

UOLUserIdentification

[Logo Cliente]

| | Controle de Versões | | | |
|-------------|---------------------|-----------------|----------------------|--|
| Versão Data | | Autor | Notas da Revisão | |
| 1.1 | 07/09/2021 | Eduardo Querido | Criação do documento | |

Objetivos deste documento

Descrever de forma clara qual trabalho deverá ser realizado e quais entregas serão produzidas.

Objetivos do projeto

A empresa UOL é uma empresa/plataforma de conteúdo online, serviços digitais e tecnologia.

No momento atual, a empresa vem percebendo que há uma alta de e-mails spams sendo produzidos de dentro de seus servidores devido a facilidade de criação de e-mails gratuitos dentro de sua plataforma, no caso será focado no e-mail BOL.

A empresa nececessita que seja criada uma solução para mapear possíveis e-mails que serão utilizados como lançadores de spam por novos e velhos spammers.

Com um orçamento de R\$110.000,00 a empresa UOL determinou que a FATEC será a encarregada da criação dessa solução.

O projeto será considerado um sucesso, caso a solução seja concluída em no máximo 2100 horas de trabalho e que contenha uma solução viável para mapeamento e validação de perfis que cadastrarão novos e-mails.

Escopo do Produto

Após análise da equipe e validação com o cliente UOL, foi definido o que será necessário para realizar a solução e satisfazer os requisitos do cliente.

Vide detalhes na EAP e nos respectivos critérios de aceitação.

Exclusões do projeto / Fora do Escopo

Serão consideradas atividades fora do escopo, qualquer outra atividade que não esteja reportada no tópico acima.



Declaração do escopo do Projeto

UOLUserIdentification

[Logo Cliente]

Restrições

- O projeto deve ser finalizado em até 2100 horas;
- O limite do custo por pessoa será de R\$3.000,00 para cada sprint
- Restrição Orçamentaria total de

Premissas

 Usar uma ferramenta de gestão de projetos que atende áreas deconhecimento do PMBOK - Possível utilização ProjectLibrex

Estrutura Analítica do Projeto

| 1 | Sprint 1 |
|-----|--|
| 1.1 | Abertura de projeto |
| 1.2 | Cronograma |
| 1.3 | Custos |
| 1.4 | Design Thinking |
| 1.5 | Modelo Entidade Relacional (Modelo Perfil-Email) |
| 1.6 | Documentação |
| 1.7 | Implementação API REST |

| 2 | Sprint 2 |
|-----|---|
| 2.1 | Complementação de Documentação Necessária |
| 2.2 | Tratativas de tasks através do Azure Dev Ops |
| 2.3 | Implementação de solução para análise e verificação de usuários |
| 2.4 | Testes de solução |

| 3 | Sprint 3 |
|-----|--|
| 3.1 | Progresso back-end service |
| 3.2 | Teste de implementação |
| 3.3 | Utilização de hashes para validação de perfis e criação de novos |
| 3.4 | Teste de vinculo de perfis |

4 Sprint 4



| Declaração do escopo do Projeto | [Logo Cliente] |
|---------------------------------|------------------|
| UOLUserIdentification | [Logo Cilente] |

| 4.1 | Implementação de interface com técnicas de UI/UX para sistema amigável e compreensivo |
|-----|---|
| 4.2 | Implementação de segurança |
| 4.3 | Testes de persistência de perfis |
| 4.4 | Relatório prós-contra sobre o método proposto |

Critérios de Aceitação

| Cod. | Finting | Cuitéuise de cositeção | |
|------|--|---|--|
| EAP | Entrega | Critérios de aceitação | |
| 1.1 | Abertura do Projeto | Definição das atividades segundo requisitos do cliente | |
| 1.2 | Cronograma | Definição do cronograma das atividades descritas no EAP | |
| 1.3 | Custos | Definicação dos custos das atividades descritas no EAP | |
| 1.4 | Design Thinking | Idealização das soluções segundo requisitos do cliente | |
| 1.5 | Modelo Entidade Relacional | (DDL) Definição das tabelas de Email + Perfil juntamente de como será feito a relação entre ambas | |
| 1.6 | Documentação | Documentação inicial dos passos anteriores 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5 | |
| 1.7 | Implementação de API REST | Java Sprint Boot com Sprint Data JPA, Tratamento CORS e utilização de JsonView para tratamento de respostas json | |
| 2.1 | Complementação Documentação | Qualquer mudança necessária para adequar a documentação as mudanças que ocorrem durante o projeto | |
| 2.2 | Tratativas de tasks através do Azure Dev Ops | Avaliação e complementação dos dados a serem geridos durante todo o processo do projeto | |
| 2.3 | Implementação de solução para análise e verificação de usuários | Utilização da biblioteca para retirar pelo menos 3 hashes possíveis de cada usuário: webGL, audio e canvas. | |
| 2.4 | Testes da solução de implementação para verificação de perfis | Geração de testes automatizados e manuais | |



Declaração do escopo do Projeto

[Logo Cliente]

UOLUser Identification

| 3.1 | Progresso back-end service | |
|------|---|---|
| 3.2 | Teste de implementação | |
| 3.3 | Utilização de hashes para validação de perfis e criação de novos | Hashes gerados pelo sistema servirão como parametro para validação e a criação de novos perfis |
| 3.4 | Teste de vinculo de perfis | |
| 4.1 | Implementação de interface com técnicas de UI/UX para sistema amigável e compreensivo | Aplicação front-end SPA JavaScript (Vue.js) que consuma serviços do back-end |
| 4.2 | Implementação de segurança | Autenticação utilizando token JWT e com no mínimo dois níveis de autorização (usuario e adminsitrador) |
| 4.3 | Testes de persistência de perfis | |
| 4.4. | Relatório prós-contra sobre o método proposto | Relatório contendo informações do que é passível de contra e os prós do método proposto e apresentado ao cliente |

| Aprovações | | |
|----------------------------|------------|------|
| Participante | Assinatura | Data |
| Patrocinador do Projeto | | |
| Gerente do Projeto | | |