

Rotisería “Lo de Tito”

Historial de versiones del documento

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	19/09/2024	Creación de la SRS, Alcance, Límite y Beneficios	Cristian Lopez Dario Cruz Facundo Alvarez Emiliano Truyen
2.0	03/10/2024	Creación de los Módulos, Requisitos Funcionales y No Funcionales.	Cristian Lopez Dario Cruz Facundo Alvarez Emiliano Truyen
3.0	24/10/2024	Especificación de clases de análisis y diagrama de clases de análisis	Cristian Lopez Dario Cruz Facundo Alvarez Emiliano Truyen

Tabla de contenidos

Contenido

1.	OBJETIVO	5
2.	BENEFICIOS.....	5
3.	ALCANCE	6
4.	LIMITACIONES	6
5.	REQUISITOS NO FUNCIONALES GLOBALES.....	6
6.	MÓDULOS	6
6.1	TELEFONISTA.....	6
6.1.1	REQUISITOS.....	6
6.1.2	REQUISITOS.....	7

6.2	RESPONSABLE DE STOCK	7
6.2.1	REQUISITOS FUNCIONALES.....	7
6.2.2	REQUISITOS NO FUNCIONALES.....	8
6.3	RESPONSABLE DE COCINA	8
6.3.1	REQUISITOS FUNCIONALES	8
6.3.1	REQUISITOS NO FUNCIONALES.....	8
6.4	DELIVERY.....	9
6.4.1	REQUISITOS FUNCIONALES.....	9
6.4.2	REQUISITOS NO FUNCIONALES.....	9
7.	PROTOTIPOS DE INTERFAZ	9
8.	DIAGRAMA DE CASOS DE USO DEL SISTEMA	10
9.	PAQUETES	11
10.	RESPONSABLE DE COCINA	11
10.1	DIAGRAMA DE CASO DE USO DE PEDIDO	11
10.1.1	ESPECIFICACIONES DE CASOS DE USO	11
10.1.2	CURDC01 CAMBIO DE ESTADO DE LOS PEDIDOS	11
10.1.3	CURDC02 CONSULTA DE DATOS DEL PEDIDO	13
10.1.4	CURDC03 VISUALIZAR PEDIDOS	14
10.1.5	MATRIZ REQUISITOS FUNCIONALES/CASOS DE USO	15
10.1.6	MATRIZ REQUISITOS NO FUNCIONALES POR MÓDULO/CASOS DE USO	15
10.2	DELIVERY.....	16
10.2.1	DIAGRAMA DE CASO DE USO DEL PAQUETE.....	16
10.2.2	ESPECIFICACIONES DE CASOS DE USO	16
10.2.3	CUD01: RECEPCIONAR PEDIDO.....	16
10.2.4	CUD02: VISUALIZAR PEDIDO	17
10.2.5	CUD03: ACTUALIZAR ESTADO DE PEDIDO	18
10.2.6	CUD04: ENTREGAR PEDIDO	19
10.2.7	CUD05: ESTADO DE DELIVERY	20
10.2.8	MATRIZ REQUISITOS FUNCIONALES/CASOS DE USO	21
10.2.9	MATRIZ REQUISITOS NO FUNCIONALES POR MÓDULO/CASOS DE USO	21
10.3	RESPONSABLE DE STOCK.....	22

10.3.1	DIAGRAMA DE CASOS DE USO DEL PAQUETE	22
10.3.2	ESPECIFICACIONES DE CASO DE USO	22
10.3.3	CURDS01: LISTAR PLATOS DE COMIDA.....	22
10.3.4	CURDS02: RECIBIR ALERTA	23
10.3.5	CURDS03: LISTAR INGREDIENTES	24
10.3.6	CURDS04: COMPRAR INGREDIENTES.....	26
10.3.7	CURDS05: GESTIONAR INGREDIENTES.....	27
10.3.8	MATRIZ REQUISITOS FUNCIONALES/CASOS DE USO	29
10.3.9	MATRIZ REQUISITOS NO FUNCIONALES POR MÓDULO/CASOS DE USO	30
10.4	TELEFONISTA	31
10.4.1	DIAGRAMA DE CASOS DE USO DEL PAQUETE	31
10.4.2	ESPECIFICACIONES DE CASOS DE USO	31
10.4.3	CU01 – CREAR PEDIDO	31
VERSIÓN		32
FECHA		32
DESCRIPCIÓN		32
AUTOR		32
1.0		32
17/10/2024.....		32
DESARROLLO DE LAS DISTINTAS ESPECIFICACIONES DE CU QUE COMPRENDE A LOS DISTINTOS ACTORES.....		32
• ACTORES: TELEFONISTA.....		32
• DESCRIPCIÓN: EL TELEFONISTA CREA UN PEDIDO EN EL SISTEMA, CON LOS DATOS DEL CLIENTE Y PLATOS SOLICITADOS POR EL CLIENTE.		32
10.4.4	CU02: ENVIAR PEDIDO A COCINA.....	33
• HISTORIAL DE VERSIONES DEL CU:.....		33
VERSIÓN		33
FECHA		33
DESCRIPCIÓN		33
AUTOR		33
1.0		33

