Programação Orientada a Objeto



Herança

Lista 03 - A

Professor: Edwar Saliba Júnior

Exercício de Codificação:

- 1. Crie um *software* para controle de venda de Veículos. Este *software* deverá possuir as seguintes classes (Figura 1):
 - a) Veículo, atributos:
 - i. marca (String),
 - ii. modelo (*String*),
 - iii. anoFabricacao (int) e
 - iv. anoModelo (int) e
 - v. preço (double);
 - b) Carro (que herda de Veículo), atributo:
 - i. quantidadePortas (int);
 - c) Caminhão (que também herda de Veículo), atributo:
 - capacidadeCarga (float);
 - d) Ônibus (que também herda de Veículo), atributos:
 - i. quantidadePassageiros (int) e
 - ii. quantidadeEixos (int);
 - e) Cliente, atributos:
 - i. nome (String),
 - ii. telefone (String) e
 - iii. cpf (String);
 - f) Venda, atributos:
 - i. veículo (Veículo),
 - ii. cliente (Cliente),
 - iii. data (LocalDate) e
 - iv. preço (double).

Crie um CRUD¹ para cadastro dos carros de todas as classes/objetos em ArrayList's separados. Faça uso da classe de gerenciamento de objetos (Fichário).

¹ CRUD - são as 4 operações básicas de um banco de dados (CREATE, RETRIEVE, UPDATE e DELETE), porém aqui se refere as operações de: inclusão, exclusão, alteração, consulta e relatório dos objetos que serão armazenados em um objeto do tipo Collection de Java.

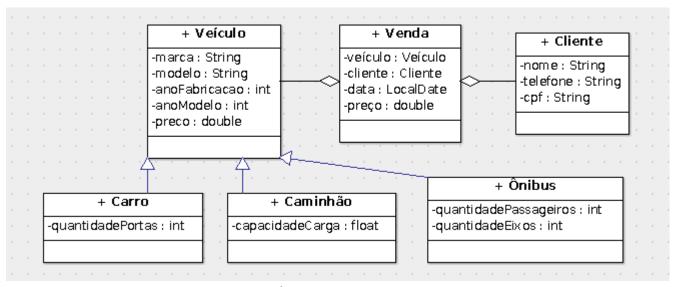


Figura 1: Sistema de venda de veículos.

- 2. Em um Sistema de Gestão de Consultas, considere as classes:
 - a) Pessoa, atributos:
 - i. nome (String),
 - ii. identidade (String),
 - iii. cpf (String) e
 - iv. telefone (String);
 - b) Médico, atributos:
 - i. especialidade (String),
 - ii. crm (String) e
 - iii. ctps (int);
 - c) Paciente, atributos:
 - i. nomeConvenio (String),
 - ii. numeroConvenio (int) e
 - iii. endereço[2] (Endereço);
 - d) Endereço, atributos:
 - i. logradouro (String),
 - ii. número (int),
 - iii. complemento (String),
 - iv. bairro (String),
 - v. município (String),
 - vi. cep (String) e
 - vii.tipo (int); // Residencial ou comercial.
 - e) Consulta, atributos:

- i. médico (Médico),
- ii. paciente (Paciente),
- iii. data (LocalDate) e
- iv. hora (LocalTime).

Crie um CRUD² para cadastro dos médicos, pacientes e seus respectivos endereços e consultas. Todas as classes/objetos deverão ficar em ArrayList's separados. Faça uso da classe de gerenciamento de objetos (Fichário).

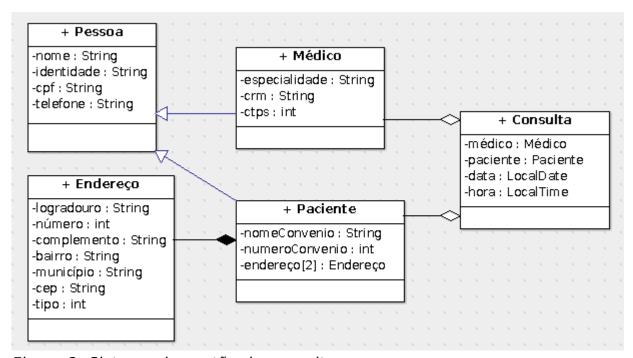


Figura 2: Sistema de gestão de consultas.

² CRUD - são as 4 operações básicas de um banco de dados (CREATE, RETRIEVE, UPDATE e DELETE), porém aqui se refere as operações de: inclusão, exclusão, alteração, consulta e relatório dos objetos que serão armazenados em um objeto do tipo Collection de Java.