

## Examen-nuevas-categorias-resuelt...



Acrub\_ac



Introducción a la Ingeniería del Software y los Sistemas de Información II



2º Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad de Sevilla



La mejor escuela de negocios en energía, sostenibilidad y medio ambiente de España.





2 100% Empleabilidad



Modalidad: Presencial u online



Programa de Becas, Bonificaciones y Descuentos



¿Cómo consigo coins? —



Plan Turbo: barato

Planes pro: más coins

## pierdo espacio







concentración

esto con 1 coin me



## IISSI2: Evaluación individual laboratorio 2022-2023

## Preparación del entorno

## Windows:

• Abra un terminal y ejecute el comando npm run install:all:win.

## Linux/MacOS:

Abra un terminal y ejecute el comando npm run install:all:bash.

## Ejecución y depuración

- Para ejecutar el backend, abra un terminal y ejecute el comando npm run start:backend.
- Para ejecutar el frontend, abra un nuevo terminal y ejecute el comando npm run start:frontend.
- Para depurar el backend, asegúrese de que NO existe una instancia en ejecución, pulse en el botón Run and Debug de la barra lateral, seleccione Debug Backend en la lista desplegable, y pulse el botón de Play.
- Para depurar el frontend, asegúrese de que EXISTE una instancia en ejecución, pulse en el botón Run and Debug de la barra lateral, seleccione Debug Frontend en la lista desplegable, y pulse el botón de Play.
- Para rehacer las migraciones y seeders del backend, abra un terminal y ejecute el comando npm run migrate:backend.

## Enunciado - Creación de categorías de restaurantes personalizadas

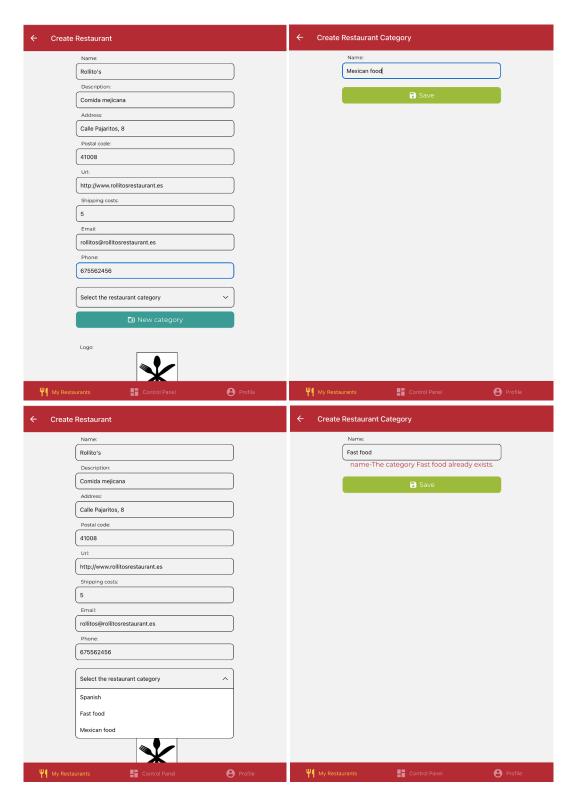
Realice las modificaciones que considere necesarias, tanto en backend como en frontend, para satisfacer los nuevos requisitos que a continuación se describen.

Se desea permitir a los dueños de restaurantes crear sus propias categorías de restaurantes. Para ello, en la pantalla de creación de restaurantes se incluirá un botón para acceder a una nueva pantalla que permitirá introducir un nuevo nombre de categoría de restaurante (ver capturas). Puede usar este icono para el botón:

```
<MaterialCommunityIcons name='folder-plus-outline' color={'white'} size={20} />
```

Al volver a la pantalla de creación de restaurantes tras introducir la nueva categoría, dicha categoría debe estar disponible en la lista desplegable de categorías de restaurantes.

