Organização Básica de computadores e linguagem de montagem

Prof. Edson Borin

2° Semestre de 2015

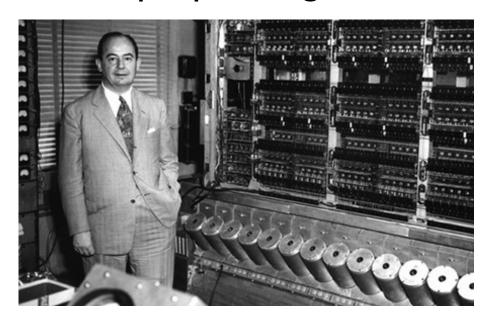
Estrutura de computadores de propósito geral

Computadores de Propósito Geral

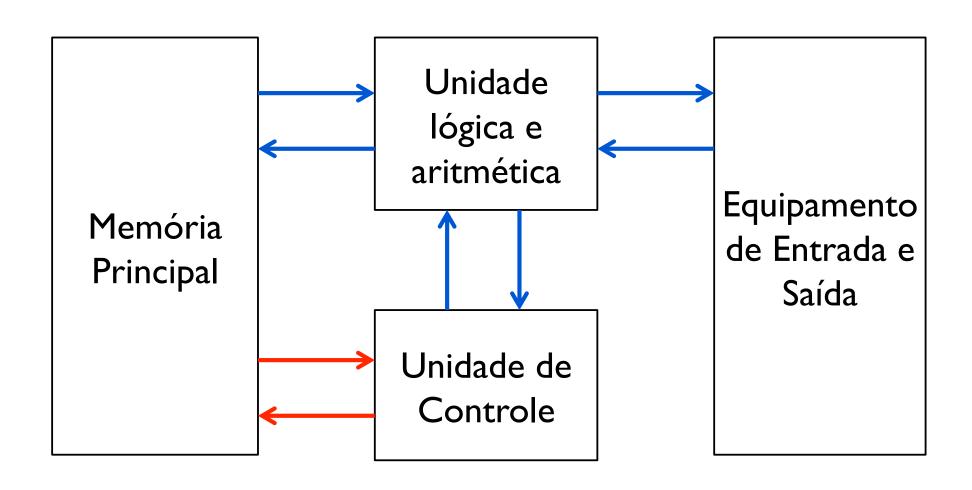
- Programar o ENIAC era uma tarefa tediosa e demorada.
- Em 1945, projetistas do ENIAC, incluindo John von Neumann, propuseram o "conceito de programa armazenado". O programa é armazenado na memória, juntamente com os dados.
 - A idéia também foi concebida por Alan Turing.

Computadores de Propósito Geral

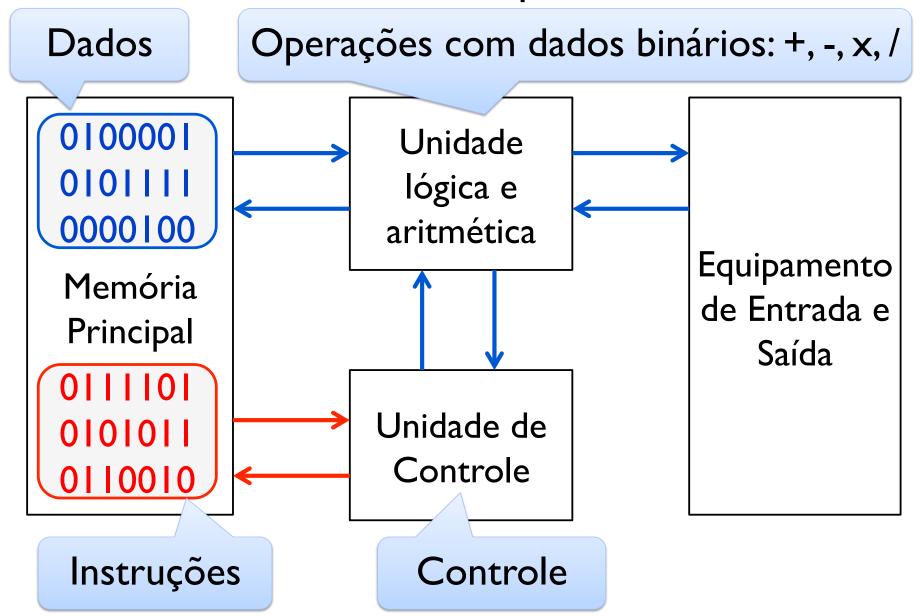
- De 1946 a 1952, Neumann e seus colegas no Instituto de Estudos Avançados (IAS) de Princeton desenvolveram o computador "IAS".
- O IAS serviu como protótipo para vários computadores de propósito geral subseqüentes.



