Uma introdução ao git e ao GitHub Sistema distribuído de controle de versão e rede social de projetos/códigos fontes

Fabrício Cabral fabricio.cabral@ead.ifpe.edu.br

IFPE

Outubro 2023

Motivação (1/2)

O desenvolvimento de um software é uma atividade de natureza complexa, precisa, colaborativa e evolutiva

- Complexa, pois é composta de várias partes que precisam interagir de forma harmoniosa
- Precisa, pois a troca de uma operação ("+" por "-") pode por todo o trabalho a perder
- Colaborativa, pois necessita de várias pessoas trabalhando simultâneamente
- **Evolutiva**, pois nasce pequeno e simples e com o passar do tempo torna-se maior e complexo

Motivação (2/2)

Devido a esta natureza, são necessárias ferramentas que auxiliem no processo de codificação, construção, verificação, colaboração e evolução

- Muitas pessoas participam simultâneamente do desenvolvimento
- Qual a razão e quem efetuou a mudança?
- Quais os arquivos e linhas foram modificadas?
- Quando a mudança foi realizada?
- Como desfazer uma mudança específica?
- Qual mudança ocasionou um bug?

Git (1/2)

- Sistema distribuído para Gerenciamento de Código Fonte (SCM)
- Desenvolvido pelo Linus Torvalds para auxiliar no desenvolvimento do kernel do Linux
- Focado em desempenho
- Permite trabalhar offline
 - Conexão com o servidor apenas para compartilhar informações
- Altamente customizável

Git (2/2)

- Integração com a maioria das ferramentas de desenvolvimento
 - Eclipse, NetBeans, IntelliJ IDEA, Visual Studio, Visual Studio Code, Xcode, etc.
- Análises indicam que o git hoje é o SCM mais usado no mundo
- Quem usa os outros SCMs (CVS, SVN, Mercurial, etc.) pretende migrar para o git
- O git virou o padrão de fato

Instalação do git no Linux

- Debian e afins (Ubuntu)
 - \$ apt-get -y install git-all
- Fedora e afins
 - \$ yum install git-all

Instalação do git no Windows

- Download
- Siga as instruções e configurações padrão do instalador

Glossário (1/2)

- Working directory (Diretório de trabalho)
 - É o conteúdo da pasta do seu projeto onde você trabalha os seus arquivos (edita, adiciona, exclui)
- Staging area ou Index (Área de preparação)
 - Área temporária em que os arquivos/modificações são preparadas para o commit
- Commit
 - É a captura (snapshot) do estado de um projeto em um determinado momento
- Repository ou Repo (Repositório)
 - Local em que os commits são guardados, rastreando as alterações feitas no seu projeto, construindo assim um histórico ao longo do tempo
 - Pode ser local ou remoto

Glossário (2/2)

- Branch (Ramo ou Galho)
 - É um ramo (ou derivação) de um repositório
 - ▶ O principal ramo chama-se main ou master
- Stash
 - Área que salva o atual estado do working directory e da staging area, limpando o working directory
- Tag (Etiqueta)
 - É uma marcação (etiqueta) que demarca um ponto (commit) que representa alguma mudança significativa no seu código, ou seja, uma versão (ou release) do seu projeto

Iniciando o git

- 1. Configurar o nome e e-mail do desenvolvedor
 - 1.1 Configurar o proxy se necessário
- 2. Criar um repositório local do projeto
 - 2.1 Pode-se baixar um projeto já existente
- Informar quais arquivos não se deve acompanhar a evolução
- 4. Fazer o commit inicial

Configurando nome e e-mail

Configurar o nome e o e-mail do desenvolvedor

```
$ git config --global user.name "Seu Nome"
$ git config --global user.email "seu-
email@provedor.com"
```

 As configurações acima só precisam ser feitas uma única vez por usuário/máquina

Configurando o proxy (HTTPS)

 Informe ao git o usuário, senha, o host / endereço IP e porta do servidor proxy

```
$ git config --global http.proxy
http://usuario:senha@servidorproxy.com:porta
```

- Note que as informações do usuário e senha vão ficar em plain text em um arquivo!
- Por segurança (mas não é essencial) restrinja o acesso de leitura/escrita ao arquivo de configuração

```
$ chmod 600 .gitconfig
```

Criando um repositório local

- Novo projeto
 - \$ git init
- Projeto já existente
 - \$ git clone <URI >
- Exemplo:
 - \$ git clone git@github.com:fabriciofx/teste.git

Ignorando arquivos (1/2)

- Não faz sentido acompanhar a evolução de todos os arquivos contidos em um projeto
 - Produto e subproduto da compilação (*.class, *.obj, *.exe, target/, etc.)
 - Configuração das IDEs (.settings, .idea, etc.)
 - Arquivos intermediários gerados pelo LATEX
 - Imagens geradas
- Criar um arquivo .gitignore dentro do seu projeto contendo nomes/padrões dos arquivos
- Construindo o seu .gitignore
 - gitignore.io
 - github gitignore

Ignorando arquivos (2/2)