No se debe permitir la creación de una categoría que ya existiera. En dicho caso, el Backend debe responder con un error que será visualizado en la pantalla de creación de categorías de restaurantes al pulsar el botón de submit. Además, el tamaño máximo para los nombres de las categorías de restaurante será de 50 caracteres. Esta restricción debe comprobarse tanto a nivel de formulario en el Frontend como a nivel de Backend.



## Procedimiento para la entrega

- 1. Elimine las carpetas node\_modules de los proyectos de backend y frontend y la carpeta .expo del proyecto frontend.
- 2. Cree un zip que incluya ambos proyectos. OJO: Compruebe que el zip resultante no es el mismo que descargó y que por lo tanto incluye sus soluciones
- 3. Avise a su profesor antes de realizar el envío.
- 4. Cuando tenga el visto bueno de su profesor, envíe el fichero resultante a través de enseñanza virtual.



## Imagínate aprobando el examen Necesitas tiempo y concentración

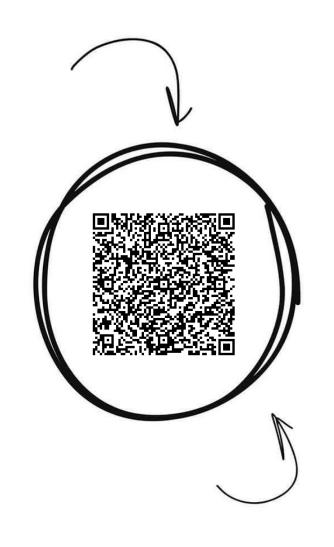
Planes	PLAN TURBO	PLAN PRO	🗸 PLAN PRO+
Descargas sin publi al mes	10 😊	40 😊	80 📀
Elimina el video entre descargas	•	•	0
Descarga carpetas	×	•	0
Descarga archivos grandes	×	•	0
Visualiza apuntes online sin publi	×	•	0
Elimina toda la publi web	×	×	0
Precios Anual	0,99 € / mes	3,99 € / mes	7,99 € / mes

## Ahora que puedes conseguirlo, ¿Qué nota vas a sacar?



WUOLAH

# Introducción a la Ingeniería...



## Banco de apuntes de la



## Comparte estos flyers en tu clase y consigue más dinero y recompensas

- Imprime esta hoja
- Recorta por la mitad
- Coloca en un lugar visible para que tus compis puedan escanar y acceder a apuntes
- Llévate dinero por cada descarga de los documentos descargados a través de tu QR





## Ficheros a modificar:

RestaurantCategoryValidation	4
CreateRestaurantScreen	
RestaurantCategoryController	13
RestaurantCategoryRoutes	
RestaurantEndpoints	
CreateRestaurantScreen	16
CreateRestaurantCategoryScreen	
RestaurantStack	

Las partes de cada fichero correspondientes a la solución están delimitadas por las etiquetas:

// <mark>SOLUCIÓN-----</mark> Código // -----SOLUCIÓN



¿Cómo consigo coins? -

Plan Turbo: barato

Planes pro: más coins

pierdo espacio







Necesito concentración

ali ali oooh esto con 1 coin me lo quito yo...



## RestaurantCategoryValidation

```
import { RestaurantCategory } from '../../models/models.js'
import { check } from 'express-validator'
const checkNonExistingCategory = async (value, req) => {
    const category = await RestaurantCategory.findOne({ where: { name: value }
    if (category) {
     return Promise.reject(new Error('This category already exists'))
   return Promise.resolve()
  } catch (err) {
    return Promise.reject(new Error(err))
const create = [
  check('name').isString().isLength({ min: 1, max: 50 }).trim(),
 check('name').custom((value, { req }) => {
    return checkNonExistingCategory(value, req)
 })
export { create }
```

