

Sistemas Lineares (SLs)

Álgebra Linear Computacional - Fabricio Murai

Aula anterior

- Fundamentos teóricos do PCA
 - Matriz de covariância
 - Mudança de base
 - Maximização da variância (minimização do ruído)
 - Relação entre SVD e PCA

Aula de hoje

- Existência e unicidade de soluções
- Perspectiva geométrica de SLs
- Perspectiva vetorial de SLs
- Exemplos de matrizes escalonadas
 - Matriz quadrada: posto, autovalores e determinante
- Solução de sistemas triangulares
- Eliminação de Gauss

Este sistema linear possui solução?

$$\begin{array}{l} x + y + z = 3 \\ x + 2y + 3z = 0 \\ x + 3y + 4z = -2 \end{array} \iff \left| \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 0 \\ 1 & 3 & 4 & -2 \end{array} \right| \iff \left| \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & 2 & 3 & -5 \end{array} \right| \iff \left| \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & 6 \\ 0 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{array} \right|$$

Resposta: Sim, pois é possível obter um sistema equivalente do tipo $Ux=d$, onde U é triangular superior, cuja solução é única.

Teorema fundamental

Para qualquer SL de equações $Ax=b$, vale uma de 3 possibilidades:

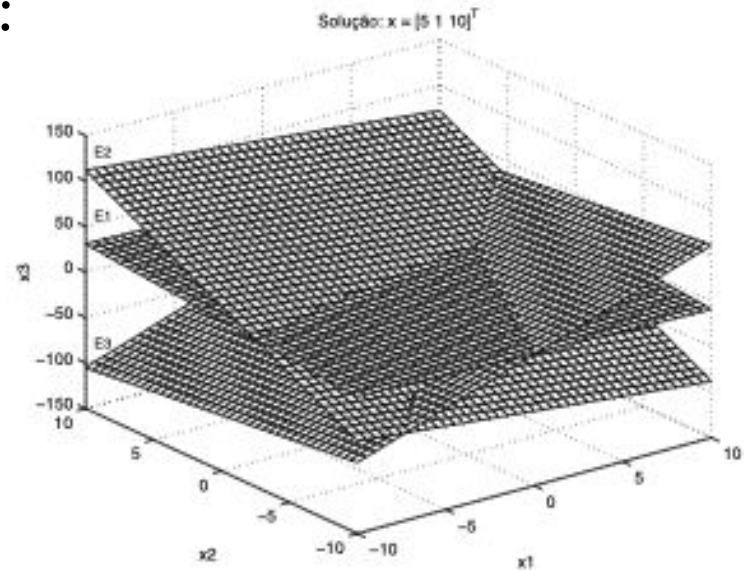
- É inconsistente (não possui solução)
- É consistente:
 - Possui uma única solução
 - Possui infinitas soluções

Objetivo de aprendizagem: entender a intuição geométrica de por que não existem sistemas com número finito (maior que 1) de soluções.

Perspectiva: interseção de hiperplanos

Sistema com 3 equações 3 variáveis:

$$\begin{vmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & 1 \\ -20 & 5 & 3 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 22 \\ -12 \\ -65 \end{vmatrix}$$



$$x = [5, 1, 10]^T$$

Perspectiva: SL como combinação linear

Encontrar a solução \mathbf{x} para $A_{m \times n} \mathbf{x}_{n \times 1} = \mathbf{b}_{m \times 1}$ equivale a encontrar a combinação linear das colunas de A que satisfazem:

$$x_1 \mathbf{a}_1 + x_2 \mathbf{a}_2 + \dots + x_n \mathbf{a}_n = \mathbf{b}$$

Pergunta: Quando existe solução?

Resposta: Quando \mathbf{b} está no espaço S de colunas de A

$$S = \{x_1 \mathbf{a}_1 + \dots + x_n \mathbf{a}_n \mid x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R}\}$$

Objetivo de aprendizagem: entender a relação entre o espaço de colunas de A e a solução de $A\mathbf{x}=\mathbf{b}$.