Estrutura do Computador IAS

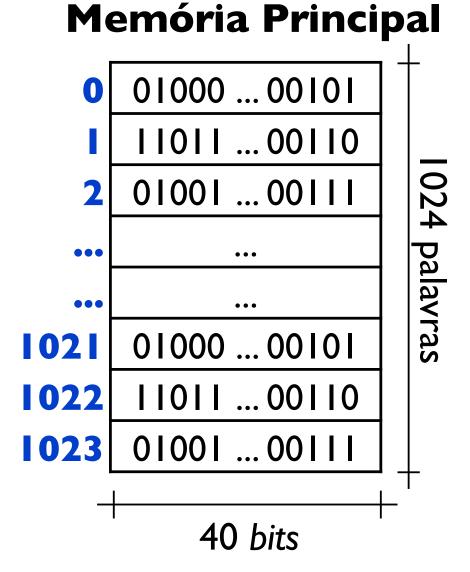


Estrutura do Computador IAS

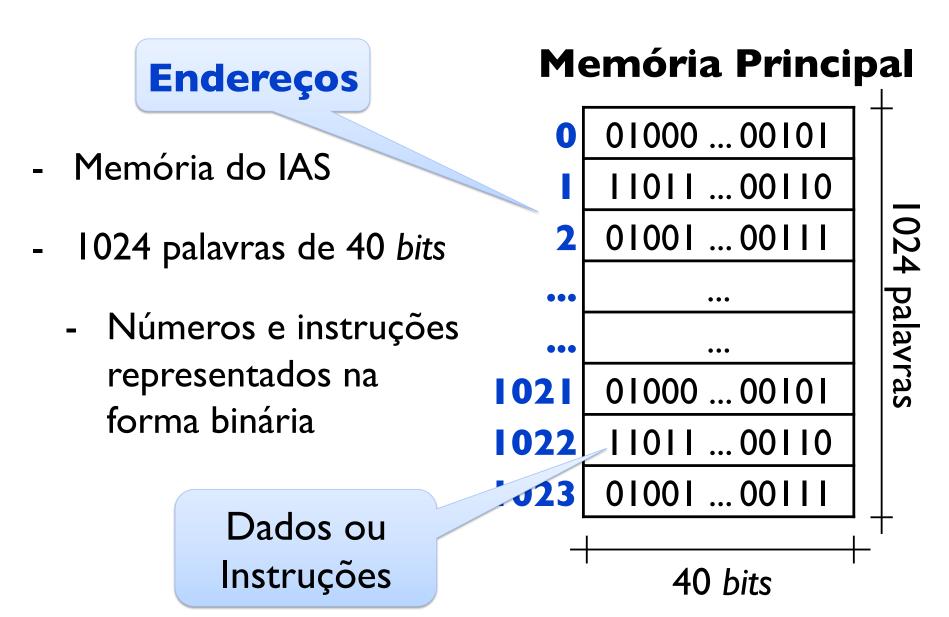


Estrutura do Computador IAS: Memória

- Memória do IAS
- 1024 palavras de 40 bits
 - Números e instruções representados na forma binária

