
        if (this == o) return true;
        if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
        User user = (User) o;
        return Objects.equals(id, user.id);
    }

    @Override
    public int hashCode() {
        return Objects.hash(id);
    }
}

```

---

## Slide 12: Exemplo em Java: Portas

### Porta Primária (Input/Driving Port):

Java

```

// src/main/java/com/example/myapp/application/port/in/UserServicePort.java
package com.example.myapp.application.port.in;

```

```

import com.example.myapp.application.domain.model.User;
import com.example.myapp.application.domain.exception.UserNotFoundException;

```

```

// Interface que o domínio expõe para ser usado pelo mundo exterior
public interface UserServicePort {

```

```

    User createUser(String name, String email);
    User getUserById(Long id) throws UserNotFoundException;
    User updateUser(Long id, String newName) throws UserNotFoundException;
    void deleteUser(Long id);
}

```

#### Porta Secundária (Output/Driven Port):

```

Java
// src/main/java/com/example/myapp/application/port/out/UserRepositoryPort.java
package com.example.myapp.application.port.out;

import com.example.myapp.application.domain.model.User;
import java.util.Optional;

// Interface que o domínio precisa para interagir com o mundo exterior (persistência)
public interface UserRepositoryPort {
    User save(User user);
    Optional<User> findById(Long id);
    void deleteById(Long id);
}

```

---

### Slide 13: Exemplo em Java: Implementando o Domínio (Serviço de Aplicação)

```

Java
// src/main/java/com/example/myapp/application/UserService.java
package com.example.myapp.application;

import com.example.myapp.application.domain.model.User;
import com.example.myapp.application.domain.exception.UserNotFoundException;
import com.example.myapp.application.port.in.UserServicePort;
import com.example.myapp.application.port.out.UserRepositoryPort;

// Implementação da porta primária (Use Case/Application Service)
// A camada de aplicação orquestra o domínio e interage com as portas secundárias.
public class UserService implements UserServicePort {

    // Dependência da porta secundária (UserRepositoryPort)
    // O domínio não sabe quem implementa, apenas o que é preciso
    private final UserRepositoryPort userRepositoryPort;

    public UserService(UserRepositoryPort userRepositoryPort) {
        this.userRepositoryPort = userRepositoryPort;
    }

    @Override
    public User createUser(String name, String email) {
        User user = User.createNew(name, email); // Regra de negócio: criar um novo usuário
        return userRepositoryPort.save(user); // Persiste o usuário através da porta
    }

    @Override
    public User getUserById(Long id) throws UserNotFoundException {
        return userRepositoryPort.findById(id)
            .orElseThrow(() -> new UserNotFoundException("User with id " + id + " not found."));
    }
}

```

```

@Override
public User updateUser(Long id, String newName) throws UserNotFoundException {
    User user = getUserById(id); // Reusa método para buscar
    user.updateName(newName);    // Regra de negócio: atualizar nome
    return userRepository.save(user);
}

@Override
public void deleteUser(Long id) {
    userRepository.deleteById(id);
}
}

```

---

## Slide 14: Exemplo em Java: Adaptadores

Adaptador Primário (Web - Spring REST Controller):

Java

// src/main/java/com/example/myapp/infrastructure/adapter/in/web/UserController.java  
 package com.example.myapp.infrastructure.adapter.in.web;

```

import com.example.myapp.application.domain.model.User;
import com.example.myapp.application.domain.exception.UserNotFoundException;
import com.example.myapp.application.port.in.UserServicePort;
import org.springframework.http.HttpStatus;
import org.springframework.http.ResponseEntity;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;

```

// Este é o "driving adapter" que chama a porta de entrada da aplicação

```

@RestController
@RequestMapping("/users")
public class UserController {

    private final UserServicePort userServicePort; // Dependência da porta primária

    public UserController(UserServicePort userServicePort) {
        this.userServicePort = userServicePort;
    }

    @PostMapping
    public ResponseEntity<User> createUser(@RequestBody UserCreationRequest request) {
        User newUser = userServicePort.createUser(request.name(), request.email());
        return new ResponseEntity<>(newUser, HttpStatus.CREATED);
    }

    @GetMapping("/{id}")
    public ResponseEntity<User> getUserById(@PathVariable Long id) {
        try {
            User user = userServicePort.getUserById(id);
            return ResponseEntity.ok(user);
        } catch (UserNotFoundException e) {
            return ResponseEntity.notFound().build();
        }
    }

    @PutMapping("/{id}")

```

```

    public ResponseEntity<User> updateUser(@PathVariable Long id, @RequestBody
    UserUpdateRequest request) {
        try {
            User updatedUser = userServicePort.updateUser(id, request.newName());
            return ResponseEntity.ok(updatedUser);
        } catch (UserNotFoundException e) {
            return ResponseEntity.notFound().build();
        }
    }

