

節末問題 5.9 的解答



問題 5.9.1

在程式碼 5.9.1 中,如下使用了 while 敘述來計算「支付到極限時的紙幣數量」。

```
while (N >= 10000) { N -= 10000; Answer += 1; }
while (N >= 5000) { N -= 5000; Answer += 1; }
while (N >= 1) { N -= 1000; Answer += 1; }
```

這也可以用除法來計算。當剩餘金額為N日元時,可用的紙幣數量最大值如下表所示。

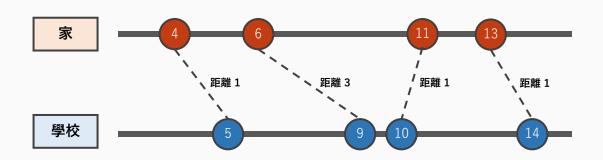
紙幣種類	10000 日圓鈔	5000 日圓鈔	1000 日圓鈔
可用最大數量	[<u>N</u> 10000] 枚	<u>[N</u> 5000] 枚	<u>N</u> 枚
支付到極限時的 剩餘金額	<i>N</i> mod 10000日圓	<i>N</i> mod 5000日圓	<i>N</i> mod 1000日圓

因此,撰寫如下程式,即可以計算複雜度 O(1)求出答案。即使是 $N=10^{18}$ 程度的輸入,也能瞬間執行完畢。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
   // 輸入
    long long N, Answer = 0;
   cin >> N;
   // 支付 10000 日圓鈔
   Answer += (N / 10000); N \% = 10000;
   // 支付 5000 日圓鈔
   Answer += (N / 5000); N \% = 5000;
    // 支付 1000 日圓鈔
    Answer += (N / 1000); N \% = 1000;
    // 輸出答案
    cout << Answer << endl;</pre>
    return 0;
}
```

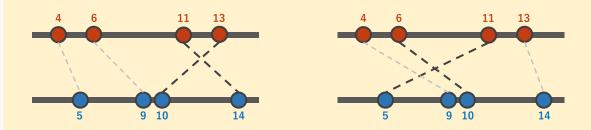
問題 5.9.2

如下圖所示,若將「從左數來第 1 家與從左數來第 1 所小學」、「從左數來第 2 家與從左數來第 2 所小學」……「從左數來第 N 家與從左數來第 N 所小學」連接,則家與就讀學校的距離總和為最小。

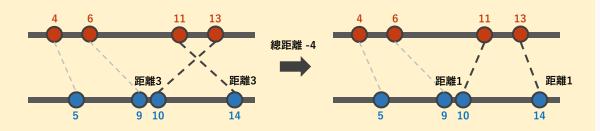


這一事實可以如下證明(因為難度有點高,可跳過不讀)。

首先,除了上述方法(以下記為方法 A)之外,所有的連接方法都至少存在一處「交叉點」。



此外,若將交叉點的連接更換而消除交叉,總距離會減少或不變。下圖為其中一例。



然後, 反覆進行消除交叉的操作直到無法進行, 則最終一定會變成方法 A ※ 。因此, 可以證明不存在比方法 A 距離更短的連接方式(家及學校的分配方式)。

※可以從交叉點線的組數(最大 NC2 組)一定減少 1 組以上來證明。

因此,將陣列 $(A_1, A_2, ..., A_N)$ 依小到大的順序排列為 $(A'_1, A'_2, ..., A'_N)$,將陣列 $(B_1, B_2, ..., B_N)$ 依小到大的順序排列為 $(B'_1, B'_2, ..., B'_N)$,距離總和可以用下式表示。

$$\sum_{i=1}^{N} |A'_i - B'_i| = |A'_1 - B'_1| + |A'_2 - B'_2| + \dots + |A'_N - B'_N|$$
從左數來第1家與從左數來第1所小學的距離第 N 所小學的距離

因此, 提出如下程式即可得到正解。

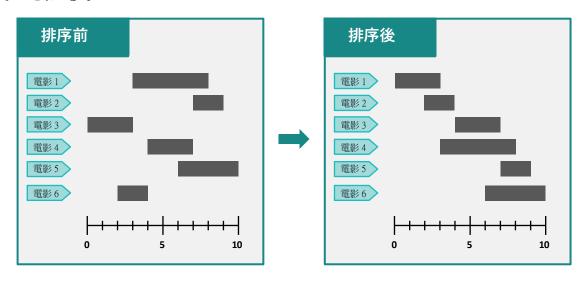
```
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <algorithm>
using namespace std;
long long N;
long long A[100009], B[100009];