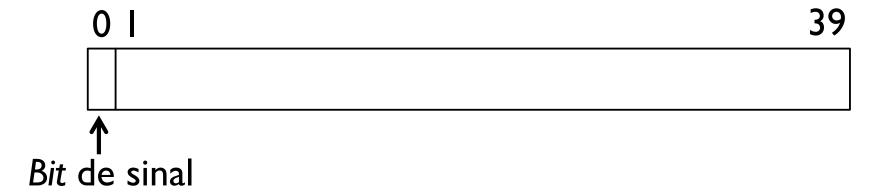


Estrutura do Computador IAS: Memória

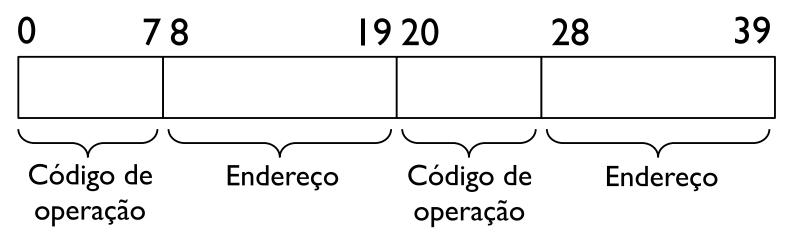


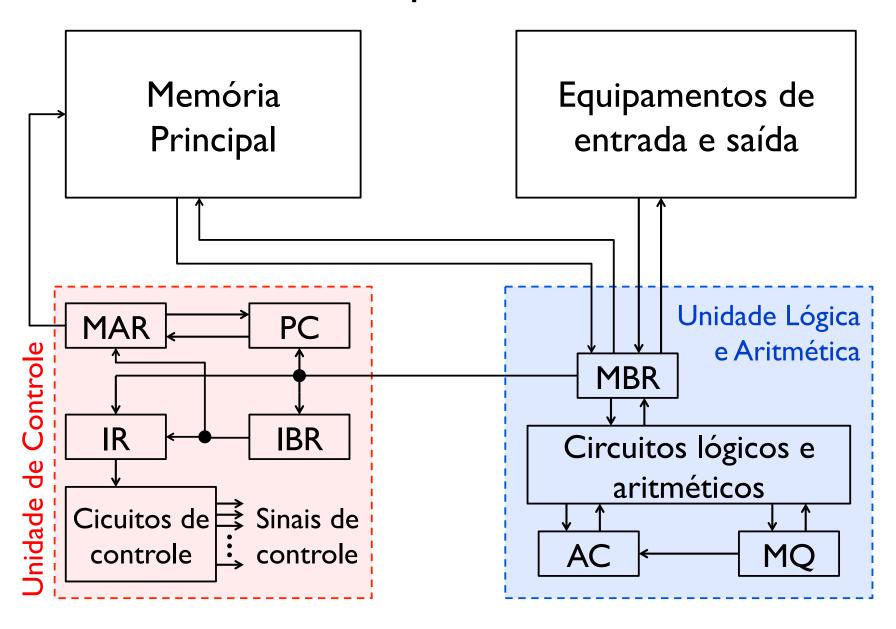
Estrutura do Computador IAS: Memória

Armazenamento de um Número



Palavra para armazenamento de uma instrução





- Operação: execução de instruções, uma a uma.
- Processo de execução é dividido em dois ciclos:
 - 1) ciclo de busca: a instrução é lida da memória
 - 2) **ciclo de execução**: uma vez lida da memória, a instrução é executada

Ciclo de busca (Simplificado)

- I) Unidade de controle envia o endereço contido em PC (contador do programa) para a memória
- 2) A memória lê o conteúdo da memória a partir do endereço fornecido.
- 3) A Unidade de controle move o dado lido para o registrador IR (registrador de instrução)

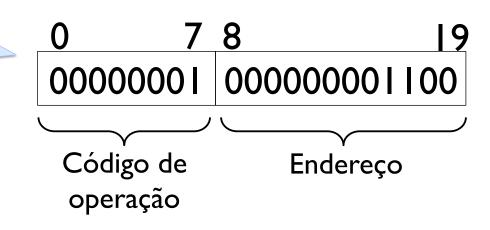
Ciclo de execução

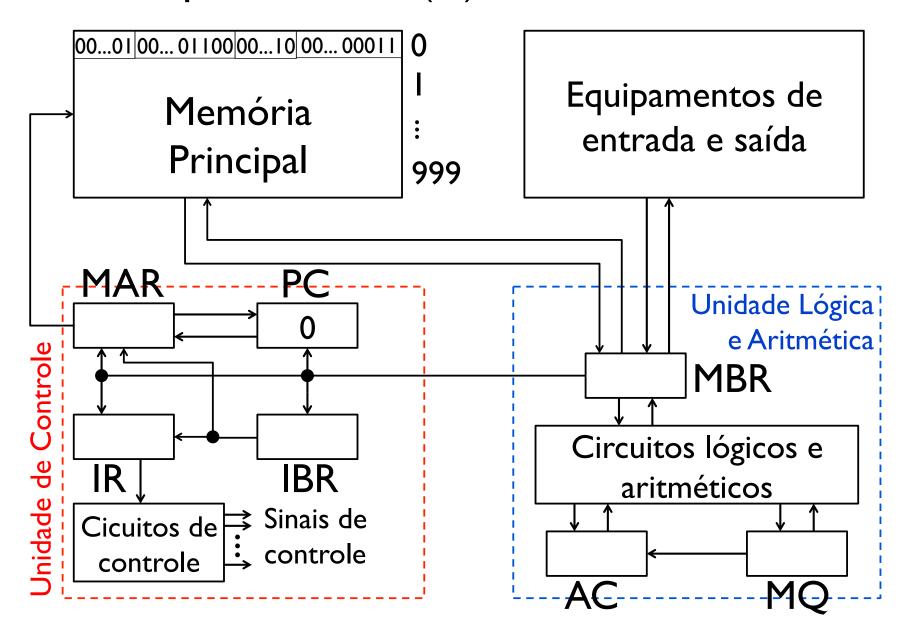
- I) Unidade de controle decodifica a instrução no registrador IR.
- 2) Se necessário, a unidade de controle lê operandos da memória.
- 3) A unidade de controle envia sinais para a unidade lógica e aritmética para realizar a operação
- 4) Se necessário, a unidade de controle escreve o resultado na memória.

