# Számítógépes játékok

Elkészítendő a mintán szereplő weboldal:

1. A projekt neve SAJATNEV\_GAMER legyen
2. Hozd létre a minta alapján az index.html állományt, a megfelelő div elemekkel.
3. A felső képet egy div-be helyezd el, a div classneve fejlec legyen.
4. A menü div neve nav legyen
5. Hozd létre a stilus.css állományt és csatold az index.html-hez.
6. Helyezd el benne a szokásos meta tag-eket!
7. Alakítsd ki az oldal szerkezetét!
8. Állítsd be a html nyelvét magyarra.
9. Készíts másolatot az oldalról jatekok.html néven, és készíts egy játékról leírást tetszőleges tartalommal, hasonló formátumban!

**A stílus css-ben:**

1. A betűcsalád legyen Arial, Verdana, sans-serif!
2. A betűszín beige, a betűméret 10pt, a külső és a belső margó 0px.
3. A háttérkép legyen a minta szerint.
4. A tároló elem szélességét állítsd 90%-ra.
5. A tároló elem ne lehessen nagyobb, mint 900px.
6. Állítsd a teljes tartalmat a böngésző közepére!
7. A tároló elem háttérszíne legyen RGB kóddal megadva!
8. Készítsd el a navigációt, nem baj, ha nem pont így néz ki! A szöveg ne legyen aláhúzva, a betűszín legyen fehér!
9. Ha a navigáció elemei fölé viszem az egeret, a betűszín változzon narancssárga színűre!
10. A navigáció linkjei legyenek vastag betűsek.
11. A bekezdések legyenek sorkizárt igazításúak.
12. A bekezdések betű mérete legyen 10px!
13. A cím betű mérete legyen 15px!
14. A kép ússzon el a szöveg mellé jobbra. Ne felejtsd el megszüntetni az úsztatást az oldal alján!
15. A felsorolások előtti jel legyen square (négyzet).
16. Validáld az oldalt!
17. Tömörítsd a teljes projektet ZIP-be, és töltsd fel az etananyagra!