## CreateRestaurantScreen

```
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import { Image, Platform, Pressable, ScrollView, StyleSheet, View } from
'react-native'
import * as ExpoImagePicker from 'expo-image-picker'
import { MaterialCommunityIcons } from '@expo/vector-icons'
import * as yup from 'yup'
import DropDownPicker from 'react-native-dropdown-picker'
import { create, getRestaurantCategories } from
'../../api/RestaurantEndpoints'
import InputItem from '../../components/InputItem'
import TextRegular from '../../components/TextRegular'
import * as GlobalStyles from '../../styles/GlobalStyles'
import restaurantLogo from '../../assets/restaurantLogo.jpeg'
import restaurantBackground from '../../assets/restaurantBackground.jpeg'
import { showMessage } from 'react-native-flash-message'
import { ErrorMessage, Formik } from 'formik'
import TextError from '../../components/TextError'
export default function CreateRestaurantScreen ({ navigation, route }) {
  const [open, setOpen] = useState(false)
 const [restaurantCategories, setRestaurantCategories] = useState([])
 const [backendErrors, setBackendErrors] = useState()
  const initialRestaurantValues = { name: null, description: null, address:
null, postalCode: null, url: null, shippingCosts: null, email: null, phone:
null, restaurantCategoryId: null }
  const validationSchema = yup.object().shape({
   name: yup
      .string()
      .max(255, 'Name too long')
      .required('Name is required'),
    address: yup
      .string()
      .max(255, 'Address too long')
      .required('Address is required'),
   postalCode: yup
      .string()
      .max(255, 'Postal code too long')
```

```
.required('Postal code is required'),
   url: yup
      .string()
      .nullable()
      .url('Please enter a valid url'),
    shippingCosts: yup
      .number()
      .positive('Please provide a valid shipping cost value')
      .required('Shipping costs value is required'),
   email: yup
      .string()
      .nullable()
      .email('Please enter a valid email'),
   phone: yup
      .string()
      .nullable()
      .max(255, 'Phone too long'),
   restaurantCategoryId: yup
      .number()
      .positive()
      .integer()
      .required('Restaurant category is required')
 })
 useEffect(() => {
   async function fetchRestaurantCategories () {
      try {
        const fetchedRestaurantCategories = await getRestaurantCategories()
        const fetchedRestaurantCategoriesReshaped =
fetchedRestaurantCategories.map((e) => {
          return {
            label: e.name,
            value: e.id
        })
        setRestaurantCategories(fetchedRestaurantCategoriesReshaped)
      } catch (error) {
        showMessage({
          message: `There was an error while retrieving restaurant categories.
${error} `,
          type: 'error',
          style: GlobalStyles.flashStyle,
```



