#### 1. 자기소개

안녕하십니까! 웹프로그래머를 꿈꾸는 에너자이저 000이라고 합니다! 잘 부탁드립니다

#### 2. 프로젝트에서 맡은 역할이 뭐예요?

네! 저는 "공동주택관리시스템"이라는 주제의 프로젝트를 진행하였습니다.

"공동주택관리시스템"은 관리자가 아파트 전세대를 관리하고 운영합니다. 그리고, 입주민은 홈페이지를 통해서 관리비내역, 통계정보, 아파트 협약 업체이용 등등 서비스를 제공받습니다.

프로젝트개발동안에 Developer로 개발에 참여했습니다. 참여하는 동안에 로그인/로그아웃, 관리비 입력/조회, 예산관리, 세대상태, 멀티메일을 맡아서 개발하게 되었습니다.

#### 3. 자신있는 프로그래밍 스킬이 있습니까?

홈페이지 제작에 있어서 클라이언트부분의 자바스크립트와 html, 서버 부분의 jsp, java코딩에 있어서 자신감을 갖고 있습니다.

## 4. 프로젝트 시 어려운 점은 없었나요?

두가지가 있었습니다. 첫 번째는, 팀원들의 잦은 지각문제였습니다. 기본 1,2시가 되어서야 프로젝트를 하려고 부랴부랴 오는 팀원들의 모습을 볼때면 답답하기만 했습니다. 개발기간도 그리 길지 않은 시간인데도 불구하고 너무 안일한 태도를 보이는 것이 답답하고 화가났습니다. 그렇지만, 불만을 표하진 않았습니다. 팀의 분위기를 흐트러뜨려놓고 싶지 않았습니다. 그래서, 역으로 칭찬을 많이 하게되었습니다. 여전히 늦게 오지만 지각한 팀원에게 가서 진척상황을 확인하고는 시간이 많지는 않지만 남은 시간동안 집중해서 완성해봅시다! 잘하잖아요?!

라며 칭찬을 해주었습니다. 오히려 불만을 내세운것보다 훨씬 많은 진 척상황을 확인 할 수 있었습니다. 두 번째는, 잦은 오류입니다. 오류가 너무 많이 발생했었습니다. 오류를 찾는데만도 정말 많은 시간을 투자하고 투자했던 것 같습니다. 하지만, 그시간이 아깝지 않을정도로 디버 깅에 있어서 능숙해짐을 느낍니다. 위기를 기회로 삼았던 소중한 경험이라 생각합니다.

#### 5. 배열과 LIST의 차이가 뭔가요?

- 배열 : 일정한 규칙에 따라 몇몇 요소가 나열되어 있는 데이터집합, 배열은 차원을 가집니다.
- 리스트 : 데이터들을 포인터로 연결하여 관리하는 구조다. 각노드는 데이터를 저장하는 데이터 영역과 다음 데이터가 저장된 노드를 가리키는 포인터 영역으로 구성된다.

#### 6. 상속이 뭔가요?

부모 클래스가 가지고 있는 모든 것을 자식클래스가 물려받아 같이 공유하며 나아가 확장하는 개념이다.

## 7. MVC패턴은 뭔가요?

MVC패턴이란, 프로그램의 디자인 패턴입니다. 모델, 뷰, 컨트롤러가서로 연관성이 있는 세 개의 계층을 말합니다. MVC패턴은 모델1,2로나뉠 수 있습니다. JSP에서 모든 로직과 출력을 하게되면 MVC 패턴 모델 1이고, JSP에서 출력만 처리하면 MVC 패턴 모델 2입니다.

MVC 패턴 모델1은 JSP로 구현한 기존 웹 어플리케이션은 모델 1구조로 웹 브라우저 요청을 JSP페이지가 받아서 처리하는 구조입니다.

MVC 패턴 모델2는 서블릿에서 요청을 처리하고 뷰단에 결과를 출력합 니다

#### 8. 게시판 제작시 얼마나 소요될까요?

일주일정도 걸릴 것 같습니다. 2일은 분석 설계를 위한 문서작성과 설계를 합니다. 그리고 2일은 개발에 들어갑니다. 게시판을 구성하고 값들을 출력하고 그리고 2일은 개발에 들어간 완성본을 테스트합니다. 마지막 1일은 결과를 제출합니다.

## 9. SI, SM이 무슨 일을 하는 곳인지 아나요?

SI (System Integration)

= 고객의 업무와 요구사항들을 분석, 설계하여 시스템을 구축하는 통합 서비스 개발

SM (System Maintenance)

= 컨설팅 및 기술 능력을 보유한 운영인력과 안정적이고 효율적인 시 스템 및 네트워크 서비스 유지 및 관리

## 10. Spring에서 컨테이너의 역할은 뭔가요?

큰 틀을 의미합니다.

# 11. 소화하지 못할 프로젝트가 주어졌습니다. 본인은 어떻게 대처하게 습니까? (질문의도: 위기관리능력)

저한테 주어진 기간 안에 전부 먹어야 될 큰 빵이 있습니다.

이 빵을 꼭 다 먹어야하지만, 그 빵의 크기가 제가 먹을 양보다 커서 절대 주어진 기간안에 전부 소화를 하지 못할 것 같다는 판단이 들면, 주위의 여러 사람들에게 도움을 요청하여 그 빵을 전부 먹는 방법을 택하겠습니다.

이처럼 일단 빠르게 프로젝트의 크기를 판단하여, 제가 소화하지 못할

프로젝트라 판단이 들면,

저의 멘토나 개발팀장 또는 PL, PM에게 제가 판단한 의견을 구하겠습니다.

그러면, 저의 의견을 토대로 판단을 하셔서 내부적으로 해결할 문제라 면 재분배를 해주실 거라 생각하며,

내부적으로 해결이 불가능하다면 외부에서 인력을 충원한다거나 하는 방향으로 문제를 해결할 수 있는 판단을 해주실거라 생각합니다.

## 12. Collection에서 Map타입과 Set타입의 정의와 둘의 차이점이 뭔가요?

Map : 키(key)와 값(value)의 쌍(pair)으로 이루어진 데이터의 집합.

순서는 유지되지 않으며, 키는 중복을 허용하지 않고, 값은 중복을 허용하다.

기존에 저장된 데이터와 중복된 키와 값을 저장하면 기존의 값 은 없어지고 마지막에 저장된 값이 남게된다.

Set : 순서를 유지하지 않는 데이터의 집합. 데이터의 중복을 허용하지 않는다