

角色名

职业与等级

背景

玩家名

种族

阵营

经验值

熟练加值

激励

- ◇ — 豁免  
○ — 运动

力量

- ◇ — 豁免  
○ — 体操  
○ — 巧手  
○ — 隐匿

敏捷

- ◇ — 豁免

体质

- ◇ — 豁免  
○ — 奥秘  
○ — 历史  
○ — 调查  
○ — 自然  
○ — 宗教

智力

- ◇ — 豁免  
○ — 驯兽  
○ — 洞悉  
○ — 医药  
○ — 察觉  
○ — 求生

感知

- ◇ — 豁免  
○ — 欺瞒  
○ — 威吓  
○ — 表演  
○ — 游说

魅力

被动感知（察觉）

护甲等级

先攻

速度

生命值上限

当前生命值

临时生命值

总数

生命骰

豁免成功 ○ ○ ○

豁免失败 ○ ○ ○

死亡豁免

个人特点

理想

牵绊

缺点

攻击名

攻击加值 伤害/类型

攻击与法术

特性与特质

其他熟练项和语言

角色的装备与钱币



角色名

年龄

身高

体重

瞳色

肤色

发色

角色形象

名称

徽记

同盟与组织

角色背景故事

额外的特性与特质

财宝



施法职业

施法关键属性

法术豁免DC

法术攻击加值

0

戏法

3

6

法术  
环阶

法术位总数

已耗用法术位

1

4

7

已准备

法术名

5

8

2

5

9