CREACIÓN DE UN PEDIDO EN EL SISTEMA JUNTO CON LA ESPECIFICACIÓN DE LOS DATOS SOLICITADO POR PARTE DE LA TELEFONISTA	33
CRISTIAN LÓPEZ	33
• ACTORES: TELEFONISTA.....	33
• DESCRIPCIÓN: EL TELEFONISTA ENVÍA EL PEDIDO CREADO A COCINA PARA SER PREPARADO.	33
10.4.5 CU09: BUSCAR PLATO	34
• DESCRIPCIÓN: EL TELEFONISTA BUSCA UN PLATO EN EL SISTEMA POR MEDIO DE NOMBRE DE PLATO.	34
10.4.6 CU04: REALIZAR PAGO DE PEDIDO	36
10.4.7 CU10: BUSCAR PEDIDO	37
10.4.8 CU07 – GESTIONAR CIERRE DE CAJA.....	39
10.4.9 CU08 – CREAR CLIENTE EN EL SISTEMA	40
10.4.10 MATRIZ REQUISITOS FUNCIONALES/CASOS DE USO	41
10.4.11 MATRIZ REQUISITOS NO FUNCIONALES POR MÓDULO/CASOS DE USO	41
11 DIAGRAMAS DE SECUENCIA	41
11.1 DELIVERY	41
11.2 CUD03 – ACTUALIZAR ESTADO DEL PEDIDO	41
11.3 RESPONSABLE DE COCINA	43
11.4 CURDC03 - VISUALIZAR PEDIDOS.....	43
11.5 RESPONSABLE DE STOCK	44
11.6 CURDS02: RECIBIR ALERTA	44
11.7 TELEFONISTA	45
11.8 CUD01 - CREAR PEDIDO	45
12. DIAGRAMAS DE CLASES DE ANÁLISIS	46
12.1 DELIVERY	46
CUT01-RECEPCIONAR PEDIDO	46
12.2 RESPONSABLE DE COCINA	46
CURDC03 - VISUALIZAR PEDIDOS	46
12.3 RESPONSABLE DE STOCK	46
CURDS02: RECIBIR ALERTA.....	46
12.4 TELEFONISTA	47
CUD01 - CREAR PEDIDO	47

13.	DIAGRAMA DE CLASES DE DOMINIO	47
14.	DIAGRAMA DE CLASES DE DOMINIO POR PAQUETE.....	48
14.1	DELIVERY.....	48
14.2	RESPONSABLE DE COCINA.....	48
14.3	RESPONSABLE DE STOCK.....	49
14.4	TELEFONISTA.....	49
15.	ESPECIFICACIONES DE CLASES ANALISIS	50
15.1	TELEFONISTA.....	50
15.2	RESPONSABLE DE STOCK.....	52
15.3	RESPONSABLE DE COCINA.....	53
15.4	DELIVERY.....	54
16.	GLOSARIO	56

1. Objetivo

En el sistema de software, el telefonista recibe el llamado de un cliente el cual él mismo le hará un pedido y una vez realizado el mismo, el telefonista es el encargado de llevar la comanda al encargado de cocina, luego de realizado el encargado de cocina lleva el pedido al encargado de las entregas.

El responsable de compras puede generar un chequeo del inventario desde el sistema con el que cuenta el comercio para realizar las compras correspondientes de los insumos.

2. Beneficios

- La telefonista cuando toma los pedidos tal vez su letra a la hora de escribir el pedido no es muy legible, elegir los productos será mucho más fácil.
- El responsable de cocina tendrá los pedidos al instante, ordenados, y con el beneficio de no tener problemas de comunicación con la telefonista. Al mismo tiempo podrá visualizar los pedidos de los distintos clientes.
- El responsable de entregas podrá visualizar los datos, para poder verificar que el pedido esté correctamente preparado y visualizar de mejor manera la dirección del cliente.
- Al informatizar los datos se puede evaluar cuál es el punto o sector que se debe mejorar.
- Agregar un alerta de stock mínimo, servirá para adelantarse ante la situación de la baja de stock.
- Optimizar el área de productos de modo que se pueda verificar que productos son los más vendidos y también los menos para poder realizar estrategias de venta.

3. Alcance

Permitirán que el responsable de cocina visualice los pedidos en el orden que se registran, pueda consultar el detalle de los mismos, registrar la finalización de la elaboración.

El pedido debe tener los estados de Iniciado: Cuando fue ingresado por la telefonista, Proceso: Cuando está siendo confeccionado por el Cocinero, Entregado: Cuando el personal de delivery cambia el estado cuando lo entrega.

