



センサ種類:ブザー

型番: Grove - Buzzer

ストーリー:クラウド側から、デバイスのブザーを鳴らす。ブザーをデバイス側の操作で停止

できる。ブザーの状況はクラウドで確認できる



注意

本書の内容は、IoT Hubを使ったバージョン(a)と、IoT Centralを使用したバージョン(b)の2つを扱う。 それぞれ、以下の通り、現状では一長一短がある。

(a) IoT HuBを使ったバージョンでは、ブザーを鳴らすのに、Azureポータルからの手動操作のみをサポートしている。PowerAutomateから操作できるようにするには、プログラムの開発が必要になり、今後の検討課題である。

ArduinoのボードマネージャのESP8266のバージョンは 2.3.0を使用する。

(b)IoT Centralを使ったバージョンでは、ブザーをPower Automateから制御することができる。 しかし、PowerBI、CosmosDBとは連携していない。連携には、間にもう一段階サービスが必要と思われる。

ArduinoのボードマネージャのESP8266のバージョンは最新版2.7.4を使用する。

以上 2020/12/07時点





1. Arduinoのプログラムの変更

ライブラリの読み込みとコードの変更箇所

プログラム

サンプルプログラム: Buzzer WIOnodeInput IoTHUB

修正箇所: 以下の該当箇所を利用環境に応じて修正する。

- ・WiFiのSSID、パスワード
- ・Azure IoTHub で発行されたデバイスの接続文字列



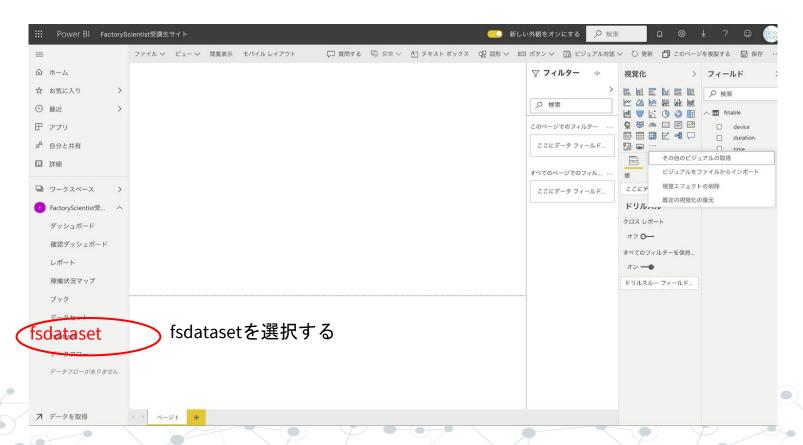
2.Stream Analyticsのクエリ変更

修正不要 講座の標準サンプルの温度計の設定のまま 利用できます。

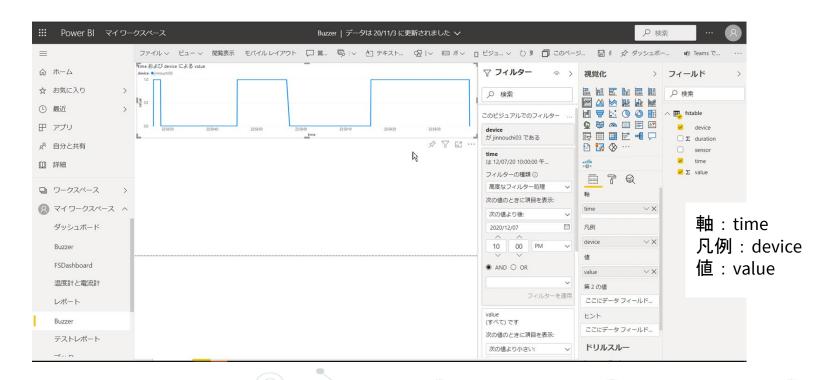
3. PowerBIでのレポートの作成

修正不要 講座の標準サンプルの温度計の設定 のまま利用できます。

データセットを開く



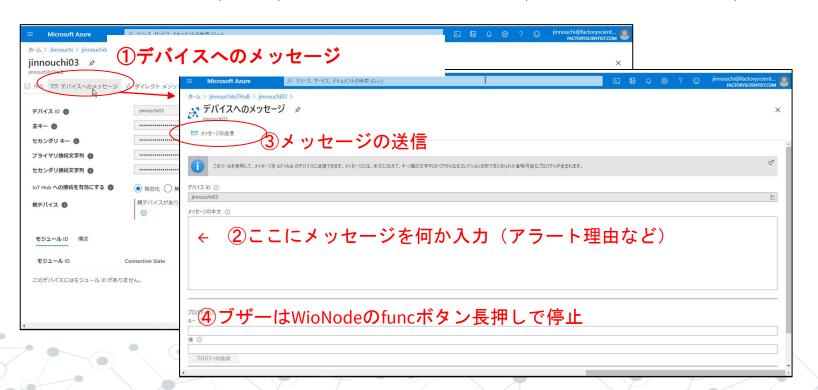
折れ線グラフの設定



4.Azureからブザーを鳴らす

Azureからの操作でブザーを鳴らす

「全てのリソース」→「(自分の)IoT Hub」→「IoT Device」→「(ブザーを鳴らすデバイス)」を選択



IoT Hub 版の検討課題

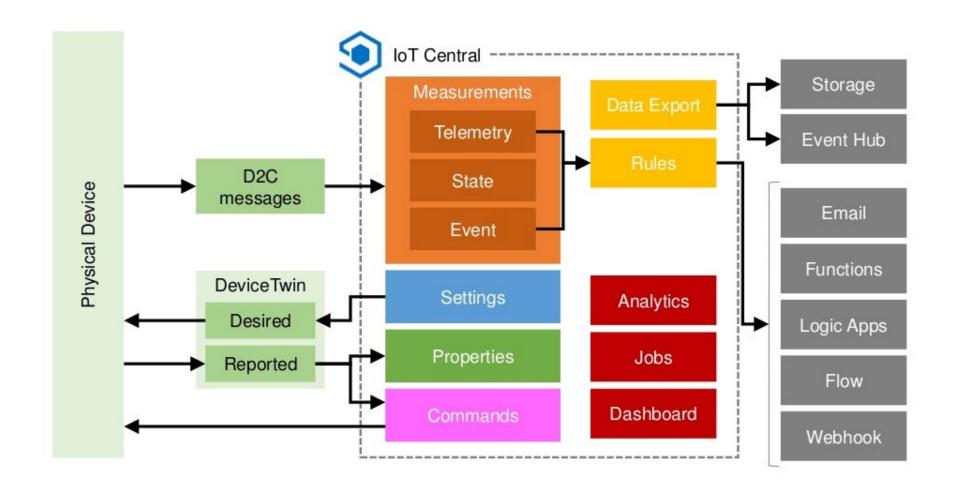
- ブザーを鳴らすためにAzureポータルからの手動操作が必要。
- ・PowerAutomateからAzureポータルのこの操作を直接呼び出すことができないため、自動化のためには、この操作に該当するプログラム開発が必要。
- プログラミングには以下のリンク先にあるような.Net、Java、 Node.js、Python、iOSなどのプログラミング方法がある。