¿Cómo consigo coins? -

Plan Turbo: barato

Planes pro: más coins

pierdo espacio







Necesito concentración



```
titleStyle: GlobalStyles.flashTextStyle
   fetchRestaurantCategories()
 }, [route])
 useEffect(() => {
   (async () => {
     if (Platform.OS !== 'web') {
ExpoImagePicker.requestMediaLibraryPermissionsAsync()
       if (status !== 'granted') {
          alert('Sorry, we need camera roll permissions to make this work!')
   })()
 }, [])
 const pickImage = async (onSuccess) => {
   const result = await ExpoImagePicker.launchImageLibraryAsync({
     mediaTypes: ExpoImagePicker.MediaTypeOptions.Images,
     allowsEditing: true,
     aspect: [1, 1],
     quality: 1
   })
   if (!result.canceled) {
     if (onSuccess) {
       onSuccess(result)
 const createRestaurant = async (values) => {
   setBackendErrors([])
   try {
     const createdRestaurant = await create(values)
     showMessage({
       message: `Restaurant ${createdRestaurant.name} successfully created`,
       type: 'success',
       style: GlobalStyles.flashStyle,
        titleStyle: GlobalStyles.flashTextStyle
```

```
})
    navigation.navigate('RestaurantsScreen', { dirty: true })
  } catch (error) {
    console.log(error)
    setBackendErrors(error.errors)
return (
 <Formik
    validationSchema={validationSchema}
    initialValues={initialRestaurantValues}
    onSubmit={createRestaurant}>
    {({ handleSubmit, setFieldValue, values }) => (
      <ScrollView>
        <View style={{ alignItems: 'center' }}>
          <View style={{ width: '60%' }}>
            <InputItem</pre>
               name='name'
               label='Name:'
             <InputItem</pre>
               name='description'
               label='Description:'
             <InputItem</pre>
               name='address'
               label='Address:'
             <InputItem</pre>
               name='postalCode'
               label='Postal code:'
             <InputItem</pre>
               name='url'
               label='Url:'
             <InputItem</pre>
               name='shippingCosts'
               label='Shipping costs:'
             <InputItem</pre>
               name='email'
```

```
label='Email:'
              <InputItem</pre>
                name='phone'
                label='Phone:'
              <DropDownPicker</pre>
                open={open}
                value={values.restaurantCategoryId}
                items={restaurantCategories}
                setOpen={setOpen}
                onSelectItem={ item => {
                   setFieldValue('restaurantCategoryId', item.value)
                }}
                setItems={setRestaurantCategories}
                placeholder="Select the restaurant category"
                containerStyle={{ height: 40, marginTop: 20 }}
                style={{ backgroundColor: GlobalStyles.brandBackground }}
                dropDownStyle={{ backgroundColor: '#fafafa' }}
              <ErrorMessage name={'restaurantCategoryId'} render={msg =>
<TextError>{msg}</TextError> }/>
            <Pressable</pre>
        onPress={() => navigation.navigate('CreateRestaurantCategoryScreen')
        style={({ pressed }) => [
            backgroundColor: pressed
              ? GlobalStyles.brandGreenTap
              : GlobalStyles.brandGreen
          },
          styles.button
        ]}>
          <View style={[{ flex: 1, flexDirection: 'row', justifyContent:</pre>
'center' }]}>
          <MaterialCommunityIcons name='folder-plus-outline' color={'white'}</pre>
size={20} />
          <TextRegular textStyle={styles.text}>
```



¿Cómo consigo coins? -

Plan Turbo: barato

Planes pro: más coins

pierdo espacio







Necesito concentración



```
Create restaurant category
          </TextRegular>
        </View>
      </Pressable>
              <Pressable onPress={() =>
                pickImage(
                  async result => {
                     await setFieldValue('logo', result)
                style={styles.imagePicker}
                <TextRegular>Logo: </TextRegular>
                <Image style={styles.image} source={values.logo ? { uri:</pre>
values.logo.assets[0].uri } : restaurantLogo} />
              </Pressable>
              <Pre><Pressable onPress={() =>
                pickImage(
                  async result => {
                     await setFieldValue('heroImage', result)
                style={styles.imagePicker}
                <TextRegular>Hero image: </TextRegular>
                <Image style={styles.image} source={values.heroImage ? { uri:</pre>
values.heroImage.assets[0].uri } : restaurantBackground} />
              </Pressable>
              {backendErrors &&
                backendErrors.map((error, index) => <TextError</pre>
key={index}>{error.param}-{error.msg}</TextError>)
              <Pressable</pre>
                onPress={handleSubmit}
                style={({ pressed }) => [
```

```
backgroundColor: pressed
                       ? GlobalStyles.brandSuccessTap
                       : GlobalStyles.brandSuccess
                   },
                   styles.button
                 ]}>
              <View style={[{ flex: 1, flexDirection: 'row', justifyContent:</pre>
'center' }]}>
                 <MaterialCommunityIcons name='content-save' color={'white'}</pre>
size={20}/>
                 <TextRegular textStyle={styles.text}>
                   Save
                 </TextRegular>
              </View>
              </Pressable>
            </View>
          </View>
        </ScrollView>
      )}
    </Formik>
}
const styles = StyleSheet.create({
  button: {
    borderRadius: 8,
    height: 40,
    padding: 10,
    width: '100%',
    marginTop: 20,
    marginBottom: 20
  text: {
    fontSize: 16,
    color: 'white',
    textAlign: 'center',
    marginLeft: 5
  },
  imagePicker: {
    height: 40,
    paddingLeft: 10,
```

```
marginTop: 20,
  marginBottom: 80
},
image: {
  width: 100,
  height: 100,
  borderWidth: 1,
  alignSelf: 'center',
  marginTop: 5
}
})
```



¿Cómo consigo coins? -

Plan Turbo: barato

Planes pro: más coins

pierdo espacio







Necesito concentración

ali ali oooh esto con 1 coin me lo quito yo...



