Desenvolvimento Web II

Aula 01 - Introdução

Prof. Fabricio Bizotto

Instituto Federal Catarinense fabricio.bizotto@ifc.edu.br

Ciência da Computação 20 de dezembro de 2023

Roteiro

- 1 Introdução a Arquitetura de Sistemas Web
 - Conceitos
 - Modelos Arquiteturais
 - Monolito
 - Arquitetura em N camadas (N-tier)
 - Microserviços
 - Comparativo
 - Material Complementar

Conceitos

A arquitetura de aplicações web descreve a estrutura interna e interações entre seus componentes. A arquitetura de uma aplicação web é composta por:

- Componentes: partes que compõem a aplicação web. Exemplos: cliente, servidor, banco de dados, etc.
- Conectores: mecanismos que permitem a comunicação entre os componentes. Exemplos: protocolos de comunicação, APIs, etc.
- Restrições: regras que definem como os componentes e conectores podem interagir. Exemplos: autenticação, autorização, etc.

Monolito - Definição

Abordagem tradicional no desenvolvimento de software na qual todos os componentes de uma aplicação são combinados em uma única unidade totalmente integrada. A aplicação é implantada como uma única base de código que contém todas as funcionalidades.

Monolito - Vantagens

Vantagens

- Simplicidade da Arquitetura: não existem muitas camadas e componentes para gerenciar. É mais fácil para começar.
- **Tecnologias**: usar uma única linguagem de programação e tecnologias para desenvolver a aplicação pode facilitar o entendimento da equipe.
- Fluxo de implantação: o 'deploy' é simples de fazer e gerenciar. Não há necessidade de implantar vários componentes separadamente.

Monolito - Desvantabens

Desvantagens

- Acoplamento forte: a aplicação é uma única unidade totalmente integrada, o que significa que qualquer alteração em um componente pode afetar outros componentes da aplicação.
- Escalabilidade limitada:a aplicação é implantada como uma única unidade, o que significa que todos os componentes da aplicação devem ser escalados juntos horizontalmente.
- Implantação única: a aplicação é implantada como uma única unidade, o que significa que todos os componentes da aplicação devem ser implantados juntos. Qualquer alteração, por menor que seja, requer a implantação de toda a aplicação.
- Tecnologias limitadas: todos os componentes da aplicação devem ser desenvolvidos usando a mesma linguagem de programação e tecnologias.

Monolito - Representação

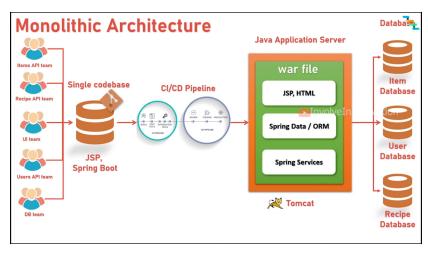


Figura: Arquitetura Monolítica.

Monolito - Escalando Horizontalmente

- **Escalabilidade horizontal**: adicionar mais instâncias de um componente.
- Escalabilidade vertical: adicionar mais recursos (CPU, memória, etc) a um componente.

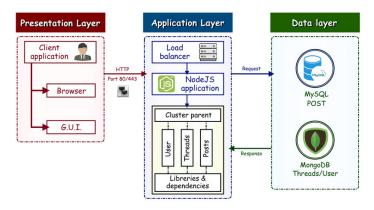


Figura: Arquitetura Monolítica com Load Balancer.

Arquitetura em N camadas (N-tier) - Definição

A arquitetura em N camadas é um padrão de arquitetura de software no qual a aplicação é dividida em camadas lógicas ou físicas.

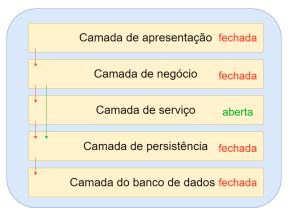


Figura: Arquitetura em camadas - Fluxo.

Arquitetura em N camadas (N-tier) - Vantagens

Vantagens

- Separação de Responsabilidades: A separação clara das responsabilidades em diferentes camadas (como apresentação, lógica de negócios e acesso a dados) facilita a manutenção e a evolução do sistema.
- Escalabilidade: A escalabilidade é facilitada, pois cada camada pode ser dimensionada independentemente das outras, permitindo a otimização de recursos.
- Facilidade de Testes: Cada camada pode ser testada separadamente, o que simplifica os testes unitários e facilita a identificação e correção de falhas.
- Manutenção: Alterações em uma camada específica não devem afetar as outras, tornando a manutenção mais simples e menos propensa a efeitos colaterais indesejados.