La telefonista recibe los pedidos de los clientes, la cocina se encarga de preparar los pedidos, el responsable de entregas se encarga de verificar y hacer entrega de los pedidos a despachar (preguntar lo del ticket).

El responsable de stock su tarea principal es corroborar que el inventario no sobrepase los niveles mínimos.

4. Limitaciones

- Horario (no poder tomar pedidos con el local cerrado)
- Toma de pedidos (cantidad)
- en caso de no tener los dispositivos adecuados las comandas saldrían en menor velocidad y veracidad
- En caso de no tener dispositivos, los cambios de estados no van a poder verse
- Confirmación faltante de la entrega de pedido por parte del delivery, ya que el mismo no tiene acceso a la aplicación.
- Control de la entrega de los pedidos, que delivery es el que hace entrega del pedido

5. Requisitos no funcionales globales

- RNFG01. El sistema quedará deshabilitado fuera del horario de trabajo (8 hs - 23 hs).

6. Módulos

6.1 Telefonista

6.1.1 Requisitos funcionales

- RFT01: La telefonista crea un pedido en el sistema con los datos del cliente, datos de tarjeta y plato.

- RFT02: La telefonista envía un pedido hacia la cocina con los platos a generar, cantidades de cada uno y número de pedido.
- RFT03: La telefonista realiza el pago del pedido al cliente, ingresando los datos del medio de pago. Las opciones pueden ser efectivo, transferencia, tarjeta de crédito ó débito.
- RFT04: La telefonista crea un nuevo cliente en el sistema ingresando los datos del cliente.
- RFT05: La telefonista gestiona el cierre de caja en el sistema.
- RFT06: La telefonista Busca un plato en el sistema utilizando el nombre del plato, pudiendo informar el precio del plato al cliente.
- RFT07: La telefonista Busca un pedido en el sistema por medio del número de pedido, pudiendo eliminar o modificar el pedido en el sistema.

6.1.2 Requisitos no funcionales

- RNFT01 - RFT01. La creación del pedido no puede estar inactiva más de 40 segundos.
- RNFT02 - RFT02. La telefonista debe llenar los campos obligatorios para finalizar el pedido.
- RNFT03 - RFT02. El envío desde la telefonista hacia la cocina debe hacerse en menos de 10 segundos.
- RNFT04 - RFT03. El ingreso de números de la tarjeta débito ó crédito no deben exceder ni ser menor a 16 dígitos.
- RNFT05 - RFT03. El ingreso de los datos para el pago solo admitirá 16 dígitos de tarjeta (deb./cred.), alias, cbu, cvu.
- RNFT06 - RFT04. La ventana no puede estar inactiva más de 3 minutos.
- RNFT07 - RFT05. Al realizar el cierre de caja se mostrarán todos los valores de los distintos medios de pago sin poder modificarlos.
- RNFT08 - RFT06. La búsqueda del plato sólo admite caracteres alfabéticos.
- RNFT09 - RFT06. La telefonista ingresa el nombre del plato, devolviendo una lista de platos que sean compatibles con la búsqueda.
- RNFT10 - RFT07. La telefonista para eliminar el pedido no debe pasar 1 minuto.
- RNFT11 - RFT07: La telefonista para modificar un pedido no debe pasar el 1 minuto.
- RNFT12 - RFT07. La búsqueda del pedido solo se realiza por el número de pedido.

6.2 Responsable de Stock

6.2.1 Requisitos funcionales

- RFRDS01. El Responsable de stock a través de la aplicación web lista los platos de comida más vendidos en la semana.
- RFRDS02. El Responsable de Stock a través de la aplicación web realiza la compra de ingredientes utilizando los datos del ingrediente.

- RFRDS03. La aplicación web notifica al Responsable de Stock que hay un tipo de alerta en un ingrediente.
- RFRDS04. El Responsable de Stock mediante la aplicación web obtiene una lista con los datos del ingrediente dentro del stock.
- RFRDS05. El Responsable de Stock mediante la aplicación web gestiona los ingredientes dentro del stock.

6.2.2 Requisitos no funcionales

- RNFRDS01 - RFRDS01 y RFRDS04. La lista debe mostrarse en menos de 5 segundos en la pantalla.
- RNFRDS02 - RFRDS02. No se permiten ingresar datos en blanco.
- RNFRDS03 - RFRDS03. La alerta de un ingrediente debe mostrarse cuando el mismo está a punto de agotarse o está a punto de vencer.
- RNFRDS04 - RFRDS05. El ingrediente debe estar cargado previamente en la aplicación web.

6.3 Responsable de Cocina

6.3.1 Requisitos funcionales

- RFRDC01. El responsable de cocina visualiza en la aplicación web la lista de pedidos a realizar.
- RFRDC02. El responsable de cocina visualiza en la aplicación web los datos del pedido.
- RFRDC03. El responsable de cocina cambia el estado de cocina de los pedidos en fila según corresponda.