## RestaurantCategoryController

```
import { RestaurantCategory } from '../models/models.js'
const index = async function (req, res) {
 try {
   const restaurantCategories = await RestaurantCategory.findAll()
   res.json(restaurantCategories)
  } catch (err) {
    res.status(500).send(err)
const create = async function (req, res) {
 const newRestaurantCategory = RestaurantCategory.build(req.body)
 try {
    const restaurant = await newRestaurantCategory.save()
    res.json(restaurant)
 } catch (err) {
    console.log('error')
    res.status(500).send(err)
const RestaurantCategoryController = {
  index,
  create
export default RestaurantCategoryController
```

## RestaurantCategoryRoutes

```
import RestaurantCategoryController from
'../controllers/RestaurantCategoryController.js'
import { isLoggedIn, hasRole } from '../middlewares/AuthMiddleware.js'
import * as RestaurantCategoryValidation from
'../controllers/validation/RestaurantCategoryValidation.js'
import { handleValidation } from
'../middlewares/ValidationHandlingMiddleware.js'
const loadFileRoutes = function (app) {
  app.route('/restaurantCategories')
    .get(RestaurantCategoryController.index)
  app.route('/restaurantCategories')
    .post(
      isLoggedIn,
      hasRole('owner'),
      RestaurantCategoryValidation.create,
      handleValidation,
      RestaurantCategoryController.create)
export default loadFileRoutes
```

## RestaurantEndpoints

```
import { get, post, put, destroy } from './helpers/ApiRequestsHelper'
function getAll () {
 return get('users/myrestaurants')
function getDetail (id) {
 return get(`restaurants/${id}`)
function getRestaurantCategories () {
  return get('restaurantCategories')
function create (data) {
  return post('restaurants', data)
function update (id, data) {
 return put(`restaurants/${id}`, data)
function remove (id) {
 return destroy(`restaurants/${id}`)
}
function createRestaurantCategory (data) {
  return post('restaurantCategories', data)
export { getAll, getDetail, getRestaurantCategories, create, update, remove,
createRestaurantCategory }
```



¿Cómo consigo coins? — Plan Turbo: barato

Planes pro: más coins

pierdo espacio







Necesito concentración

ali ali oooh esto con 1 coin me lo quito yo...



