

# Testes em Next.js com Jest



## Objetivos do Treinamento



### Tipos de Testes

Compreender os diferentes tipos de testes aplicáveis ao Next.js e quando utilizar cada um



### Configuração Jest

Configurar Jest em projetos Next.js com App Router e TypeScript de forma profissional



## Testes Unitários

Criar testes unitários eficientes para funções e lógica de negócio



## Server Components

Testar Server Components e Server Actions do Next.js 13+

## Testes de Componentes

Testar componentes React usando Testing Library com boas práticas



## Boas Práticas

Aplicar estratégias de cobertura e uso de mocks para testes robustos

# Agenda do Treinamento

## Introdução aos Testes

5 minutos — Fundamentos e importância dos testes em aplicações Next.js

1

## Testes Unitários

5 minutos — Testando funções puras e lógica de negócio

2

## Configuração do Jest

10 minutos — Setup completo do ambiente de testes com TypeScript

3

## Testes de Componentes

## Server Components e Actions

5 minutos — Estratégias para testar recursos server-side do Next.js

4

10 minutos — Testing Library e testes de interface do usuário

5

## Boas Práticas e Cobertura

5 minutos — Mocks, cobertura de código e qualidade de testes

6

# O que Testar no Next.js

Em aplicações Next.js modernas, diversos elementos precisam de cobertura de testes para garantir qualidade e confiabilidade. É essencial identificar o que realmente importa testar.

### Funções Utilitárias

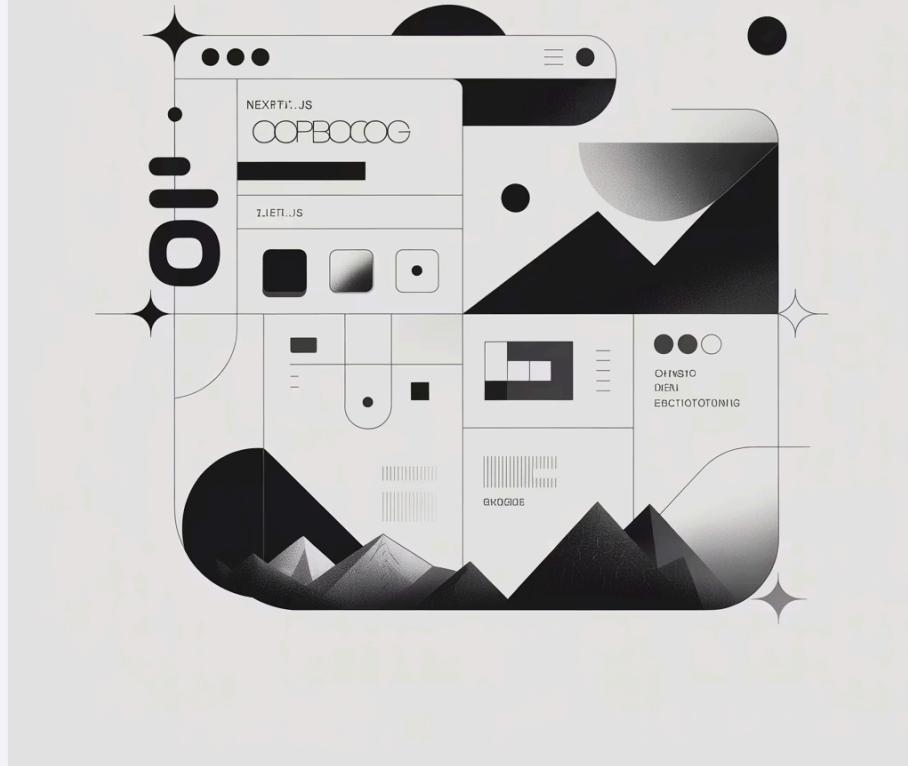
Lógica pura e transformações de dados

### Componentes Client

Componentes React com "use client"

### Componentes Server

Server Components do Next.js 13+



## Server Actions

Funções server-side com "use server"

## Hooks Customizados

Custom hooks com lógica reutilizável

## API Interna

Rotas em app/api e handlers

## Regras de Negócio

Validações e lógica crítica do domínio

# Tipos de Teste

Diferentes tipos de testes servem propósitos distintos na pirâmide de testes. Conhecer cada categoria ajuda a construir uma estratégia de qualidade eficiente.