<u>デバイスに IoT Hub でクラウドからメッセージを送信する (.NET)</u>



IoT Central とは

- loTソリューションを手軽に構築できるプラットフォームです。
- これまでの講座で使用したIoT Hub、Stream Analytics
- 、PowerBIのような機能をまとめて簡略版で提供しています。
 - IoT Centralの中にもIoT Hubが含まれています。



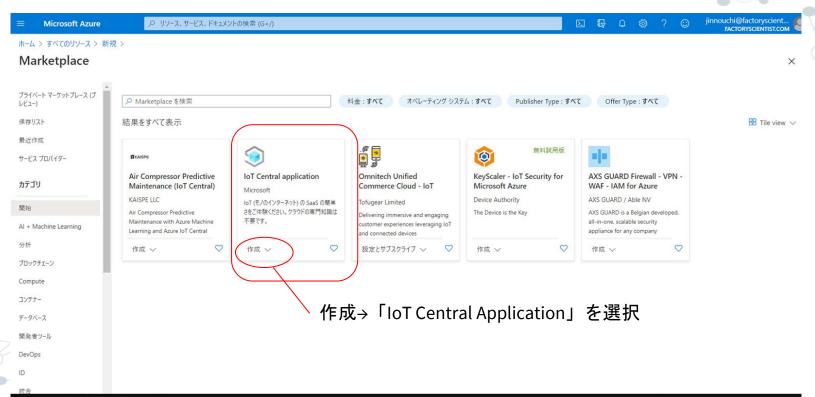
IoT Central 版 作成の流れ

- 1. Azure IoT Centralアプリケーションの作成
 - a. IoT Centralアプリケーションの作成
 - b. デバイステンプレートの作成
 - c. ビューの作成
 - d. デバイステンプレートの公開
 - e. デバイスの作成
- 2. Arduinoプログラムの修正
- 33 IoT Centralからブザーを鳴らす
- 4 PowerAutomateからブザーを鳴らす

