MAIN.c 15/10/2014 10:24:43

```
1: /**************
 5: /* PROGRAMA EXEMPLO: RTC. OBJETIVO: Aprender a utilizar o RTC para leitura de
 6: Datas e Hora. MICROCONTROLADOR: PIC18F4520.
 7: PARA MAIS INFORMACOES REPORTAR-SE A FOLHA DE DADOS DO CI RTC --> DS1307.
8: SOFTWARE: Mikroc PRO for PIC; CRISTAL: 8Mhz. --> CHAVES DE FUNÇÃO:
 9:
     |GLCD \setminus LCD (1) = ON
                                   (1) = OFF
10:
                         /DIS1
                                  ( 6) = 0FF
( 7) = 0FF
( 8) = 0FF
              (6) = ON

(7) = ON

(8) = ON
                         /RESIS
    /SCK
11:
12:
     /SDA
                         /TEMP
      ( o) = ON /VENT
13:
     /RTC
14:
15: OBS: - HABILITAR BIBLIOTECA LCD. - HABILITAR BIBLIOTECA 12C.
17: // INCLUDES AND DEFINES
18: #include "lcdMicroGenios.h"
               BUZZER
19: #define
                            PORTC.RC1
21: // VARIAVEIS GLOBAIS
22: unsigned char ucHora;
                                        // ARMAZENA HORA.
// ARMAZENA MINUTO.
23: unsigned char ucMinuto;
32: // PROTOTIPOS DE FUNÇÃO.
33: void Display_LCD();
34: void Encontra_Dia_Semana();
35: void Grava_RTC();
36: void Leitura_RTC();
37: void Converte_BCD (unsigned char ucLinha,
41: void BeepBeep(unsigned int nTimes, unsigned int tHigh, unsigned int tLow){
42: for (i = 0; i < nTimes; i++){
44:
45: void main(){
                             // TORNA TODOS OS PINOS A/D COMO I/O DE USO GERAL
      ADCON1= 0x07:
46:
                                           // DEFINE PORTA, B, C, D, E
TRISE = 0;
      TRISA = 0;
47:
      TRISB = 0;
                  TRISC = 0;
                               TRISD = 0;
48:
                               BUZZER = 1;
                                              // BUZZER LOW ACTIVE
      TRISC.RC1' = 0;
49:
                                              // INICIALIZA LCD NO MODO 4 BIT
// APAGA MOSTRADOR
// DESLIGA CURSOR
50:
      Lcd_Init();
      Lcd_Cmd(_LCD_CLEAR);
Lcd_Cmd(_LCD_CURSOR_OFF);
51:
52:
      Grava_RTC();
BeepBeep(3,15,150);
53:
54:
                                              // TOCA BUZZER NO INICIO
55:
while(1){
60: // ROTINA DE CONVERSÃO DE DADOS PARA BCD
61: void Converte_BCD (unsigned char ucLinha,
62: unsigned char ucColuna, unsigned char ucValor) {
63: unsigned char ucvalor1, ucvalor2;
64: ucvalor1 = (ucvalor >> 4 ) + '0';
65: // CONVERTE O PRIMEIRO NIBBLE EM BCD E APÓS EM STRING
     Lcd_Chr(ucLinha,ucColuna,ucValor1);
ucValor2 = (ucValor & 0x0F) + '0';
                                         // ESCREVE CARACTERE NO LCD
66:
67:
68: // CONVERTE O SEGUNDO NIBBLE EM BCD E APÓS ISSO, EM STRING
```

MAIN.c 15/10/2014 10:24:43

```
69:
 70:
                                           // ROTINA DE LEITURA DO DS1307
// INICIA COMUNICAÇÃO I2C
 71: void Leitura_RTC() {
 72:
          I2C1_Start();
 73:
          I2C1_Wr(0xD0);
          END. FIXO PARA DS1307: 1101000X, ONDE X = 0 é PARA GRAVAÇÃO
 74: //
          I2C1_Wr(0);
 75:
 76:
          END. ONDE COMEÇA A PROGRAMAÇÃO DO RELÓGIO, END DOS SEGUNDOS.