2  
3  
4

1 E2E

2 Integração

3 Componentes

4 Unitários

### Testes Unitários

Testam funções e métodos isoladamente. Rápidos de executar e fáceis de manter. Formam a base da pirâmide.

### Testes de Componentes (UI)

Verificam renderização e interações de componentes React. Usam Testing Library para simular o comportamento do usuário.

### Testes de Integração

Validam a comunicação entre múltiplos módulos. Testam fluxos completos e integração com APIs.

### Testes E2E

Simulam jornadas reais do usuário. Utilizam ferramentas como Playwright ou Cypress para validar a aplicação completa.

# Por que usar Jest

Jest se consolidou como o framework de testes mais popular para aplicações JavaScript e TypeScript. Sua integração nativa com React e Next.js, combinada com um ecossistema maduro, torna-o a escolha ideal para projetos modernos.

Desenvolvido pelo Facebook, Jest oferece uma experiência de desenvolvimento excepcional com recursos avançados de mocking, cobertura de código integrada e execução paralela de testes.

## Configuração Simples

Setup mínimo e zero-config

## Suporte Node + React

Funciona perfeitamente com ambos

## Mocks Poderosos

Sistema de mocking robusto

## Alto Desempenho

Execução rápida e paralela

## Testing Library

Integração perfeita

# Configurando Jest – Passo 1

## Instalação das Dependências

O primeiro passo é instalar todas as bibliotecas necessárias para configurar o ambiente de testes. Este comando instala o Jest, suporte para TypeScript, ambiente JSDOM para simular o DOM, e as bibliotecas da Testing Library para testes de componentes React.

```
npm i -D jest @types/jest ts-jest jest-environment-jsdom \
@testing-library/react @testing-library/jest-dom
```



### jest + [@types/jest](#)

Framework de testes e tipagens  
TypeScript



### ts-jest

Transformador para executar testes  
TypeScript



### jest-environment-jsdom

Simula ambiente de navegador para  
testes



### @testing-library/react

Utilitários para testar componentes  
React



### @testing-library/jest-dom

Matchers customizados para  
assertions do DOM

# Configurando Jest – Passo 2

## Arquivo `jest.config.js`

Crie o arquivo de configuração principal do Jest na raiz do projeto. Este arquivo define como o Jest deve processar os arquivos, resolver imports e preparar o ambiente de testes.

```
module.exports = {
  preset: "ts-jest",
  testEnvironment: "jest-environment-jsdom",
  moduleNameMapper: {
    "^@/(.*)$": "<rootDir>/$1",
  },
  setupFilesAfterEnv: ["<rootDir>/jest.setup.ts"],
};
```



## preset: "ts-jest"

Configura Jest para processar TypeScript automaticamente



## moduleNameMapper

Mapeia alias @/ para resolver imports corretamente



## testEnvironment

Define JSDOM como ambiente para simular navegador



## setupFilesAfterEnv

Arquivo executado antes de cada teste para configurações globais

# Configurando Jest – Passo 3

## Arquivo jest.setup.ts

Este arquivo é executado antes de cada teste e serve para configurações globais. Aqui importamos os matchers customizados da Testing Library, que adicionam assertions úteis como `toBeInTheDocument()` e `toHaveTextContent()`.

O arquivo `jest.setup.ts` centraliza todas as configurações que devem estar disponíveis em todos os testes, evitando importações repetidas.

```
import '@testing-library/jest-dom';
```



# Configurando Jest – Passo 4

## Ajuste no tsconfig.json

Para que o TypeScript reconheça os alias de importação (como `@/`), é necessário configurar o mapeamento de paths no `tsconfig.json`. Isso garante que tanto o compilador TypeScript quanto o Jest resolvam os imports corretamente.

