

Lógica de Programação

Aula 1 - 27/02/2023





https://bit.ly/23_1_cc_logica_m



Oi!

Eu me chamo <mark>Fabrício</mark> <mark>Araújo</mark>

Irei acompanhá-los nessa jornada!





O que temos para hoje?

- Apresentação da disciplina;
- Alinhamento de expectativas;
- Importância da programação na Computação;
- Tipos de programação (desktop, web, mobile, embarcado);





Apresentação da disciplina

Detalhes, ementa, conteúdo programático, provas e trabalhos.





Detalhes da disciplina

- Carga horária:
 - Teórica presencial: 60h;
 - Teórica EaD: 20h;
 - Prática presencial: 20h;
 - Horário das aulas: 08:00 10:30;
 - Tolerância: 10 minutos;



Ementa: conceitos e a lógica de programas de computador; Algoritmos; Lógica de programação utilizando linguagem de alto nível; Introdução a lógica das estruturas de controle e repetição; expressões lógicas e estrutura de decisão; função e lógica de recursividade.





Conteúdo programático

Unidade |

- Importância da programação na Computação;
- Tipos de programação (desktop, web, mobile, embarcado);
- Variáveis na programação e na Computação;
- Operadores aritméticos

Unidade II

- Introdução a linguagem de programação;
- Algoritmos;
- Operadores relacionais:!=, ==, >=, <=, >, <;
- Operadores lógicos: E,
 OU, NEGAÇÃO.





Conteúdo programático

Unidade III

- Estruturas de Decisão;
- Estruturas de Controle;
- Estruturas de Repetição;

Unidade IV

- Conceito de função;
- Lógica da recursividade;





Provas e trabalhos

- 1 avaliação: unidade I e II + trabalho prático;
- 2 avaliação: unidade III e IV + trabalho prático;
- Segunda chamada;
- Avaliação final: todo o conteúdo;





Alinhamento de expectativas

O que é a disciplina? O que vocês esperam dela? Problemas e dificuldades passadas?









O que é um computador?



O computador é uma máquina eletrônica que permite processar dados. O termo provém do latim computare ("calcular").





• Exemplos de computadores?





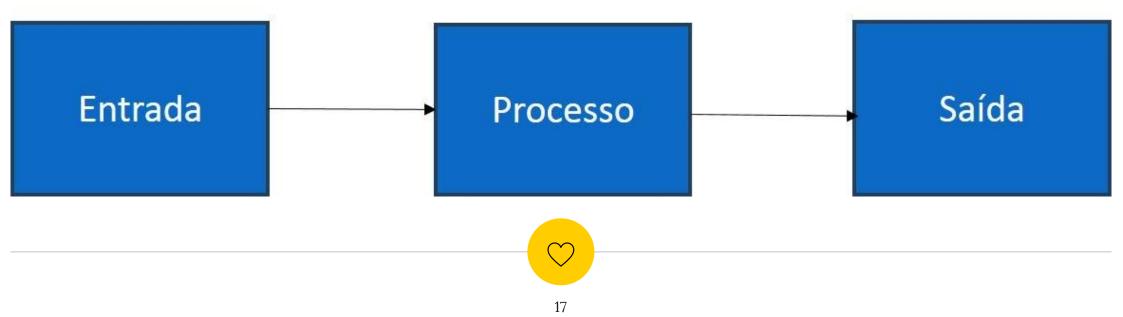
O que é processar dados?



O processamento de dados é uma série de atividades ordenadamente realizadas com o objetivo de transformar dados em informações.



