

Back-End Frameworks

Aula 2 - 17/02/2023





https://bit.ly/23_1_backend_m





O que temos para hoje?

- Arquitetura em camadas;
- Classificação por linguagem;
- Introdução a linguagem Python;





Arquitetura em camadas



Arquitetura de software em camadas é um dos padrões arquiteturais mais usados, desde que os primeiros sistemas de software de maior porte foram construídos nas décadas de 60 e 70.





Arquitetura em camadas

- Em sistemas que seguem esse padrão, as classes são organizadas em módulos de maior tamanho, chamados de camadas;
- As camadas são dispostas de forma hierárquica, como em um bolo;

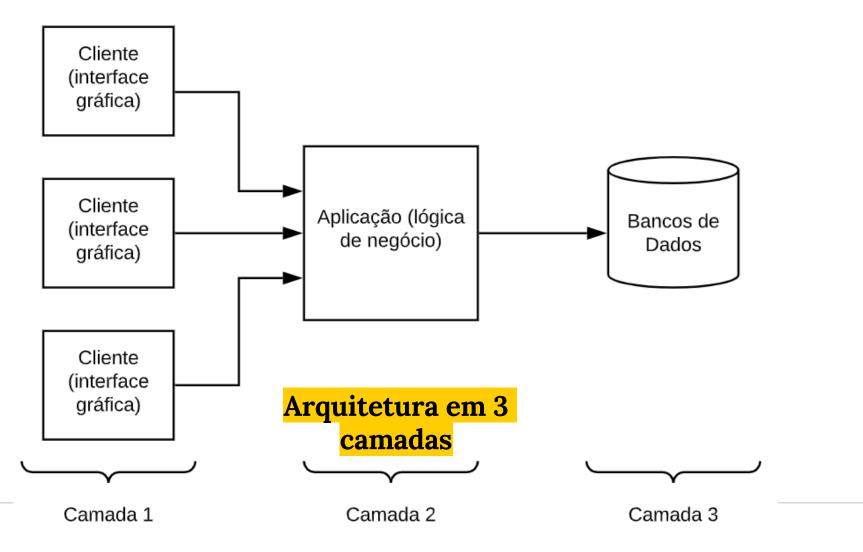




Arquitetura em camadas

 Assim, uma camada somente pode usar serviços — isto é, chamar métodos, instanciar objetos, estender classes, declarar parâmetros, lançar exceções, etc. — da camada imediatamente inferior;









Arquitetura em 3 camadas

- Interface com o Usuário, também chamada de camada de apresentação, é responsável por toda interação com o usuário;
- Ela trata tanto da exibição de informação, como da coleta e processamento de entradas e eventos de interfaces, tais como cliques em botões, marcação de texto, etc.





Arquitetura em 3 camadas

 Lógica de Negócio, também conhecida como camada de aplicação, implementa as regras de negócio do sistema.

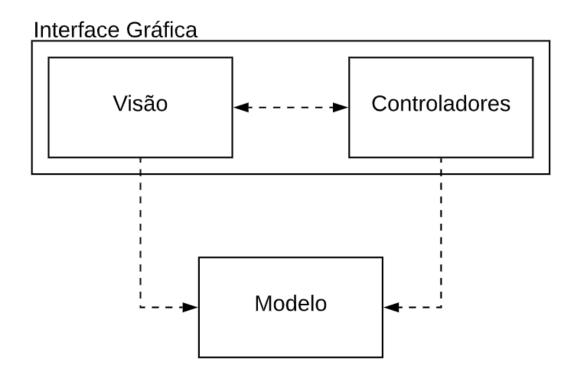




Arquitetura em 3 camadas

 Banco de Dados, que armazena os dados manipulados pelo sistema.













 Visão: classes responsáveis pela apresentação da interface gráfica do sistema, incluindo janelas, botões, menus, barras de rolagem, etc.





- Controladoras: classes que tratam e interpretam eventos gerados por dispositivos de entrada, como mouse e teclado;
- Como resultado de tais eventos,
 Controladoras podem solicitar uma alteração no estado do Modelo ou da Visão.





Modelo: classes que armazenam os dados manipulados pela aplicação e que têm a ver com o domínio do sistema em construção.