Quiz: posto e existência

Exemplos de matrizes escalonadas

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$N = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

- $Mx = b$
gorda; posto de linha completo; infinitas soluções p/ qualquer b (2 vars livres)
- $Nx = b$
magra; posto de coluna completo; inconsistente p/ alguns b e solução única p/ outros
- $Px = b$
quadrada; posto incompleto; inconsistente p/ alguns b e infinitas p/ outros

Objetivo de aprendizagem: entender a relação entre o posto de linha e a existência de solução e a relação entre posto de coluna e unicidade da solução.

Caso particular: matriz quadrada

Fatos importantes sobre matriz quadrada $A_{n \times n}$:

- Posto é igual ao número de autovalores não-nulos
- Produto dos autovalores é igual ao determinante

$$\det(\mathbf{A}) = \prod_i \lambda_i$$

- Soma dos autovalores é igual ao traço(\mathbf{A})

$$\text{traço}(\mathbf{A}) = \sum_i \lambda_i$$

Objetivo de aprendizagem: conhecer as relações entre determinante, traço, posto e autovalores de uma matriz quadrada.

Perguntas sobre matrizes quadradas

- Qual a relação entre posto e determinante?

$$\text{posto}(A) = n \iff \det(\mathbf{A}) \neq 0$$

- Para todo \mathbf{b} , $\mathbf{Ax}=\mathbf{b}$ tem solução única. Qual $\text{posto}(\mathbf{A})$?
Qual a solução \mathbf{x} ?

$$\text{posto}(\mathbf{A}) = n$$

$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$$

Determinante pela expansão de Laplace

Cofator i,j da matriz B : $C_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$,

onde M_{ij} é o menor i,j de B (determinante da matriz $(n-1) \times (n-1)$ que resulta ao deletar a linha i e coluna j)

Teorema. O determinante $|B|$ da matriz $B_{n \times n}$ é dado por

$$\begin{aligned} |B| &= b_{i1}C_{i1} + b_{i2}C_{i2} + \cdots + b_{in}C_{in} \\ &= b_{1j}C_{1j} + b_{2j}C_{2j} + \cdots + b_{nj}C_{nj} \\ &= \sum_{j'=1}^n b_{ij'}C_{ij'} = \sum_{i'=1}^n b_{i'j}C_{i'j} \end{aligned}$$

Objetivo de aprendizagem: conhecer a expansão de Laplace e a complexidade computacional do cálculo do determinante através dela.

Determinante pela expansão de Laplace

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}.$$

Usando a Linha 1:

$$|B| = 1 \cdot \begin{vmatrix} 5 & 6 \\ 8 & 9 \end{vmatrix} - 2 \cdot \begin{vmatrix} 4 & 6 \\ 7 & 9 \end{vmatrix} + 3 \cdot \begin{vmatrix} 4 & 5 \\ 7 & 8 \end{vmatrix}$$

Usando a Coluna 2:

$$|B| = -2 \cdot \begin{vmatrix} 4 & 6 \\ 7 & 9 \end{vmatrix} + 5 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 7 & 9 \end{vmatrix} - 8 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 6 \end{vmatrix}$$

COLA

$$\begin{aligned} |B| &= b_{i1}C_{i1} + b_{i2}C_{i2} + \cdots + b_{in}C_{in} \\ &= b_{1j}C_{1j} + b_{2j}C_{2j} + \cdots + b_{nj}C_{nj} \\ &= \sum_{j'=1}^n b_{ij'}C_{ij'} = \sum_{i'=1}^n b_{i'j}C_{i'j} \end{aligned}$$

O que podemos dizer sobre o posto de B?

Sistemas triangulares

$Lx=c$ é dito **sistema triangular inferior** quando L é triangular inferior.

Pode ser resolvido pelo método das substituições sucessivas.

$$x_1 = \frac{c_1}{l_{11}}$$

$$x_2 = \frac{c_2 - l_{21}x_1}{l_{22}}$$

$$\dots = \dots$$

$$x_i = \frac{c_i - l_{i1}x_1 - l_{i2}x_2 - \dots - l_{i,i-1}x_{i-1}}{l_{ii}}$$

Objetivo de aprendizagem: aprender a identificar e resolver sistemas triangulares.

