



## **Tarea Programación IV**

**Nombre:** Fabricio Mora

**Fecha:** 5/11/2021

### ***MOTOS ELÉCTRICAS A TU ALCANCE***

Este proyecto consiste en diseñar una aplicación Web, una aplicación UWP y Móvil que permita a la marca MacEV, dar a conocer los modelos que tienen disponibles en stock y aquellos que poseen en la fábrica, estos modelos deben contar con las características de cada modelo y sus respectivos precios, las aplicaciones no deben manejar un sistema de compra, ya que, la empresa prefiere que el cliente que desea adquirir un modelo, lo haga presencialmente, donde podrá probar dicho modelo y retirarlo.

El objetivo principal de este aplicativo es dar a conocer la marca para que esta siga creciendo cada vez más. Se entrevistó a los gerentes de la empresa para poder presentar en este documento, una propuesta adecuada y con sus funcionalidades bien detalladas.

Estas funcionalidades son:

- Modelo de datos.
- CRUD para cada tabla de la base de datos.
- Navegación a través del menú principal.
- Ordenamiento de datos por columnas.
- Paginación.
-

La aplicación Web propuesta, debe permitir a los usuarios:

- Visualizar cualquier modelo que este ingresado en la aplicación.
- Visualizar la información sobre la empresa.

### **Casos de Uso**

Los siguientes casos de uso describen escenarios en los que los clientes utilizan el sitio Web. Todas las funciones básicas se han incluido en estos casos de uso, pero no se considerarán definitivas. A medida que avanza el desarrollo, se pueden agregar funciones adicionales en la discreción de los jefes de proyecto.

#### **Caso de Uso 1: Ingreso.**

Cuando un usuario entra en la aplicación, se llevan a cabo los siguientes pasos:

1. El usuario ingresa al sitio Web como anónimo.
2. La pagina cuenta con un menú, desde el cual el usuario podrá dirigirse a la pagina de políticas, modelos y de contactos.
3. Presionando el botón de políticas, se visualiza la página de políticas, aquí se encuentran las diferentes políticas con las que trabaja la empresa

#### **Caso de Uso 2: Examinar modelos.**

Cuando un usuario examina modelos, se llevan a cabo los siguientes pasos:

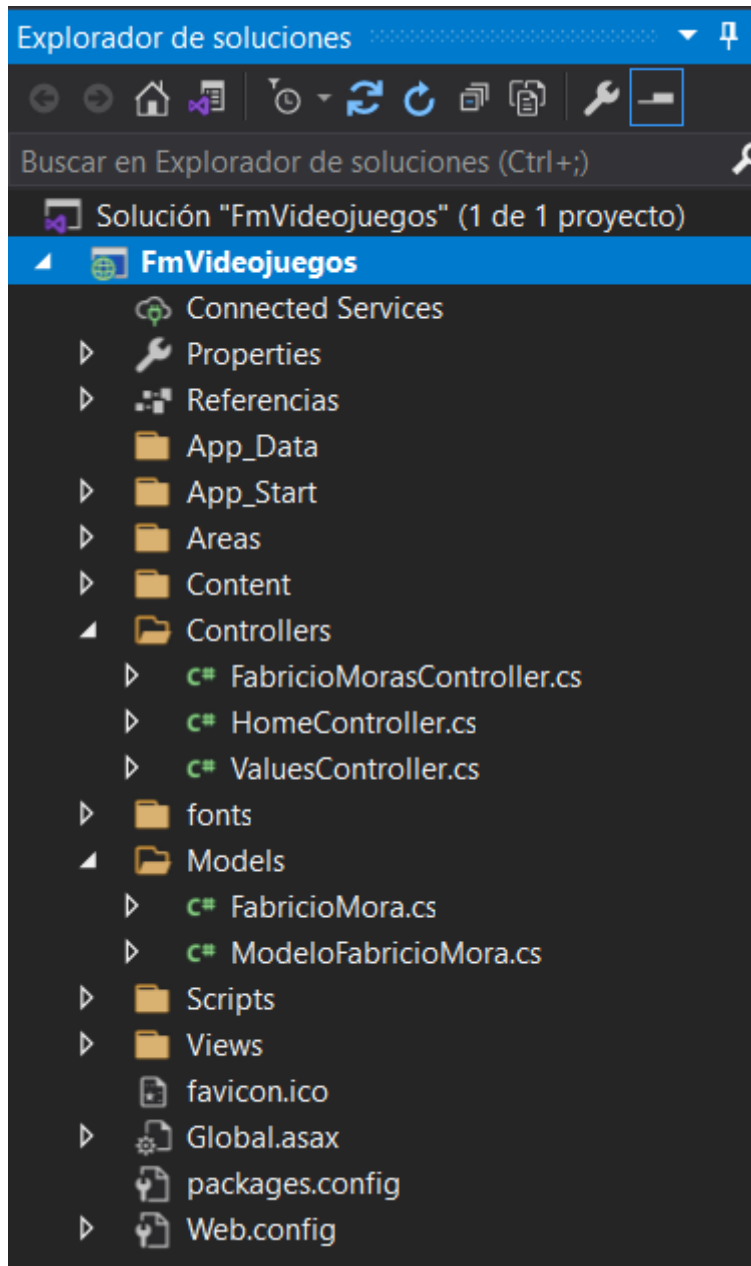
1. El usuario presiona el botón “Modelos”.
2. El usuario puede visualizar cualquier modelo ingresado en la aplicación.
3. La aplicación muestra cualquier modelo junto con su respectivo nombre, código, características y fecha de fabricación.

