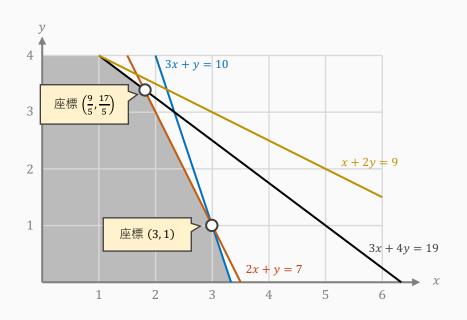


## 節末問題 5.5 的解答

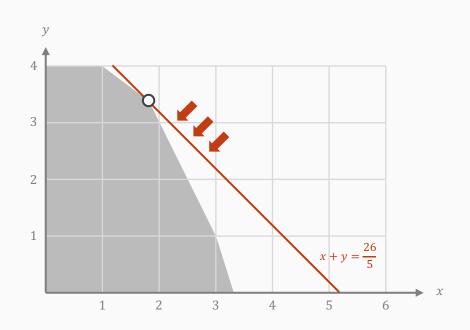


## 問題 5.5.1

首先,將 3x + y = 10, 2x + y = 7, 3x + 4y = 19, x + 2y = 9 的圖畫在同一座標平面上,如下圖所示。灰色區域表示問題中四個條件全部滿足的區域。

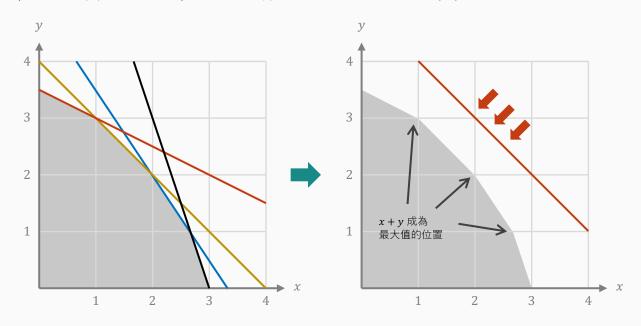


因此,將直線 x + y = a 逐步向下移動吧(將 a 減少看看)。如此一來,由於當 a = 26/5 時首次碰到灰色區域,因此 x + y 的最大值為 26/5 。



## 問題 5.5.2

在線性規劃問題中,x + y 在兩條直線的交點為最大值。其原因為,滿足條件的部分 (相當於下圖的灰色區域)只會在兩條直線的交點處發生轉折。。



因此,可以透過以下演算法求出答案。注意,限制條件中保證在x,y為正實數時取最大值。(若非如此,則可能會出現最大值為無限大的情況,需要另外區分))

對於所有整數組 (i,j) [ $1 \le i < j \le N$ ] 進行以下操作:

- 求出直線  $a_i x + b_i y + c_i$  和直線  $a_i x + b_i y = c_i$  的交點
- 判斷是否 N 個條件式全部滿足

在滿足條件的交點中, (x 座標) + (y 座標) 的值最大的即為答案。

另外,直線  $a_ix + b_iy + c_i$  和直線  $a_jx + b_jy = c_j$  的交點可透過以下方法求得:

- $a_i b_j = a_j b_i$  時:兩條直線平行(不相交)
- $a_i b_j \neq a_j b_i$  時:交點的座標如下(使用本書未探討之聯立方程式即可導出,有興趣的讀者可以自行調查)

$$\left(\frac{c_i b_j - c_j b_i}{a_i b_j - a_j b_i}, \frac{c_i a_j - c_j a_i}{b_i a_j - b_j a_i}\right)$$

因此,撰寫如下程式即可獲得正解。函數 check(x, y) 會在實數組 (x, y) 滿足 N 個條件式全部時回傳 true、否則回傳 false。

這段程式呼叫 check 函數  $O(N^2)$  次,由於 check 函數的計算複雜度為 O(N) ,因此程序的總計算複雜度為  $O(N^3)$ 。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int N;
double A[509], B[509], C[509];
bool check(double x, double y) {
   for (int i = 1; i <= N; i++) {</pre>
       if (A[i] * x + B[i] * y > C[i]) return false;
   }
   return true;
}
int main() {
   // 輸入
   cin >> N;
   for (int i = 1; i <= N; i++) cin >> A[i] >> B[i] >> C[i];
   // 將交點進行全搜尋
   double Answer = 0.0;
   for (int i = 1; i <= N; i++) {
       for (int j = i + 1; j \le N; j++) {
           // 不具有交點時
           if (A[i] * B[j] == A[j] * B[i]) continue;
           // 求出第 i 條直線(條件式的邊界)與第 j 條直線(條件式的邊界)的交點
           double px = (C[i] * B[j] - C[j] * B[i]) / (A[i] * B[j] - A[j] * B[i]);
           double py = (C[i] * A[j] - C[j] * A[i]) / (B[i] * A[j] - B[j] * A[i]);
           bool ret = check(px - 0.00000001, py - 0.00000001);
           if (ret == true) {
               Answer = max(Answer, px + py);
           }
       }
   }
   // 輸出答案
   printf("%.12lf\n", Answer);
   return 0;
}
```