## CreateRestaurantScreen

```
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import { Image, Platform, Pressable, ScrollView, StyleSheet, View } from
'react-native'
import * as ExpoImagePicker from 'expo-image-picker'
import { MaterialCommunityIcons } from '@expo/vector-icons'
import * as yup from 'yup'
import DropDownPicker from 'react-native-dropdown-picker'
import { create, getRestaurantCategories } from
'../../api/RestaurantEndpoints'
import InputItem from '../../components/InputItem'
import TextRegular from '../../components/TextRegular'
import * as GlobalStyles from '../../styles/GlobalStyles'
import restaurantLogo from '../../assets/restaurantLogo.jpeg'
import restaurantBackground from '../../assets/restaurantBackground.jpeg'
import { showMessage } from 'react-native-flash-message'
import { ErrorMessage, Formik } from 'formik'
import TextError from '../../components/TextError'
export default function CreateRestaurantScreen ({ navigation, route }) {
  const [open, setOpen] = useState(false)
 const [restaurantCategories, setRestaurantCategories] = useState([])
 const [backendErrors, setBackendErrors] = useState()
  const initialRestaurantValues = { name: null, description: null, address:
null, postalCode: null, url: null, shippingCosts: null, email: null, phone:
null, restaurantCategoryId: null }
 const validationSchema = yup.object().shape({
   name: yup
      .string()
      .max(255, 'Name too long')
      .required('Name is required'),
    address: yup
      .string()
      .max(255, 'Address too long')
      .required('Address is required'),
    postalCode: yup
      .string()
      .max(255, 'Postal code too long')
```

```
.required('Postal code is required'),
   url: yup
      .string()
      .nullable()
      .url('Please enter a valid url'),
    shippingCosts: yup
      .number()
      .positive('Please provide a valid shipping cost value')
      .required('Shipping costs value is required'),
   email: yup
      .string()
      .nullable()
      .email('Please enter a valid email'),
   phone: yup
      .string()
      .nullable()
      .max(255, 'Phone too long'),
   restaurantCategoryId: yup
      .number()
      .positive()
      .integer()
      .required('Restaurant category is required')
 })
 useEffect(() => {
   async function fetchRestaurantCategories () {
      try {
        const fetchedRestaurantCategories = await getRestaurantCategories()
        const fetchedRestaurantCategoriesReshaped =
fetchedRestaurantCategories.map((e) => {
          return {
            label: e.name,
            value: e.id
        })
        setRestaurantCategories(fetchedRestaurantCategoriesReshaped)
      } catch (error) {
        showMessage({
          message: `There was an error while retrieving restaurant categories.
${error} `,
          type: 'error',
          style: GlobalStyles.flashStyle,
```

```
titleStyle: GlobalStyles.flashTextStyle
       })
   fetchRestaurantCategories()
 }, [route])
 useEffect(() => {
   (async () => {
     if (Platform.OS !== 'web') {
       const { status } = await
ExpoImagePicker.requestMediaLibraryPermissionsAsync()
       if (status !== 'granted') {
          alert('Sorry, we need camera roll permissions to make this work!')
   })()
 }, [])
 const pickImage = async (onSuccess) => {
   const result = await ExpoImagePicker.launchImageLibraryAsync({
     mediaTypes: ExpoImagePicker.MediaTypeOptions.Images,
     allowsEditing: true,
     aspect: [1, 1],
     quality: 1
   })
   if (!result.canceled) {
     if (onSuccess) {
       onSuccess(result)
 const createRestaurant = async (values) => {
   setBackendErrors([])
   try {
     const createdRestaurant = await create(values)
      showMessage({
       message: `Restaurant ${createdRestaurant.name} successfully created`,
       type: 'success',
       style: GlobalStyles.flashStyle,
       titleStyle: GlobalStyles.flashTextStyle
```



