면접예상질문지

인 성 면 접

- 간략하게 자기소개해보세요. [1분 스피치]
- 경력사항 (아르바이트, 인턴십, 기타 사회생활)
- 프로젝트에서 맡은 역할은 뭔가요?
- 자신 있는 프로그래밍 스킬이 뭔가요? 관심있는 분야는 뭔가요?
- 프로젝트할 때 팀원과의 관계를 어땠나요?
- 본인 성격의 장단점을 간단히 말해보세요.
- 취미생활이 뭔가요?
- 좋아하는 운동이 뭔가요? 지금하고 있는 운동이 있나요?
- 교육을 받게 된 계기가 뭔가요?
- 출장이 많이 있을 수 있는데 가능하겠냐?
- 야근이 생길 시 가능한가요?
- 프로젝트시 가장 힘들었던 점은 뭔가요?
- 프로젝트시 어떻게 구현했고, 어떤 기술을 어디서 어떻게 왜 사용했나요?
- 개발원에서 교육을 받으면서 어려웠던 부분과 흥미로웠던 부분은 뭔가요?
- 개인 프로젝트를 어떻게 구현했었는지 기능위주로 간략하게 설명해보세요.
- 최근 IT 트렌드에 대해 아는게 뭐가 있는지 설명해보세요. (ex: 반응형 웹, IoT, FinTech 등)
- 대학교 성적은 어떻게 되나요? (나쁠 경우) 왜 그것 밖에 안되죠?
- 프로그램에 발을 들인 것에 대한 후회는 없나요?
- 우리 회사에 들어오기 위해 따로 준비하거나 공부한 내용이 있나요?
- 왜 IT직종을 선택했나요?
- 소화하지 못할 프로젝트가 주어졌습니다. 본인은 어떻게 대처하게습니까?
- 앞으로의 꿈이 뭔가요?
- 음식 혹은 좋아하는 음식이 없는 식사자리를 하게 될 경우. 본인은 어떻게 대처하겠습니까?
- 상사가 스트레스를 많이 줄 때, 본인은 어떻게 대처하겠습니까?
- 본인만의 스트레스 해소 방법은 뭔가요?
- 관련 서적을 얼마나 읽었는가?
- 입사 후 포부에 대해 얘기해보세요.
- 마지막으로 질문사항 있습니까?

면접예상질문지

기 술 면 접

- 클래스가 뭔가요?
- 배열과 LIST의 차이가 뭔가요?
- 상속이 뭔가요? 프로젝트에서 상속을 어떻게 사용했나요?
- MVC 패턴 1과 MVC 패턴 2가 뭔가요? 그리고 차이점이 뭔가요?
- 기존의 코딩보다 Spring을 사용하면서 좋았던 점이 뭔가요?
- 전자정부프레임워크는 사용해 봤나요?
- 사용한 라이브러리들이 뭐가 있는지 간략하게 설명해보세요.
- 게시판 제작시 얼마나 소요될까요?
- si. sm이 무슨 일을 하는 곳인지 아나요?
- API 사용해 본 것이 있는가? 있으면 사용한 API에 대해 설명해 보세요.
- OOP AOP DI에 대해 간단히 설명해보세요
- Spring에서 컨테이너의 역할이 뭔가요?
- Stack과 Queue에 대해 설명해보시오.
- 도대체 Framework가 뭔가요?
- 똑같은 Framework인데 Struts2와 Spring의 차이점이 뭔가요?
- Casting이 뭐고 왜 하나요?
- Static은 언제 사용하나요?
- 1에서 80까지의 합을 구하고 싶은데. 어떤 방법들로 구했나요?
- (메소드) 오버라이딩과 (메소드) 오버로딩이 뭔가요?
- 캡슐화는 어떻게 구현하며 왜 쓰나요?
- 인터페이스와 추상클래스의 차이점은 뭔가요?
- Call by Value와 Call by Reference가 뭔가요?
- 프로세스는 뭐고, 쓰레드는 뭔가요?
- 객체를 생성할 때, new의 역할이 뭘까요?
- Collection에서 Map타입과 Set타입의 정의와 둘의 차이점이 뭔가요?
- 프로젝트 중 주요기능을 수기로 코딩해보라