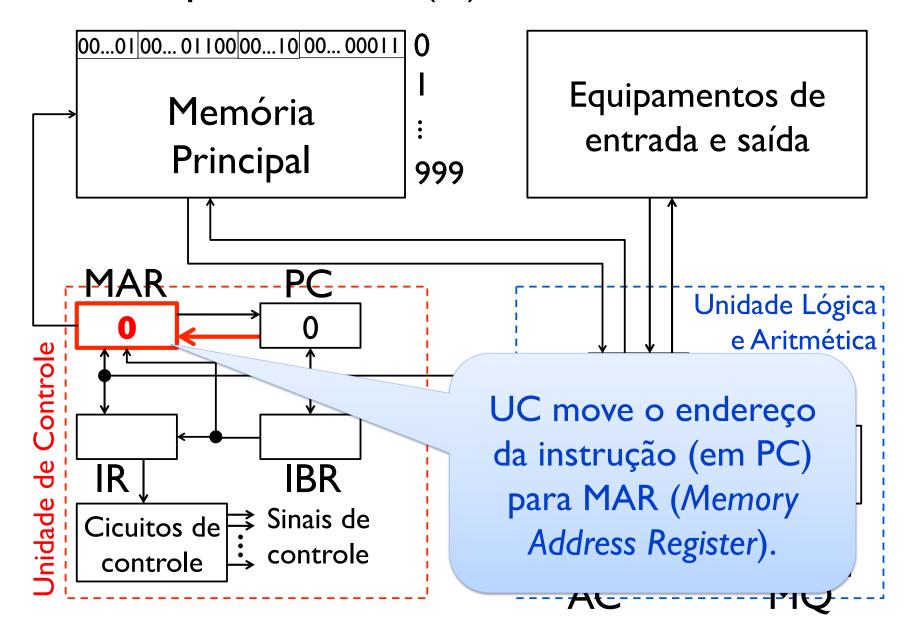
Exemplo: Execução da instrução LOAD M(X)

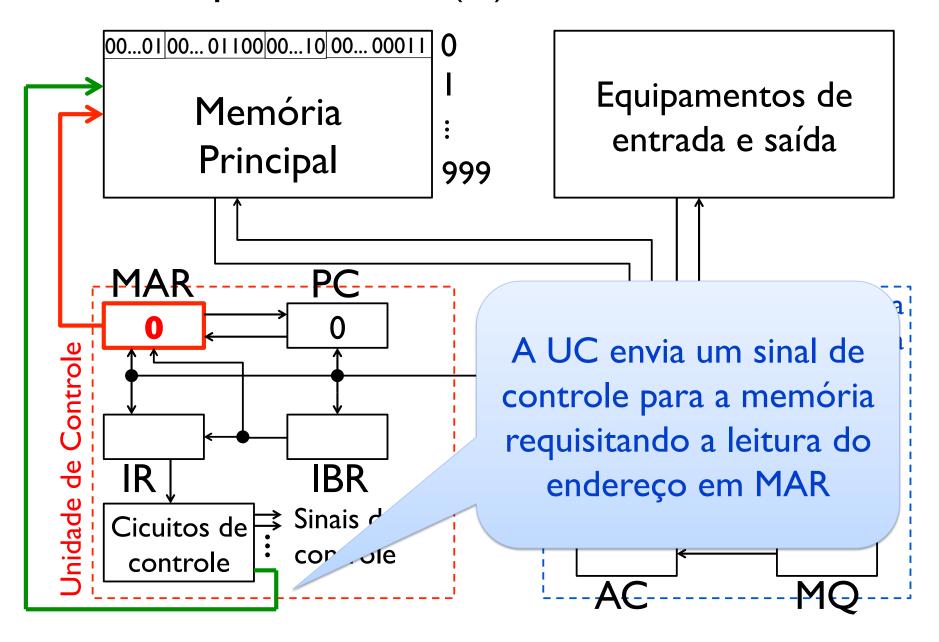
- Transfere M(X) para o acumulador
- acumulador = registrador AC
- M(X) = conteúdo da memória no endereço X
- código de operação 0000001

