# Desenvolvimento Web II Aula 10 - HTTP/2

Prof. Fabricio Bizotto

Instituto Federal Catarinense fabricio.bizotto@ifc.edu.br

Ciência da Computação 2 de fevereiro de 2024

## Roteiro

- 1 HTTP/2
- 2 Definição
- 3 HTTP/2: Multiplexação
- 4 HTTP/2: Compressão de cabeçalhos
- 5 HTTP/2: Server Push
- 6 HTTP/2: Priorização de requisições
- 7 Exemplo
- 8 QUIZ
- 9 Tarefa

#### HTTP/2

## Quais são as principais novidades?

Em breve, HTTP/3

- HTTP/2 é a segunda versão do protocolo HTTP.
- Foi publicado em 2015.
- Objetivo: melhorar a performance do protocolo.
- Baseado no protocolo SPDY, desenvolvido pelo Google.
- É binário, ao contrário do HTTP/1.1 que é textual.
- Principais novidades:
  - Multiplexação
  - Compressão de cabeçalhos
  - Server Push
  - Priorização de requisições

#### Multiplexing

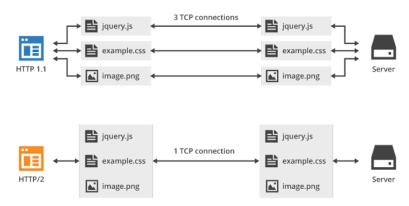


Figura: Multiplexação de requisições no HTTP/2.

### HTTP/2

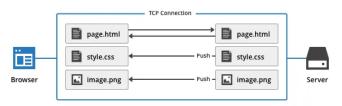
#### Compressão de cabeçalhos

- HTTP/1.1 precisa criar uma nova requisição para cada recurso.
- HTTP/2 pode enviar todos os recursos em uma única conexão, usando compressão de cabeçalhos.
- HTTP/1 usa gzip. É utilizado para compressão do corpo da mensagem em respostas HTTP.
- HTTP/2 usa **HPACK**. É utilizado para compressão de cabeçalhos HTTP.
- HPACK é um algoritmo de compressão de cabeçalhos baseado em Huffman¹.

Fabricio Bizotto (IFC) DesWebII 2 de fevereiro de 2024

- Server Push é uma funcionalidade do HTTP/2 que permite ao servidor enviar recursos para o cliente antes que ele solicite.
- O servidor pode enviar recursos que ele acredita que o cliente irá solicitar.
- O cliente pode aceitar ou rejeitar os recursos enviados pelo servidor.
- Server Push é uma funcionalidade opcional.

#### HTTP/2 (With Server Push)

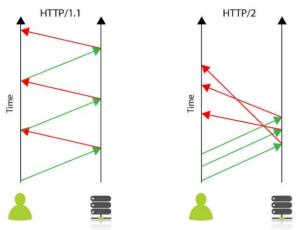


Single TCP Connection, Single HTTP Request

Figura: Server Push no HTTP/2.

#### Priorização de requisições

- HTTP/2 permite que o cliente priorize as requisições.
- O cliente pode informar ao servidor quais requisições são mais importantes.
- O servidor pode usar essa informação para priorizar o envio de recursos.
- A priorização é feita através de um **peso** e um **dependência**.



## HTTP/2

## Exemplo prático

Ø Python + Flask + hypercorn

## Qual é o principal objetivo do protocolo HTTP/2?

- Reduzir a complexidade do HTTP/1.1
- Melhorar a segurança das comunicações na web
- Aumentar a eficiência no carregamento de páginas web
- d Adicionar mais funcionalidades aos servidores web

## Qual é o principal objetivo do protocolo HTTP/2?

- Reduzir a complexidade do HTTP/1.1
- Melhorar a segurança das comunicações na web
- Aumentar a eficiência no carregamento de páginas web
- d Adicionar mais funcionalidades aos servidores web

O HTTP/2 utiliza um novo formato de compressão de cabeçalhos. Qual é o nome deste formato?

- a GZIP
- **b** HPACK
- Brotli
- d Deflate

O HTTP/2 utiliza um novo formato de compressão de cabeçalhos. Qual é o nome deste formato?

- a GZIP
- ь НРАСК
- Brotli
- d Deflate

## Quais são algumas das principais características do HTTP/2?

## Resposta

- Multiplexação, Priorização e Compressão de Cabeçalhos
- Roteamento, Criptografia e Autenticação
- Redirecionamento, Fragmentação e Cache
- d Assinatura Digital, Segurança de Transporte e Sessões Persistentes

## Quais são algumas das principais características do HTTP/2?

## Resposta

- Multiplexação, Priorização e Compressão de Cabeçalhos
- Roteamento, Criptografia e Autenticação
- Redirecionamento, Fragmentação e Cache
- d Assinatura Digital, Segurança de Transporte e Sessões Persistentes

#### Questão 4/5

O HTTP/2 introduziu um conceito que permite que o servidor envie ativamente recursos para o cliente antes mesmo de serem solicitados. Qual é esse conceito?

- Server Push
- B Requisições Antecipadas
- Respostas Pró-ativas
- Inicialização Rápida

O HTTP/2 introduziu um conceito que permite que o servidor envie ativamente recursos para o cliente antes mesmo de serem solicitados. Qual é esse conceito?

- Server Push
- Requisições Antecipadas
- Respostas Pró-ativas
- Inicialização Rápida

## Em que situações é especialmente benéfico utilizar o HTTP/2?

### Resposta

- Em aplicações web com requisitos mínimos de segurança
- **b** Em ambientes com largura de banda limitada e conexões instáveis
- Em aplicações onde o suporte a WebSockets é essencial
- d Em páginas web dinâmicas com muitos recursos a serem carregados

## Em que situações é especialmente benéfico utilizar o HTTP/2?

### Resposta

- Em aplicações web com requisitos mínimos de segurança
- **b** Em ambientes com largura de banda limitada e conexões instáveis
- Em aplicações onde o suporte a WebSockets é essencial
- d Em páginas web dinâmicas com muitos recursos a serem carregados

## O HTTP/2 é retrocompatível com o HTTP/1.1. O que isso significa?

### Resposta

- Aplicações HTTP/1.1 não podem ser executadas em servidores HTTP/2
- ▶ Aplicações HTTP/2 não podem acessar recursos servidos por servidores HTTP/1.1
- Aplicações HTTP/1.1 podem continuar funcionando normalmente em um ambiente HTTP/2
- Aplicações HTTP/2 precisam ser reescritas para serem executadas em ambientes HTTP/1.1

## O HTTP/2 é retrocompatível com o HTTP/1.1. O que isso significa?

### Resposta

- Aplicações HTTP/1.1 não podem ser executadas em servidores HTTP/2
- Aplicações HTTP/2 não podem acessar recursos servidos por servidores HTTP/1.1
- Aplicações HTTP/1.1 podem continuar funcionando normalmente em um ambiente HTTP/2
- Aplicações HTTP/2 precisam ser reescritas para serem executadas em ambientes HTTP/1.1

## HTTP/2

#### Tarefa

- Quais são as principais diferenças entre o HTTP/1.1 e o HTTP/2?
- Quais são as principais vantagens do HTTP/2 em relação ao HTTP/1.1?
- Quais são as principais desvantagens do HTTP/2 em relação ao HTTP/1.1?
- O que são e como funcionam os "cabeçalhos de push" no HTTP/2? Dê um exemplo de situação em que eles podem ser úteis.
- 5 Sobre HTTP/3. Quais são as principais diferenças em relação ao HTTP/2?

## Entrega

- Até a próxima aula.
- Manuscrito.