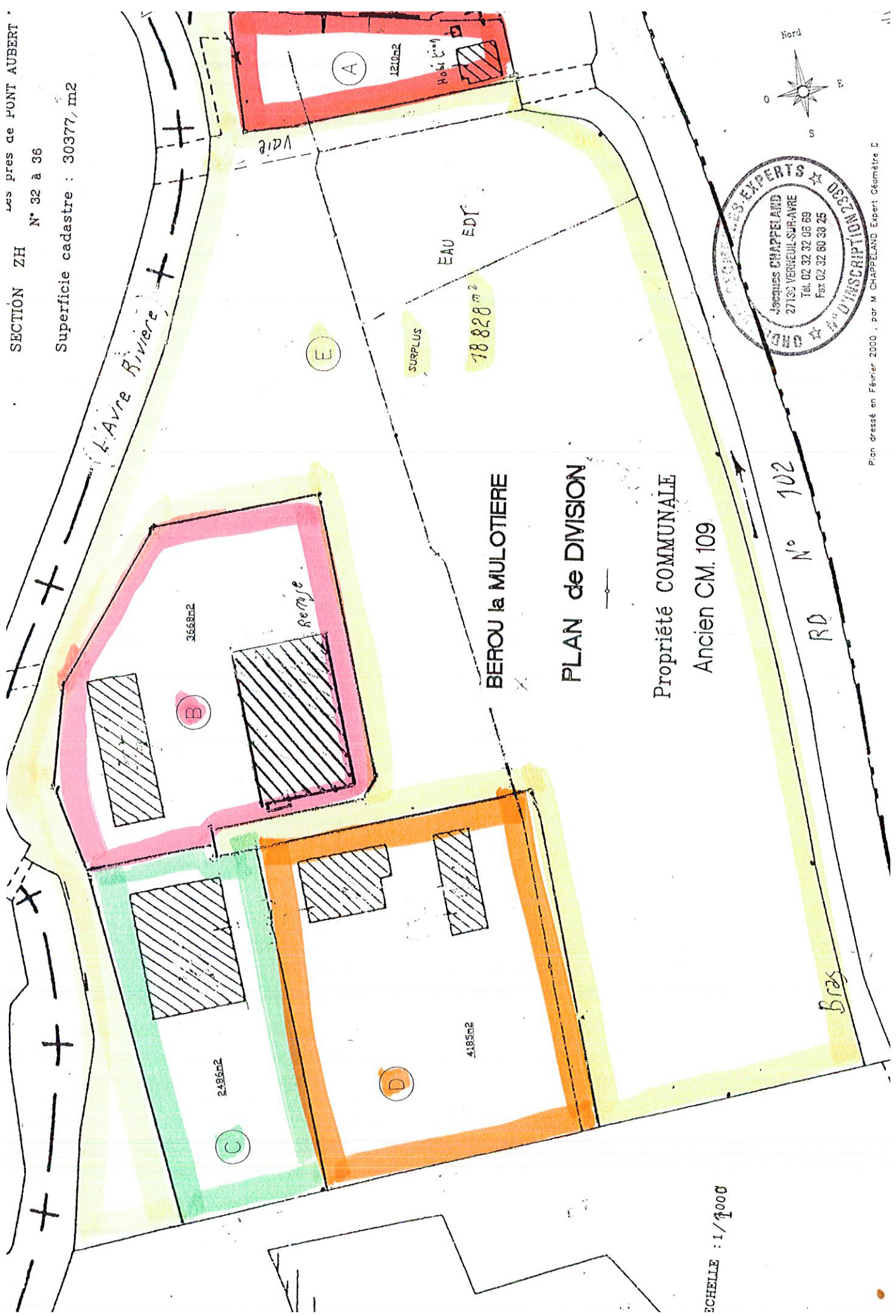




VOYAGE VERS LE NORD

Tu es Sigurd, le tueur de dragon, le chercheur de vérité dans les anciennes runes. Le chemin que tu suis est celui du vent froid, de l'appel silencieux du nord. Avance, là où la scène ne guide plus mais où commence le monde ouvert. Trouve le cœur de la salle, où le bois et le métal s'affrontent comme l'épée et le bouclier. Sous la table des épreuves, ton test t'attend...