Método das substituições sucessivas

Entrada: matriz triangular inferior $L_{n \times n}$, vetor $c_{n \times 1}$

Saída: vetor solução $x_{n \times 1}$

Para $i=1$ até n :

 Soma = 0

 Para $j=1$ até $i-1$:

 Soma += $L[i,j] * x[j]$

$x[i] = (c[i] - \text{soma}) / L[i,i]$

Retorna x

Método das substituições sucessivas

Entrada: matriz triangular inferior $L_{n \times n}$, vetor $c_{n \times 1}$

Saída: vetor solução $x_{n \times 1}$

Para $i=1$ até n :

 soma = 0

 Para $j=1$ até $i-1$:

 soma += $L[i,j] * x[j]$

$x[i] = (c[i] - \text{Soma}) / L[i,i]$

Retorna x

Quantas adições,
multiplicações e
divisões?

Sistemas triangulares

$Ux=d$ é dito **sistema triangular superior** quando U é triangular superior.

Pode ser resolvido pelo método das substituições retroativas.

$$x_n = \frac{d_n}{u_{nn}}$$

$$x_{n-1} = \frac{d_{n-1} - u_{n-1,n}x_n}{u_{nn}}$$

$$\dots = \dots$$

$$x_i = \frac{d_i - u_{i,i+1}x_{i+1} - u_{i,i+2}x_{i+2} - \dots - u_{i,n}x_{i,n}}{u_{ii}}$$

Quando $Ax=b$ possui solução?

Relação entre posto de $A_{m \times n}$ e posto da matriz aumentada $A|b$

- $\text{posto}(A) = \text{posto}(A|b)$: consistente (possui solução)
 - $\text{posto}(A) = n$: solução única
 - $\text{posto}(A) < n$: infinitas soluções
- $\text{posto}(A) < \text{posto}(A|b)$: inconsistente (não possui solução)

Como transformar $Ax=b$ em $Ux=d$?

Operações L-triangulares

Usadas para transformar $Ax=b$ em um **sistema equivalente** $Bx=c$ (mesma solução):

- Trocar linhas i e j $\det(B) = -\det(A)$
- Multiplicar uma linha por $c \neq 0$ $\det(B) = c \det(A)$
- Adicionar s vezes linha i à linha j $\det(B) = \det(A)$

Quanto vale $\det(B)$ após Eliminação de Gauss?

Eliminação de Gauss

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ -15 \\ 29 \end{bmatrix}.$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 6 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ 7 \\ -15 \end{bmatrix}.$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -12 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ 7 \\ -36 \end{bmatrix}.$$

Dispositivo Prático (CAMPOS, filho 2018).

L	Multiplicador	A	b	Operações
1		<u>1</u> -3 2	11	
2	$m_{21} = (-2)/1 = -2$	-2 8 -1	-15	
3	$m_{31} = 4/1 = 4$	4 -6 5	29	
4		0 <u>2</u> 3	7	$2L_1 + L_2$
5	$m_{32} = 6/2 = 3$	0 6 -3	-15	$-4L_1 + L_3$
6		0 0 <u>-12</u>	-36	$-3L_4 + L_5$

Qual o determinante?

Objetivo de aprendizagem: reconhecer os multiplicadores envolvidos na Eliminação de Gauss; calcular o determinante de uma matriz usando escalonamento.