¿Cómo consigo coins? -

Plan Turbo: barato

Planes pro: más coins

pierdo espacio







Necesito concentración

```
})
  navigation.navigate('RestaurantsScreen', { dirty: true })
} catch (error) {
  console.log(error)
  setBackendErrors(error.errors)
<Formik
  validationSchema={validationSchema}
  initialValues={initialRestaurantValues}
  onSubmit={createRestaurant}>
  {({ handleSubmit, setFieldValue, values }) => (
    <ScrollView>
      <View style={{ alignItems: 'center' }}>
        <View style={{ width: '60%' }}>
           <InputItem</pre>
             name='name'
             label='Name:'
           <InputItem</pre>
             name='description'
             label='Description:'
           <InputItem</pre>
             name='address'
             label='Address:'
           <InputItem</pre>
             name='postalCode'
             label='Postal code:'
           <InputItem</pre>
             name='url'
             label='Url:'
           <InputItem</pre>
             name='shippingCosts'
             label='Shipping costs:'
           <InputItem</pre>
             name='email'
```

```
label='Email:'
              <InputItem</pre>
                name='phone'
                label='Phone:'
              <DropDownPicker</pre>
                open={open}
                value={values.restaurantCategoryId}
                items={restaurantCategories}
                setOpen={setOpen}
                onSelectItem={ item => {
                   setFieldValue('restaurantCategoryId', item.value)
                }}
                setItems={setRestaurantCategories}
                placeholder="Select the restaurant category"
                containerStyle={{ height: 40, marginTop: 20 }}
                style={{ backgroundColor: GlobalStyles.brandBackground }}
                dropDownStyle={{ backgroundColor: '#fafafa' }}
              <ErrorMessage name={'restaurantCategoryId'} render={msg =>
<TextError>{msg}</TextError> }/>
            <Pressable</pre>
        onPress={() => navigation.navigate('CreateRestaurantCategoryScreen')
        style={({ pressed }) => [
            backgroundColor: pressed
              ? GlobalStyles.brandGreenTap
              : GlobalStyles.brandGreen
          },
          styles.button
        ]}>
          <View style={[{ flex: 1, flexDirection: 'row', justifyContent:</pre>
'center' }]}>
          <MaterialCommunityIcons name='folder-plus-outline' color={'white'}</pre>
size={20} />
          <TextRegular textStyle={styles.text}>
```

```
Create restaurant category
          </TextRegular>
        </View>
      </Pressable>
              <Pre><Pressable onPress={() =>
                pickImage(
                  async result => {
                    await setFieldValue('logo', result)
                style={styles.imagePicker}
                <TextRegular>Logo: </TextRegular>
                <Image style={styles.image} source={values.logo ? { uri:</pre>
values.logo.assets[0].uri } : restaurantLogo} />
              </Pressable>
              <Pressable onPress={() =>
                pickImage(
                  async result => {
                    await setFieldValue('heroImage', result)
                style={styles.imagePicker}
                <TextRegular>Hero image: </TextRegular>
                <Image style={styles.image} source={values.heroImage ? { uri:</pre>
values.heroImage.assets[0].uri } : restaurantBackground} />
              </Pressable>
              {backendErrors &&
                backendErrors.map((error, index) => <TextError</pre>
key={index}>{error.param}-{error.msg}</TextError>)
              <Pressable
                onPress={handleSubmit}
                style={({ pressed }) => [
```



¿Cómo consigo coins? -

Plan Turbo: barato

Planes pro: más coins

pierdo espacio







Necesito concentración



```
backgroundColor: pressed
                       ? GlobalStyles.brandSuccessTap
                       : GlobalStyles.brandSuccess
                   styles.button
              <View style={[{ flex: 1, flexDirection: 'row', justifyContent:</pre>
'center' }]}>
                <MaterialCommunityIcons name='content-save' color={'white'}</pre>
size={20}/>
                <TextRegular textStyle={styles.text}>
                </TextRegular>
              </View>
              </Pressable>
            </View>
          </View>
        </ScrollView>
    </Formik>
const styles = StyleSheet.create({
 button: {
    borderRadius: 8,
    height: 40,
    padding: 10,
    width: '100%',
    marginTop: 20,
    marginBottom: 20
 text: {
    fontSize: 16,
    color: 'white',
    textAlign: 'center',
    marginLeft: 5
  imagePicker: {
    height: 40,
    paddingLeft: 10,
```

```
marginTop: 20,
  marginBottom: 80
},
image: {
  width: 100,
  height: 100,
  borderWidth: 1,
  alignSelf: 'center',
  marginTop: 5
}
})
```