 77:
          I2C1_Repeated_Start();
                                          // ISSUE I2C SIGNAL REPEATED START
 78:
          12C1_Wr(0xD1);
 79:
      // END. FIXO PARA DS1307: 1101000X, ONDE X = 1 é PARA LEITURA
 80:
          ucSegundo = I2C1_Rd(1);
     // Lê O PRIMEIRO BYTE(SEGUNDOS), INFORMA QUE CONTINUA LENDO ucMinuto = I2C1_Rd(1); // Lê O SEGUNDO BYTE(MINUTOS) ucHora = I2C1_Rd(1); // Lê O TERCEIRO BYTE(HORAS)
 81:
 82:
 83:
 84:
          ucDia_Semana = I2C1_Rd(1);
 85:
          ucDia = I2C1_Rd(1);
 86:
          ucMes = I2C1_Rd(1);
 87:
          ucAno = I2C1_Rd(0);
     88:
 89:
 90:
     // VALORES INICIAIS DO RELOGIO EM TEMPO REAL - RTC
 91:
 92: void Grava_RTC(){
          I2C1_Init(100000);
I2C1_Start();
                                     // INICIA I2C COM FREQUENCIA DE 100 kHz
// INICIA A COMUNICAÇÃO I2C
 93:
 94:
          I2C1_Wr(0xD0);
 95:
 96:
     // END. FIXO PARA DS1307: 1101000X, ONDE X = 0 é PARA GRAVAÇÃO
 97:
          I2C1_Wr(0);
     // END. ONDE COMEÇA A PROGRAMAÇÃO DO RELÓGIO, END. DOS SEGUNDOS.
 98:
      99:
100:
101:
102:
103:
104:
105:
106:
107:
108: void Encontra_Dia_Semana() {
118: void Display_LCD() {
119: Lcd_Out(1,1,"(Hora)");
120: Converte_BCD(1,7,ucHora);
121: Lcd_Chr_CP(':');
                                     // MOSTRA VALORES NO LCD E TOCA BUZZER PERIODICAMENTE
                                              // CONVERSÃO DA VARIÁVEL HORAS PARA BCD
// ESCREVE NO LCD
// CONVERSÃO DA VARIÁVEL MINUTO PARA BCD
      Converte_BCD(1,10,ucMinuto); // CONVERSÃO DA VARIÁVEL MINUTO PARA BCD Lcd_Chr_CP(':'); // ESCREVE NO LCD Converte_BCD(1,13,ucSegundo); // CONVERSÃO DA VARIÁVEL SEGUNDO PARA BCD if (ucHora == 0x00 && ucMinuto == 0x00 && ucSegundo == 0x00)
122:
123:
124:
125:
126: BeepBeep(1,50,150)
                                                                               // TOCA BUZZER HORA
      if (ucMinuto == 0x00 && ucSegundo == 0x00)
127:
128: BeepBeep( 1,25,100)
                                                                                 // TOCA BUZZER MIN
     if (ucSegundo == 0x00) BeepBeep( 1,15, 50);
Lcd_Out(2,1,"(Data)");
Converte_BCD(2,7,ucDia); // CONVERSO
Lcd_Chr_CP('/'); // ESCREVE
Converte_BCD(2,10,ucMes); // CONVERSO
Lcd_Chr_CP('/'); // ESCREVE
Converte_BCD(2,13,ucAno); // CONVERSO
Encontra Dia Semana();
129:
                                                                                // TOCA BUZZER SEG
130:
                                              // CONVERSÃO DA VARIÁVEL DIA PARA BCD
131:
                                              // ESCREVE NO LCD
// CONVERSÃO DA VARIÁVEL MES PARA BCD
// ESCREVE NO LCD
// CONVERSÃO DA VARIÁVEL ANO PARA BCD
132:
133:
134:
135:
136:
          Encontra_Dia_Semana();
       137:
138:
```