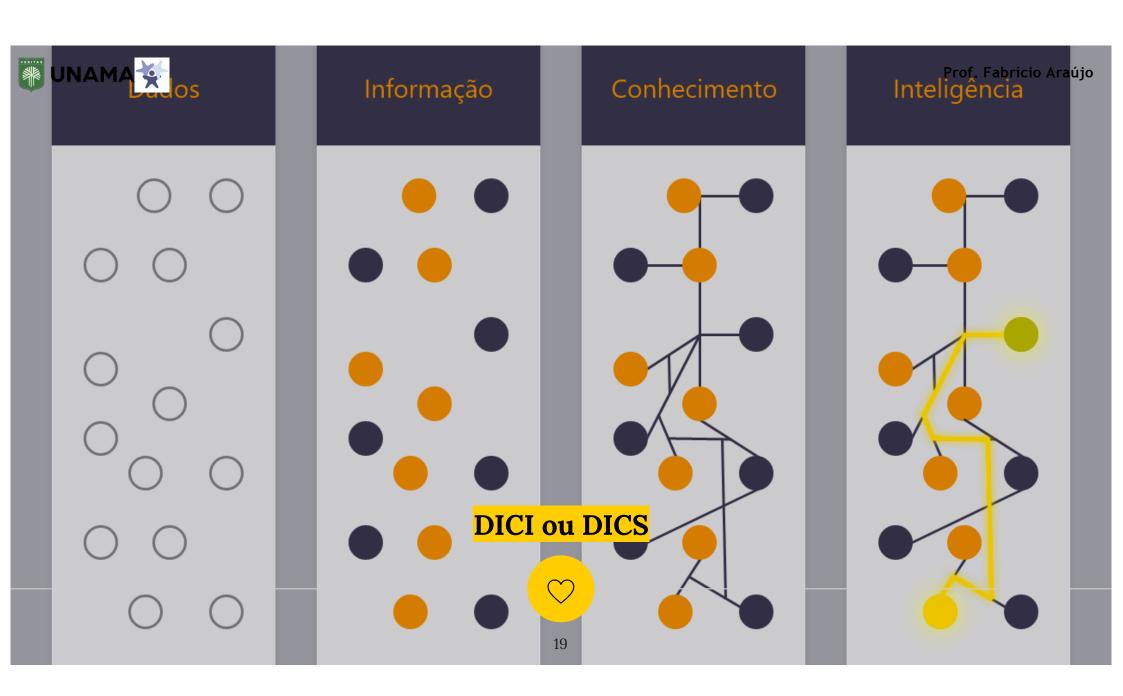
Ciclo de processamento de dados







O que é dado e informação?







O que é computação?



A computação é a ciência que estuda os algoritmos e as suas aplicações nos mais diversos ramos do conhecimento humano. Além disso, visa o estudo da implementação desses algoritmos em máquinas chamadas Computadores.





O que é um algoritmo?



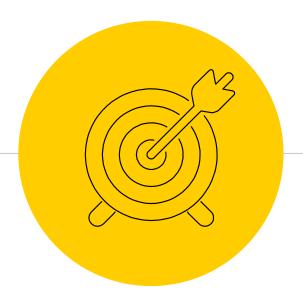
Um <mark>algoritmo</mark> é uma sequência finita de regras, raciocínios ou operações que, aplicada a um número finito de dados, permite solucionar classes semelhantes de problemas.





Como implementar um algoritmo em um computador?





Programação

a programação (programação computacional) é um processo de escrita, testes e manutenção da implementação de algoritmos em computadores (programas de computadores)





- Um programa é escrito em uma linguagem de programação, que é a implementação de um algoritmo;
- Diferentes partes de um programa podem ser escritas em diferentes linguagens;

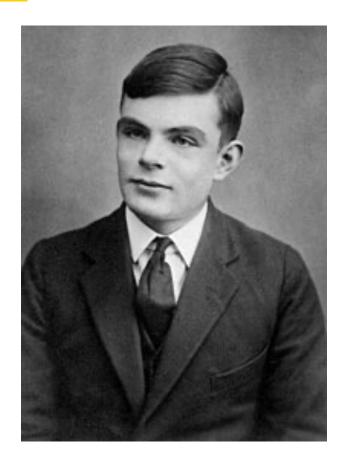




- O início da programação está diretamente ligado à história dos computadores;
- A primeira programadora foi uma mulher chamada Ada Lovelace, que escreveu um código para possibilitar a utilização da máquina analítica de Charles Babbage;