#### **Caso de Uso 4: Contacto.**

Cuando un usuario desea ingresar a la pestaña de Contacto, se llevan a cabo los siguientes pasos:

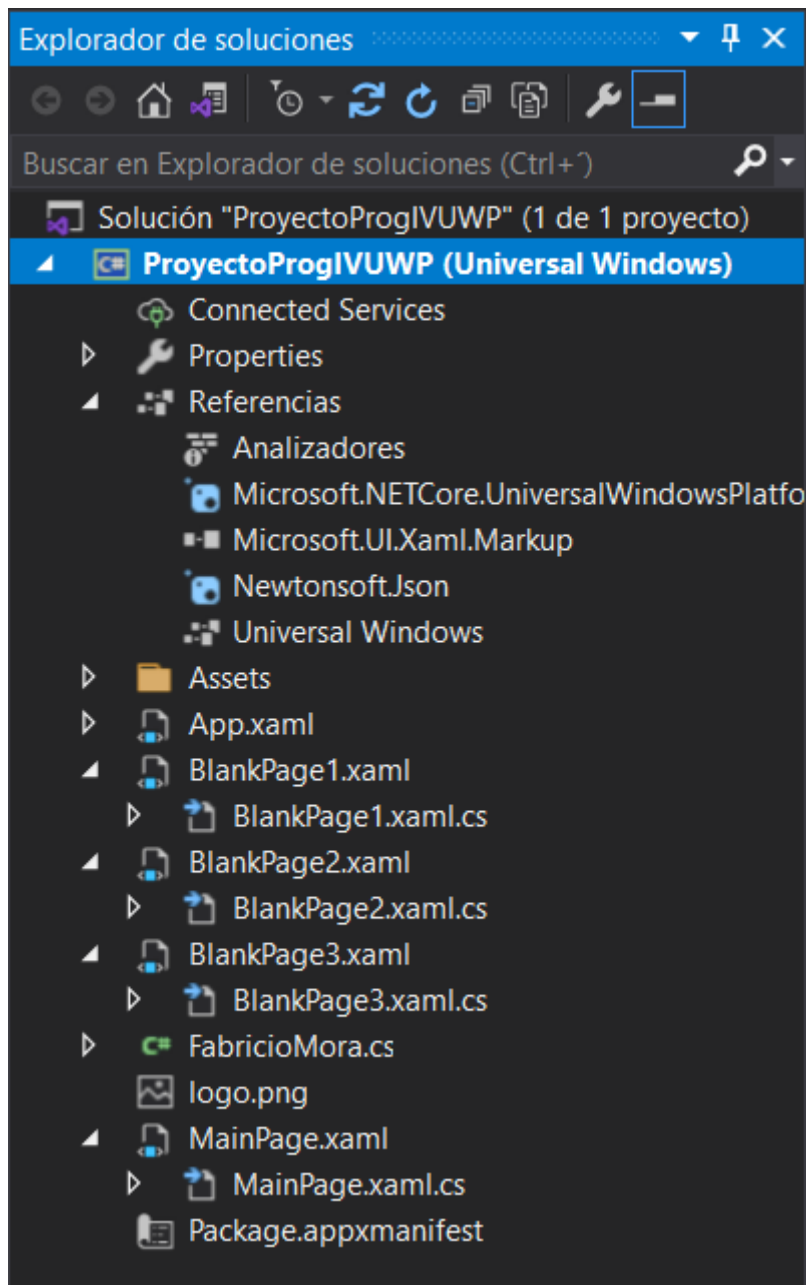
1. El usuario presiona el botón “Contacto”.
2. El aplicativo muestra la dirección donde se encuentra ubicada la empresa, los números de celular de los directivos y sus correos electrónicos, para que el usuario pueda contactar a algún directivo si le interesa algún modelo o visitar la sucursal.

Solución



**Nombre del proyecto API junto con los elementos necesarios del proyecto.**

**Se deben crear dichos elementos y pegar el contenido del repositorio GitHub correspondiente a cada elemento. (Se encuentra con los mismos nombres en el repositorio GitHub)**



**Nombre del proyecto UWP junto con los elementos necesarios del proyecto.**

**Se deben crear dichos elementos y pegar el contenido del repositorio GitHub correspondiente a cada elemento. (Se encuentra con los mismos nombres en el repositorio GitHub)**



**Main Page, en esta página se podrán presionar los botones de políticas, modelos y contáctanos para que, mediante un frame, se muestre el contenido de cada página, en políticas se encuentran las políticas que usa la empresa, en modelos, mediante un list view, se enlaza la base de datos y se muestran los modelos almacenados en la misma y por último en contáctanos, se encuentran los métodos de contacto de la empresa (ubicación, teléfonos de contacto y correos electrónicos)**