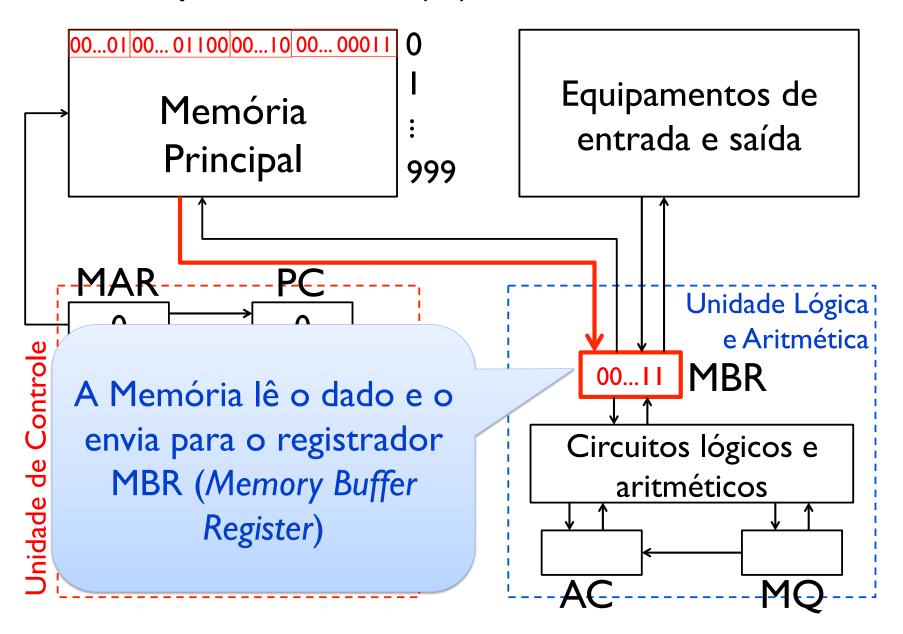
LOAD M(12)
Transfere o dado no
endereço 12 da
memória para o
registrador AC.