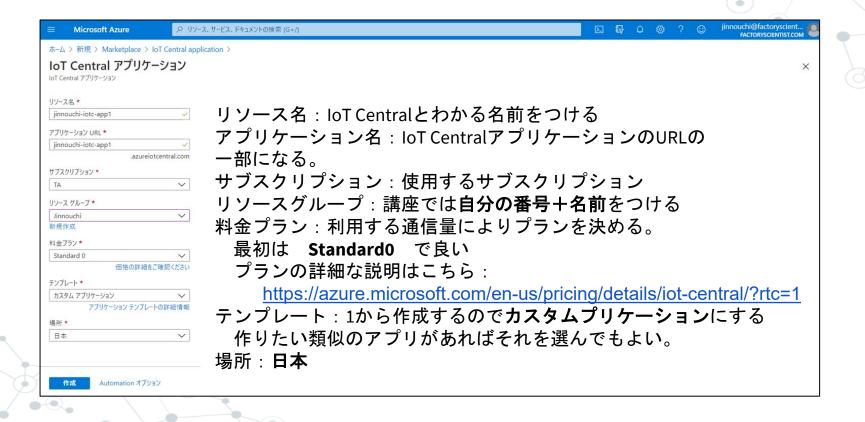
1.a IoT Centralアプリケーションの作成

IoT Central アプリケーションの作成

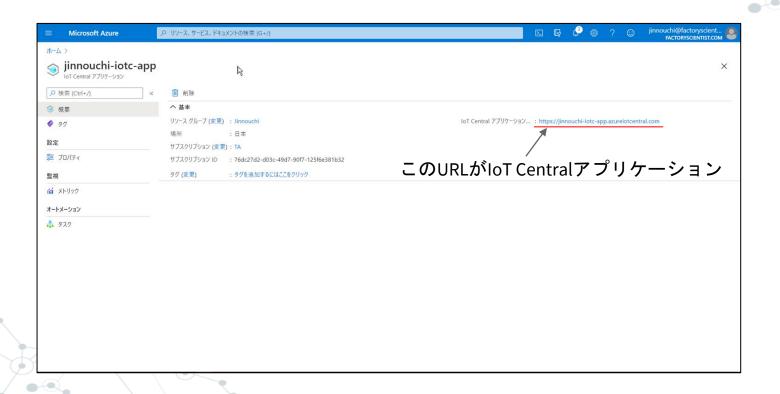
「全てのリソース」→「新規追加」→「IoT Central」を検索



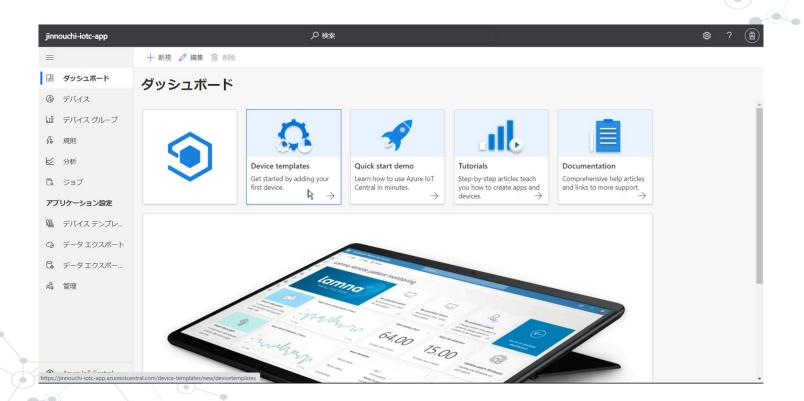
IoT Central アプリケーションの作成



IoT Central アプリケーションの作成結果



作成した IoT Central アプリケーション のトップページ



1.b デバイステンプレートの作成



デバイステンプレートとは

デバイステンプレートとは、デバイスとIoT Centralでやり取りするインターフェイスの定義。やり取りの内容には次のものが含まれる

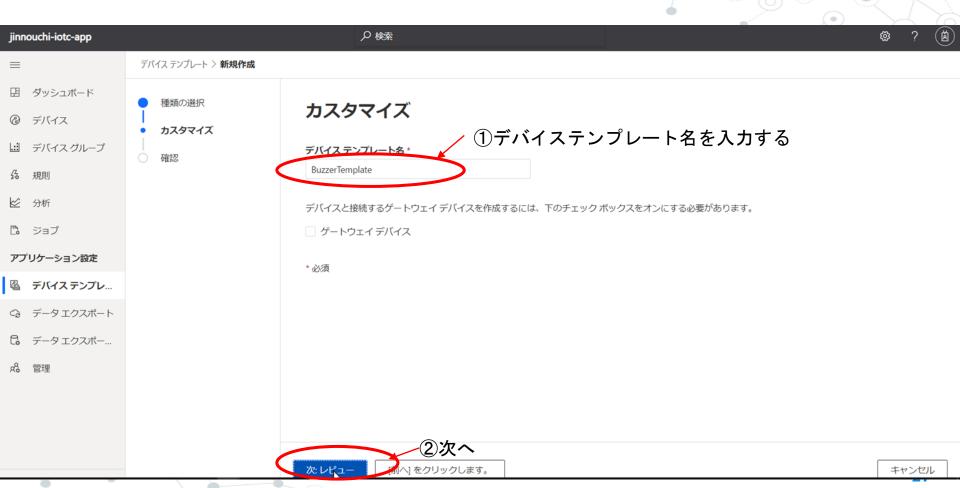
- ・プロパティ
- ・テレメトリ
- ・コマンド
- ・クラウドプロパティ
- ・カスタマイズ
- Ľ<u>1</u>—