SECTION ZH des pres de PONT AUBERT
 N° 32 à 36
 Superficie cadastre : 30377, m2



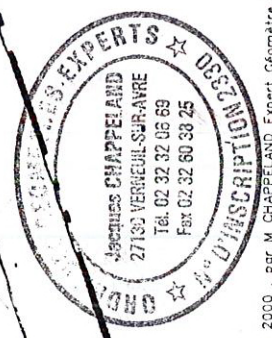
BEROU la MULOIERE

PLAN de DIVISION

Propriété COMMUNALE

Ancien CM. 109

ECHELLE : 1/1000



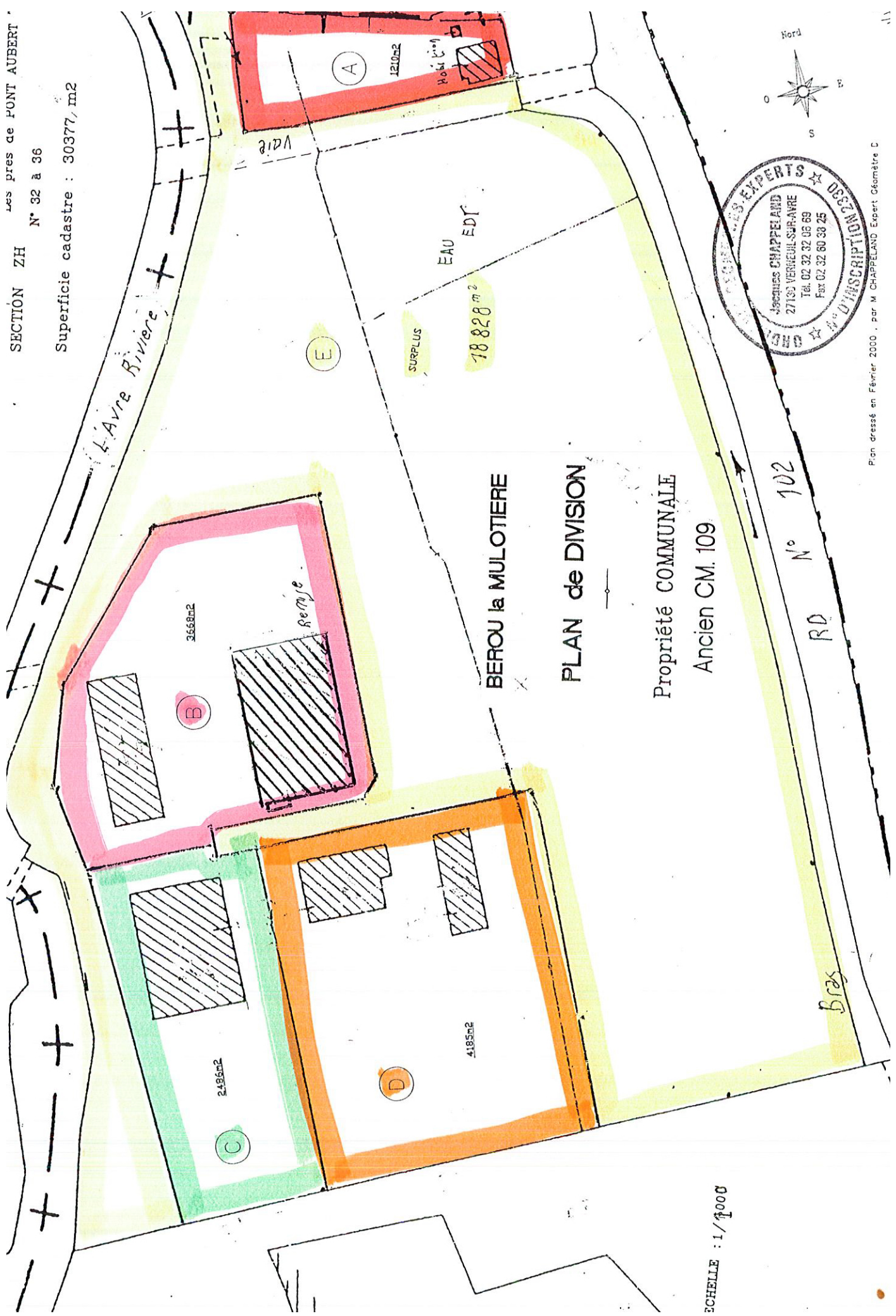
Plan dressé en Février 2000, par M. CHAPPELAND Expert Géomètre D.