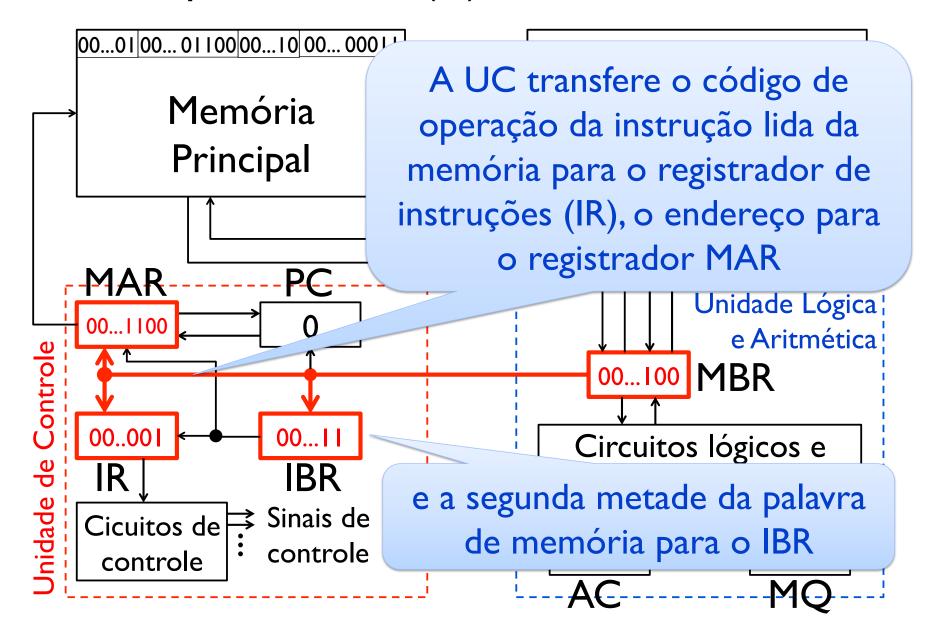






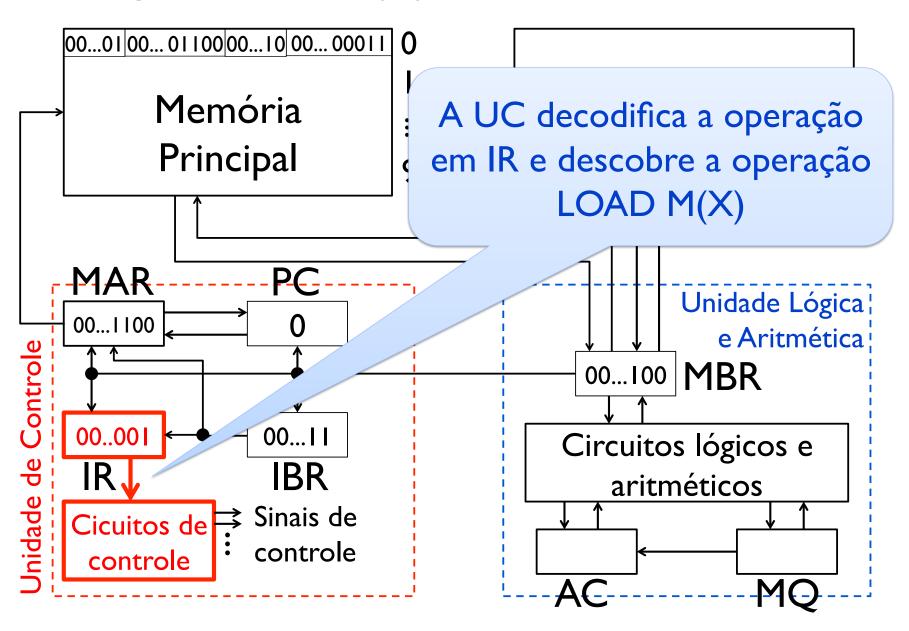


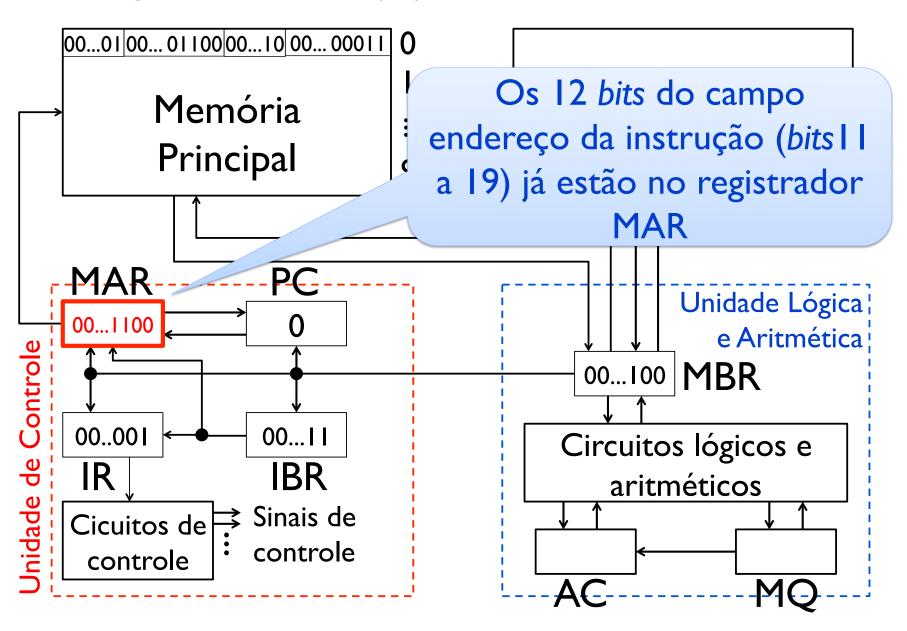


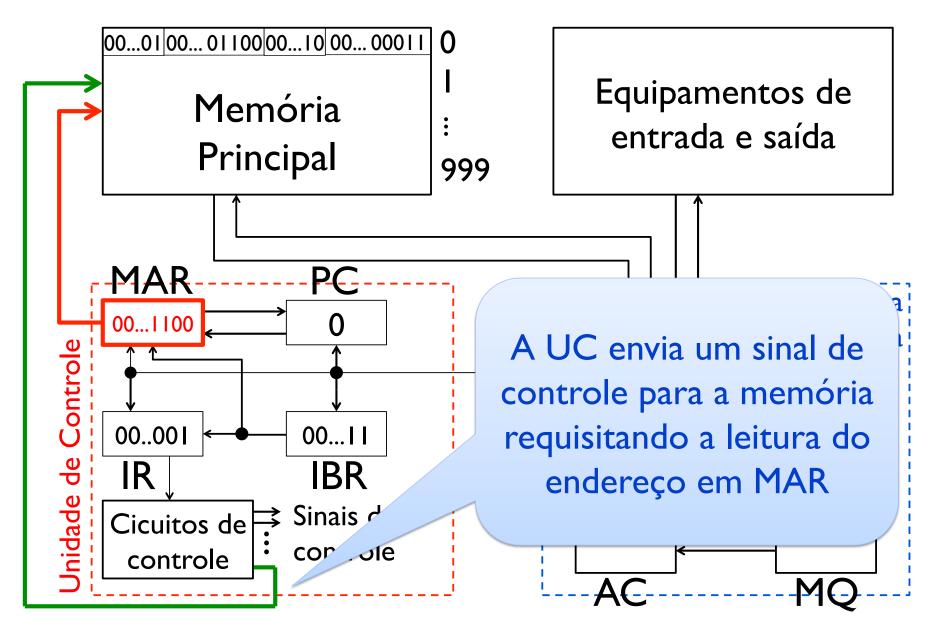


