Manual Instalación

Swift 3PL, Windows CE

Restauración de fábrica

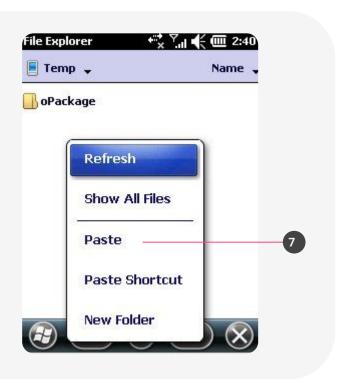




- 1. Abrir menu de inicio
- 2. Navegar al explorador de archivos
- 3. Navegar hacia la tarjeta SD
- 4. Copiar el contenido del archivo "Cleanboot"







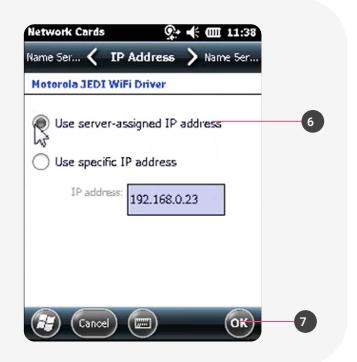
- 5. Navegar hacia "My Device".
- 6. Abrir el directorio "Temp".
- 7. Pegar el contenido de "Cleanboot".
- 8. ¡Este paso es importantisimo! Conectar la Handheld a alguna fuente de poder.
- 9. Presionar **una** vez en el archivo "StartUpdLdr".







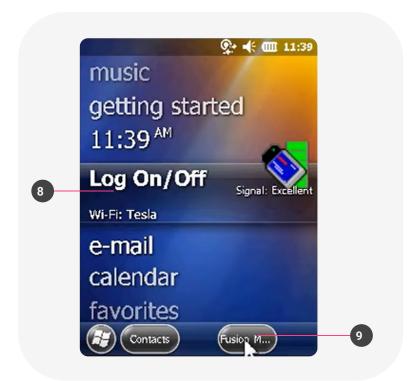






- En el menú de inicio abrir las configuraciones.
- Dentro de las configuraciones entrar a "Connections".
- 3. Entrar a WiFi.
- En el primer campo seleccionar "Work".
- 5. En el segundo seleccionar la tarjeta de WiFi, el nombre de la tarjeta depende de cada modelo de HH.

- 6. Presionar "Okay" en esa y en la siguiente pantalla
- 7. Regresar a la pantalla de inicio



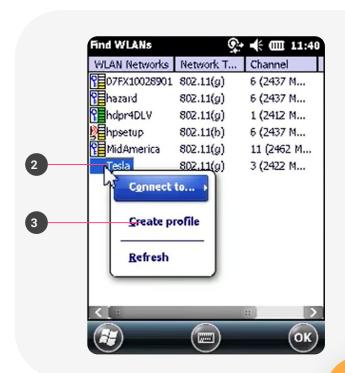


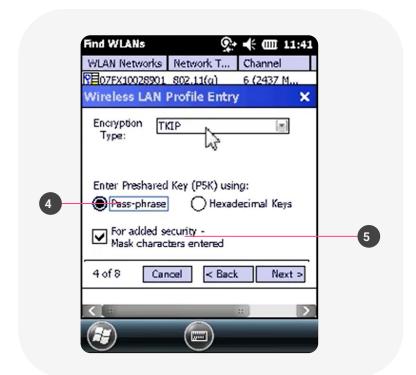
- 8. Seleccionar WiFi en el menú de inicio
- 9. Presionar el botón de "Fusion Manager" en la esquina inferior derecha

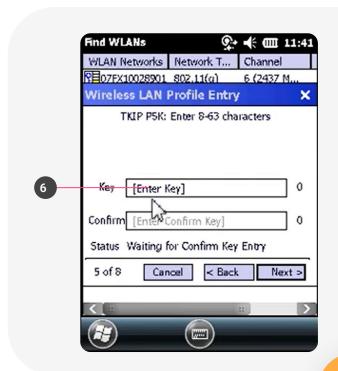
- 10. En el primer campo seleccionar "Regulatorio"
- 11. En el segundo campo el país en el que se esté usando la HH, en nuestro caso "Guatemala"
- 12. Deseleccionar el cheque
- 13. Guardar y presionar "Okay" a las siguiente pantallas

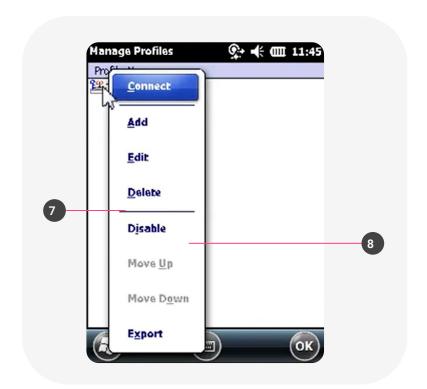
Configurar red













- En "Fusion Manager" buscar WLAN
- Crear perfil a la red que se desea conectar
- Aceptar todos los pasos hasta que pregunté el tipo de seguridad. Ahí dejar el tipo de encriptación predeterminada.
- 4. Elegir "Pass-phrase"
- Quitar cheque de enmascarar contraseña

- 6. Ingresar la contraseña
- 7. En el manejador de perfiles, mantener presionado el perfil a conectarse
- 8. Presionar en "Connect"
- 9. Esperar unos segundos y si se conecto con éxito en la pantalla de inicio deberá de salir el nombre de la red y la fuerza de la señal

Instalar aplicación

Aplicación





Aplicación



- Navegar a "My Device"
- 2. Abrir "Program Files"
- 3. Pegar la carpeta ahí "swift3plmobile"
- Abrir el ejectuble "Swift3PLMobile"