# CREATIVIDAD E INNOVACIÓN EN EL CONTEXTO DE LA EMPRESA U ORGANIZACIÓN





# ¿Qué entendemos por creatividad?

La creatividad es la habilidad para cuestionar supuesto, romper límites, reconocer patrones, ver de otro modo, realizar nuevas conexiones, asumir riesgos y tentar la suerte cuando se aborda un problema.

Lo que se hace es creativo si es nuevo, diferente y útil

¿Qué entendemos por innovación?

La innovación opera sobre los actos creativos. Es el proceso por el cuál los proyectos o ideas se lanzan al mercado y se ofrecen para ser adquiridas por alguien (el mercado).

# ¿Qué entendemos por espíritu emprendedor?

- Emprender es la habilidad con la que cuentan las personas que son capaces de proyectar ideas innovadoras y hacerlas posibles con sus actos.
- La cultura emprendedora está ligada con la innovación y creatividad: transformar un producto o servicio en algo más atractivo y con mayores ventajas de competitividad.
- Aunque la cultura emprendedora no solo se basa en el crear o innovar, sino también en planificar y gestionar proyectos con el fin de alcanzar objetivos.

#### ¿Qué números faltan para completar la grilla?

1	1	2	1	2	3
5	6	1	2	3	1
4	4	5	6	4	2
3	3	8	7	5	3
2	2	1	7	6	4
1	5				

# **Oportunidad**

La generación y/o aprovechamiento de oportunidades depende de la capacidad de las personas de descubrir, a través de pensamientos creativos, soluciones que todavía no se han planteado.

### **Oportunidad**

¿Qué sucede cuando pensamos fuera de la caja?. Estimulamos la creatividad y desarrollamos nuevas habilidades, encontramos respuestas diferentes a problemas que creíamos que tenían un número x de soluciones y maneras de resolverlos

. . . .

¿Cuántos cuadros contiene esta figura?						

La respuesta para este desafío es 14:

El cuadro externo
9 cuadros individuales
4 internos agrupados

#### ¿Qué pensás de la solución?

## ¿Se pusieron a pensar en que...

- Hace 25 años no existía la web
- Hace 15 no existían las redes sociales
- Hace 10 años atrás no existían los teléfonos inteligentes smartphones-
- y que hace 5 años no había tablets
  - Hace 1 año no existía el CORONAVIRUS

Estamos frente al desafío
de prepararnos para
trabajos que aún no
existen, con
herramientas que no se
han desarrollado para
resolver problemas que
aún no están
planteados.
Y esto abre un sin número

Y esto abre un sin número de OPORTUNIDADES

# ¿Todos somos emprendedores? ¿Puedo ser creativo e innovador?

Todos podemos ser creativos e innovadores. LO podemos LOGRAR formándonos y capacitándonos. Sólo hay que tener ideas y animarse a ponerlas en práctica y concretarlas.

Formarse permite incorporar habilidades como: la capacidad de resolver problemas, de analizar, planificar, evaluar y tomar decisiones, de asumir responsabilidades, de cooperar, de trabajar en equipo, de comprometerse en nuevos papeles, de desarrollar la confianza en uno mismo, de aprender a pensar de modo crítico e independiente, de ser más creativo e innovador y con más iniciativa personal, de preparase para asumir el riesgo.



#### Pensamiento creativo

Bachrach, Estanislao: "Como se nos ocurren las ideas". Disponible en <a href="https://www.youtube.com/watch?v=21r">https://www.youtube.com/watch?v=21r</a> <a href="wo342nqY">wo342nqY</a>

Ideas 0:00 hasta 01:00

<u>Creatividad: 6:28 – 9:28 o</u>

Minuto 14: historias

# Todos podemos ser creativos y emprendedores, tenemos que encender el espíritu emprendedor

- Ejemplos de la historia (lo que aprendemos en la escuela, en la facultad, en el deporte, todos los días)
- Claridad mental (concentración) - (meditación - relajación - respiración)
- Momento de inspiración FLASH
- Combinar ese conocimiento adquirido
- DETERMINACIÓN para concretar la idea

#### Proceso de innovación

Innovar es mucho más que generar ideas nuevas. Es un proceso que requiere identificar necesidades reales, desarrollar respuestas acertadas y coordinar el trabajo de muchas personas para implementar las soluciones. El proceso de Pensamiento de Diseño brinda herramientas efectivas para avanzar con pasos sólidos y rápidos frente a la incertidumbre.



Según esta metodología, trabajar en el problema es tan importante como trabajar en la solución. La forma de ver un problema define el alcance de la solución.

#### Algunos ejemplos

INFORMACION: DEBIDO A LA SITUACIÓN **EPIDEMIOLOGICA** ACTUAL ADEMÁS DEL CONSULTORIO HABITUAL EN EL INSTITUTO DEL NIÑO, REALIZARE CONSULTORIO A DOMICILIOS. PARA CONOCER LA MODALIDAD, COMUNICARSE VÍA WHATS APP Y AMPLIARE EN CASA

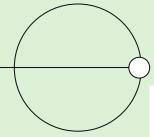












#### Pensamiento de diseño como herramienta



Conoce para quién estás diseñando, comprende sus necesidades.

#### 2 Define

Encuentra el problema que se ve enfrentado tu usuario final.

# Design Thinking

#### 5 Testea

Lleva los prototipos a los usuarios y obtén retroalimentación para tus mejoras.

#### 4 Prototipa

Has real la solución y genera esos diseños que tu usuario puedrán probar.

#### 3 Idea

Es el momento de hacer una lluvia de idea para dar solución al problema.

# La validación como parte del proceso

#### 6 Beneficios de la validación: Genera una base **Permite** de datos segura geolocalización y mapeo **Facilita** Contribuye en la la elaboración de satisfacción del cliente y en la reputación de la marca planes estratégicos **Favorece** las decisiones de gestión Garantiza el conocimiento del cliente

# El trabajo en equipo y el aprendizaje colaborativo

# "5C" TRABAJO EN EQUIPO



Cada miembro del equipo se compromete a aportar lo mejor de si mismo y a poner todo su empeño en realizar la/s tarea/s propuesta/s.



Cada miembro del equipo confía en el buen hacer del resto de sus compañer@s y en la consecución del objetivo a lograr.

# COMPLEMENTARIEDAD

Cada miembro del equipo domina una determinada habilidad y/o conocimiento y entre tod@s se complementan para sacar el trabajo a realizar adelante.



COMUNICACIÓN

El equipo se comunica abiertamente para poder comprender, realizar, tomar decisiones, etc, y así coordinar las distintas actuaciones individuales. El equipo "asume" un coordinador/a que ayuda a actuar de forma organizada en cuanto a la gestión de tiempos y tareas, con vista a sacar el proyecto adelante.