



JUSTIFICATIVAS

Passado

O número de cibercrimes aumentou no Brasil durante a pandemia de covid-19, com mais pessoas conectadas à internet. Os golpes virtuais já existiam, mas pode-se dizer que os criminosos atualizaram as suas táticas de atuação. As fraudes na internet prosseguem preocupando a população em torno de todo mundo, principalmente quando o contexto abordado é sobre compras ou vendas, porque envolvem dados sensíveis pessoais envolvendo instituições financeiras o que causa extrema insegurança ao realizar esses procedimentos via internet.

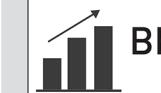


OBJ SMART

O projeto será considerado um sucesso ao atender a todos os critérios de aceitação das entregas, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução:

- Identificar usuários únicos;
- Diminuir usuários falsos;

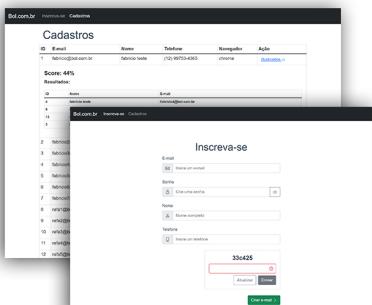
O projeto deverá ser entregue em 28/11/21



BENEFÍCIOS

Futuro

- Prevenção de fraudes;
- Usuários reais;
- Mapeamento de padrões e melhorias na venda de produtos;
- Eliminar duplicidades.



PRODUTO

User Recognition

Back-end	Spring Boot
Front-end	Vue
Inteligência artificial	python

PITCH

STAKEHOLDERS EXTERNOS & Fatores externos



PREMISSAS

- Sala para os programadores, contendo mesas, cadeiras, pontos de rede, os 6 computadores e telefones para ligações internas;
- Servidor em nuvem para a instalação do Banco de dados e licença do sistema operacional Windows 10;
- Sala de reuniões;
- Criação de e-mail para a equipe do projeto.



RISCOS

- Identificar, analisar, classificar e propor soluções de possíveis novos riscos;
- Monitorar antigos riscos;
- Rever plano de respostas para os novos riscos;
- Determina se as premissas do projeto ainda são válidas;
- Determinar se as políticas e os procedimentos de gestão de risco estão sendo seguidas;
- Determinar se as reservas de contingência de custo e prazo devem ser modificadas com os riscos do projeto.



REQUISITOS

Dos requisitos esperados para o novo projeto, salientamos os seguintes principais:

• Acessibilidade -

Os usuários devem ter acesso a uma interface que, de forma intuitiva, possibilite o seu cadastro e a visualização dos usuários duplicados

• Facilidade de implementação -

A ferramenta será uma aplicação web, onde o acesso será possível por multiplataformas, diminuindo a complexibilidade da infraestrutura para os usuários

• Dados iniciais -

O banco de dados de usuários, deve conter, registros em massa para que seja possível identificar usuários falsos e atrelar a sua conta origem

• Diagnóstico preliminar (IA) -

Por meio de uma inteligência artificial, os registros dos usuários serão analisados e treinados, assim, retornará ao administrador uma relação de possíveis usuários falsos e/ou duplicados

EQUIPE

	Fabrício Vasconcellos
	Rafael Ribeiro
	Vitor Amorim
	Jonatas dos Reis
	Samuel Xavier
	Douglas Henrique

GRUPO DE ENTREGAS

SPRINT 1 Estrutura de formulário, coleta de dados e comparação entre hashes
SPRINT 2 Processar hash único para identificação de usuário por meio da renderização da
SPRINT 3 Coleta de informações comportamentais do usuário e estruturação da IA
SPRINT 4 Implementação de IA e disponibilização de serviço para retornar usuários duplicados

RESTRIÇÕES

- Restrição orçamentária de R\$84.000,00 - Contemplando a instalação dos computadores e sistema operacional, além da licença do banco de dados e servidor em nuvem;
- Prestação de contas dos Scrum Master;
- Não ultrapassar 4% da restrição orçamentária - Caso ultrapasse, o SM deverá justificar o uso;
- Manutenção do software e melhoria no algoritmo de IA - Deve-se iniciar somente a partir do sexto mês do cronograma do projeto.

\$\$\$ CUSTOS

	CUSTO REAL	CUSTO RESTANTE
DOUGLAS HENRIQUE	R\$ 1.850,00	R\$ 4.075,00
FABRÍCIO VASCONCELLOS	R\$ 1.765,00	R\$ 4.270,00
JOONATHAS DOS REIS	R\$ 2.300,00	R\$ 3.640,00
RAFAEL RIBEIRO	R\$ 1.500,00	R\$ 4.475,00
VITOR AMORIM	R\$ 2.300,00	R\$ 3.000,00
COMPUTADORES	R\$ -	R\$ -
TOTAL SPRINT 3	R\$ 11.285,00	R\$ 23.565,00