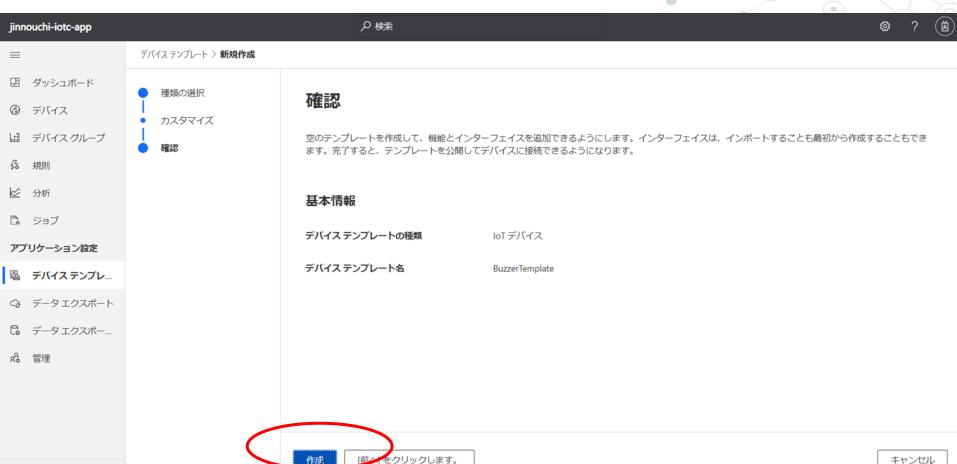
この事例では、テレメトリとコマンド、ビューの設定を行う。

注:プロパティは、設定してもうまく動作しなかった。

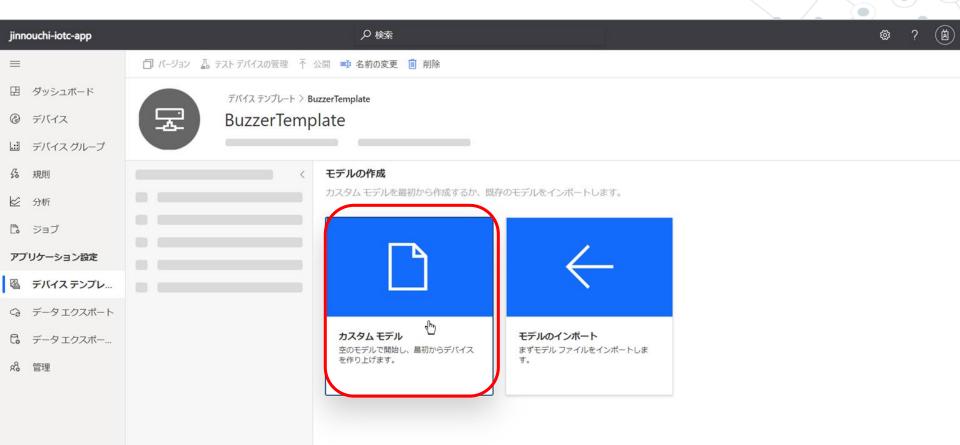








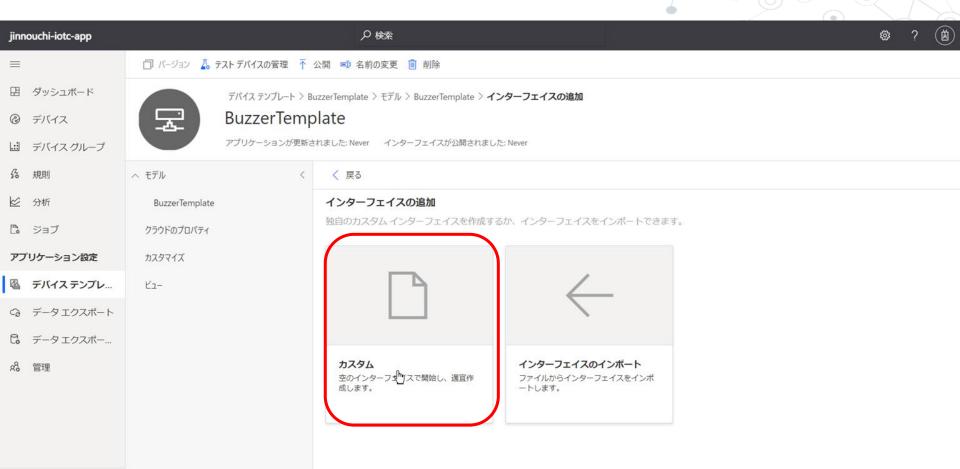
デバイステンプレートの作成 ー モデルの作成



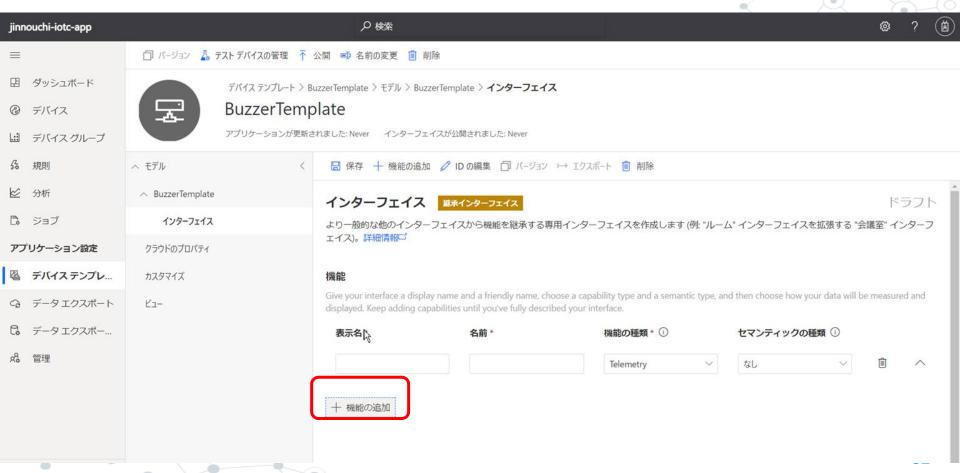
デバイステンプレートの作成 ー インターフェースの追加



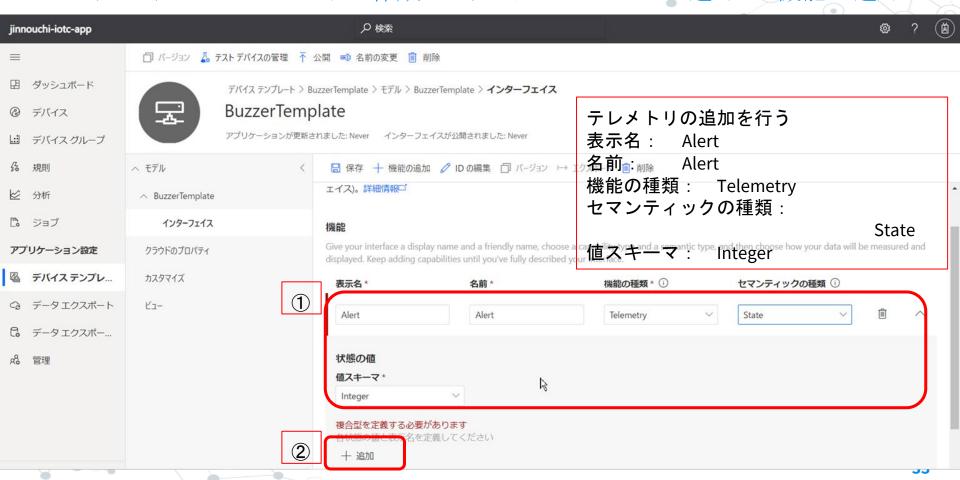
デバイステンプレートの作成 ー インターフェースの追加



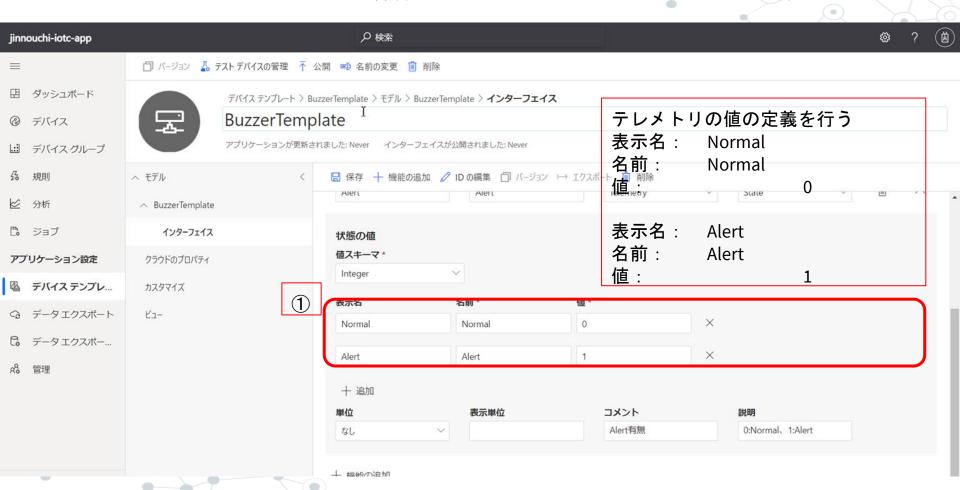
デバイステンプレートの作成 ーインターフェースの追加 一機能の追加



デバイステンプレートの作成 ーインターフェースの追加 ー機能の追加



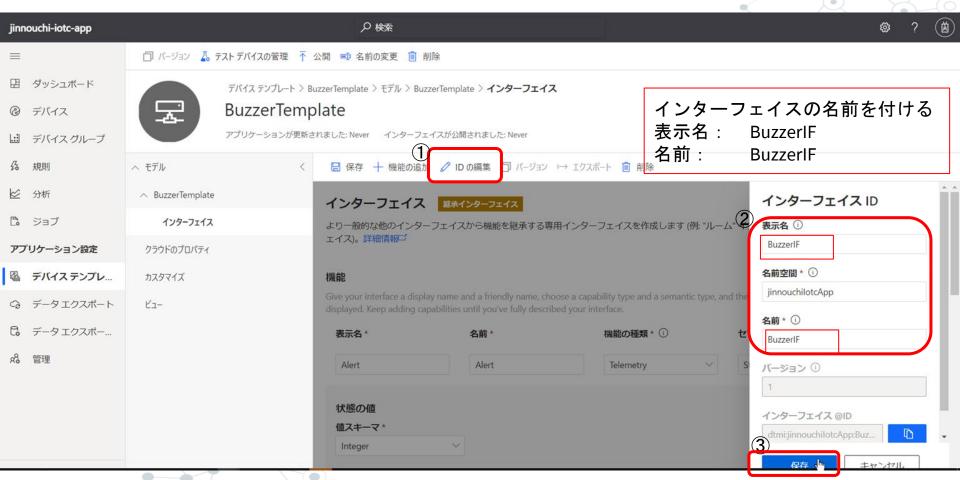
デバイステンプレートの作成 ーインターフェースの追加 ー機能の追加

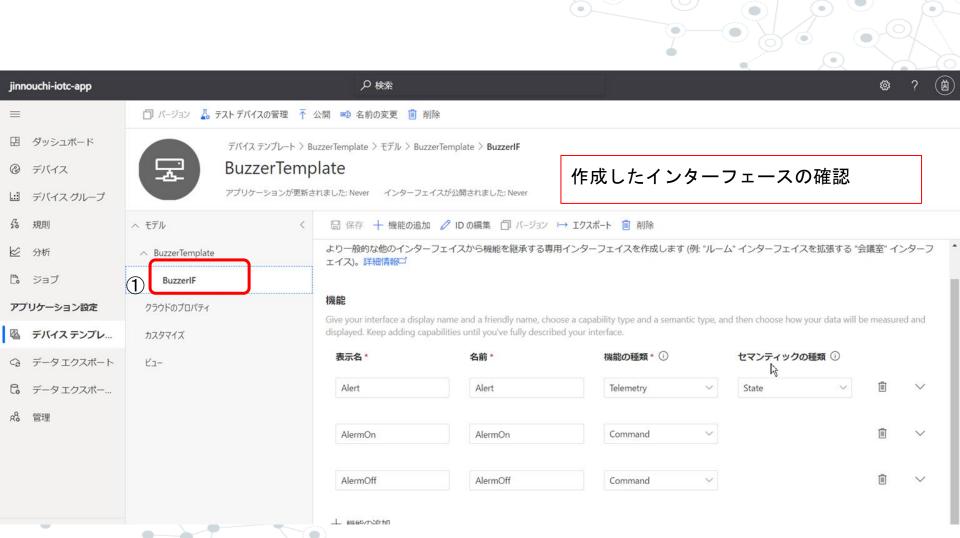


デバイステンプレートの作成 ーインターフェースの追加 一機能の追加



デバイステンプレートの作成 ーインターフェースIDの編集