- Alan Mathison Turing (1912 1954): matemático, cientista da computação, lógico, criptoanalista, filósofo e biólogo teórico britânico;
- Altamente influente no desenvolvimento da moderna ciência da computação teórica;
- Formalização dos conceitos de algoritmo e computação com a máquina de Turing, considerada um modelo de um computador de uso geral;
- É amplamente considerado o pai da ciência da computação teórica e da inteligência artificial;







- Dado um conjunto de regras (algoritmo) e uma uma pergunta, determinar se a pergunta obedece ou não às regras (verdadeiro ou falso);
- Máquina universal: faz o que qualquer outra máquina faz (computa);



$$\delta(q_1,b) = (q_2,y,R),$$

$$\delta(q_2,b) = (q_2,b,R),$$

$$\delta(q_2,c) = (q_3,z,L),$$

$$\delta(q_3,b) = (q_3,b,L),$$

$$\delta(q_3,y) = (q_3,y,L),$$

$$\delta(q_3,a) = (q_3,a,L),$$

$$\delta(q_3,x) = (q_0,x,R),$$

$$\delta(q_1,y) = (q_1,y,R),$$

$$\delta(q_2,z) = (q_2,z,R),$$

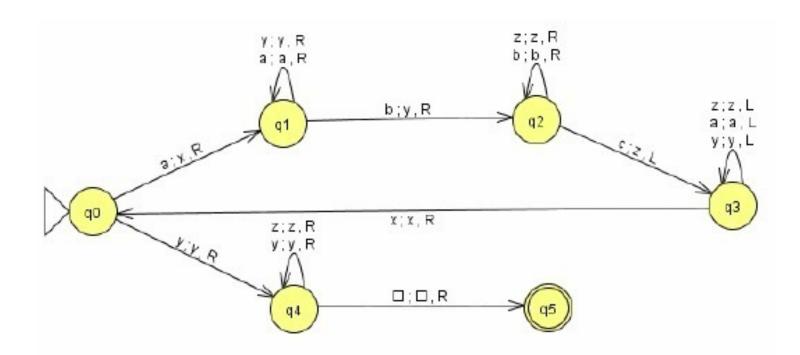
$$\delta(q_3,z)=(q_3,z,L),$$

$$\delta(q_0,y)=(q_4,y,R),$$

$$\delta(q_4,y) = (q_4,y,R),$$

$$\delta(q_4,z) = (q_4,z,R),$$

$$\delta(q_4,\square)=(q_5,\square,R).$$



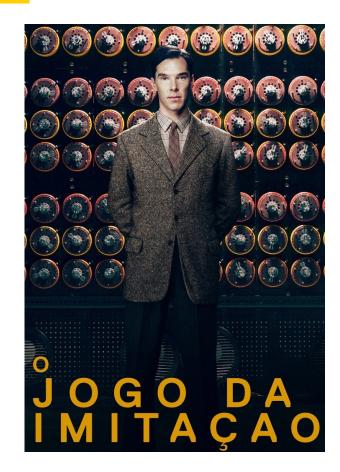
Máquina de Turing

Seja w = aabbcc, então:

 $\underline{q_0a}$ abbee $\vdash x\underline{q_1a}$ bbee $\vdash xa\underline{q_1b}$ bee $\vdash xa\underline{q_1}$ \underline{v} \underline











- A história das linguagens de programação data da criação dos primeiros computadores mecânicos;
- No início, as linguagens eram altamente especializadas, totalmente baseadas em notações matemáticas, e por consequência tinham uma sintaxe extremamente difícil de entender e reproduzir;





Evolução da Informática - Linha do Tempo







Programação: arte, ciência, matemática, engenharia?





Todos os computadores são programados da mesma forma?