{



Importante: Se o seu projeto já possui outras

# Rodando Testes

## Executar Testes

Use o comando abaixo para executar todos os testes do projeto. O Jest irá buscar automaticamente por arquivos com extensões `.test.ts`, `.test.tsx`, `.spec.ts` ou `.spec.tsx`.

```
npm test
```

No modo watch, Jest reexecuta automaticamente os testes relacionados aos arquivos modificados:

```
npm test -- --watch
```

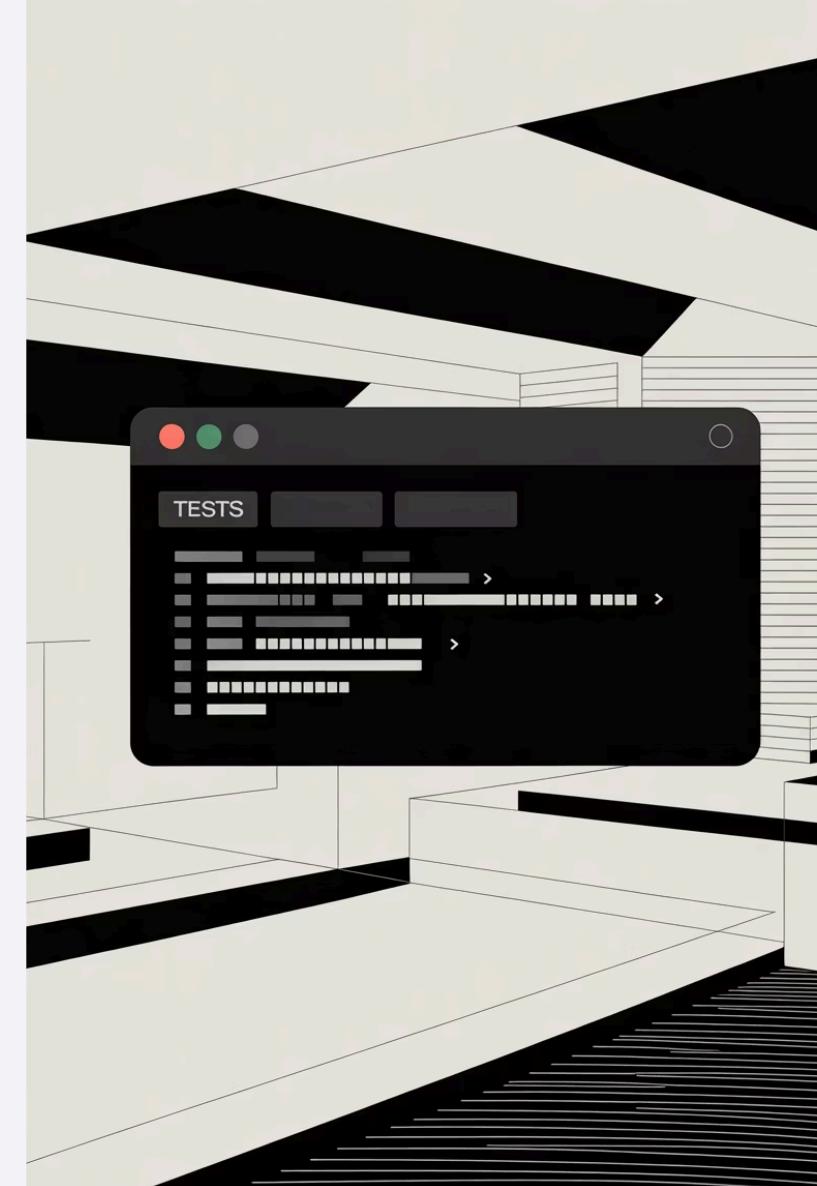
## Cobertura de Código

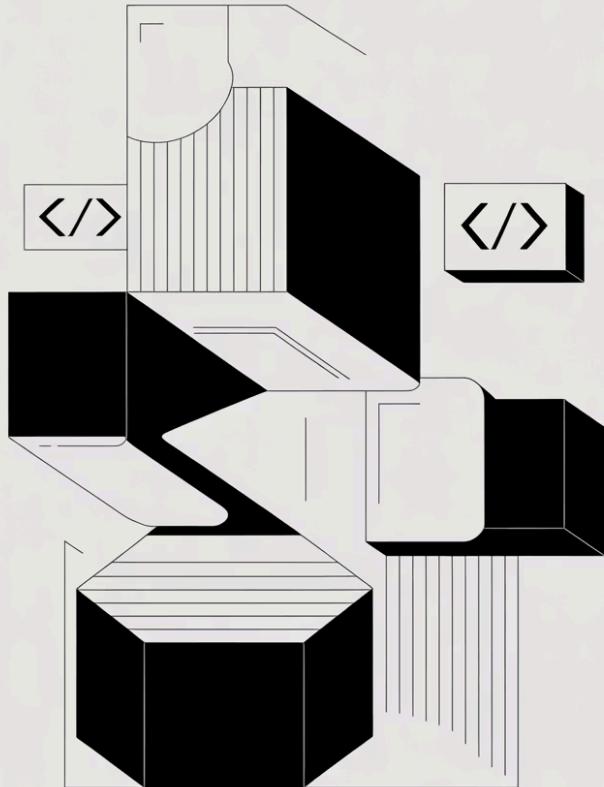
Para gerar relatórios de cobertura de código, execute o comando abaixo. Será criada uma pasta `coverage/` com relatórios detalhados em HTML.

```
npm run test:coverage
```