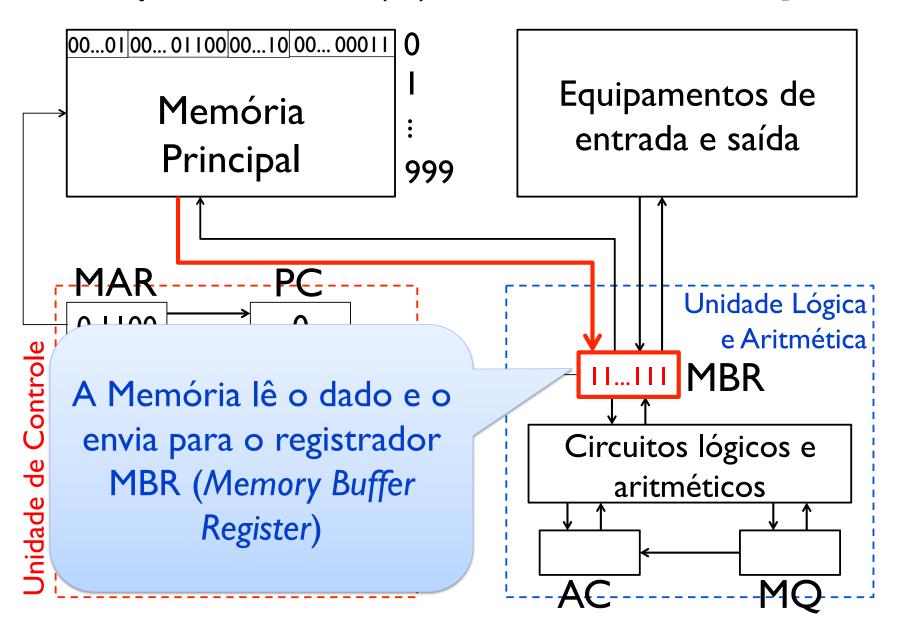
- Ciclo de busca completo
 - O código da instrução a ser executada está em IR
 - O valor do campo endereço da instrução a ser executada está em MAR