    @DeleteMapping("/{id}")
    public ResponseEntity<Void> deleteUser(@PathVariable Long id) {
        userServicePort.deleteUser(id);
        return ResponseEntity.noContent().build();
    }

    // DTOs para Request/Response
    record UserCreationRequest(String name, String email) {}
    record UserUpdateRequest(String newName) {}
}

```

---

## Slide 15: Exemplo em Java: Adaptadores (Cont.)

Adaptador Secundário (Persistence - JPA/Spring Data JPA):

```

Java
//
src/main/java/com/example/myapp/infrastructure/adapter/out/persistence/UserRepositoryA
dapter.java
package com.example.myapp.infrastructure.adapter.out.persistence;

import com.example.myapp.application.domain.model.User;
import com.example.myapp.application.port.out.UserRepositoryPort;
import com.example.myapp.infrastructure.adapter.out.persistence.jpa.UserJpaEntity;
import com.example.myapp.infrastructure.adapter.out.persistence.jpa.UserJpaRepository;
import org.springframework.stereotype.Repository;

import java.util.Optional;

// Este é o "driven adapter" que implementa a porta de saída da aplicação
@Repository
public class UserRepositoryAdapter implements UserRepositoryPort {

    private final UserJpaRepository userJpaRepository; // Dependência de framework (JPA)

    public UserRepositoryAdapter(UserJpaRepository userJpaRepository) {
        this.userJpaRepository = userJpaRepository;
    }

    @Override
    public User save(User user) {
        UserJpaEntity entity = UserJpaEntity.fromDomain(user); // Mapeia domínio para
entidade JPA
        UserJpaEntity savedEntity = userJpaRepository.save(entity);
        return savedEntity.toDomain(); // Mapeia entidade JPA de volta para domínio
    }

    @Override

```



```

    public Optional<User> findById(Long id) {
        return userJpaRepository.findById(id)
            .map(UserJpaEntity::toDomain); // Mapeia entidade JPA para domínio
    }

    @Override
    public void deleteById(Long id) {
        userJpaRepository.deleteById(id);
    }
}

```

**Entidade JPA (Separada do Domínio):**

Java  
//  
src/main/java/com/example/myapp/infrastructure/adapter/out/persistence/jpa/UserJpaEntity.java  
package com.example.myapp.infrastructure.adapter.out.persistence.jpa;

```

import com.example.myapp.application.domain.model.User;
import jakarta.persistence.*;

@Entity
@Table(name = "users")
public class UserJpaEntity {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private Long id;
    private String name;
    private String email;

    // Construtores, getters, setters (para JPA)
    public UserJpaEntity() {}

    public UserJpaEntity(Long id, String name, String email) {
        this.id = id;
        this.name = name;
        this.email = email;
    }

    // Métodos de mapeamento para o domínio
    public static UserJpaEntity fromDomain(User user) {
        return new UserJpaEntity(user.getId(), user.getName(), user.getEmail());
    }

    public User toDomain() {
        // Recria o objeto de domínio (pode usar o setter de ID se o construtor for apenas
para new)
        User user = User.createNew(this.name, this.email);
        user.setId(this.id);
        return user;
    }

    // Getters e Setters para JPA (usados pelo ORM)
    public Long getId() { return id; }
    public void setId(Long id) { this.id = id; }
    public String getName() { return name; }
    public void setName(String name) { this.name = name; }
    public String getEmail() { return email; }
}

```

```

    public void setEmail(String email) { this.email = email; }
}
Spring Data JPA Repository:
Java
//
src/main/java/com/example/myapp/infrastructure/adapters/out/persistence/jpa/UserJpaRepository.java
package com.example.myapp.infrastructure.adapters.out.persistence.jpa;

import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;
import org.springframework.stereotype.Repository;

@Repository
public interface UserJpaRepository extends JpaRepository<UserJpaEntity, Long> {
    // Spring Data JPA gera implementações automaticamente
}

```

---

## Slide 16: Exemplo em Java: Configuração de DI (Spring ApplicationConfig)

```

Java
// src/main/java/com/example/myapp/infrastructure/config/ApplicationConfig.java
package com.example.myapp.infrastructure.config;

import com.example.myapp.application.UserService;
import com.example.myapp.application.port.in.UserServicePort;
import com.example.myapp.application.port.out.UserRepositoryPort;
import com.example.myapp.infrastructure.adapters.out.persistence.UserRepositoryAdapter;
import com.example.myapp.infrastructure.adapters.out.persistence.jpa.UserJpaRepository;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;