6.3.1 Requisitos no funcionales

- RNFRDC01 - RFRDC03. El sistema cambiará el estado de cocina según el proceso que marque el responsable de cocina.
- RNFRDC02 - RFRDC02. El sistema muestra en él los datos del pedido que un ingrediente no lo quiere el cliente de color rojo y los ingredientes que si quiere en color verde, además, dos botones que representan el estado de cocina: iniciado y finalizado.
- RNFRDC03 - RFRDC01. El sistema muestra en pantalla el orden con número y estado de los pedidos.
- RNFRDC04 - RFRDC03. El sistema luego de haber pasado 30 minutos de iniciado el pedido muestra en pantalla una alerta mostrando que el pedido no se ha finalizado y si lo quiere finalizar

6.4 Delivery

6.4.1 Requisitos funcionales

- RFD01. El Delivery a través de la aplicación web recibe un pedido con los datos del cliente, datos del pedido, el método de pago y al recibir ese pedido, actualiza el estado del delivery.
- RFD02. El Delivery realiza la entrega de un pedido al cliente y a través de la aplicación web actualiza el estado del pedido.
- RFD03. El Delivery a través de la aplicación web visualiza una lista de pedidos disponibles en los cuales contiene los datos del pedido y los datos del cliente.

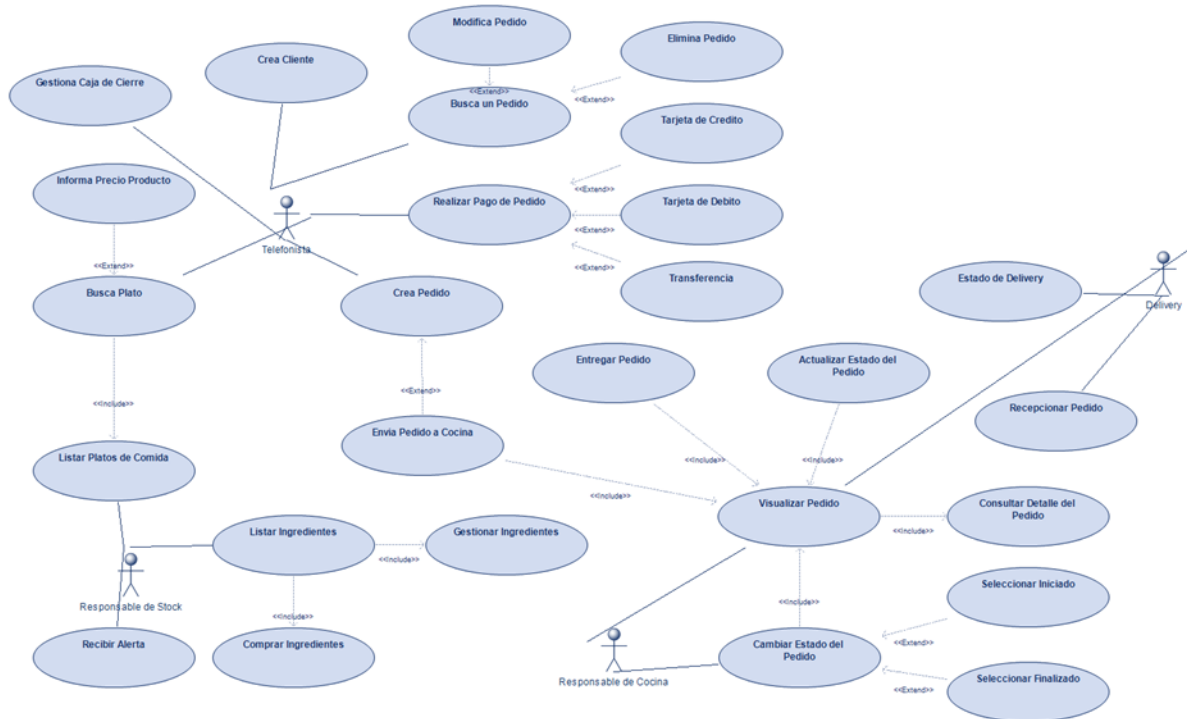
6.4.2 Requisitos no funcionales

- RNFD01 - RFD01. Un pedido seleccionado por el Delivery debe ser eliminado de la lista de pedidos.
- RNFD02 - RFD02. Es obligatorio que el Delivery tenga un pedido para entregar al cliente para así modificar el estado del pedido.
- RNFD03 - RFD03. La aplicación web se deberá actualizar cada diez segundos.