Eliminação de Gauss: dispositivo prático

L	Multiplicador	pivô A	b	Operações
1		<u>1</u> -3 2	11	
2		-2 8 -1	-15	
3		4 -6 5	29	
4				
5				
6				

Eliminação de Gauss: dispositivo prático

L	Multiplicador	A	b	Operações
1		<u>1</u> -3 2	11	
2	$m_{21} = (-2)/1 = -2$	-2 8 -1	-15	
3	$m_{31} = 4/1 = 4$	4 -6 5	29	
4				
5				
6				

Eliminação de Gauss: dispositivo prático

L	Multiplicador	A	b	Operações
1		$\underline{1} \quad -3 \quad 2$	11	
2	$m_{21} = (-2)/1 = -2$	$-2 \quad 8 \quad -1$	-15	
3	$m_{31} = 4/1 = 4$	$4 \quad -6 \quad 5$	29	
4				$2L_1 + L_2$
5				
6				

Eliminação de Gauss: dispositivo prático

L	Multiplicador	A	b	Operações
1		<u>1</u> -3 2	11	
2	$m_{21} = (-2)/1 = -2$	-2 8 -1	-15	
3	$m_{31} = 4/1 = 4$	4 -6 5	29	
4		0 <u>2</u> 3	7	$2L_1 + L_2$
5				
6				

Eliminação de Gauss: dispositivo prático

L	Multiplicador	A	b	Operações
1		<u>1</u> -3 2	11	
2	$m_{21} = (-2)/1 = -2$	-2 8 -1	-15	
3	$m_{31} = 4/1 = 4$	4 -6 5	29	
4		0 <u>2</u> 3	7	$2L_1 + L_2$
5		0 6 -3	-15	$-4L_1 + L_3$
6				

Eliminação de Gauss: dispositivo prático

L	Multiplicador	A	b	Operações
1		<u>1</u> -3 2	11	
2	$m_{21} = (-2)/1 = -2$	-2 8 -1	-15	
3	$m_{31} = 4/1 = 4$	4 -6 5	29	
4		0 <u>2</u> 3	7	$2L_1 + L_2$
5	$m_{32} = 6/2 = 3$	0 6 -3	-15	$-4L_1 + L_3$
6				

Eliminação de Gauss: dispositivo prático

L	Multiplicador	A	b	Operações
1		<u>1</u> -3 2	11	
2	$m_{21} = (-2)/1 = -2$	-2 8 -1	-15	
3	$m_{31} = 4/1 = 4$	4 -6 5	29	
4		0 <u>2</u> 3	7	$2L_1 + L_2$
5	$m_{32} = 6/2 = 3$	0 6 -3	-15	$-4L_1 + L_3$
6		0 0 <u>-12</u>	-36	$-3L_4 + L_5$

Eliminação de Gauss: Implementação v1

Entrada: $A_{n \times n}$, $b_{n \times 1}$ Escrever solução aqui

Saída: $U_{n \times n}$, $d_{n \times 1}$

Objetivo de aprendizagem: aprender a implementar a Eliminação de Gauss.

Eliminação de Gauss: Implementação v l

Entrada: $A_{n \times n}$, $b_{n \times 1}$

Saída: $U_{n \times n}$, $d_{n \times 1}$

Como reduzir o
número de
divisões?

Posso pular $k=j$?

$U = A.copy()$

$d = b.copy()$

Para $j=1$ até $n-1$:

Para $i=j+1$ até n :

$m = U[i,j]/U[j,j]$

for $k=j$ até n :

$U[i,k] = U[i,k] - m * U[j,k]$

$d[i] = d[i] - m * d[j]$

retorna U , d

Objetivo de aprendizagem: reconhecer as diferenças nos custos de diferentes operações algébricas e oportunidades para otimização.

Eliminação de Gauss: Implementação v2

Entrada: $A_{n \times n}$, $b_{n \times 1}$

Saída: $U_{n \times n}$, $d_{n \times 1}$

$U = A.copy()$

$d = b.copy()$

Para $j=1$ até $n-1$:

$r = 1/U[j,j]$

Para $i=j+1$ até n :

$m = U[i,j]*r$

for $k=j+1$ até n :

$U[i,k] = U[i,k] - m*U[j,k]$

$d[i] = d[i] - m*d[j]$

retorna upper(U), d

Como reduzir o tempo de execução?