@Configuration
public class ApplicationConfig {

    // Configuração para o UserService (Core da Aplicação)
    @Bean
    public UserServicePort userServicePort(UserRepositoryPort userRepositoryPort) {
        return new UserService(userRepositoryPort); // Injetando a implementação da porta
de saída
    }

    // Configuração para o UserRepositoryAdapter (Adaptador de Persistência)
    @Bean
    public UserRepositoryPort userRepositoryPort(UserJpaRepository userJpaRepository) {
        return new UserRepositoryAdapter(userJpaRepository); // Injetando o Spring Data
JPA repository
    }
}

```

---

## Slide 17: SOLID: Garantindo Qualidade na Arquitetura Hexagonal

- S - Single Responsibility Principle (SRP):
  - Cada módulo/classe tem uma única razão para mudar.
  - Hexagonal: O domínio se preocupa apenas com o negócio. Adaptadores com a tecnologia específica. Controladores com o protocolo web. Repositórios com a persistência.

- O - Open/Closed Principle (OCP):
    - Entidades devem ser abertas para extensão, mas fechadas para modificação.
    - Hexagonal: Adicionar um novo tipo de persistência (ex: MongoDB) não exige mudança no domínio, apenas um novo adaptador.
  - L - Liskov Substitution Principle (LSP):
    - Objetos em um programa devem ser substituíveis por instâncias de seus subtipos sem alterar a correção do programa.
    - Hexagonal: A aplicação interage com `UserRepositoryPort`. Qualquer implementação (`JpaUserRepositoryAdapter`, `MongoUserRepositoryAdapter`) deve funcionar sem quebrar a aplicação.
  - I - Interface Segregation Principle (ISP):
    - Clientes não devem ser forçados a depender de interfaces que não usam. Interfaces devem ser pequenas e específicas.
    - Hexagonal: As portas são interfaces pequenas e coesas, definindo apenas o necessário para aquela interação específica.
  - D - Dependency Inversion Principle (DIP):
    - Módulos de alto nível não devem depender de módulos de baixo nível. Ambos devem depender de abstrações.<sup>1</sup> Abstrações não devem depender de detalhes. Detalhes devem depender de abstrações.<sup>2</sup>
    - Hexagonal: O domínio (alto nível) depende de `UserRepositoryPort` (abstração), não da implementação concreta como `JpaUserRepositoryAdapter` (baixo nível/detalhe).
- 

### Slide 18: Clean Code: Boas Práticas para um Código Elegante

- Nomes Significativos: `UserService`, `UserRepositoryPort`, `createUser`, `updateName`.
  - Funções Pequenas e Coesas: Cada método faz uma única coisa bem feita.
  - Manuseio de Erros Explícito: Exceções de domínio (`UserNotFoundException`) tratadas na camada de aplicação.
  - Evitar Comentários Excessivos: O código deve ser auto-documentado.
  - Testes Automatizados: Facilmente testável devido ao baixo acoplamento.
    - Testes unitários para o domínio sem a necessidade de infraestrutura.
    - Testes de integração para adaptadores.
  - Foco no Domínio: A lógica de negócio é o centro, não frameworks ou detalhes técnicos.
  - Separação de Preocupações: O pilar fundamental da Arquitetura Hexagonal e do Clean Code.
- 

### Slide 19: Benefícios da Arquitetura Hexagonal

- Alta Testabilidade: O domínio pode ser testado isoladamente, sem infraestrutura.
  - Baixo Acoplamento: As camadas são independentes, facilitando a manutenção e evolução.
  - Alta Coesão: Cada componente tem uma responsabilidade clara e única.
  - Flexibilidade: Trocar tecnologias (banco de dados, UI framework) é mais fácil.
  - Foco no Negócio: A lógica de domínio é protegida e mais visível.
  - Onboarding Facilitado: Novas pessoas entendem mais rápido o que o sistema *faz*.
- 

#### **Slide 20: Desafios e Considerações**

- Curva de Aprendizagem: Pode parecer mais complexo no início.
  - Overhead Inicial: Mais interfaces e classes para projetos muito pequenos.
  - Mapeamento: Gerenciamento da conversão entre objetos de domínio e entidades de persistência (mapeadores).
  - Nem todo projeto precisa: Para CRUDs simples, pode ser um exagero.
  - Tomada de Decisão: Avaliar a complexidade e o ciclo de vida do projeto.
- 

#### **Slide 21: Perguntas e Respostas**

- "Qualquer dúvida, por favor, pergunte!"
  - Seus contatos / Links úteis (livros, artigos, repositórios).
-