7. Prototipos de interfaz

N/A

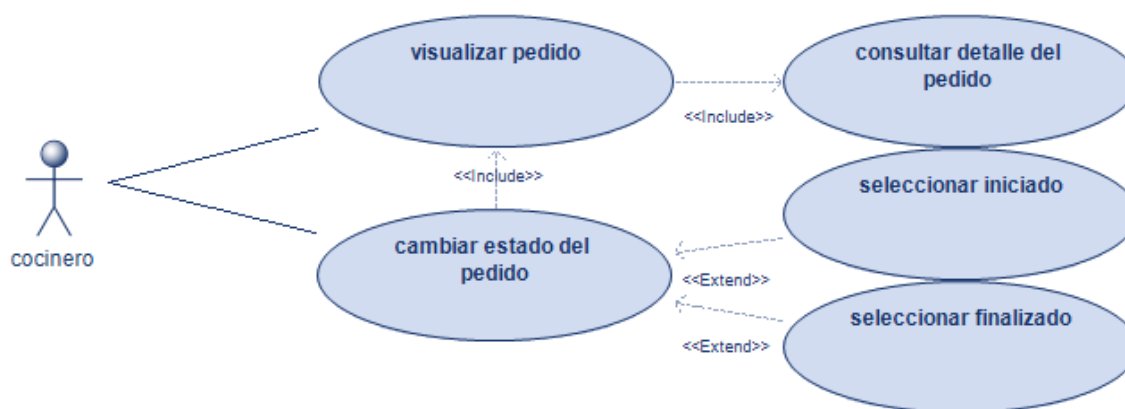
8. Diagrama de casos de uso del sistema



9. Paquetes

10. Responsable de Cocina

10.1 Diagrama de caso de uso de pedido



10.1.1 Especificaciones de casos de uso

10.1.2 CURDC01 Cambio de estado de los pedidos

- Historial de versiones caso de uso

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	15/10/24	Creación del caso cambio de estado de los pedidos	Facundo Alvarez

- Actores: Responsable de cocina.
- Descripción: El usuario selecciona un pedido y marca como iniciado, una vez termina de preparar el pedido marca como terminado el pedido.
- Precondición: El responsable de cocina debe haber iniciado sesión.

- Flujo principal:
 1. El usuario responsable de cocina se encuentra en la pantalla principal del listado de pedidos.
 2. El usuario responsable de cocina selecciona uno de los pedidos que aparece en fila.
 3. El sistema despliega la lista de detalles del pedido y muestra dos botones.
 4. El usuario responsable de cocina ve el detalle del pedido y marca como iniciado el proceso.
 5. El sistema muestra un mensaje preguntando si desea continuar o cancelar [mensaje 01].
 6. El usuario responsable de cocina selecciona continuar.
 7. El usuario responsable de cocina luego de terminar de preparar el pedido, marca como finalizado el proceso.
 8. El sistema muestra un mensaje preguntando si desea continuar o cancelar [mensaje 01].
 9. El usuario responsable de cocina selecciona continuar.
 10. El sistema saca de la fila de pedidos el pedido marcado como finalizado.
- Flujos Alternativos:
 1. Alternativa 1: El usuario responsable de cocina presiona cancelar.
 - 6.1. El usuario responsable de cocina presiona cancelar
 - 6.2. El sistema muestra un mensaje preguntando si desea continuar o cancelar[mensaje 01]
 - 6.3. El sistema devuelve al usuario responsable de cocina a la pantalla principal del listado de pedidos.
 2. Alternativa 2: El responsable de cocina no finaliza el pedido.
 - 7.1. El responsable de cocina termina de preparar el pedido y no marca como finalizado el proceso.
 - 7.2. El sistema luego de pasar 30 minutos desde que se inició el pedido, muestra en pantalla el [mensaje 02].
 - 7.3. El usuario de cocina selecciona continuar.
 - 7.4. Ejecuta paso 10.
- Excepciones: N/A
- Post condiciones: La lista de pedidos disminuye la cantidad de pedidos

10.1.3 CURDC02 Consulta de datos del pedido

- Historial de versiones caso de uso

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	15/10/24	Creación del caso consulta de datos del pedido	Facundo Alvarez

- Actores: Responsable de cocina.
- Descripción: El usuario selecciona un pedido para consultar los datos del pedido
- Precondición: El responsable de cocina debe haber iniciado sesión.
- Flujo principal:
 1. El usuario responsable de cocina se encuentra en la pantalla principal del listado de pedidos.
 2. El Responsable de cocina se encuentra en la opción “Visualizar Pedido”.
 3. El Responsable de cocina visualiza la lista de pedidos a gestionar.
 4. El Responsable de cocina selecciona un pedido.
 5. El Sistema muestra el “Menú de pedido”.
 6. El Responsable de cocina oprime el botón “Ver detalle de pedido” para consultar los datos del pedido.
 7. El Sistema redirige al Responsable de cocina a la sección de “Detalle de Pedido”.
 8. El Sistema busca en el sistema el detalle del pedido.
 9. El Sistema devuelve por pantalla el detalle del pedido.
 10. Fin del caso de uso.
- Flujo alternativa: N/A
- Excepciones: El responsable de cocina selecciona equivocadamente finalizar pedido
 - 6.1. El responsable de cocina oprime el botón finalizar pedido.
 - 6.2. El sistema muestra un mensaje preguntando si desea continuar o cancelar[mensaje 01]
 - 6.3. El responsable de cocina oprime cancelar.
 - 6.4. El sistema devuelve al usuario a la pantalla principal.
- Post condiciones: N/A