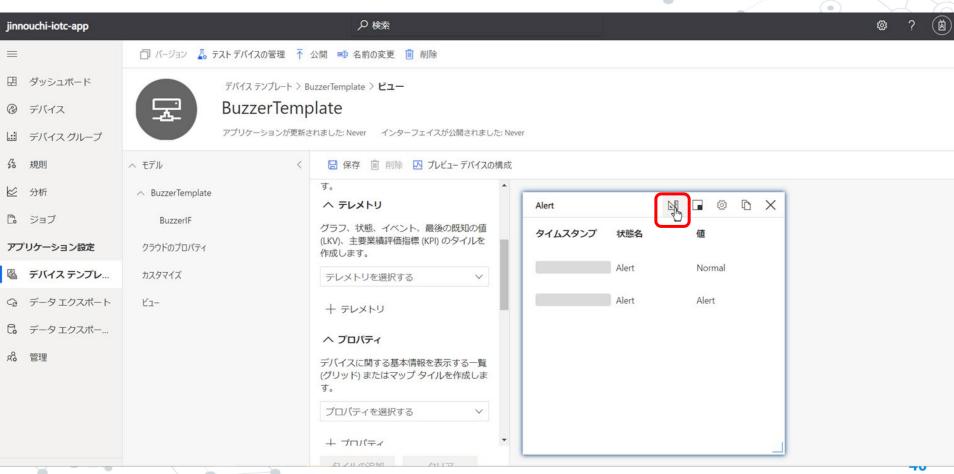




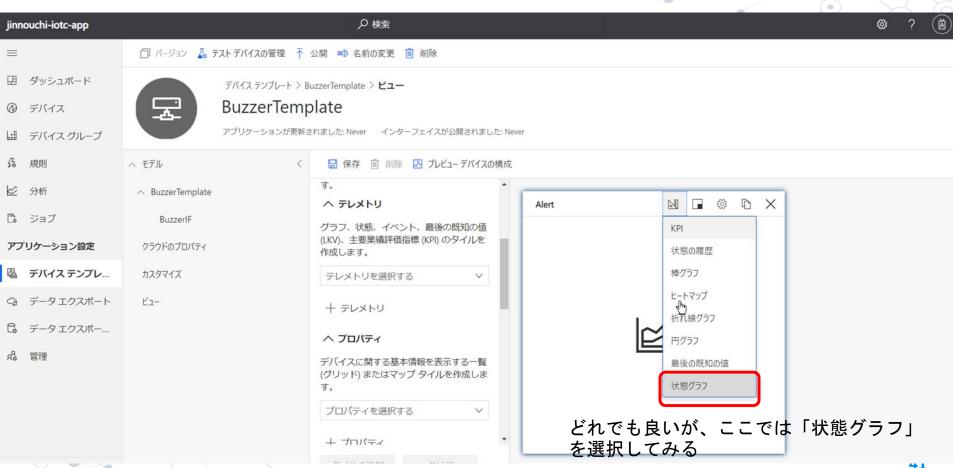
ビューの作成ーテレメトリタイルの追加



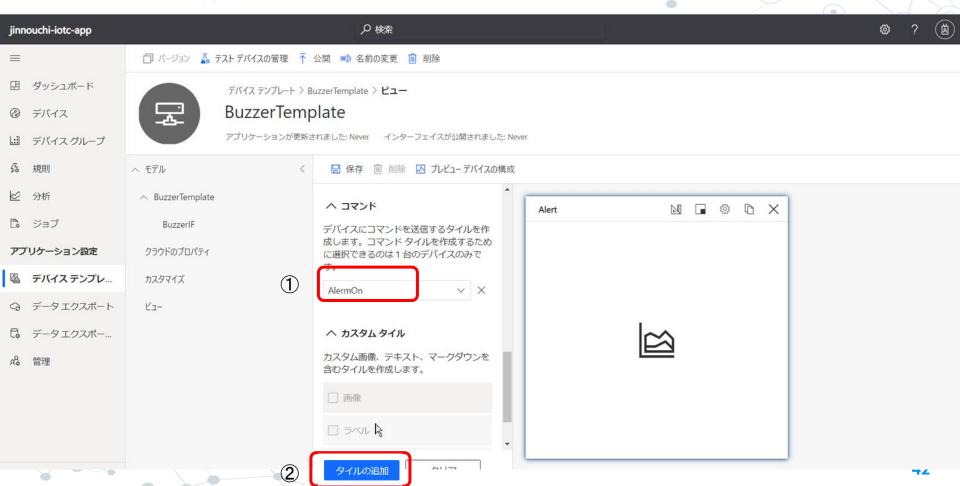
ビューの作成ーテレメトリタイルのグラフ種類変更



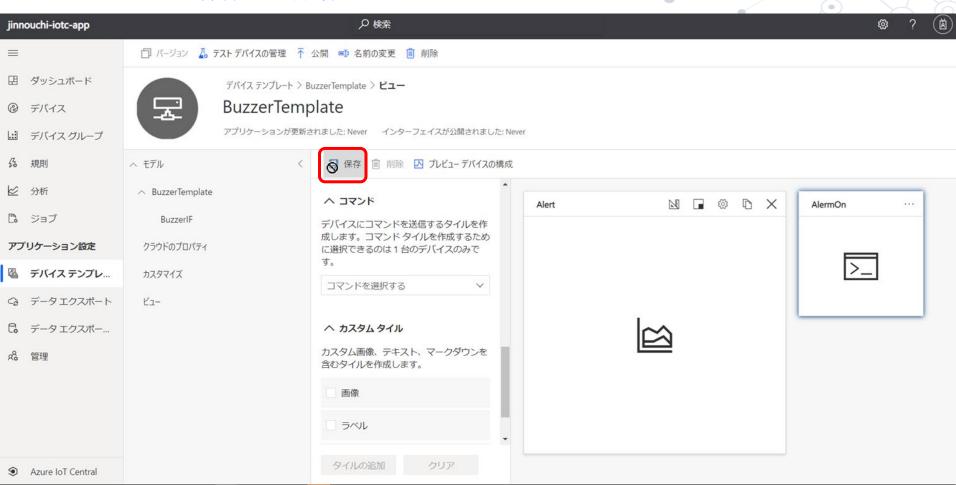
ビューの作成ーテレメトリタイルのグラフ種類変更



ビューの作成ーコマンドタイルの追加

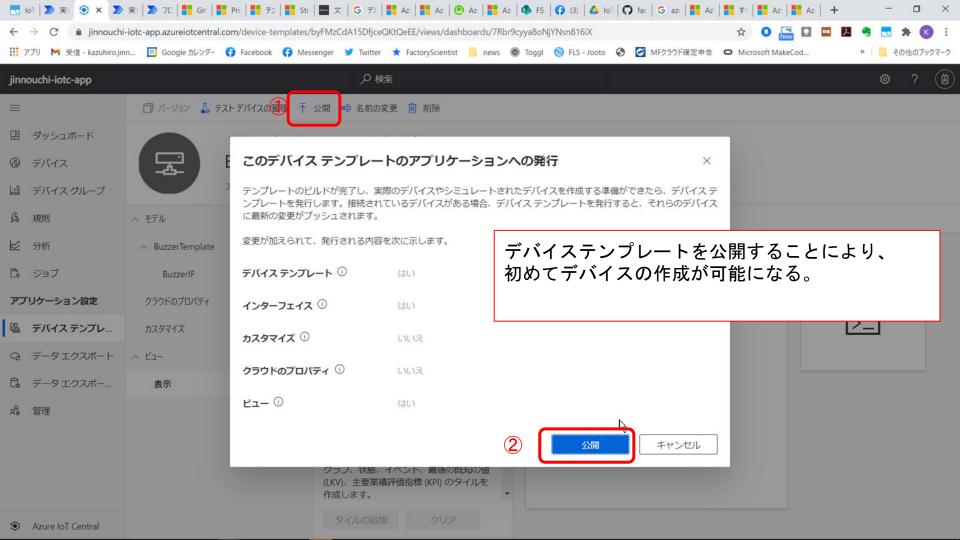


ビューの作成ー保存



1.d デバイステンプレートの公開





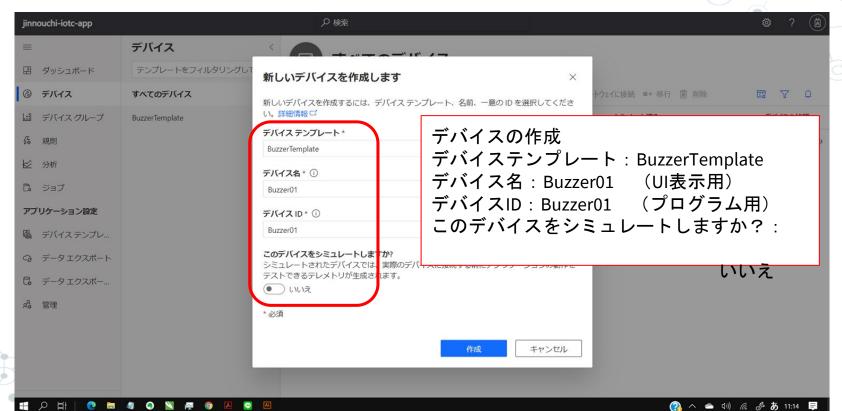
1.e デバイスの作成



デバイスの作成



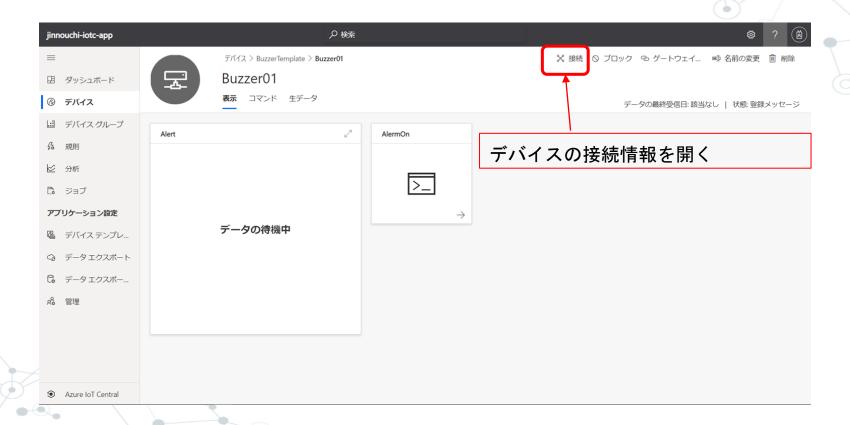
デバイスの作成



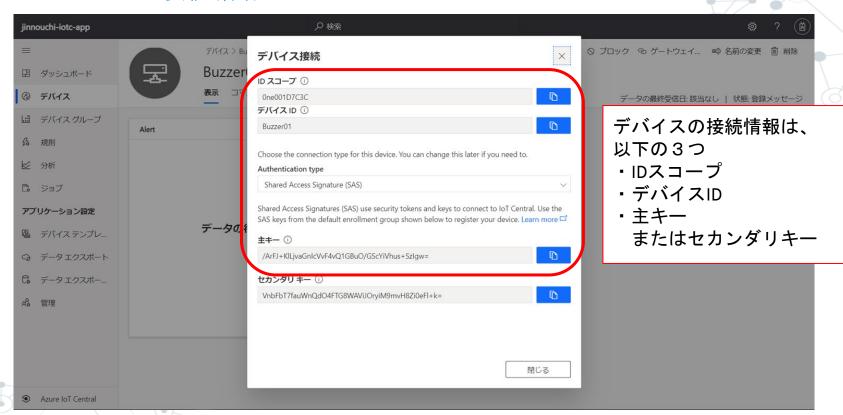
デバイスの作成



作成されたデバイスの画面



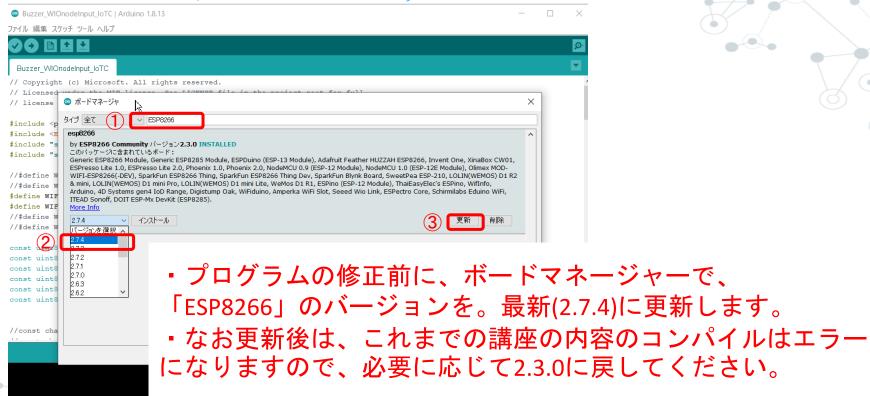
デバイスの接続情報



•Arduinoのプログラムの変更

コードの変更箇所

ESP8266ボードのバージョンアップ



ボードの設定

