

```
1 package chatper04.exercise;
2
3 import java.util.Random;
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class Exercise45 {
7     public static void main(String[] args) {
8         Random random = new Random();
9         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
10        boolean run = true;
11        int mystery = random.nextInt(100) + 1;
12        System.out.println(mystery);
13
14        while (run) {
15            System.out.print("1부터 100 사이의 정수 중 하나를
16            선택하세요: ");
17            int type = scanner.nextInt();
18            if(type > mystery) {
19                System.out.println("정답은 더 작은 수입니다.");
20            } else if(type < mystery) {
21                System.out.println("정답은 더 큰 수입니다.");
22            } else break;
23        }
24        System.out.println("정답입니다.");
25        System.out.println("게임을 종료합니다.");
26    }
27 }
```