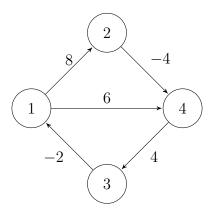
Examen Teórico 2

Análisis y Diseño de Algoritmos 22 de Junio del 2020

Ejercicio 1 (6 ptos). Considere el siguiente grafo



- (a) Ejecute el algoritmo $O(n^3 \lg n)$ visto en clase para encontrar caminos mínimos entre todos los pares. Debe mostrar todas las matrices intermedias
- (b) Ejecute el algoritmo $O(n^3)$ visto en clase para encontrar caminos mínimos entre todos los pares. Debe mostrar todas las matrices intermedias.

Ejercicio 2 (3 ptos). Suponga que queremos encontrar las distancias desde el nodo A en el siguiente grafo:

$$A \longrightarrow -4 \longrightarrow B \longrightarrow 1 \longrightarrow C \longrightarrow 1 \longrightarrow E \longrightarrow F$$

Señale un orden de procesamiento de las aristas en donde el algoritmo de Bellman-Ford tarda 5 iteraciones en encontrar las distancias correctas. Señale un orden de procesamiento de las aristas en donde el algoritmo de Bellman-Ford tarda 1 iteración en encontrar las distancias correctas. Justifique brevemente.

Ejercicio 3 (3.5 ptos). Dado un árbol T (grafo conexo sin circuitos, no dirigido y sin pesos en las aristas), un vértice s y un conjunto $R \subseteq V(T)$, decimos que una hoja v (vértice de grado uno diferente de s) de T es k-alcanzable desde s, si el (único) camino desde s hacia v contiene como máximo k vértices en R. Diseñe un algoritmo **eficiente** (O(|V(G)|)) que recibe un árbol G, un vértice s en G, un conjunto $R \subseteq V(G)$, un entero k y encuentra todas las hojas k-alcanzable desde s en G.

Ejercicio 4 (3.5 ptos). La operación HEAP-DELETE(A, i) elimina el ítem en el nodo i de un heap A. Muestre una implementación $O(\lg n)$ de HEAP-DELETE cuando A es un maxheap con n elementos. Justifique el tiempo de ejecución. Obs: puede usar como caja negra las operaciones de heap dadas en clase.

Ejercicio 5 (4 ptos). Muestre el valor del vector **dist** en cada iteración del algoritmo de Dijkstra, a partir del nodo A, y suponiendo que los vecinos de un vértice son procesados en orden alfabético. Muestre también el árbol de parentezco generado.