VOYAGE VERS L'OUEST

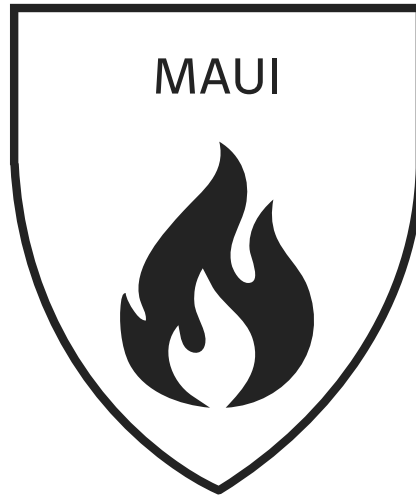
Tu es Sun Wukong, le Roi des Singes, né de pierre et de feu, maître des transformations. Ton voyage commence dans le pays où le soleil s'endort. Dirige-toi vers la lumière qui s'éteint—vers l'ouest—jusqu'à l'endroit où les secrets se cachent dans les murs qui ondulent. Derrière le rideau de l'illusion, le premier défi s'agite, attendant une main maligne...

SECTION ZH des pres de PONT AUBERT
 N° 32 à 36
 Superficie cadastre : 30377, m2



ECHELLE : 1/1000

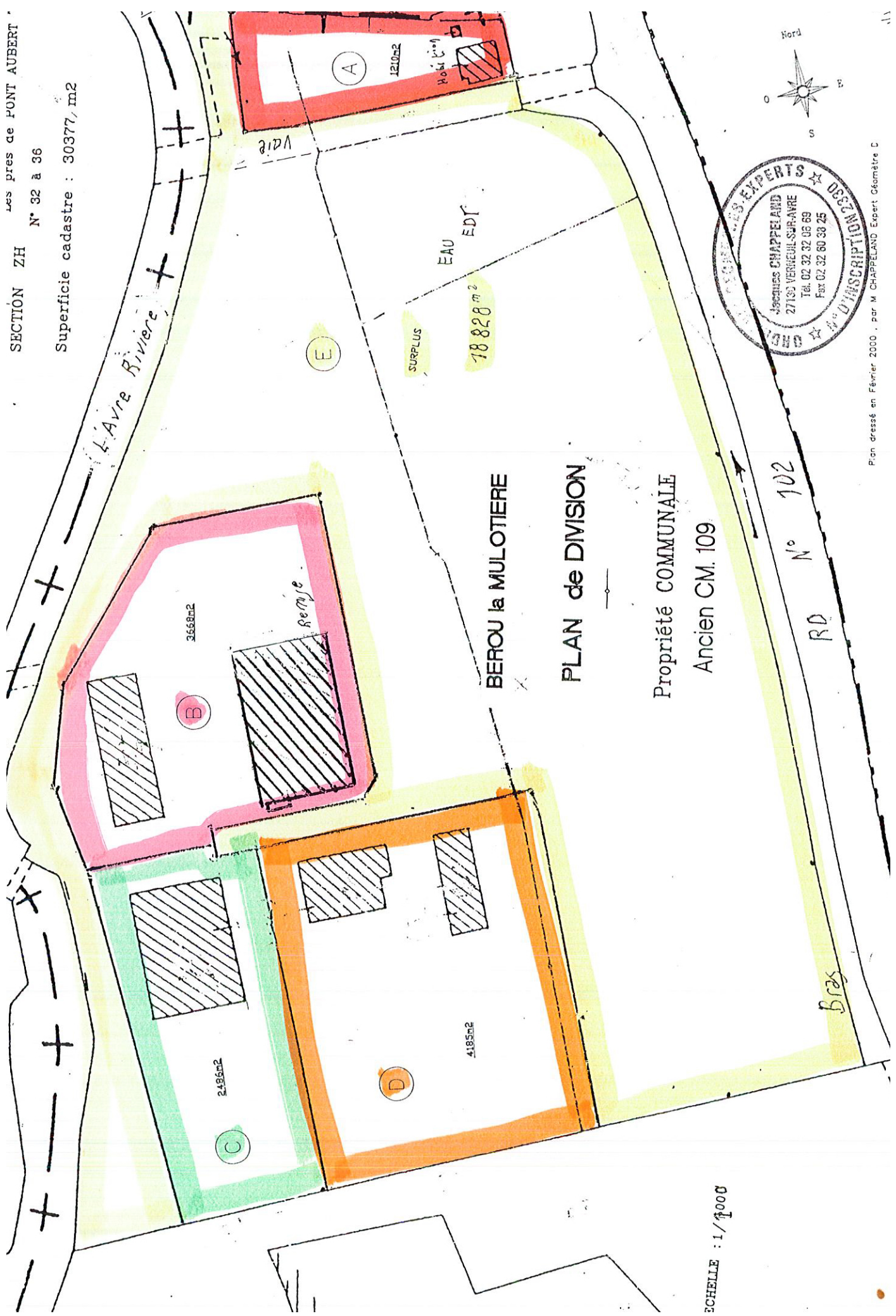
Plan dressé en Février 2000 , par M. CHAPPELAND Expert Géomètre D.