WIFTIUT / WIFTININA FITTIWATE OPUATE ボード: "Generic ESP8266 Module" Builtin Led: "2" Upload Speed: "115200" CPU Frequency: "80 MHz" Crystal Frequency: "26 MHz" Flash Size: "512KB (FS:32KB OTA:~230KB)" Flash Mode: "DIO" Flash Frequency: "40MHz" Reset Method: "dtr (aka nodemcu)" Debug port: "Disabled" Debug Level: "なし" IwIP Variant: "v2 Lower Memory" VTables: "Flash"

Exceptions: "Legacy (new can return nullptr)"

Erase Flash: "Only Sketch"

Espressif FW: "nonos-sdk 2.2.1+100 (190703)" SSL Support: "All SSL ciphers (most compatible)"

シリアルポート ボード情報を取得

書込装置

ブートローダを書き込む

設定内容

Builtin LED: "2"

Upload Speed:"115200" CPU Frequency:80 MHz"

Crystal Frequency: "26MHz"

Flash Size:"512KB(FS:32KB OTA-230KB)"

Flash Mode: "DIO"

Flash Frequency:"40MHz"

Reset Method:"dtr(aka nodemcu)"

Debug port:"Disabled"

Debug Level:"なし"

IwIP Variant:"v2 Lwer Memory"

VTable:"Flash"

Exceptions:"Legacy(new can return nullptr)"

Erase Flash:"Only Sketch"

Espressif FW:"All SSL chipers(most cpmpatible"

プログラムのダウンロードと修正

- ・以下のリンク先の「Buzzer_WIOnodeInput_IoTC」フォルダー式をダウンロードします。 Buzzer
- ・Buzzer_WIOnodeInput_IoTC.ino の以下の個所を、ご利用のWiFi環境、及び作成したデバイスの接続情報に併せて修正します。

```
#define WIFI_SSID "<ENTER WIFI SSID HERE>"
#define WIFI_PASSWORD "<ENTER WIFI PASSWORD HERE>"

const char* SCOPE_ID = "<ENTER SCOPE ID HERE>";

const char* DEVICE_ID = "<ENTER DEVICE ID HERE>";

const char* DEVICE_KEY = "<ENTER DEVICE primary/secondary KEY HERE>";
```