int main() {
       // 輸入
       cin >> N;
       for (int i = 1; i <= N; i++) cin >> A[i];
       for (int i = 1; i <= N; i++) cin >> B[i];
       // 排序
       sort(A + 1, A + N + 1);
       sort(B + 1, B + N + 1);
       // 求出答案
       long long Answer = 0;
       for (int i = 1; i <= N; i++) Answer += abs(A[i] - B[i]);</pre>
       cout << Answer << endl;</pre>
       return 0;
}
```

※ Python等原始碼請參閱 chap5-9.md。

問題 5.9.3

程式碼 5.9.2 的演算法確實可以得到正確答案,但計算速度較慢。因為在調查「目前可選擇的電影之中結束時間最早的電影」時需要計算複雜度 O(N) ,所以在能夠選擇總共N 部電影的情況下,計算複雜度為 $O(N_2)$ 。究竟該如何提高速度呢?。

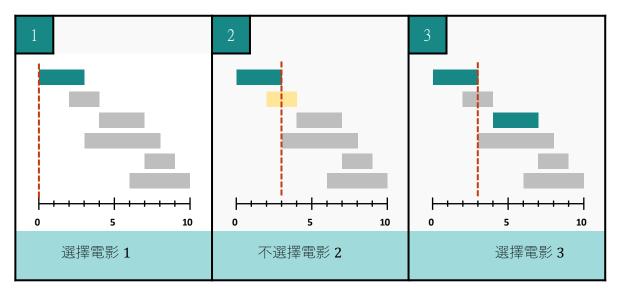
因此,將電影按結束時間早晚排序,將最早結束的電影設為「電影 1」,最晚結束的設為「電影 N I 。

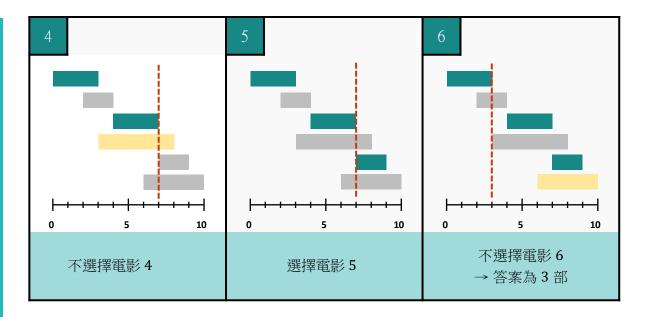


如此,用以下的演算法,可以有效率地持續選擇「最早結束的電影」。

- 選擇電影 1。
- 若(在開始時間)可以選擇電影 2. 則選擇。
- 若(在開始時間)可以選擇電影 3, 則選擇。
- •
- 若(在開始時間)可以選擇電影 N, 則選擇。

若將此演算法運用於具體的例子中,會如下所示。





例如, C++ 的實作例如下。為了依照結束時間早晚排序,使用了 Movie 型態。當 Movie 型態的變數 A 存在時,代表:

- A.1: 電影的開始時間
- A.r: 電影的結束時間

A.r較大者會被判定為「大」(bool operator<的部分)。因此,透過 sort 函數將 A.r 按小到大排序。

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
using namespace std;
// Movie 型態
struct Movie {
   int 1, r;
};
// Movie 型態的比較函數
bool operator<(const Movie &a1, const Movie &a2)</pre>
   { if (a1.r < a2.r) return true;
   if (a1.r > a2.r) return false;
   if (a1.1 < a2.1) return true;</pre>
   return false;
}
int N;
Movie A[300009];
int CurrentTime = 0; // 現在時間(最後所選電影的結束時間)
int Answer = 0; // 在現在已看過的電影數
int main() {
   // 輸入
   cin >> N;
```

```
for (int i = 1; i <= N; i++) cin >> A[i].l >> A[i].r;

// 排序
sort(A + 1, A + N + 1);

// 持續選擇結束時間最早的電影
for (int i = 1; i <= N; i++) {
    if (CurrentTime <= A[i].l) {
        CurrentTime = A[i].r;
        Answer += 1;
    }
}

// 輸出
cout << Answer << endl;
return 0;
}
```

※ Python 等原始碼請參閱 chap5-9.md 。