

REGOLAMENTO
Hackathon Facile.it
1ª Edizione

SOGGETTO ORGANIZZATORE

Il Soggetto Promotore e Organizzatore per l'adempimento delle formalità amministrative relative all'evento "Hackathon Facile.it 1ª Edizione 2015" è Facile.it <srl?, Spa?> con sede in Via Carlo Ottavio Cornaggia 10, 20123 Milano <Altri dati societari?>

LOCATION E DURATA

L'hackathon avrà inizio il giorno Sabato 12 settembre e si concluderà Domenica 13 settembre. L'evento si terrà in Via Merano, 16, 20127 Milano presso TAG Milano.

DESTINATARI

I principali destinatari sono stati individuati in:

- Developers
- Creativi/Designer
- Esperti di Marketing

MODALITÀ DI ADESIONE

Per iscriversi all'Hackathon ogni partecipante dovrà compilare l'apposito modulo online disponibile a questo link: <LINK EVENTBRITE o SITO> , fornendo i dati ivi richiesti. Per partecipare all'iniziativa è necessario che ciascun partecipante accetti il presente regolamento e rilasci il consenso al trattamento dei dati personali.

Ogni partecipante garantisce che le informazioni personali fornite all'atto della registrazione sono veritiere.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

I partecipanti dovranno formare dei team composti da un minimo di 4 persone ad un massimo di 6. I team resteranno tali per tutta la durata dell'evento.

DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE

Ogni Team è responsabile del contenuto del proprio Progetto e garantisce di esserne proprietario e di vantare, a titolo originario, tutti i diritti legati ad esso.

La società non è in alcun modo responsabile nei confronti di soggetti terzi

RESPONSABILITÀ E MANLEVA

Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti.

Ogni partecipante è responsabile e manleva Facile.it da tutta responsabilità per qualsiasi danno arrecato a persone e/o cose, causato dal partecipante a terzi e/o a se stessi

MODALITÀ DI VALUTAZIONE E PREMIAZIONE

Una volta ricevuto il progetto dai rispettivi Team, i giudici effettueranno una selezione dei progetti ricevuti valutandoli in base ai seguenti criteri:

- Attinenza alla challenge proposta;
- Difficoltà tecniche;
- UI/UX;
- Creatività;

<ALTRO?>

Ogni membro della giuria attribuirà ad ogni progetto un punteggio da uno a dieci per ogni criterio, che concorrerà a determinare il posizionamento del team nella classifica. Dopo la valutazione seguirà una fase di consultazione fra i giudici che determinerà la classifica finale dei progetti in gara.

Il Team con il progetto che si aggiudicherà il primo posto in classifica assicurerà ai propri membri un premio individuale che consiste in un buono Carteregalo del valore di 500€ da convertirsi in buoni partner del circuito (Amazon, Trony, GameStop, Alitalia etc..)

PRIVACY

Ai sensi dell'articolo 13 del D. Lgs. 196/2003 (il "Codice Privacy"), Facile.it <srl?, Spa?>, con sede legale in Via Carlo Ottavio Cornaggia 10, 20123 Milano, in qualità di titolare del trattamento informa che il trattamento dei dati personali sarà effettuato nel rispetto dei principi di finalità, necessità, correttezza, proporzionalità e non eccedenza, nonché degli altri principi fondamentali posti dal Codice Privacy a tutela degli interessati

I dati personali forniti dai partecipanti saranno oggetto di trattamento per le seguenti finalità:

- Organizzazione e logistica associata all'evento;
- Invio di comunicazioni relative all'evento e a futuri eventi ed altre attività correlate;
- Adempimento degli obblighi previsti dalla legge

Il consenso al trattamento per dette finalità è facoltativo; tuttavia in caso di mancato consenso l'Interessato non potrà partecipare all'evento.

I dati personali forniti dagli Interessati saranno trattati mediante l'utilizzo di strumenti cartacei, informatici, telematici e/o automatizzati di comunicazione, con logiche strettamente connesse alle finalità predette e per il tempo strettamente necessario a conseguirle.

Nel porre in essere le operazioni di trattamento, il Titolare osserva specifiche misure di sicurezza al fine di prevenire la perdita dei dati, gli eventuali usi illeciti o non corretti, nonché accessi non autorizzati.

L'accesso e il trattamento dei dati potrà essere effettuato solo da soggetti designati incaricati del trattamento ai sensi dell'art. 30 del Codice Privacy.

I dati personali non saranno oggetto di diffusione.

Ricordiamo, infine, che ciascun interessato potrà esercitare, in qualunque momento, i diritti di cui agli articoli 7 e seguenti del Codice Privacy, mediante comunicazione da far pervenire in forma scritta all' indirizzo email [**<indirizzo email per privacy>**](#)

ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

La partecipazione all'evento implica, da parte di ogni partecipante, l'accettazione integrale e incondizionata di questo regolamento.

Qualora gli organizzatori riscontrino una violazione delle norme da parte dei partecipanti o dalle proposte da essi presentate, avranno la facoltà di decretare la squalifica del Team senza alcuna responsabilità.