10.1.4 CURDC03 Visualizar pedidos

- Historial de versiones caso de uso

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	15/10/24	Creación del caso visualizar pedidos	Facundo Alvarez

- Actores: Responsable de cocina.
- Descripción: El Responsable de Cocina visualiza un pedido en particular.
- Precondición: El responsable de cocina debe haber iniciado sesión.
- ● Precondiciones:
 - 1.El Responsable de Cocina Inicia sesión en el Sistema con los permisos correspondientes Nombre y apellido ó ID correspondiente y password.
 - 2.El Pedido debe estar recepcionado.
- Flujo principal:
 1. El Responsable de cocina se encuentra en el Menú Principal.
 2. El Responsable de cocina selecciona la opción “Visualizar Pedidos” del Menú
 3. El Sistema despliega una ventana nueva.
 4. El Responsable de cocina se encuentra dentro de “Visualizar pedido”.
 5. El Sistema busca la lista en almacenamiento interno.
 6. El Sistema retorna una lista con los pedidos en orden de entrada.
 7. El Responsable de cocina vuelve al paso 1.
- Flujo alternativa: N/A
- Excepciones: N/A
- Post condiciones: El Responsable de cocina visualiza un pedido.

Mensajes

Mensaje 01: ¿Desea continuar o cancelar?

Mensaje 02: El pedido no ha sido finalizado ¿desea finalizarlo?

10.1.5 Matriz requisitos funcionales/casos de uso

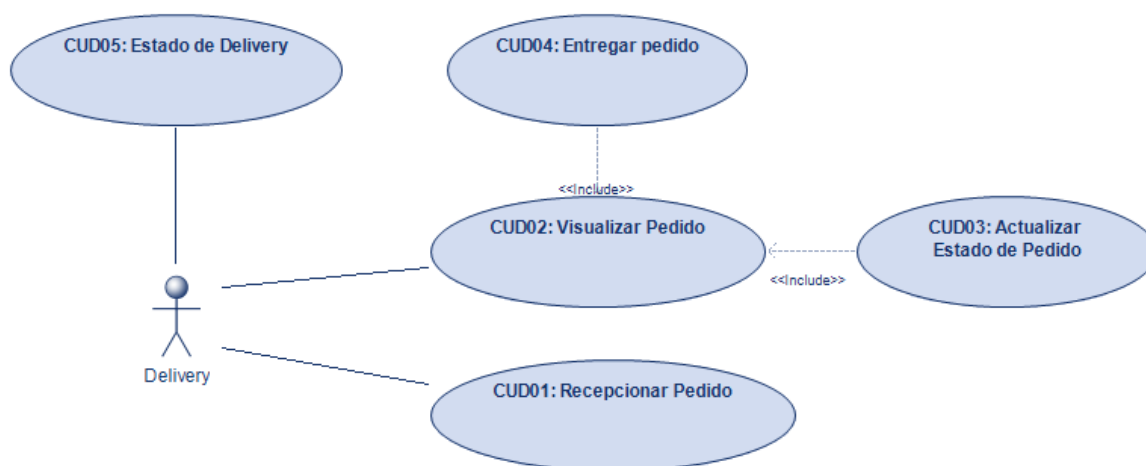
	RFRDC01	RFRDC02	RFRDC03
CU1			X
CU2		X	
CU3	X		

10.1.6 Matriz requisitos no funcionales por módulo/casos de uso

	RNFRDC01	RNFRDC02	RNFRDC03	RNFRDC04
CU1	X			X
CU2		X		
CU3			X	

10.2 DELIVERY

10.2.1 Diagrama de caso de uso del paquete



10.2.2 Especificaciones de casos de uso

10.2.3 CUD01: Recepcionar Pedido

Historial de versiones de CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	El delivery recepciona un pedido desde una lista de ellos.	Emiliano Truyen

- Descripción: Delivery recepciona un pedido.
- Actores: Delivery.
- Precondiciones:
 1. El Usuario debe estar logueado en el Sistema con los respectivos permisos para realizar su tarea.
 2. El pedido finalizó su elaboración.
- Flujo principal:
 1. El Delivery se encuentra en la "Página Principal".
 2. El Delivery selecciona la opción "Recepcionar Pedido".

