

Coding Dojo de PHP

treinando programação orientada a objetos no PHP

Fabrício de Royes Mello e Guilherme Silva de Lacerda

#guma10anos - Grupo de Usuários de Métodos Ágeis do RS
<http://codingbyexample.org>

05 de abril de 2014

Fabrício de Royes Mello

- ▶ Especialista em Banco de Dados
- ▶ Colaborador Comunidade Brasileira de PostgreSQL
- ▶ Colaborador PostgreSQL Global Development Group
- ▶ @fabriziomello

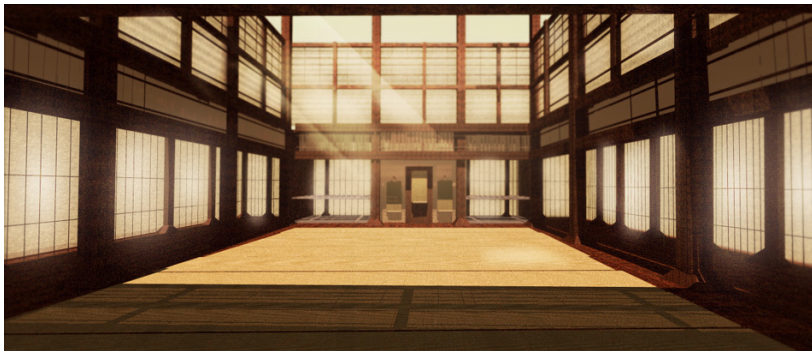
Guilherme Silva de Lacerda

- ▶ Especialista em Métodos Ágeis
- ▶ Agile Coach
- ▶ Colaborador GUMA/RS
- ▶ Professor Universitário
- ▶ @guilhermeslac

Sobre esta apresentação

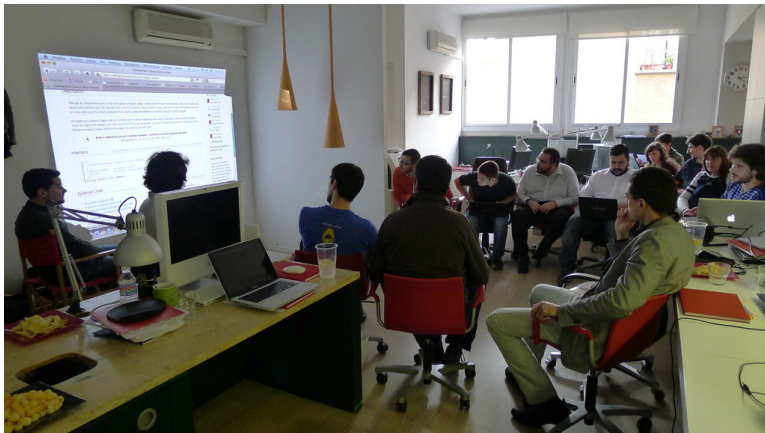
- ▶ esta apresentação está disponível em:
<http://github.com/fabriziomello/guma10anos>
- ▶ esta apresentação está sob licença *Creative Commons Atribuição 3.0 Brasil*:
<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/br>

Dojo (DO=caminho e JO=lugar)



"É o caminho da prática, a via do desenvolvimento integral, onde entramos em contato com o nosso melhor estado de ser."

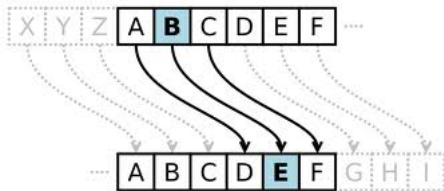
Coding Dojo



Para que tudo isso?

- ▶ ERRAR!!! Erro gera aprendizado
- ▶ Treinar as habilidades de programação
- ▶ Melhorar a comunicação
- ▶ Conhecer novas tecnologias
- ▶ Pensar "fora da caixinha"
- ▶ Diversão

Cifra de César



Em criptografia, a Cifra de César, também conhecida como cifra de troca, código de César ou troca de César, é uma das mais simples e conhecidas técnicas de criptografia. É um tipo de cifra de substituição na qual cada letra do texto é substituída por outra, que se apresenta no alfabeto abaixo dela um número fixo de vezes. Por exemplo, com uma troca de três posições, A seria substituído por D, B se tornaria E, e assim por diante.

- ▶ Implementar, em PHP, classes/métodos para criptografar e descriptografar strings usando a técnica da Cifra de César.
- ▶ Vamos usar TDD (Test-Driven Development) usando o Framework de Testes PHPUnit (www.phpunit.de)
- ▶ A cada 5min faremos a troca do piloto e outra pessoa da platéia entra na rodada

- ▶ <http://www.php.net/manual/en/>
- ▶ <http://phpunit.de/getting-started.html>

- ▶ Pontos Positivos?
- ▶ Pontos Negativos?

Dúvidas ?