Eliminação de Gauss: Implementação v3

Entrada: $A_{n \times n}$, $b_{n \times 1}$

Saída: $U_{n \times n}$, $d_{n \times 1}$

$U = A.copy()$

$d = b.copy()$

Para $j = 1$ até $n - 1$:

$r = 1/U[j, j]$

Para $i = j + 1$ até n :

$m = U[i, j] * r$

$U[i, j + 1 : n] = U[i, j + 1 : n] - m * U[j, j + 1 : n]$

$d[i] = d[i] - m * d[j]$

retorna upper(U), d

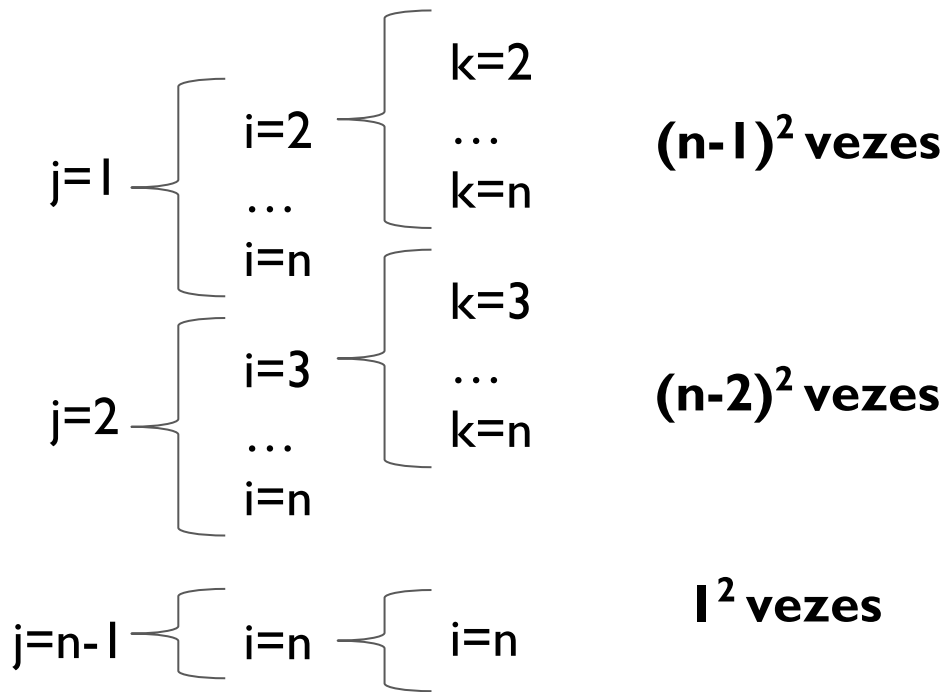
Complexidade da Eliminação de Gauss

Quantas divisões, adições (+ ou -) e multiplicações **no cálculo de U**?

Divisões: $n-1$

Adições:

$$\sum_{a=1}^{n-1} a^2 = \frac{(n-1)n(2n-1)}{6}$$
$$= \frac{n^3}{3} - \frac{n^2}{2} + \frac{n}{6}$$



Objetivo de aprendizagem: calcular o custo computacional da Eliminação de Gauss.

Complexidade da Eliminação de Gauss

Quantas divisões, adições (+ ou -) e multiplicações **no cálculo de U?**

Divisões: $n-1$

Adições: $\frac{n^3}{3} - \frac{n^2}{2} + \frac{n}{6}$

$$j=1 \left\{ \begin{array}{l} i=2 \\ \dots \\ i=n \end{array} \right.$$

(n-1) vezes

Multiplicações:

$$\frac{n^3}{3} - \frac{n^2}{2} + \frac{n}{6} + \frac{n(n-1)}{2} =$$

$$j=2 \left\{ \begin{array}{l} i=3 \\ \dots \\ i=n \end{array} \right.$$

(n-2) vezes

$$\frac{n^3}{3} - \frac{n}{3}$$

$$j=n-1 \left\{ \begin{array}{l} i=n \end{array} \right.$$

1 vez

Quando a eliminação falha ou tem erro grande?

- Quando o pivô é zero, eliminação falha.
- Quando pivô é relativamente pequeno, temos $m > 1$, o que pode aumentar muito o erro de arredondamento.