3. El Sistema da acceso a la opción “Recepcionar Pedido” mostrando por pantalla una lista de pedidos.
 4. El Delivery selecciona un pedido.
 5. El Sistema muestra un mensaje por pantalla. Mensaje 1.
 6. El Delivery elige la opción “Aceptar”.
 7. El Sistema elimina el Pedido de la lista.
 8. El Delivery recepciona el pedido.
 9. Vuelve al paso 1.
- Flujos alternativos: N/A
 - Excepciones: N/A
 - Postcondiciones: El pedido fue recepcionado por el delivery.
 - Requisitos complementarios: N/A

10.2.4 CUD02: Visualizar Pedido

- Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	Se permite la búsqueda y visualización de los pedidos.	Emiliano Truyen

- Descripción: El Delivery visualiza un pedido.
- Actores: Delivery
- Precondiciones:
 1. El Usuario debe estar logueado en el Sistema con los respectivos permisos para realizar su tarea.
 2. El Pedido ha finalizado su elaboración.
- Flujo principal:
 1. El Delivery se encuentra en el menú principal.
 2. El Delivery selecciona la opción “Visualizar Pedido”.
 3. El Sistema permite el ingreso a “Visualizar Pedido”.
 4. El Delivery se encuentra en “Visualizar Pedido”.
 5. El Delivery visualiza una lista de los Pedidos en cola ordenados por orden de llegada.
 6. Vuelve a paso 1.
- Flujos alternativos: No aplica.
- Excepciones: No aplica

- Postcondiciones: El Pedido fue visualizado de entre una lista de pedidos.
- Requisitos complementarios: No aplica

10.2.5 CUD03: Actualizar Estado de Pedido

Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	Se modifica el estado de un pedido según corresponda la situación.	Emiliano Truyen

- Descripción: El Delivery actualiza el pedido.
- Actores: Delivery
- Precondiciones:
 1. El Usuario debe estar logueado en el Sistema con los respectivos permisos para realizar su tarea.
- Flujo principal:
 2. El Delivery se encuentra en “Visualizar Pedido”.
 3. El Delivery selecciona un Pedido.
 4. El Delivery selecciona la opción “Actualizar Estado”.
 5. El Delivery ingresa en “Actualizar Estado”.
 6. El Sistema abre una lista desplegable con la opción a elegir: “Recibido, Entregado, Despachado”.
 7. El Delivery selecciona una de esas 3 opciones.
 8. El Delivery oprime el botón “Aceptar”.
 9. Vuelve a paso 2.
- Flujos alternativos: N/A
- Excepciones:

Excepciones:

Excepción 1: El Delivery no acepta actualizar estado.

 - 8.1 El Delivery no oprime el botón “Aceptar”.
 - 8.2 El Delivery cierra la lista de opciones de Estado.
 - 8.3 El Delivery vuelve al paso 2.

- Postcondiciones: El pedido fue actualizado exitosamente.
- Requisitos complementarios: N/A

10.2.6 CUD04: Entregar pedido

- Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	Al Realizar la entrega de un pedido el estado de este será modificado	Emiliano Truyen

- Descripción: El Delivery entrega un pedido.
- Actores: Delivery
- Precondiciones:
 1. El Usuario debe estar logueado en el Sistema con los respectivos permisos para realizar su tarea.
 2. El Pedido ha sido despachado.
- Flujo principal:
 1. Se ejecuta el CUD02 - Visualizar Pedido
 2. El Delivery selecciona un Pedido.
 3. El Sistema habilita el botón “Actualizar Estado”.
 4. El Delivery selecciona “Actualizar Estado”.
 5. El Sistema actualiza el Estado del Pedido “Entregado”.
 6. El Sistema almacena los cambios del Pedido.
 7. El Sistema muestra un mensaje por pantalla. Mensaje 2.
 8. El delivery actualiza su estado a “DISPONIBLE”.
 9. Vuelve al paso 1.
- Flujos alternativos: N/A
- Excepciones: N/A No aplica.
- Postcondiciones: El Pedido fue entregado en el domicilio por el delivery asignado.
- Requisitos complementarios: N/A

10.2.7 CUD05: Estado de Delivery

- Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	El Delivery modifica su estado entre Disponible o No disponible para poder recepcionar un pedido.	Emiliano Truyen

- Descripción: El Delivery despacha un pedido desde cocina.
- Actores: Delivery
- Precondiciones:
 1. El Usuario debe estar logueado en el Sistema con los respectivos permisos para realizar su tarea.
- Flujo principal:
 1. El Delivery se encuentra en la “Pagina Principal”.
 2. El Delivery selecciona el botón de “Estado del Delivery”.
 3. El Delivery selecciona la opción “Ocupado”.
 4. El Delivery se encuentra ocupado realizando entregas hasta que haya disponibilidad.
 5. Vuelve al paso 1
- Flujos alternativos: Cambiar estado a Disponible.
 - 2.1 El delivery al no tener pedidos a entregar, selecciona la opción “Disponible”.
 - 2.2 El estado del delivery pasó a “Disponible”.
 - 2.3 Vuelve al paso 5.
- Excepciones: No aplica.
- Postcondiciones: El Pedido fue despachado exitosamente.
- Requisitos complementarios: No aplica

Mensajes

Mensaje 1: ¿Está seguro de recepcionar el Pedido?

