<u>Carrera</u>: INFORMÁTICA APLICADA <u>Materia</u>: PROGRAMACIÓN II (2.601) Docente: Prof. Dr. DIEGO CORSI

PRIMER PARCIAL (Límite para la entrega: 3/7/2024 – 8:00)

Biblioteca Nacional (www.bn.gov.ar)

Desarrolle un sistema para gestionar el préstamo y devolución de libros de una biblioteca, teniendo en cuenta que:

- La biblioteca tiene copias de libros) Estos últimos se caracterizan por su nombre, año y autor
- Un libro está relacionado con una categoría (novela, teatro, poesía, ensayo) así como también con una editorial.
- Los autores se caracterizan por su nombre y fecha de nacimiento Se considera que el autor sólo tiene una nacionalidad
- Cada <u>copia</u> tiene un <u>identificador</u>, y <u>puede estar</u> en la <u>biblioteca</u>, <u>prestada</u>, con <u>retraso</u> o en <u>reparación</u>.
- Los lectores pueden tener un máximo de 3 libros en préstamo.
- Cada libro se presta un máximo de 30 días, por cada día de retraso, se impone una "multa" de dos días sin posibilidad de llevar un nuevo libro.
- Al sistema podrán acceder tres tipos de usuarios: socios (que sólo lo podrán consultar, bibliotecarios (que administrarán el préstamo y devolución de libros y a los clientes) y administradores (que administrarán los libros y a los tres tipos de usuarios).

Para ello:

- Analice los requerimientos anteriores
- Determine los objetos requeridos para implementar ese sistema
- Establezca los atributos que deben tener estos objetos
- Fije los comportamientos que exhibirán estos objetos
- Especifique la forma en que los objetos deben interactuar entre sí para cumplir con los requerimientos del sistema

El sistema deberá utilizar abstracción, encapsulamiento, herencia, polimorfismo y persistencia (no BD). (Entrada/Salida)

La E/S del sistema será exclusivamente por consola (no GUI). (no interfaz gráfica, TODO por consola)

Se deberán subir a <u>GitLab</u> o <u>GitHub</u> el ejecutable (en formato *jar*), el código fuente, la <u>documentación</u> (generada con *javadoc*) y <u>los diagramas UML de caso-uso, de clases y uno de secuencia</u> (generados con http://plantuml.com/es o http://www.planttext.com y grabados en formato *png*).