Teórico: $\text{res} \leftarrow a_{21} - m \cdot a_{11}$

Real: $\widehat{\text{res}} \leftarrow \hat{a}_{21} - \hat{m} \cdot \hat{a}_{11}$

$rd(\text{res}) \leftarrow rd(a_{21}) - m \cdot a_{11} + \hat{m} \cdot \hat{a}_{11}$

Erro de

arredondamento: $rd(x) = x - \hat{x}$

Como m e \hat{m} são aproximadamente iguais,

$$rd(\text{res}) \leftarrow rd(a_{21}) - \hat{m} \cdot rd(a_{11})$$

$$|rd(\text{res})| \leftarrow |rd(a_{21}) - \hat{m} \cdot rd(a_{11})|$$

Quanto maior m , maior o erro de arredondamento.

Quando a eliminação falha ou tem erro grande?

Solução

Trocar linha de modo a tornar o pivô não-nulo.

Mas existem várias opções. Qual é a melhor?

O melhor é escolher como pivô elemento da coluna de maior valor absoluto (técnica chamada **pivotação parcial**).

Eliminação de Gauss com pivotação parcial

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ -15 \\ 29 \end{bmatrix}.$$

L	m	A	Operações	p
1		1 -3 2		1
2		-2 8 -1		2
3		<u>4</u> -6 5		<u>3</u>
4				
5				
6				

Eliminação de Gauss com pivotação parcial

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ -15 \\ 29 \end{bmatrix}.$$

L	m	A	Operações	p
1	$m_{11} = 1/4 = 0,25$	1 -3 2		1
2		-2 8 -1		2
3		<u>4</u> -6 5		<u>3</u>
4				
5				
6				

Eliminação de Gauss com pivotação parcial

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ -15 \\ 29 \end{bmatrix}.$$

L	m	A	Operações	p
1	$m_{11} = 1/4 = 0,25$	1 -3 2		1
2	$m_{21} = (-2)/4 = -0,5$	-2 8 -1		2
3		<u>4</u> -6 5		<u>3</u>
4				
5				
6				

Eliminação de Gauss com pivotação parcial

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ -15 \\ 29 \end{bmatrix}.$$

L	m	A	Operações	p
1	$m_{11} = 1/4 = 0,25$	1 -3 2		1
2	$m_{21} = (-2)/4 = -0,5$	-2 8 -1		2
3		<u>4</u> -6 5		<u>3</u>
4				1
5				<u>2</u>
6				

Eliminação de Gauss com pivotação parcial

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ -15 \\ 29 \end{bmatrix}.$$

L	m	A	Operações	p
1	$m_{11} = 1/4 = 0,25$	1 -3 2		1
2	$m_{21} = (-2)/4 = -0,5$	-2 8 -1		2
3		<u>4</u> -6 5		<u>3</u>
4			$-0,25L_3 + L_1$	1
5				<u>2</u>
6				

Eliminação de Gauss com pivotação parcial

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ -15 \\ 29 \end{bmatrix}.$$

L	m	A	Operações	p
1	$m_{11} = 1/4 = 0,25$	1 -3 2		1
2	$m_{21} = (-2)/4 = -0,5$	-2 8 -1		2
3		<u>4</u> -6 5		<u>3</u>
4			$-0,25L_3 + L_1$	1
5			$0,5L_3 + L_2$	<u>2</u>
6				

Eliminação de Gauss com pivotação parcial

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ -15 \\ 29 \end{bmatrix}.$$

L	m	A	Operações	p
1	$m_{11} = 1/4 = 0,25$	1 -3 2		1
2	$m_{21} = (-2)/4 = -0,5$	-2 8 -1		2
3		<u>4</u> -6 5		<u>3</u>
4		0 -1,5 0,75	$-0,25L_3 + L_1$	1
5			$0,5L_3 + L_2$	<u>2</u>
6				

