


www.escritoriodeprojetos.com.br 	Declaração do escopo do Projeto	[Logo Cliente]
	UOLUserIdentification	

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.1	07/09/2021	Eduardo Querido	Criação do documento

Objetivos deste documento

Descrever de forma clara qual trabalho deverá ser realizado e quais entregas serão produzidas.

Objetivos do projeto

A empresa UOL é uma empresa/plataforma de conteúdo online, serviços digitais e tecnologia.

No momento atual, a empresa vem percebendo que há uma alta de e-mails spams sendo produzidos de dentro de seus servidores devido a facilidade de criação de e-mails gratuitos dentro de sua plataforma, no caso será focado no e-mail BOL.

A empresa necessita que seja criada uma solução para mapear possíveis e-mails que serão utilizados como lançadores de spam por novos e velhos spammers.

Com um orçamento de R\$110.000,00 a empresa UOL determinou que a FATEC será a encarregada da criação dessa solução.

O projeto será considerado um sucesso, caso a solução seja concluída em no máximo 2100 horas de trabalho e que contenha uma solução viável para mapeamento e validação de perfis que cadastrarão novos e-mails.


Escopo do Produto

Após análise da equipe e validação com o cliente UOL, foi definido o que será necessário para realizar a solução e satisfazer os requisitos do cliente.

Vide detalhes na EAP e nos respectivos critérios de aceitação.

Exclusões do projeto / Fora do Escopo

Serão consideradas atividades fora do escopo, qualquer outra atividade que não esteja reportada no tópico acima.

www.escritoriodeprojetos.com.br 	Declaração do escopo do Projeto	[Logo Cliente]
	UOLUserIdentification	

Restrições


- O projeto deve ser finalizado em até 2100 horas;
- O limite do custo por pessoa será de R\$3.000,00 para cada sprint
- Restrição Orçamentaria total de

Premissas

- Usar uma ferramenta de gestão de projetos que atende áreas desconhecimento do PMBOK – Possível utilização ProjectLibrex

Estrutura Analítica do Projeto


1	Sprint 1
1.1	Abertura de projeto
1.2	Cronograma
1.3	Custos
1.4	Design Thinking
1.5	Modelo Entidade Relacional
1.6	Documentação
1.7	Implementação API REST
2	Sprint 2
2.1	Complementação de Documentação
2.2	Tratativas de tasks através do Azure Dev Ops
2.3	Implementação de solução para análise e verificação de usuários
2.4	Testes de solução
3	Sprint 3
3.1	Progressão com entrega técnica
3.2	Progresso back-end service
3.3	Análise de dispositivos de usuários
3.4	Teste de implementação
3.5	Utilização de hashes para validação de perfis e criação de novos
3.6	Teste de vínculo de perfis

	Declaração do escopo do Projeto	[Logo Cliente]
	UOLUserIdentification	

4	Sprint 4
4.1	Implementação de interface com técnicas de UI/UX para sistema amigável e compreensivo
4.2	Implementação de segurança
4.3	Testes de persistência de perfis

Critérios de Aceitação

Cod. EAP	Entrega	Critérios de aceitação
1.1	Abertura do Projeto	Definição das atividades segundo requisitos do cliente
1.2	Cronograma	Definição do cronograma das atividades descritas no EAP
1.3	Custos	Definicação dos custos das atividades descritas no EAP
1.4	Design Thinking	Idealização das soluções segundo requisitos do cliente
1.5	Modelo Entidade Relacional	(DDL) Definição das tabelas de Email + Perfil juntamente de como será feito a relação entre ambas
1.6	Documentação	Documentação inicial dos passos anteriores 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5
1.7	Implementação de API REST	Java Sprint Boot com Sprint Data JPA, Tratamento CORS e utilização de JsonView para tratamento de respostas json
2.1	Complementação Documentação	Qualquer mudança necessária para adequar a documentação as mudanças que ocorrem durante o projeto
2.2	Tratativas de tasks através do Azure Dev Ops	Avaliação e complementação dos dados a serem geridos durante todo o processo do projeto
2.3	Implementação de solução para análise e verificação de usuários	Utilização da biblioteca para retirar pelo menos 3 hashes possíveis de cada usuário: WebGL, audio e canvas.

www.escritoriodeprojetos.com.br 	Declaração do escopo do Projeto	[Logo Cliente]
	UOLUserIdentification	

2.4	Testes da solução de implementação para verificação de perfis	Geração de testes automatizados e manuais
3.1	Progressão com entrega técnica	Entrega da primeira solução viável com possibilidade de ajustes
3.2	Progresso back-end service	
3.3	Análise de dispositivos de usuários	
3.4	Teste de implementação	
3.5	Utilização de hashes para validação de perfis e criação de novos	Hashes gerados pelo sistema servirão como parametro para validação e a criação de novos perfis
3.6	Teste de vinculo de perfis	
4.1	Implementação de interface com técnicas de UI/UX para sistema amigável e compreensivo	Aplicação front-end SPA JavaScript (Vue.js) que consuma serviços do back-end
4.2	Implementação de segurança	Autenticação utilizando token JWT e com no mínimo dois níveis de autorização (usuario e adminitrador)
4.3	Testes de persistência de perfis	

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
Patrocinador do Projeto		
Gerente do Projeto		