• Exemplo de .gitignore para um projeto LATEX

```
*.aux
*.lof
*.log
*.lot
*.fls
*.out
*.toc
*.fmt
*.fot
```

```
*.cb2
.*.lb
*.bbl
*.bcf
*.blg
*.fdb_latexmk
*.synctex
*.synctex.gz
*.pdfsync
```

*.cb

Visualizando o estado

Mostrar o estado do working directory e da staging area

\$ git status

Workflow básico

- 1. Adicione (ou modifique) os arquivos
 - ▶ Utilize uma IDE, editor de textos ou programa específico
- 2. Copie as modificações (ou novos arquivos) para a staging area

```
$ git add <arquivo> ou <diretório>
```

Sugestão: utilize o comando abaixo para adicionar todos os arquivos do diretório corrente:

```
$ git add .
```

3. Efetive as mudanças (commit)

```
$ git commit -m "Mensagem⊔do⊔commit"
```

Anatomia de um commit

Partes de um commit (git log)

```
commit 04cbdad0faf7bb420071394d872f550ef75803a2
Author: Fabrício Cabral <fbc@meu-provedor.com>
Date: Fri Oct 13 10:42:57 2023 -0300
```

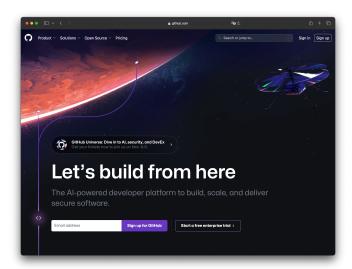
Mensagem do commit

- commit: identificador único do commit (SHA-256)
- Author: nome e e-mail do autor do commit
- Date: data e hora que o commit foi realizado
- Mensagem: O que faz ou motivou aquela mudança

Visualizando o histórico

- Mostrar o histórico do repositório local
 - \$ git log
- Mostrar o conteúdo de um commit
 - \$ git show <hash-do-commit>
- Mostrar o histórico com o conteúdo de cada commit
 - \$ git log -p

GitHub (1/3)



GitHub (2/3)

- Rede social para desenvolvedores
- Pessoas ou organizações podem compartilhar o repositório dos seus projetos
- Possui diversos outros recursos
 - Controle de pendências (issue tracker)
 - Controle para aceite de modificações (Pull Request)
 - Controle de projetos
 - Coleção de páginas interligadas e que cada uma delas pode ser visitada e editada por qualquer pessoa (Wiki)

GitHub (3/3)

- Crie uma conta de usuário
- O GitHub pode ser acesso por meio de dois protocolos: SSH ou HTTPS
- Via SSH
 - 1. Crie um par de chaves SSH (privada e pública)
 - 2. Adicione sua chave privada ao ssh-agent
 - 3. Adicione sua chave pública ao GitHub
 - 4. Se você executou o ssh-agent só será necessário informar a senha uma única vez
- Via HTTPS
 - 1. Crie um token de acesso
 - 2. Utilize esse token como senha

Criando um par de chaves SSH

- 1. Abra o terminal
- 2. Execute o comando abaixo

```
$ ssh-keygen -t ed25519 -C "email@example.com"
```

- 3. Quando perguntado "Enter a file in which to save the key" pressione **Enter**
- 4. Quando solicitado para informar uma passphrase digite uma senha (duas vezes)

Adicionando sua chave SSH ao ssh-agent

1. Inicie o ssh-agent em modo background

```
$ eval "$(ssh-agent<sub>□</sub>-s)"
```

- 2. Adicione sua chave SSH privada ao ssh-agent
 - $$ ssh-add ~/.ssh/id_ed25519$
- 3. Adicione sua chave SSH pública a sua conta no GitHub

Adicionando uma chave SSH pública ao GitHub

- Copie o conteúdo da sua chave SSH pública para a área de transferência
- Clique na foto do seu perfil e então escolha a opção Settings → SSH e GPG keys
- Clique em New SSH key ou Add SSH key
- 4. No campo "Title" adicione um nome para a sua chave
- 5. Selecione o tipo de chave (Authentication Key)
- 6. No campo "Key" cole sua chave SSH pública
- 7. Clique em "Add SSH key"

Criando um token de acesso

- Clique na foto do seu perfil então escolha a opção Settings → Developer settings → Personal access tokens → Fine-grained tokens
- 2. Clique em "Generate new token"
- 3. No campo "Token name" escolha o nome para seu token
- 4. No campo "Expiration" escolha por quanto tempo seu token será válido (90 dias)
- 5. Em "Repository access", escolha All repositories

Compartilhando o projeto (1/2)

- 1. Crie um novo repositório no GitHub
- 2. Adicione o repositório remoto
 - \$ git remote add <repositório-remoto> <URI-doprojeto>
- 3. Envie o branch que deseja compartilhar para o repositório remoto
 - \$ git push <repositório-remoto> <branch>

Compartilhando o projeto: Exemplo

- 1. Crie um novo repositório no GitHub
- 2. Adicione o repositório remoto

```
$ git remote add origin git@github.com:
   fabriciofx/teste.git
```

3. Envie o branch que deseja compartilhar para o repositório remoto

```
$ git push origin main
```

Referências

- Página oficial do git
- GitHub Docs