Eliminação de Gauss com pivotação parcial

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ -15 \\ 29 \end{bmatrix}.$$

L	m	A	Operações	p
1	$m_{11} = 1/4 = 0,25$	1 -3 2		1
2	$m_{21} = (-2)/4 = -0,5$	-2 8 -1		2
3		<u>4</u> -6 5		<u>3</u>
4		0 -1,5 0,75	$-0,25L_3 + L_1$	1
5		0 <u>5</u> 1,5	$0,5L_3 + L_2$	<u>2</u>
6				

Eliminação de Gauss com pivotação parcial

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ -15 \\ 29 \end{bmatrix}.$$

L	m	A	Operações	p
1	$m_{11} = 1/4 = 0,25$	1 -3 2		1
2	$m_{21} = (-2)/4 = -0,5$	-2 8 -1		2
3		<u>4</u> -6 5		<u>3</u>
4	$m_{12} = (-1,5)/5 = -0,3$	0 -1,5 0,75	$-0,25L_3 + L_1$	1
5		0 <u>5</u> 1,5	$0,5L_3 + L_2$	<u>2</u>
6				

Eliminação de Gauss com pivotação parcial

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ -15 \\ 29 \end{bmatrix}.$$

L	m	A	Operações	p
1	$m_{11} = 1/4 = 0,25$	1 -3 2		1
2	$m_{21} = (-2)/4 = -0,5$	-2 8 -1		2
3		<u>4</u> -6 5		<u>3</u>
4	$m_{12} = (-1,5)/5 = -0,3$	0 -1,5 0,75	$-0,25L_3 + L_1$	1
5		0 <u>5</u> 1,5	$0,5L_3 + L_2$	<u>2</u>
6			$0,3L_5 + L_4$	<u>1</u>

Eliminação de Gauss com pivotação parcial

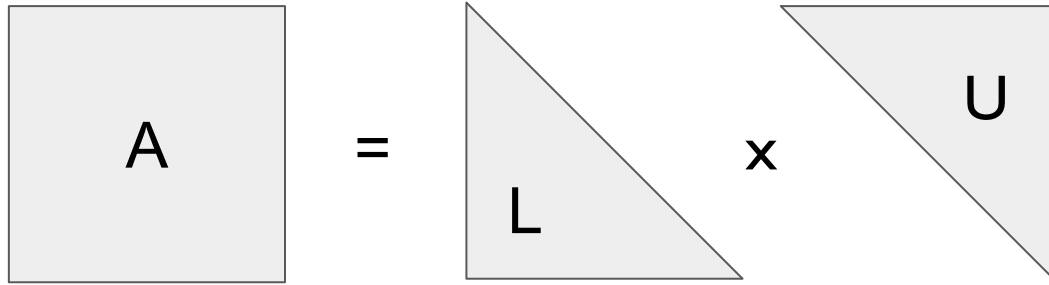
$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ -15 \\ 29 \end{bmatrix}.$$

L	m	A	Operações	p
1	$m_{11} = 1/4 = 0,25$	1 -3 2		1
2	$m_{21} = (-2)/4 = -0,5$	-2 8 -1		2
3		<u>4</u> -6 5		<u>3</u>
4	$m_{12} = (-1,5)/5 = -0,3$	0 -1,5 0,75	$-0,25L_3 + L_1$	1
5		0 <u>5</u> 1,5	$0,5L_3 + L_2$	<u>2</u>
6		0 0 <u>1,2</u>	$0,3L_5 + L_4$	<u>1</u>

E se eu mudar o vetor b para b' ?
Qual o custo para resolver o novo sistema?

Fatoração LU (ou Decomposição LU)

É a decomposição $A_{n \times n} = L_{n \times n} U_{n \times n}$ onde L é triangular inferior e U é triangular superior.



Fatoração LU

Pode ser usada para resolver sistemas $Ax=b$

Como?

$$\begin{array}{c} Ax=b \\ LUx=b \\ \underbrace{L}_{y} \end{array}$$

Qual o custo
para resolver
 $Ax=b$ assim?

Sistema tri. #1

$$Ly=b$$

Encontra y

Sistema tri. #2

$$Ux=y$$

Encontra x

Objetivo de aprendizagem: entender como resolver sistema $Ax=b$ a partir da fatoração LU e qual o custo da solução.