10/19

Arquitetura em N camadas (N-tier) - Desvantagens

Desvantagens

- Complexidade Inicial: A implementação de uma arquitetura em camadas pode ser mais complexa inicialmente, especialmente para projetos pequenos ou simples.
- Comunicação entre camadas: A comunicação entre camadas pode resultar em algum overhead, especialmente em sistemas distribuídos, o que pode impactar o desempenho.
- Duplicação de Lógica: Pode ocorrer uma duplicação de lógica entre as camadas, o que pode levar a inconsistências se não for gerenciado adequadamente.
- Aumento da Latência: O acesso a dados através de várias camadas pode aumentar a latência.

Arquitetura em N camadas (N-tier) - Representação

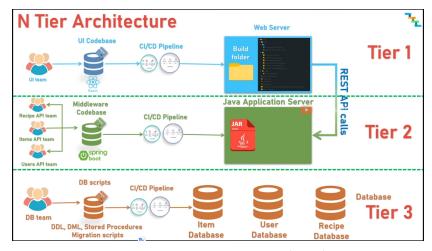


Figura: Arquitetura em N camadas (N-tier).

Microserviços - Definição

- A arquitetura de microsserviços é uma abordagem arquitetônica e organizacional do desenvolvimento de software na qual o software consiste em pequenos serviços independentes.
- É similar à arquitetura orientada a serviços (SOA), mas com algumas diferenças importantes, tais como, por exemplo, o tamanho dos serviços e a forma como eles se comunicam.
- Esses serviços são mantidos por pequenas equipes autossuficientes.
- Cada serviço é desenvolvido, implantado e gerenciado de forma independente.
- Cada serviço é responsável por uma única funcionalidade.
- Os serviços se comunicam entre si através de APIs bem definidas.

Microserviços - Vantagens

Vantagens

- Separação de Responsabilidades: Tudo é desenvolvido através de pequenas unidades de código e publicado em processos de deploy automatizados e independentes.
- **Tecnologias**: Essa abordagem permite que cada serviço seja desenvolvido usando a *stack* mais adequadas para o problema que está sendo resolvido.
- Aplicabilidade: em aplicações de grande porte e complexas que precisam ser escaladas rapidamente e com equipes distribuídas.

14/19

Microserviços - Desvantagens

Desvantagens

- Complexidade: A complexidade de uma arquitetura de microsserviços é maior do que a de uma arquitetura monolítica, pois existem mais componentes para gerenciar.
- Comunicação: A comunicação entre os serviços pode resultar em algum overhead, especialmente em sistemas distribuídos, o que pode impactar o desempenho.
- **Testes**: Os testes de integração são mais complexos, pois envolvem a comunicação entre os serviços.
- Gerenciamento: O gerenciamento de uma arquitetura de microsserviços (governança) é mais complexo, pois existem mais componentes para gerenciar.

15/19

Microserviços - Representação

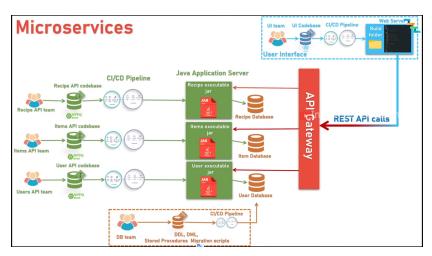
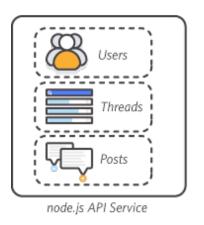


Figura: Arquitetura de Microsserviços.

Monolito vs. Microsserviços

MONOLITH



2. MICROSERVICES





Threads Service



Posts Service

Figura: Monolito vs. Microsserviços.

Software Architecture

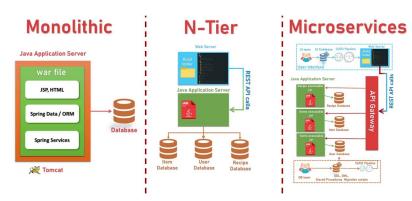


Figura: Monolito, N Camares e Microsserviços.

Material Complementar

Vídeos, Podcasts, Livros, etc

- Aplicação Monolítica // Dicionário do Programador.
 Canal Código Fonte TV.
- Arquitetura de Software: Monolítica x SOA x Microserviços. Canal Marcos Dósea.
- Microservices // Dicionário do Programador. Canal Código Fonte TV.
- Microservices na prática. Canal Full Cycle.
- Microservices na prática. Podcast Hipsters Ponto Tech Monolitos.