

Informe de Pokitoki.

Introducción/Historia del Juego:

Poki y Toki son dos perros adultos con apariencia de cachorros debido a un problema de desarrollo. Viven en el tranquilo Pueblo Verde, alejado del dictatorial Reino de Dobutsu. A pesar de la pobreza y la represión, mantienen la esperanza de un futuro mejor. Sin embargo, una hambruna golpea al pueblo, y Poki sospecha que el alcalde Federico está ocultando provisiones. Su amiga Mila, secretaria del ayuntamiento, lo persuade de no confrontarlo.

Al día siguiente llegan militares del Reino de Dobutsu, pero no con ayuda, sino en busca de rebeldes. Federico traiciona a su gente, entregando incluso a inocentes a cambio de comida. Durante un ataque al pueblo, Mila ayuda a Poki y Toki a huir, ocultándolos en una vieja casa del árbol. Para protegerlos, se deja capturar y es llevada por los militares, mientras ellos escapan por una salida secreta.

Enfurecidos y decididos, Poki y Toki se unen a otros sobrevivientes para iniciar una rebelión contra la dictadura de Dobutsu y rescatar a Mila, dando inicio a una gran aventura con un estilo colorido y satírico.

Título del videojuego:

“Pokitoki”

Género:

Plataformas 2D con elementos de aventura, narrativa y exploración. Estilo visual colorido y caricaturesco.

Público objetivo:

Todas las edades – fácil de jugar, pero con suficiente profundidad narrativa y desafío para atraer tanto a niños como adultos.

Ambientación:

Un mundo dividido entre la pacífica naturaleza del Pueblo Verde y el opresivo Reino de Dobutsu. Estéticamente, recuerda a cuentos animados, con contrastes visuales entre lo alegre y lo sombrío.

🐾 Personajes jugables:

Poki: Es un perro adulto con problemas de crecimiento que lo hacen parecer más joven. Tiene una personalidad peculiar, es directo y muy expresivo con sus emociones. Le encanta comer carne y huesos, y detesta que lo traten como a un cachorro o lo confundan con uno. Es el protagonista de la historia y comparte aventuras con su hermano menor, Toki.

Toki: Es el hermano mellizo menor de Poki y coprotagonista de la historia. Aunque también es un perro adulto con apariencia de cachorro por problemas de crecimiento, es más reservado y busca mostrarse más maduro que su hermano. Comparte con Poki su amor por la carne y los huesos, y su disgusto por ser tratado como un niño.

-Jugabilidad cooperativa local u online opcional, o control individual con cambio entre personajes.

🐾 Personajes Claves:

Mila: Es una gata alta y hermosa, amiga de la infancia de Poki y Toki. Trabaja como secretaria del alcalde del Pueblo Verde. Al ayudar a los protagonistas, es capturada por los militares y llevada al calabozo para ser interrogada. La damisela en apuros del juego.

Goldito: Es un ratón dictador que tomó el control del reino Dobutsu tras hacer desaparecer al rey. Inició una dictadura y envió a su ejército a atacar el Pueblo Verde para capturar rebeldes. Aliado con el alcalde Federico, busca imponer su control y crear lo que él llama “un país mejor”.

🐾 Personajes NPC:

Rakkun: Mapache vendedor ambulante del Pueblo Verde. Ofrece objetos útiles a Poki y Toki y les pide que promocionen sus productos. Es leal a sus clientes y detesta a los estafadores.

Marki: Ardilla desarrolladora de videojuegos. Invita a Poki y Toki a probar sus juegos a cambio de recompensas. Ofrece minijuegos y secretos especiales (easter eggs) para explorar.

Lechi: Huemul trabajador y administrador. Encarga misiones a Poki y Toki, como recolectar materiales, a cambio de monedas. Es quien les paga por su labor diaria.

Naru: Zorrita sociable y popular, experta en secretos y rumores. Proporciona consejos, pistas y rutas ocultas que pueden ser clave para avanzar en la aventura.

Chichuca: Conejita tímida y amante de la lectura. Permite guardar la partida y descansar, ayudando a los jugadores a recuperar energía.

-Power Ups:

Pelota Mágica: Se puede lanzar dos veces para golpear enemigos o rebotar en superficies y activar interruptores inaccesibles.

Boomerang Eléctrico: Ataca enemigos, recoge objetos lejanos y activa mecanismos que requieren electricidad.

Bombas: Útiles para destruir paredes agrietadas que bloquean el paso, revelando posibles caminos secretos.

Martipiccolo: Herramienta combinada de martillo y pico, ideal para enfrentar enemigos resistentes y romper rocas duras que obstruyen el camino.

Pato Raudo: Una moto con forma de patito que te servirá para ciertos niveles en el juego.



Historia en el juego:

Introducción animada que cuenta la historia del Pueblo Verde.

El jugador comienza con misiones simples: recolectar comida, ayudar a vecinos, conocer al alcalde.

A mitad del primer acto ocurre la traición de Federico y el ataque de los militares.

Tras escapar, el jugador debe buscar sobrevivientes, formar una resistencia, rescatar a Mila y liberar al pueblo.

Final abierto con posibilidad de futuras expansiones o secuelas.

El mundo en que se ambienta es un mundo animal donde existe la magia de igual forma.



Mecánicas clave:

Plataformas clásicas (saltar, correr, esquivar enemigos).

Cambiar entre objetos para resolver puzzles y avanzar.

Habrán objetos coleccionables

Recolección de objetos clave y mejoras.

Misiones secundarias para conocer más del mundo y desbloquear contenido extra.

Habrán secciones donde jugaras como Mila en su intento de escapar del calabozo y descubrirás secretos y planes de los villanos también.



Estilo visual y sonoro:

Gráficos dibujados a mano en estilo Pixel Art como un cuento animado.

Música alegre, pero con momentos de tensión emocional.

Los personajes tendrán voces para darle personalidad al juego.

Diálogos con voz o texto, dependiendo del modo de juego.

🕒 Extras y valores:

Temas como la amistad, la esperanza, la justicia y la resistencia a la opresión.

Sin violencia explícita: los enemigos “huyen” o “se desactivan” al ser vencidos.

Modo historia + modo exploración libre para rejugar.



Gracias por leer.