Como obter os fatores L e U?

Usando a própria eliminação de Gauss:

Zerar a coluna 1 equivale a pré-multiplicar A por matriz tri inf L_1 .

Quem é L_1 ?

Zerar a coluna 2 equivale a pré-multiplicar $L_1 A$ por matriz tri inf L_2 .

Quem é L_2 ?

...

Como obter os fatores L e U?

$$U = L_{n-1} \cdots L_2 L_1 A$$

$$(L_{n-1} \cdots L_2 L_1)^{-1} U = A$$

$$\underbrace{L_1^{-1} \cdots L_{n-1}^{-1}}_L U = A$$

Dois casos de sorte:

- L_i^{-1} é obtida trocando-se o sinal da coluna não-nula de L_i abaixo da diagonal
- O produto L_i^{-1} e L_j^{-1} é obtido preenchendo-se as colunas i e j abaixo da matriz identidade com colunas dessas matrizes

Fatoração LU a partir da Eliminação de Gauss

L	Multiplicador	A
1		<u>1</u> -3 2
2	$m_{21} = (-2)/1 = -2$	-2 <u>8</u> -1
3	$m_{31} = 4/1 = 4$	4 -6 <u>5</u>
4		0 <u>2</u> 3
5	$m_{32} = 6/2 = 3$	0 6 <u>-3</u>
6		0 0 <u>-12</u>

b
11
-15
29

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -2 & 8 & -1 \\ 4 & -6 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -12 \end{bmatrix}.$$

Exemplo da resolução de $Ax=b$ usando LU

Sistema triangular inferior $Ly=b$

- Substituições sucessivas $Ly = b$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ -15 \\ 29 \end{bmatrix},$$

$$y_1 = 11,$$

$$-2y_1 + y_2 = -15, \quad y_2 = -15 + 2(11) \leadsto y_2 = 7 \text{ e}$$

$$4y_1 + 3y_2 + y_3 = 29, \quad y_3 = 29 - 4(11) - 3(7) \leadsto y_3 = -36.$$

- Vetor intermediário: $y = [11 \ 7 \ -36]^T$.

Exemplo da resolução de $Ax=b$ usando LU

Sistema triangular superior $Ux=y$

- Substituições retroativas

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -12 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ 7 \\ -36 \end{bmatrix},$$

$$-12x_3 = -36, \quad x_3 = \frac{-36}{-12} \leadsto x_3 = 3,$$

$$2x_2 + 3x_3 = 7, \quad x_2 = \frac{7 - 3(3)}{2} \leadsto x_2 = -1 \text{ e}$$

$$x_1 - 3x_2 + 2x_3 = 11, \quad x_1 = \frac{11 + 3(-1) - 2(3)}{1} \leadsto x_1 = 2.$$

- Vetor solução: $x = [2 \ -1 \ 3]^T$.

Eliminação de Gauss: Implementação v3

Entrada: $A_{n \times n}$, $b_{n \times 1}$

Saída: $U_{n \times n}$, $d_{n \times 1}$

Que mudanças
devemos fazer?

```
U=A.copy()
```

```
d=b.copy()
```

```
Para j=1 até n-1:
```

```
    r = 1/U[j,j]
```

```
    Para i=j+1 até n:
```

```
        m = U[i,j]*r
```

```
        U[i,j+1:n] = U[i,j+1:n]-m*U[j,j+1:n]
```

```
        d[i] = d[i]-m*d[j]
```

```
retorna upper(U), d
```

Implementando LU

Entrada: $A_{n \times n}$, $b_{n \times 1}$

Saída: $U_{n \times n}$, $d_{n \times 1}$

$U = A.copy()$

$L = np.eye(n)$ # matriz identidade de ordem n

Para $j=1$ até $n-1$:

$r = 1/U[j,j]$

Para $i=j+1$ até n :

$L[i,j] = U[i,j]*r$

$U[i,j+1:n] = U[i,j+1:n] - L[i,j]*U[j,j+1:n]$

retorna L , upper(U)

LU tem mesmo problema que Eliminação