# Carrera Data Science

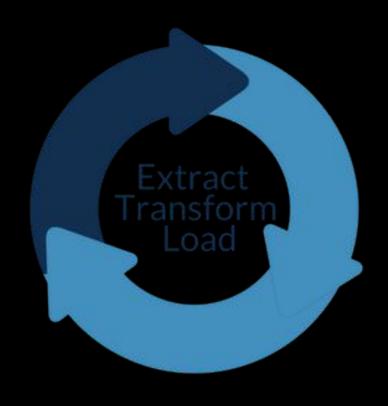


(abs PI01 #soyhenry



# **PI01: Data Engineering**







# PI01 Temática: Streaming Services



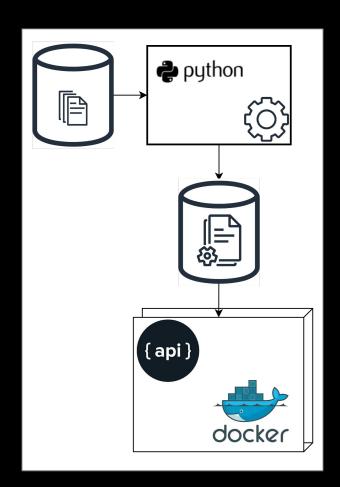




#### **PI01**

#### **1ra Parte**







# **Data Engineering**

- Extraer datos de archivos
- Transformaciones.
- Modelado de datos.
- Montar API.



**PI01** 



Local API

**Deploy** 





**Tutorial** 

Web

https://github.com/HX-FNegrete/render-fastapi-tutorial

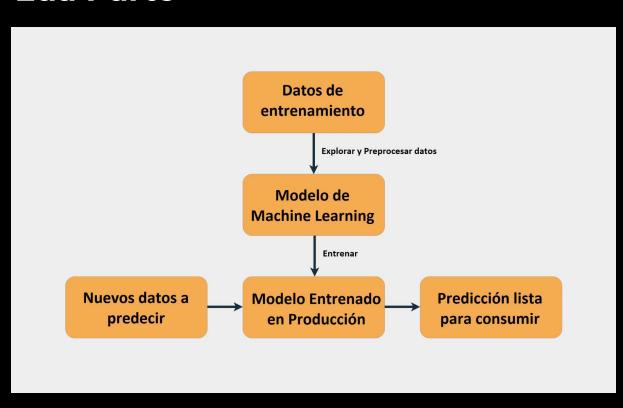
https://render.com/



#### **PI01: ML**



#### **2da Parte**



### **Machine Learning**

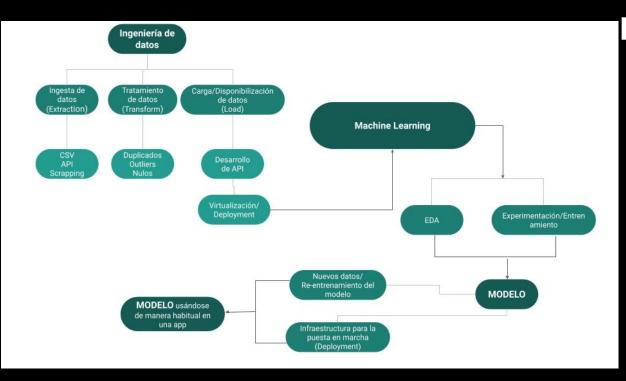
- Consumir los datos limpios.
- EDA.
- Modelado.
- Entrenamiento con datos limpios.
- Predicciones con nuevos datos.



#### **PI01: ML**

### HENRY

#### Unificado



# MLOPs Engineering

- Extraer datos de archivos
- Transformaciones.
- Modelado de datos.
- Montar API.
- EDA.
- Modelado.
- Entrenamiento con datos limpios.
- Predicciones con nuevos datos.



# LABS - SEMANA 1 Proyecto Individual - MLOps Cronograma



Horario Estimado	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes		
11:00	KO MLOps						
14:00							
16:00	Consultas con Henry Mentor						
17:00			Workshop Preprocesamiento de datos*		Redes Neuronales		

¡Tendremos HM's pendientes de sus preguntas en sli.do hasta el lunes! Leanlas antes de entrar a las consultas, no se responderán preguntas duplicadas!

\*Se estrena este WS On Demand!

### LABS - SEMANA 2 PI MLOps - PI DA Cronograma





Horario Estimado	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes
10:00	Apertura entregas		KO PI DA y Presentación de TIPs		
11:00					
		Cierre de formulario	Streamlit	From Data to Viz & Storytelling	
16:00	Consultas con Henry Mentor	Demo PI general	Consultas con Henry Mentor		





#### PI01: Demo y Consideraciones generales





- Se pone a disposición un formulario por alumno
- Tienen que subir vídeo DEMO a Youtube
- Tienen que subir el link del repositorio
- El video no debe de durar más de 7 minutos
- Debes mostrar el funcionamiento de lo que hiciste
- Recuerden entregar los avances y el trabajo!



Si vienes de la cohorte pasada puedes reusar código y video, pero debe tener las actualizaciones pertinentes

# Muchas Gracias

#soyhenry



# Q&A



#soyhenry