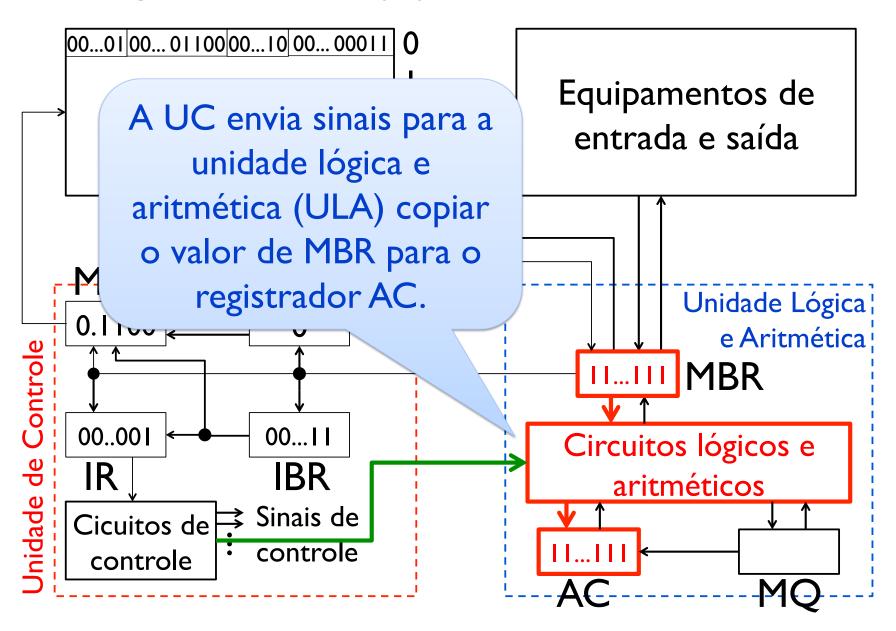
- Vamos ver o ciclo de execução









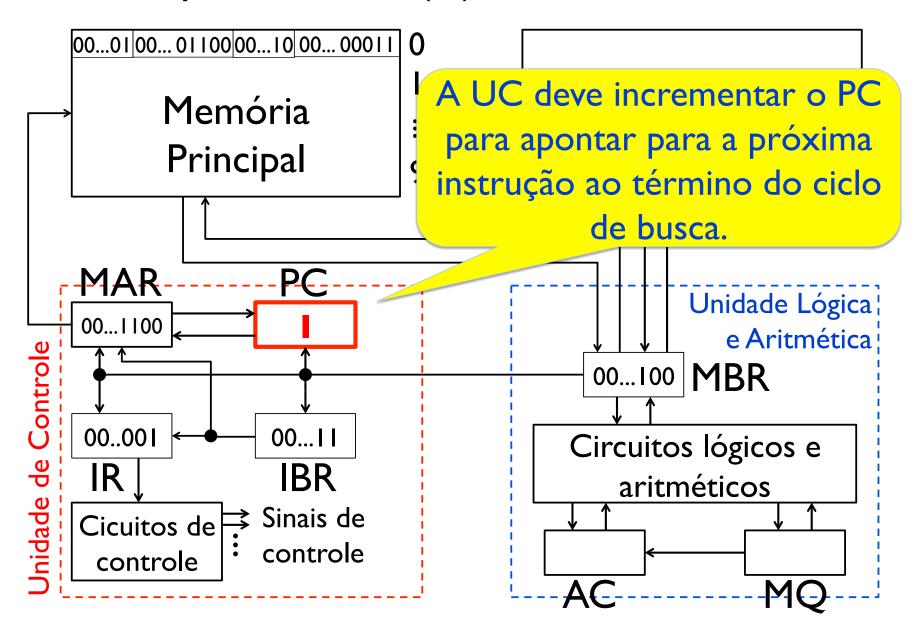


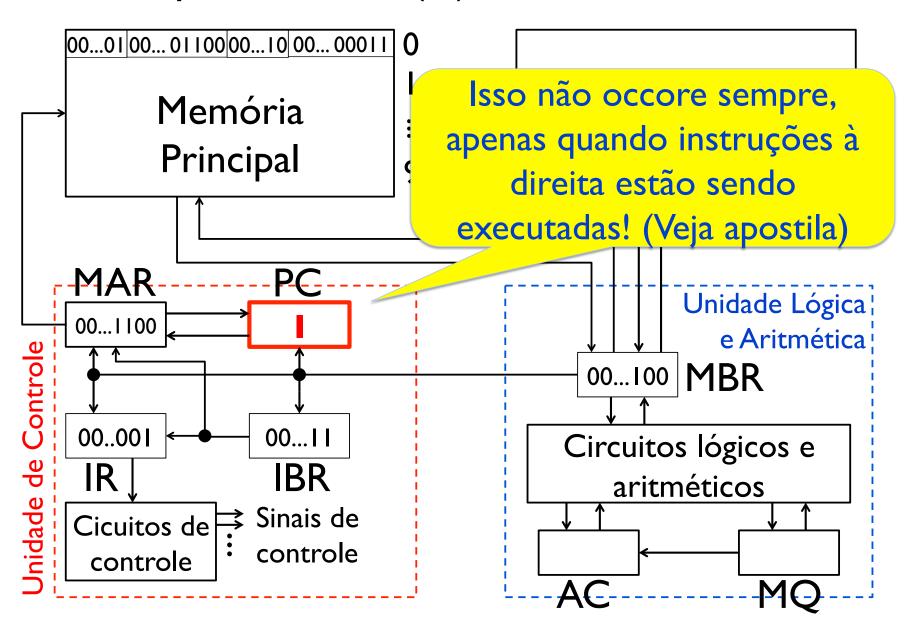
- Ciclo de execução completo
 - O conteúdo da memória no endereço 12 foi copiado para o registrador AC.
 - A próxima instrução pode ser executada a partir do ciclo de busca.
 - Note que o ciclo de busca da próxima instrução deve buscar a instrução do IBR, em vez da memória! – Ciclo de busca à direita!

- Ciclo de execução comple
 - O conteúdo da memória copiado para o registrad

E a instrução subsequente (3^a)? De onde ela deve ser buscada?

- A próxima instrução pode se cutada a partir do ciclo de busca.
 - Note que o ciclo de busca da próxima instrução deve buscar a instrução do IBR, em vez da memória!





Estrutura do Computador IAS: Exercício

- A instrução ADD M(X) soma o valor na posição X da memória com o valor do registrador AC e grava o resultado no registrador AC.
- I) Qual a diferença entre o ciclo de busca desta instrução e o ciclo de busca da instrução LOAD M(X)?
- 2) Descreva o ciclo de execução da instrução ADD M(X).

Computadores de Propósito Geral

Leitura

Apostila: Programando o Computador
 IAS – Edson Borin e Rafael Auler.