

# LUCKY

¡Hola querido usuario!

Lucky es un sitio de venta on-line dedicado a la venta de indumentaria unisex. El objetivo de este sitio es mostrar en funcionamiento un simulador de un E-commerce, pudiendo llevar a cabo la compra de algunos de los artículos ofrecidos.

En primer lugar, al ingresar al inicio de la página nos aparecerá un cartel emergente donde nos pedirá que ingresemos nuestro nivel de “facha” (la palabra “facha” hace referencia a la belleza) en una escala del 1 al 10. El valor ingresado nos arrojará una respuesta dependiendo que tan alto sea el mismo.

- Nivel de facha 1-6: *“Oh... interesante... Pero si usted compra nuestros productos se volverá considerablemente más fachero ;D”*
- Nivel de facha 7-10: *“Su nivel de facha es alto pero puede aumentar si compra nuestros productos”*

Posteriormente, nos encontraremos un menú de navegación donde nos permitirá elegir entre:

- Inicio: Volver a cargar el mismo;
- Productos: Dirigirse a la sección de productos;
- Contacto: Dirigirse a la sección del formulario de contacto;
- Botones “Light and Dark”: Estos permiten al usuario elegir entre un modo oscuro o un modo claro del sitio. Pudiendo adaptarse el mismo a sus preferencias. Dicha información se almacena en el local storage del sitio, por lo tanto, una vez elegida la preferencia en la primera experiencia de uso el sitio la conservará para la posteridad.

En la parte inferior al menú de navegación nos encontraremos con cuatro secciones:

- Primer sección: Nos encontramos con un carrousel de imágenes.

- Segunda sección: Nos encontramos con una imagen de un hombre con ropa elegante, un fragmento de texto y un botón que nos dirige a la sección de “productos”. La sección en cuestión aparece en la página a través del efecto “ZoomIn” que brinda la librería de .wow.
- Tercer sección: Nos encontramos con la imagen de una mujer, un fragmento de texto y un botón que nos dirige a la sección de “Nuestros clientes”, a la cual me referiré más adelante. Esta sección aparece en la página a través del efecto “fadeInLeft” que brinda la librería de JS antes mencionada.
- Cuarta sección: Esta sección se subdivide a su vez en dos secciones:  
 Primer subsección: Está compuesta por una imagen, un breve texto y un botón que al presionarlo nos dirige a otro sitio web que nos brindara consejos para el lavado y cuidado de nuestros productos.  
 Segunda subsección: Está compuesta por una imagen, un breve texto y un botón que al presionarlos nos dirige a la sección de nuestro formulario de contacto.
- Footer: El footer está compuesto por el isologo de la página, un breve texto y botones ilustrativos de redes sociales. Al llegar al final de la página el mismo realiza el efecto “animate-bounce” que también brinda la librería ya mencionada.

Una vez dentro de la sección **productos** podremos encontrar todos los botones antes mencionados en el menu de navegación con sus respectivas rutas y además un botón de carrito de compras. Apenas ingresamos podremos visualizar un breve loader “Cargando nuestros productos” invocado con la función “setTimeout”. De inmediato, se podrá visualizar diversas cards de objetos “remeras o camisetras” y “pantalones o jeans”, todas las cards contienen una imagen, un título, breves características del producto, un precio y un botón de “Agregar al carrito”. Dichas cards fueron construidas con clases constructoras, se ha realizado una clase constructora para “remeras o camisetras” y otra para “pantalones o jeans” a fin de poder establecer diferentes características y obtener prolijidad y claridad en la construcción de las cards. Todos los objetos, estar cargados en local storage del sitio. Además, no es

menos importante destacar que los mismos se imprimen en el DOM del sitio, dándoles a todos un estilo uniforme y prolijo.

Con respecto al botón “Agregar al Carrito”: Una vez haciendo “click” en el mismo, empleando eventos, se iniciara el proceso de simulación de venta un artículo, y este será agregado al carrito de compras. También se podrá visualizar un alert el cual nos permitirá visualizar el artículo que fue agregado al carrito.

Una vez dentro del carrito de compras podremos visualizar todos los artículos que hayamos agregado al mismo. Dentro de los mismos visualizaremos la imagen, el nombre y el precio del producto y al final un botón rojo que haciendo “click” en el mismo se procede a eliminar la card del carrito. Además, se podrá visualizar un párrafo que estable: *“El total es: \$ xxxx”*, el mismo contiene una función que suma los precios de cada artículo dentro del carrito y nos brinda el total. Al pie de esta sección están los botones “cerrar” y “finalizar compra”. Al presionar este último el sitio nos arrojará un alert que nos pregunta *“¿Estás seguro de realizar la compra?”*, en caso de presionar “Prefiero pensarlo un poco más... :c” nos saldrá otro alert que nos dice *“Compra NO realizada ;(“* y en caso de presionar *“Si, seguro!!!”* nos aparecerá un alert diciéndonos *“Compra realizada con éxito!”* y nos brindara la fecha y la hora en la que hicimos la compra gracias a la utilización de la librería para JS de Luxon y en consecuencia se vaciara el carrito, completando de esta manera la simulación de compra.

Pasando a la sección Contacto, tal como lo indica su nombre, la misma nos muestra un formulario del contacto donde el usuario puede simular la carga de sus datos y al presionar el botón “Enviar consulta”, nos parecerá un alert que establece *“¡Su consulta fue enviada!”*

Finalmente en la sección “Nuestros clientes”, se pueden visualizar diferentes cards con la imagen, el nombre y la opinión de los clientes de Lucky, dichos datos fueron tomados de un archivo .json a través de una llamada asincrónica y finalmente volcados al DOM.

**Notas extras:**

- Los alert fueron personalizados con la librería JS de Sweet alert.
- El trabajo de maquetado se ha realizado con CSS grid.
- Se han agregado múltiples medias Query a fin de hacer el sitio responsive.
- Se ha agregado SEO al sitio.

¡Muchas gracias por su atención!

Desarrollador: Fabricio Papetti

Mail: [fabrixindex@gmail.com](mailto:fabrixindex@gmail.com)