Adicione este script no `package.json`:

```
"scripts": {  
  "test": "jest",  
  "test:coverage": "jest -  
  --coverage"  
}
```





# Testes Unitários

Testes unitários focam em testar funções e lógica de negócio de forma isolada. São rápidos, confiáveis e formam a base da pirâmide de testes. Vamos criar uma função simples para demonstrar.

## Função soma.ts

Uma função pura que recebe dois números e retorna sua soma. Funções puras são ideais para testes unitários pois não possuem efeitos colaterais.

```
export function soma(a:  
number, b: number) {  
    return a + b;  
}
```

## Características

- Função pura
- Sem dependências externas
- Fácil de testar
- Resultado previsível

## Teste Unitário – Exemplo

Arquivo `soma.test.ts`

Testes unitários seguem uma estrutura simples: organize os testes em blocos `describe` e escreva casos de teste com `it` ou `test`. Use `expect` para fazer assertions sobre o resultado.

```
import { soma } from './soma';

describe("soma()", () => {
  it("soma dois números", () => {
    expect(soma(2, 3)).toBe(5);
  });
});
```



## Import

Importa a função a ser testada



## Describe

Agrupa testes relacionados



## It/Test

Define um caso de teste específico

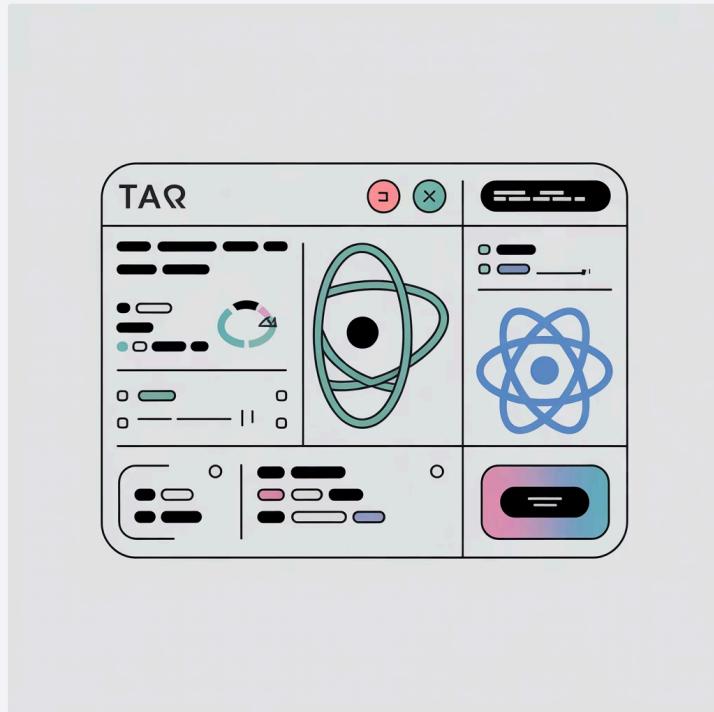


## Expect

Faz a assertion do resultado esperado

Boas práticas: escreva múltiplos casos de teste para cobrir cenários diferentes, incluindo casos extremos e validações de erro.

# Testes de Componentes



## O que Testamos

Testes de componentes verificam a renderização e comportamento de componentes React do ponto de vista do usuário. A Testing Library incentiva boas práticas ao focar em como o usuário interage com a interface.

