

Nama : Fabyan Riza Kiram

NIM : 164221068

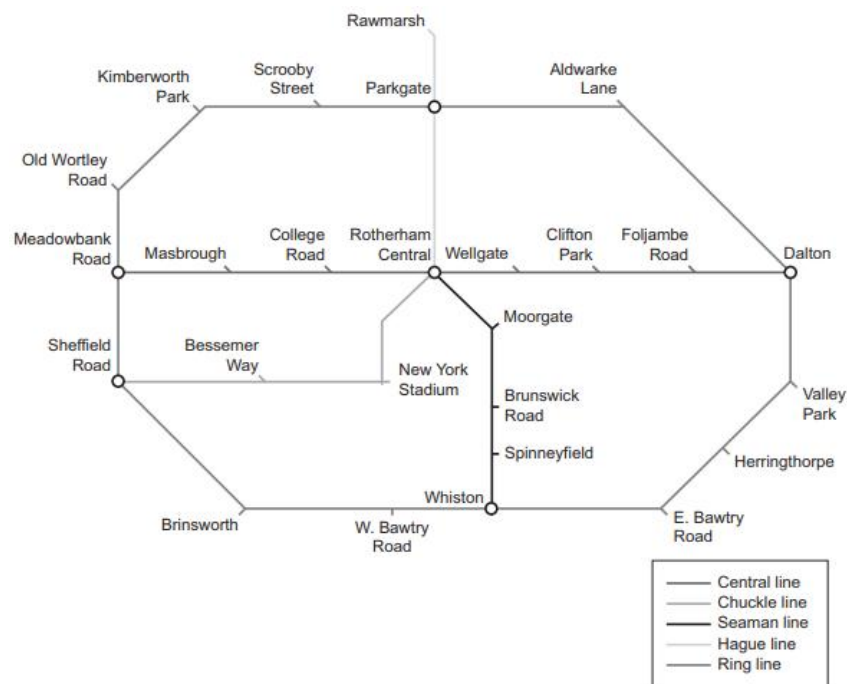
ABSTRAKSI & PEMODELAN

Apa Itu Abstraksi?

Secara definisi, abstraksi adalah sebuah langkah pengekspresian ide secara spesifik tetapi menekan detail-detail yang tidak relevan dalam konteks tersebut. Dengan kata lain abstraksi yaitu menyembunyikan sebuah detail agar dapat berfokus pada konsep tertentu saja. Untuk dapat membuat abstraksi, dibutuhkan beberapa cara seperti generalisasi suatu masalah yang dihadapi. Memecah sebuah *problem* yang dihadapi menjadi beberapa *problem* yang lebih kecil dan menyelesaikannya satu persatu (Hal ini disebut dekomposisi masalah).

Alasan dibalik ini adalah kembali lagi kepada inti dari apa yang programmer ingin lakukan yaitu memecahkan masalah dunia nyata menggunakan komputer, mereka tidak bisa secara langsung memindahkan dunia nyata ke komputer. Oleh karena itu, kita membutuhkan 'model'. Yang dapat dimengerti oleh suatu komputer dan diharapkan dapat memecahkan masalah yang kita miliki.

Contoh dari Abstraksi



ABSTRAKASI RUTE COMMUTER

Salah satu contoh dari abstraksi adalah rute commuter di Roternham ini.. Peta tersebut mewakili detail tertentu (urutan berhenti di garis dan persimpangan garis yang berbeda), tetapi mengabaikan detail-detail yang tidak dibutuhkan dalam peta tersebut (pembaca tidak perlu tahu setiap belokan yang akan ditempuh). Dari situ, peta akan lebih mudah dimengerti oleh pengguna commuter.



PETA ASLI RUTE COMMUTER