

Práctica 4 – gramática libre

Objetivo: Diseñar la sintaxis de cada sentencia posible en el lenguaje propio con el fin de preparar una gramática LL que permita notificar fallos durante el análisis.

Samuel Gutierrez Madrigal – Luis Fabrizzio Rios Ruiz

Instrucciones:

<PROGRAMA>

 Tomando en cuenta el programa que contiene el código de su propuesta de lenguaje, analice las variaciones que podrían tener al menos 3 tipos de sentencias y elabore una gramática siguiendo las reglas de generación de producciones, siga el ejemplo:

```
add io, common
begin
ejemplo = 20
keyboard ejemplo
display 100
       ejemplo = ejemplo + 100
display ejemplo
end
<GRAMÁTICA>
gramatica 

encabezado listalnstr
                                                                add io, common
encabezado [] add file next
                                                                begin
next ∅, file next | , file | &
                                                                     ejemplo = 20
listalnstr ☐ begin listalnstr end | instr listalnstr | instr | &
                                                                     keyboard ejemplo
                                                                     display 100
instr ☐ id = factor | display opcion | keyboard id
                                                                     ejemplo = ejemplo + 100
factor [] factor+factor | opcion
                                                                     display ejemplo
opcion□ id | num
                                                                end
```





file // common | graphic | advance | io

- Puede representar las sentencia usando un Autómata y posteriormente convirtiéndolo a la gramática equivalente
- 2. Una vez definida su gramática inicial, obtenga en secuencia los lexemas que pueden formar una sentencia y las derivaciones, por ejemplo:

<TOKENS>

add common, io	>>	add file, file
add graphic	>>	add file
begin	>>	begin
display 3	>>	display num
end	>>	end

• Use 2 ejemplos

<LEXEMAS>



```
5 - digit id => (int) | digit id => (dec) | text id => /string/ | bool id = BData
  BData -- Cero Uno
  Funct -> sh (Option)
  Option - digit text id
  Cond - SI Inst ( Linet) O( Linet) Para int ( Linet)
  LInst → Lastr Instr | Intr | €
  Comp - int Oper int | text Oper text | id Oper id | id Oper int | id Oper text
digita =7(13) -> digit 1d =7 (int)
dgit b => (1124 00012) -> digit b => (dec)
bool x = CERO -> bool id = Str
bool y = UNO - bool id = Str
text hw =/Hola, mundo!/ -> text id = /str/
digit num_test >> (1) mas (3) ->> digit id => (int) mas(inf)
SH(num_test) -> SH(Id)
digit num test; => (6) menos(3) -> digit id => (infi menos(inf)
digit num_multi =7 (1) mult (3) -> digit 10 => (int) mult (int)
```

3. Identifique dos posibles errores comunes que podrían presentarse y comente la forma en que podría manejarlos en esta fase. Ejemplifique

Un error seria a la hora de asignar valores de números a un string, o que una cadena tenga números dentro o caracteres especiales.

Otro error seria al usar booleanos y que se confundan con cadenas.