

Juego de rol medieval

Fabrizio Fontanarrosa

Coderhouse - SQL

Octubre 2025

Primera Entrega

Problemática

Buscamos representar un mundo de fantasía perteneciente a un juego de rol medieval. Tendremos que almacenar información acerca de personajes, lugares del mundo, especies y profesiones, entre otras entidades y eventos del mundo.

Listado de tablas

Personajes

Campo	Tipo de dato	PK	FK	NULL	UNIQUE
id_personaje	INT	X			X
nombre	VARCHAR(50)				
apellido	VARCHAR(50)			X	
titulo	VARCHAR(50)			X	
id_raza	INT		X		
id_clase	INT		X		
id_region	INT		X		

Razas

Campo	Tipo de dato	PK	FK	NULL	UNIQUE
id_raza	INT	X			X
nombre_raza	VARCHAR(50)				
resistencia	VARCHAR(50)			X	

Clases

Campo	Tipo de dato	PK	FK	NULL	UNIQUE
id_clase	INT	X			X
nombre_clase	VARCHAR(50)				
rol	VARCHAR(50)			X	
habilidad	VARCHAR(50)				

Regiones

Campo	Tipo de dato	PK	FK	NULL	UNIQUE
id_region	INT	X			X
nombre_region	VARCHAR(50)				
clima	VARCHAR(50)				

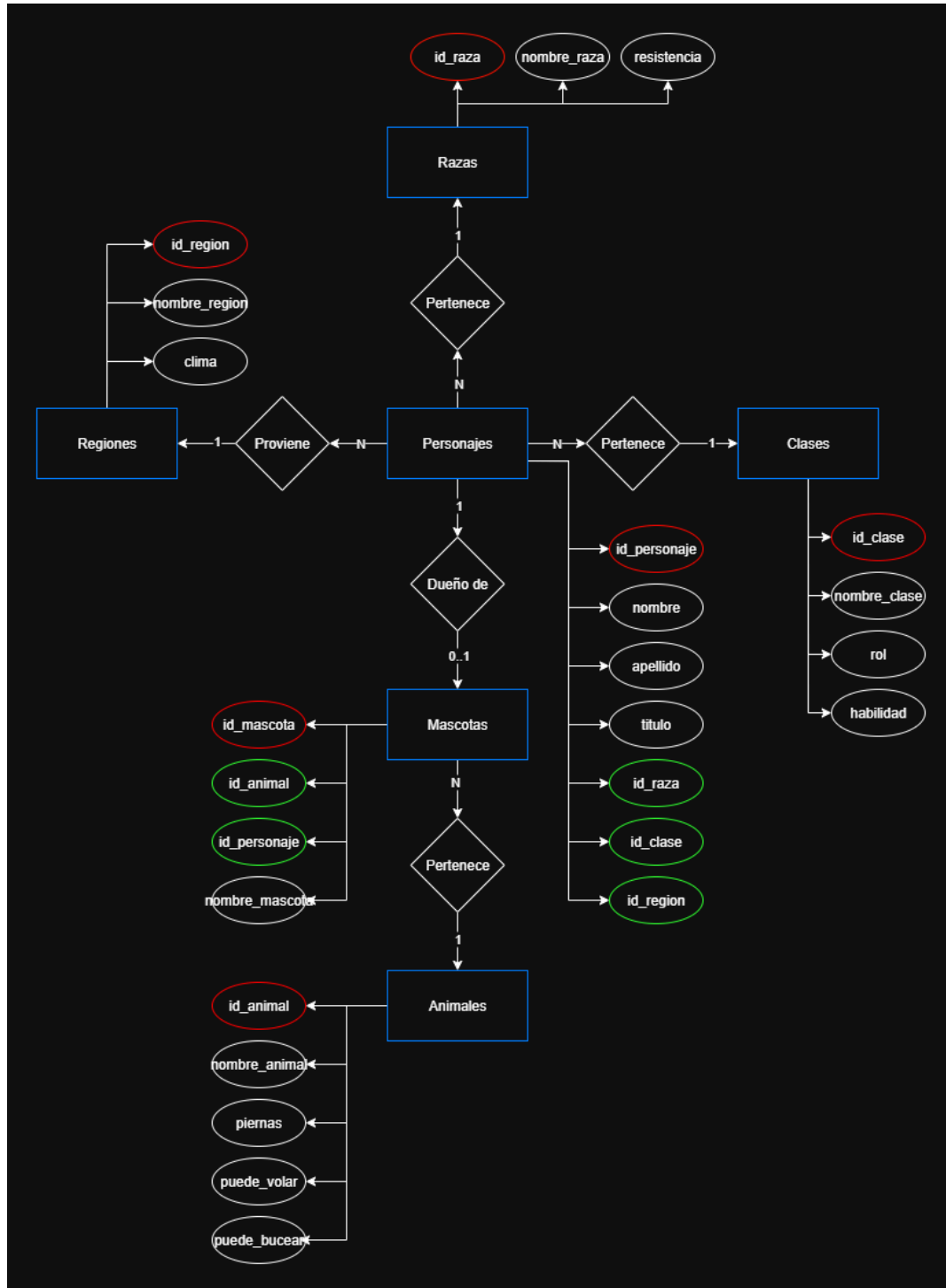
Mascotas

Campo	Tipo de dato	PK	FK	NULL	UNIQUE
id_mascota	INT	X			X
id_animal	INT		X		
id_personaje	INT		X		X
nombre_mascota	VARCHAR(50)				

Animales

Campo	Tipo de dato	PK	FK	NULL	UNIQUE
id_animal	INT	X			
piernas	INT				
puede_volar	BOOL				
puede_bucear	BOOL				

Diagrama de Entidad-Relación



En el diagrama, las **tablas** están en azul, las **primary key** están en rojo, y los **foreign key** están en verde.