## CreateRestaurantCategoryScreen

```
/* eslint-disable react/react-in-jsx-scope */
import { useState } from 'react'
import { createRestaurantCategory } from '../../api/RestaurantEndpoints'
import { Pressable, StyleSheet, View } from 'react-native'
import { MaterialCommunityIcons } from '@expo/vector-icons'
import * as yup from 'yup'
import InputItem from '../../components/InputItem'
import TextRegular from '../../components/TextRegular'
import * as GlobalStyles from '../../styles/GlobalStyles'
import { showMessage } from 'react-native-flash-message'
import { Formik } from 'formik'
import TextError from '../../components/TextError'
export default function CreateRestaurantCategoryScreen ({ navigation }) {
  const [backendErrors, setBackendErrors] = useState()
  const initialRestaurantValues = { name: null, createdAt: null, updatedAt:
null }
  const validationSchema = yup.object().shape({
   name: yup
      .string()
      .max(50, 'Name too long')
      .required('Name is required')
 })
  const createCategory = async (values) => {
    setBackendErrors([])
   try {
      const createdCategory = await createRestaurantCategory(values)
      showMessage({
        message: `Restaurant category ${createdCategory.name} succesfully
created`,
        type: 'success',
        style: GlobalStyles.flashStyle,
        titleStyle: GlobalStyles.flashTextStyle
      })
      navigation.navigate('CreateRestaurantScreen', { dirty: true })
```



¿Cómo consigo coins? -

Plan Turbo: barato

Planes pro: más coins

pierdo espacio







Necesito concentración



```
} catch (err) {
      console.log(err)
      setBackendErrors(err.errors)
 return <Formik
 validationSchema={validationSchema}
  initialValues={initialRestaurantValues}
 onSubmit={createCategory}
    {({ handleSubmit, setFieldValue, values }) => (
    <View style={{ alignItems: 'center' }}>
        <View style={{ width: '60%' }}>
            <InputItem</pre>
                name='name'
                label='Name:'
             <Pressable
                onPress={handleSubmit}
                style={({ pressed }) => [
                     backgroundColor: pressed
                       ? GlobalStyles.brandSuccessTap
                       : GlobalStyles.brandSuccess
                   styles.button
              <View style={[{ flex: 1, flexDirection: 'row', justifyContent:</pre>
'center' }]}>
                <MaterialCommunityIcons name='content-save' color={'white'}</pre>
size={20}/>
                <TextRegular textStyle={styles.text}>
                  Save
                </TextRegular>
              </View>
               </Pressable>
              {backendErrors &&
                backendErrors.map((error, index) => <TextError</pre>
key={index}>{error.msg}</TextError>)
```

## RestaurantStack

```
import { createNativeStackNavigator } from '@react-navigation/native-stack'
import React from 'react'
import CreateProductScreen from './CreateProductScreen'
import CreateRestaurantScreen from './CreateRestaurantScreen'
import EditProductScreen from './EditProductScreen'
import EditRestaurantScreen from './EditRestaurantScreen'
import RestaurantDetailScreen from './RestaurantDetailScreen'
import RestaurantsScreen from './RestaurantsScreen'
import CreateRestaurantCategoryScreen from './CreateRestaurantCategoryScreen'
const Stack = createNativeStackNavigator()
export default function RestaurantsStack () {
 return (
   <Stack.Navigator>
      <Stack.Screen
        name='RestaurantsScreen'
        component={RestaurantsScreen}
        options={{
          title: 'My Restaurants'
        }} />
      <Stack.Screen
        name='RestaurantDetailScreen'
        component={RestaurantDetailScreen}
        options={{
          title: 'Restaurant Detail'
        }} />
      <Stack.Screen
        name='CreateRestaurantScreen'
        component={CreateRestaurantScreen}
        options={{
          title: 'Create Restaurant'
        }} />
      <Stack.Screen
        name='CreateRestaurantCategoryScreen'
        component={CreateRestaurantCategoryScreen}
        options={{
```



¿Cómo consigo coins? —



Plan Turbo: barato



Planes pro: más coins

pierdo espacio







Necesito concentración

```
title: 'Create Restaurant Category'
    <Stack.Screen
   name='CreateProductScreen'
   component={CreateProductScreen}
   options={{
      title: 'Create Product'
    <Stack.Screen
   name='EditRestaurantScreen'
   component={EditRestaurantScreen}
   options={{
      title: 'Edit Restaurant'
    <Stack.Screen
   name='EditProductScreen'
   component={EditProductScreen}
   options={{
      title: 'Edit Product'
</Stack.Navigator>
```