VOYAGE VERS L'EST

Tu es Maui, celui qui a capturé le soleil et soulevé le ciel. L'équilibre de la nature est en train de changer, et ta force est de nouveau nécessaire. La première épreuve commence dans la direction où le jour naît. Marche vers le soleil levant. Cherche le bord de la salle où la lumière glisse entre les plis de l'ombre. Là, derrière la peau tissée du monde, ton voyage commence...

SECTION ZH des pres de PONT AUBERT
 N° 32 à 36
 Superficie cadastre : 30377, m2



ECHELLE : 1/1000

Plan dressé en Février 2000, par M. CHAPPELAND Expert Géomètre D.



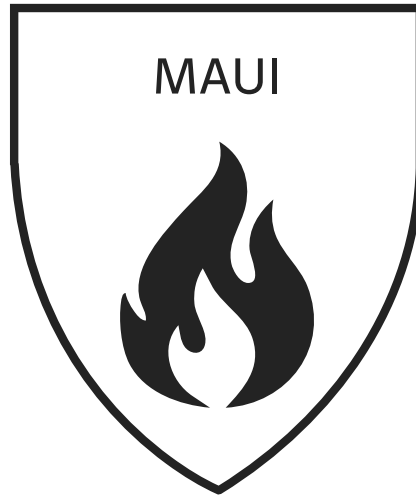
VOYAGE VERS LE NORD

Ton souffle a calmé le cœur du dragon, Sigurd. Le feu et le silence coulent maintenant dans tes veines. Mais la vérité que tu cherches ne se trouve ni dans le métal ni dans la pierre — elle se cache dans les formes d'histoires anciennes, dans les peaux des héros passés. Regarde vers le nord et cherche non pas un trésor, mais un déguisement. Trouve le coffre où dorment les légendes, et découvre l'énigme cachée parmi les masques...



VOYAGE VERS L'OUEST

Tu as dansé avec le feu, Roi des Singes, et ton pouvoir a monté puis redescendu. Mais la ruse seule ne suffira pas — il faut maintenant descendre au lieu de monter. Avance vers le soleil couchant, là où les ombres s'allongent et jouent avec les yeux. Sous les marches qui touchent l'arrière de la scène, là où la lumière ne pénètre plus, ton prochain défi t'attend — en riant doucement dans l'obscurité...