Classificação por linguagens





























Perks of Using Back-End Framework



Security



Scalability



Integrations





O melhor <mark>framework</mark> é aquele que resolve o seu problema!

46





Introdução a linguagem Python





- Python é uma linguagem de programação interpretada, orientada a objetos e de alto nível com semântica dinâmica;
- A sintaxe simples e fácil de aprender do Python enfatiza a legibilidade e, portanto, reduz o custo de manutenção do programa;





- Python oferece suporte a módulos e pacotes, o que incentiva a modularidade do programa e a reutilização de código;
- O interpretador Python e a extensa biblioteca padrão estão disponíveis na forma de fonte ou binária gratuitamente para todas as principais plataformas e podem ser distribuídos gratuitamente;





Aplicações Python







- Criar um arquivo de texto e salvar com a extensão .py;
- Executar o comando python nomeDoArquivo.py;





- Oriar uma pasta;
- Abrir o Visual Studio Code;
- Abrir a pasta no Visual Studio;
- Abrir um terminal;





Ver o arquivo ex1.py;





- Pontos importantes:
 - Saída de dados: função print;
 - Não usar ";" no final da linha!





Ver o arquivo ex2.py;





- Pontos importantes:
 - Tipagem de variáveis?





Ver o arquivo ex3.py;





Oeu certo?





Ver o arquivo ex4.py;





- Casting em python:
 - o int();
 - o float();
 - o str();





Ver o arquivo ex5.py;





- Pontos importantes:
 - Uma lista começa com "[" e termina com "]";
 - Os itens da lista são separados por ",";
 - Acessamos os itens da lista pelo índice dela;
 - Uma lista pode ter valores de diferentes tipos;





Ver o arquivo ex6.py;





- Pontos importantes:
 - Um dicionário começa com "{" e termina com "}";
 - Um item do dicionário tem que ter uma chave, seguido de ":" e o valor;
 - Os itens do dicionário são separados por ",";
 - Acessamos os itens do dicionário pela chave dele;
 - Um dicionário pode ter valores de diferentes tipos;





Ver o arquivo ex7.py;





Ver o arquivo ex8.py;





Deu certo?





Ver o arquivo ex9.py;





Deu certo?





Ver o arquivo ex10.py;





Operadores aritméticos em Python

Ver o arquivo ex11.py;





Operadores de comparação em **Python**

Ver o arquivo ex12.py;





Operadores de comparação em **Python**

- Importante:
 - Ver como o "if" é escrito!





Operadores lógicos em Python

Ver o arquivo ex13.py;





Estrutura condicional em Python

Ver o arquivo ex14.py;





Estrutura de repetição em Python

Ver o arquivo ex15.py;





Estrutura de repetição em Python

Ver o arquivo ex16.py;





Estrutura de repetição em Python

Qual a diferença entre for e while?





- Somatória;
 - 1: Crie um programa que some todos os números de 0 até 100;





Calculadora;

- 1: O programa deve mostrar um menu com as opções: soma, subtração, multiplicação, divisão e sair;
- 2: O usuário deve escolher uma das opções;
- 3: O usuário deverá digitar dois números;
- 4: O programa deverá fazer a operação de acordo com a opção selecionada e os números digitados, e mostrar o resultado;
- 5: O programa deverá ser executado até que o usuário digite a opção para sair;





- Maior e menor;
 - 1: O programa deve perguntar 5 números para o usuário;
 - 2: O programa deve mostrar qual o maior número e o menor número;





- Tabuada;
 - 1: O programa deve perguntar um número para o usuário;
 - 2: O programa deve mostrar a tabuada de multiplicação do número que o usuário digitou;





Ver o arquivo ex17.py;





O que aconteceu?





Ver o arquivo ex18.py;





Deu certo?





- Calculadora usando funções;
 - 1: O programa deve mostrar um menu com as opções: soma, subtração, multiplicação, divisão e sair;
 - 2: O usuário deve escolher uma das opções;
 - 3: O usuário deverá digitar dois números;
 - 4: O programa deverá fazer a operação de acordo com a opção selecionada e os números digitados, e mostrar o resultado;
 - 5: O programa deverá ser executado até que o usuário digite a opção para sair;





Lista de exercícios em Python

Acessar o arquivo: lista1.pdf





Obrigado!

Alguma pergunta?

Contato:

040601692@prof.unama.br