Examen 2

Análisis y Diseño de Algoritmos

26 de Mayo del 2020

Ejercicio 1 (6 ptos). Dada una matriz A[1..n, 1..m] (n filas y m columnas) de números reales, un retazo de A es un arreglo r[1..n] tal que $r[i] \in \{1, ..., m\}$ y $|r[i] - r[i-1]| \le 1$ para todo i > 1.

Por ejemplo, si

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 4 \\ 4 & 1 & 2, \end{bmatrix},$$

ejemplos de retazos en A son [1, 2, 3], [2, 1, 3]. Pero el siguiente arreglo no es un retazo en A: [1, 3, 2].

El peso de un retazo r es la suma de los correspondientes valores en A. En el ejemplo anterior, el peso del retazo [2,1,3] es A[1,2] + A[2,1] + A[3,3] = 2 + 3 + 2 = 7.

Considere el siguiente problema.

Problema Min-Retazo. Dada una matriz, encontrar un retazo de peso mínimo.

- (a) Sea OPT(i, j) el valor de un retazo de peso mínimo en la matriz A[1..i, 1..m] que termina en (i, j). Escriba una recurrencia para OPT(i, j).
- (b) Escriba un algoritmo de programación dinámica para el problema MIN-RETAZO a partir de su recurrencia.

Ejercicio 2 (3 ptos). ¿Cual es el tiempo de ejecución de Quicksort en el peor caso? ¿Cual es el tiempo de ejecución de Quicksort en el mejor caso? Para ambas situaciones, de un ejemplo de un arreglo de 7 elementos.

Ejercicio 3 (2.5 ptos). ¿Cuantas hojas tiene un heap con n nodos? Demuestre.

Ejercicio 4 (4.5 ptos). Considere el arreglo $A_1 = [9, 13, 5, 12, 8, 7]$. Ilustre el algoritmo BUILD-MAX-HEAP en dicho arreglo. Sea A_2 el arreglo resultante. Ilustre el algoritmo HEAP-EXTRACT-MAX en el arreglo A_2 . Ilustre el algoritmo HEAP-SORT en el arreglo A_2 .

Ejercicio 5 (4 ptos). Considere el siguiente algoritmo que determina el segundo mayor elemento de un vector v[1...n] com $n \ge 2$ números positivos distintos.

```
ALGO(v, n)
 1: mayor = 0
 2: segundo\_mayor = 0
 3: for i = 1 to n
     if v[i] > mayor
 5:
        segundo\_mayor = mayor
        mayor = v[i]
 6:
 7:
      else
        if v[i] > segundo\_mayor
 8:
          segundo\_mayor = v[i]
 9:
10: return segundo_mayor
```

Suponga que v es una permutación de 1 a n escogida de entre todas las permutaciones de 1 a n con distribución uniforme de probabilidad. Sea X la variable aleatória que guarda el número de veces que la variable $segundo_mayor$ es alterada (osea, el número de ejecuciones de las líneas 5 y 9 del algoritmo) en una llamada a Algo(v, n). Calcule el valor esperado de X.