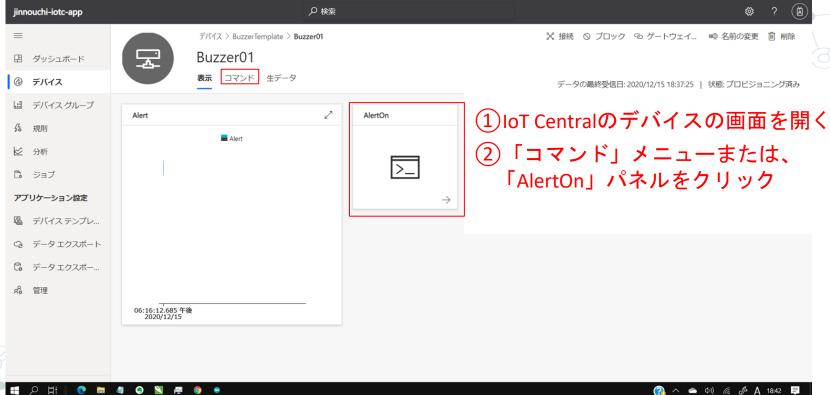
IoT Centralからブザーを鳴らす



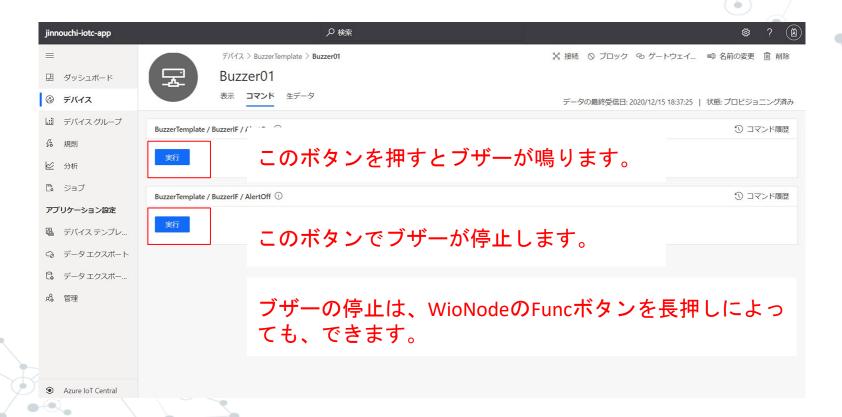
Arduino のシリアルモニタでの動作確認



IoT Central からブザーを鳴らす

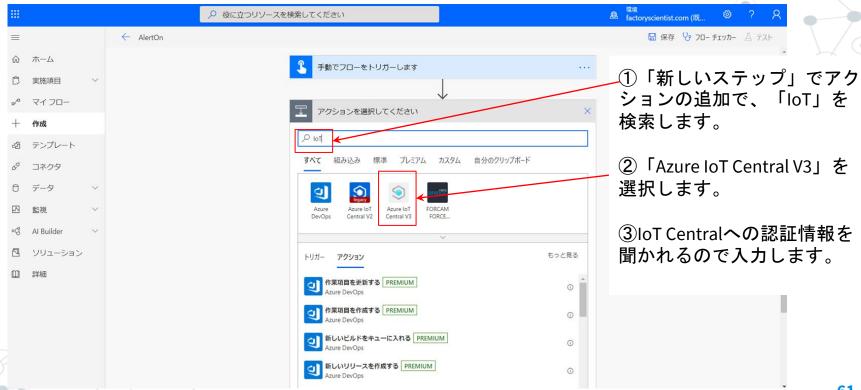


IoT Central からブザーを鳴らす

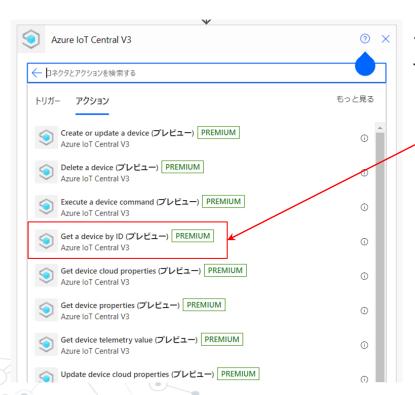


4. PowerAutomateからブザーを鳴らす

Power Automate の設定



Power Automate の設定



まず、IoT Centralへの接続を確認するために、 一番簡単なアクションで接続確認します。

「Get a device by ID」を選択します。

Power Automate の設定

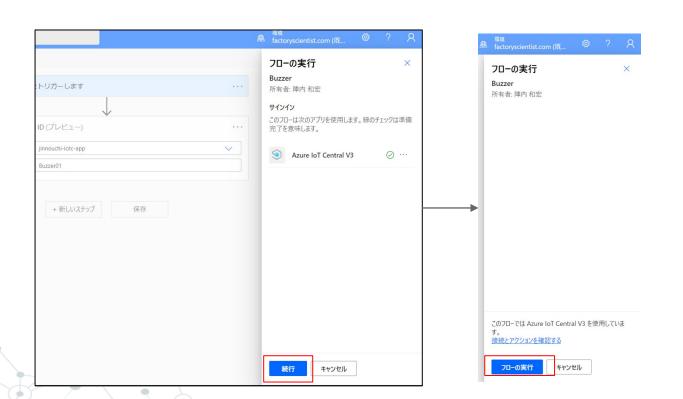


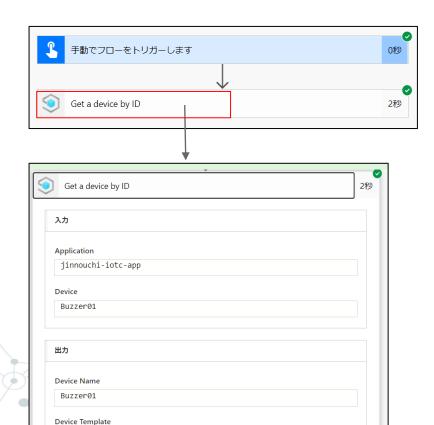
Application: プルダウンから「IoT Central アプリケーション名」を選択します。



Device: デバイス名を入力します。

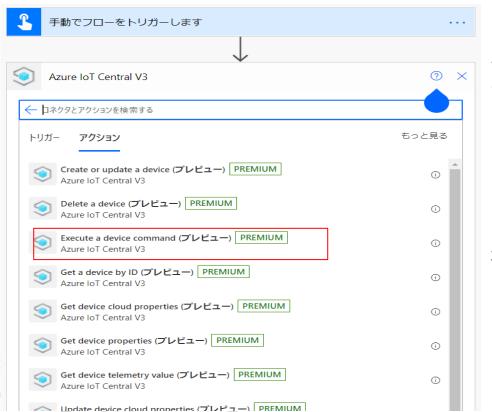
テスト実行





正常に実行できたら、このような結果が表示されます。

Power Automate からブザーを鳴らす

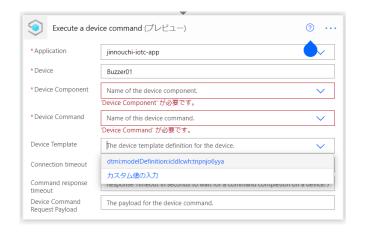


IoT Centralへの接続ができることが確認出来たら、フローを作りなおします。

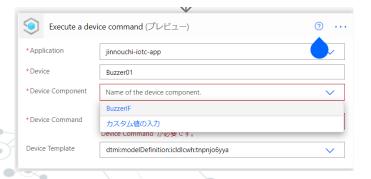
「Execute a device command」を 選択します。

Power Automate からブザーを鳴らす





Device Templateは、設定したIDではなく、このような内部文字列が出てきますが、選択肢から設定します。



Device Componentには、インターフェース名「BuzzerIF」を設定します。



Device Commandには、「AlertOn」を設定します。



最終的に、このように設定できればOK

テスト実行してみてください。

IoT Central でブザーの状況を確認



何回か、ブザーを鳴らしたり、 止めたりした後、IoT Central でデバイスを開くと、このよう に、ブザーのオン、オフの状況 が表示されます。

参考資料

Azure IoT Central のドキュメント デバイス テンプレートとは

Connection a cheap ESP8266 to Azure IoT Central

<u>Azure/iot-central-firmware</u> ←本書はこのサンプルプログラムをもとにしている

C