- Recursos do computador;
- Propósito do computador;

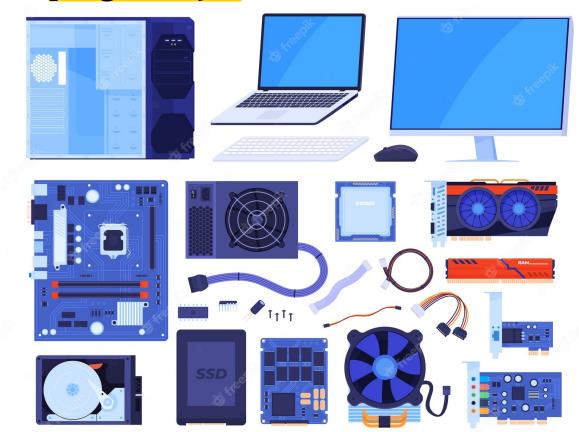




- Tipos de programação também é conhecido como plataforma de programação;
- Desktop, web, mobile, sistemas embarcados;









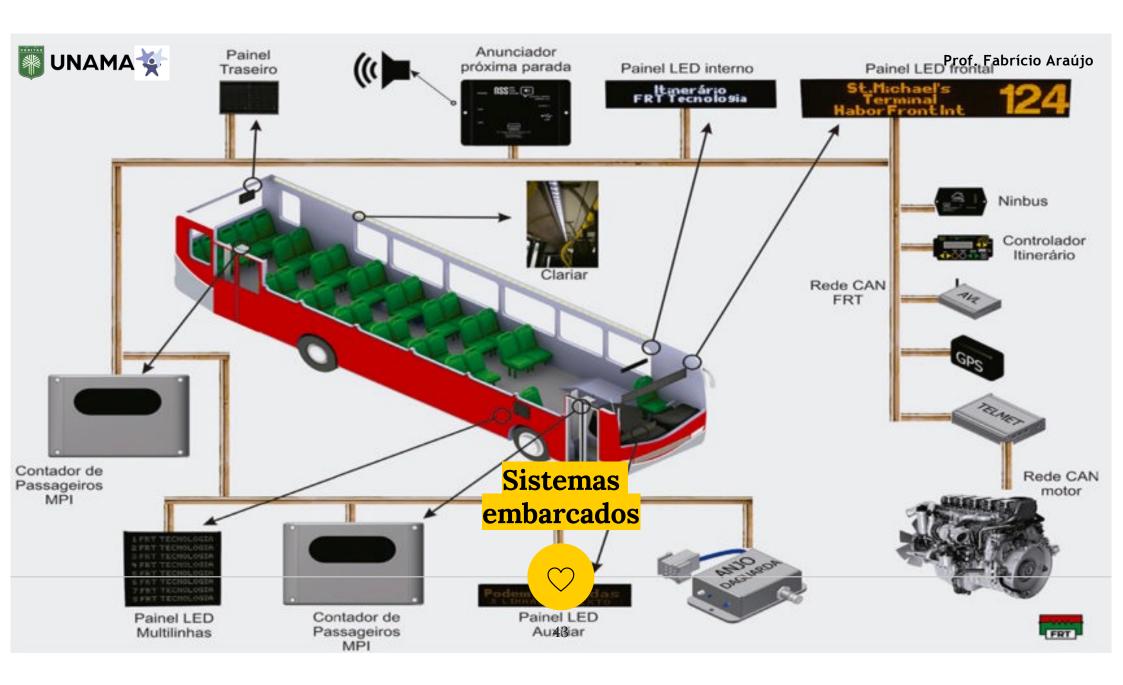






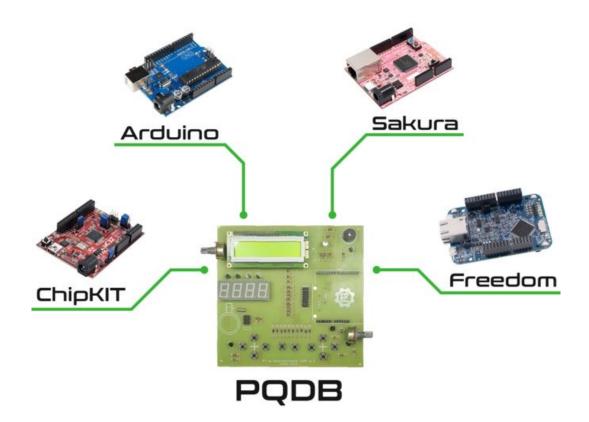














https://play.unama.br/assistir/4a9041e4bbd17586bd 5c14a51533de24







Obrigado!

Alguma pergunta?

Contato:

040601692@prof.unama.br