VOYAGE VERS L'EST

Tu as éveillé le feu intérieur, Maui. Le souffle de chaleur et de vie circule maintenant en toi comme le soleil levant. Mais ton voyage n'est pas terminé. L'équilibre que tu cherches se cache encore — cette fois, sous le chemin emprunté par ceux qui montent et descendent vers la lumière. Retourne vers l'endroit où les jours commencent. Là où les marches rejoignent la scène, la prochaine flamme t'attend...



11
3
7
5
6
2
1
12
10
9
8
4

CODE
SECRET

Trouve le code secret et résous la
dernière paire entrée/sortie.

20
4
12
8
10
2
0
22
18
16
14
NOMBRE SECRET

Écris la nouvelle lettre correspondant à chaque lettre de l'alphabet, en la décalant selon ton nombre secret. Commence par écrire la lettre qui se trouve ce nombre de places après la lettre A. Puis fais la même chose pour B, C, et toutes les lettres jusqu'à Z. Chaque

lettre avance dans l'alphabet du nombre que tu as trouvé. Tu viens ainsi de créer ton décodeur. Utilise-le pour transformer le message codé ci-dessous. Quand tu as décodé le message, résous l'énigme puis apporte ta réponse à Troy.

DÉCODEUR

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MESSAGE CACHÉ

P'go atk mxgtjk zomk bkxzk kz at boygmk juxm.

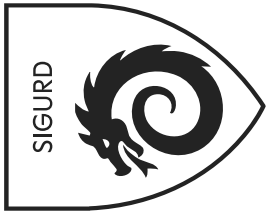
Pk sk zuaxtk vuax yaobxk rk yurkor jgty rk iokr.

RÉPONSE

11
3
7
5
6
2
1
12
10
9
8
4



CODE
SECRET



20
4
12
8
10
2
0
22
18
16
14

NOMBRE
SECRET

Trouve le code secret et résous la dernière paire entrée/sortie.

Écris la nouvelle lettre correspondant à chaque lettre de l'alphabet, en la décalant selon ton nombre secret. Commence par écrire la lettre qui se trouve ce nombre de places après la lettre A. Puis fais la même chose pour B, C, et toutes les lettres jusqu'à Z. Chaque

lettre avance dans l'alphabet du nombre que tu as trouvé. Tu viens ainsi de créer ton décodeur. Utilise-le pour transformer le message codé ci-dessous. Quand tu as décodé le message, résous l'énigme puis apporte ta réponse à Troy.

DÉCODEUR

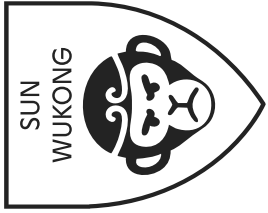
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MESSAGE CACHÉ

P'go atk mxgtjk zomk bkxzk kz at boygmk juxm.

Pk sk zuaxtk vuax yaobxk rk yurkor jgty rk iokr.

RÉPONSE



11
3
7
5
6
2
1
12
10
9
8
4



**CODE
SECRET**



20
4
12
8
10
2
0
22
18
16
14

Trouve le code secret et résous la
dernière paire entrée/sortie.

NOMBRE
SECRET

Écris la nouvelle lettre correspondant à chaque lettre de l'alphabet, en la décalant selon ton nombre secret. Commence par écrire la lettre qui se trouve ce nombre de places après la lettre A. Puis fais la même chose pour B, C, et toutes les lettres jusqu'à Z. Chaque

lettre avance dans l'alphabet du nombre que tu as trouvé. Tu viens ainsi de créer ton décodeur. Utilise-le pour transformer le message codé ci-dessous. Quand tu as décodé le message, résous l'énigme puis apporte ta réponse à Troy.

DÉCODEUR

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MESSAGE CACHÉ

P'go atk mxgtjk zomk bkxzk kz at boygmk juxm.

Pk sk zuaxtk vuax yaobxk rk yurkor jgty rk iokr.

RÉPONSE