### Renderização

Verifica se elementos aparecem corretamente na tela

### Interações do Usuário

Simula clicks, digitação e outros eventos

### Estado e Props

Valida comportamento baseado em estado e propriedades

## Ferramentas Principais

### Jest

Test runner e assertions

### Testing Library

Renderização e queries

### JSDOM

Ambiente DOM simulado

# Componente Button – Exemplo

## Arquivo Button.tsx

Um componente Client simples que renderiza um botão clicável. A diretiva "use client" indica que este componente será executado no navegador e pode usar hooks e eventos.

```
"use client";

export function Button({ onClick, children }) {
  return <button onClick={onClick}>{children}</button>;
}
```

Este componente é um exemplo perfeito para testar interações do usuário. Ele recebe uma função onClick como prop e executa essa função quando o usuário clica no botão.



# Teste do Button

## Arquivo Button.test.tsx

Este teste verifica se o callback `onClick` é chamado quando o usuário clica no botão. Usamos `jest.fn()` para criar uma função mock que rastreia suas chamadas.

```
import { render, screen, fireEvent } from "@testing-library/react";
import { Button } from "./Button";

test("clicar no botão", () => {
  const handleClick = jest.fn();
  render(<Button onClick={handleClick}>Clique</Button>);
  fireEvent.click(screen.getByText("Clique"));
  expect(handleClick).toHaveBeenCalledTimes(1);
});
```

01

## Criar Mock

`jest.fn()` cria uma função rastreável

02

## Renderizar

`render()` monta o componente no DOM virtual

03

## Interagir

`fireEvent.click()` simula click do usuário

04

## Verificar

`expect()` valida que o callback foi chamado

# Componente com Estado

## Arquivo Counter.tsx

Um contador que utiliza o hook `useState` para gerenciar estado local. Este exemplo demonstra como testar componentes que possuem estado interno e atualizam a UI em resposta a interações.

```
"use client";

import { useState } from "react";

export function Counter() {
  const [count, setCount] = useState(0);
  return (
    <>
      <p data-testid="count">{count}</p>
      <button onClick={() => setCount(count + 1)}>
        Incrementar
      </button>
    </>
  );
}
```



- ❑ **data-testid:** Atributo especial usado pela Testing Library para selecionar elementos de forma confiável nos testes, sem depender de texto ou classes CSS.

# Teste do Counter

## Arquivo Counter.test.tsx

Este teste valida que o estado do componente é atualizado corretamente quando o usuário interage com ele. Verificamos se o contador incrementa ao clicar no botão.

```
import { render, screen, fireEvent } from "@testing-library/react";
import { Counter } from "./Counter";

test("incrementa contador", () => {
  render(<Counter />);
  fireEvent.click(screen.getByText("Incrementar"));
  expect(screen.getByTestId("count")).toHaveTextContent("1");
});
```

A Testing Library re-renderiza automaticamente o componente após cada interação, permitindo verificar as mudanças no DOM. Use `getByTestId` para selecionar elementos de forma confiável.

Para testar múltiplos cliques ou comportamentos assíncronos, você pode encadear múltiplas interações e assertions no mesmo teste.

# Testando Server Components

## Estratégia de Teste

Server Components do Next.js 13+ executam no servidor e retornam JSX. Para testá-los, precisamos mockar funções assíncronas e aguardar a resolução antes de renderizar.

## Exemplo de Server Component

```
export default async function Page() {
  const data = await getUsers();
  return <div>{data.length} usuários</div>;
}
```



## Mock de Funções Assíncronas

Use jest.mock() para substituir chamadas de API ou banco de dados



## Await do Componente

Aguarde a resolução do componente antes de renderizar



## Render com Await

Use render(await Component()) para testar o resultado final



- Server Components não podem usar hooks ou event handlers. Eles são ideais para buscar dados e renderizar conteúdo no servidor.

# Recursos Adicionais

## Documentação do Jest

Referência completa da API, guias e exemplos práticos para dominar o framework de testes

## Testing Library

Boas práticas e queries para testar componentes React focando na experiência do usuário

## Next.js Testing Guide

Documentação oficial sobre testes em Next.js, incluindo Server Components e App Router

## Próximos Passos

Continue praticando com testes de integração, explorando mocks avançados e implementando testes E2E com Playwright. A cobertura de testes é uma jornada contínua de aprendizado e refinamento.

[Começar a Testar](#)[Ver Exemplos Completos](#)