Mensaje 2: Estado de pedido Actualizado con éxito.

10.2.8 Matriz requisitos funcionales/casos de uso

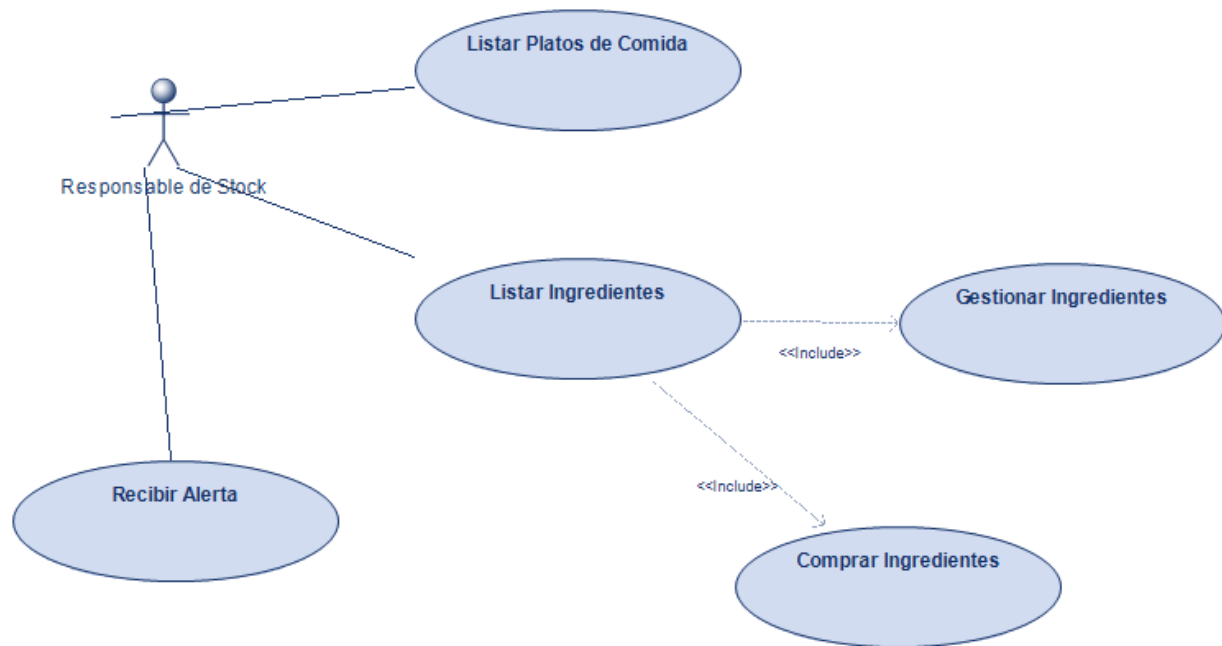
	RFD01	RFD02	RFD03
CU1	X		
CU2			X
CU3		X	
CU4		X	
CU5	X		

10.2.9 Matriz requisitos no funcionales por módulo/casos de uso

	RNFD01	RNFD02	RNFD03
CU1	X		
CU2	X		X
CU3		X	
CU4		X	
CU5			

10.3 Responsable de Stock

10.3.1 Diagrama de casos de uso del paquete



10.3.2 Especificaciones de caso de uso

10.3.3 CURDS01: Listar Platos de Comida

- Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	Se lista los platos de comida más vendidos durante la semana	Cruz, Dario Javier

- Descripción: El Responsable de Stock lista los platos de comida.
- Actores: Responsable de Stock.

- Precondiciones:
 1. El Responsable de stock debe tener la sesión iniciada previamente en la aplicación web.
- Flujo principal:
 1. El Responsable de Stock se encuentra en el menú principal.
 2. Elige la opción "Listar Platos de Comida".
 3. El Sistema le muestra por pantalla la siguiente información:
 - a. Nombre: nombre del plato de comida
 - b. Cantidad: cantidad vendida del plato de comida
 - c. Opciones: "Volver al Menú Principal"
 4. El Responsable de Stock visualiza la lista con los platos de comida.
 5. El Responsable de Stock elige la opción "Volver al Menú Principal".
 6. El sistema envía un mensaje por pantalla. Mensaje01
 7. El Responsable de Stock vuelve al paso 1.
- Flujos alternativos:

Alternativa 1: Lista de platos de comida vacía.

 - 4.1 El sistema envía un mensaje por pantalla. Mensaje02
 - 4.2 El Responsable de Stock elige la opción "Volver al Menú Principal".
 - 4.3 El sistema envía un mensaje por pantalla. Mensaje01
 - 4.4 El Responsable de Stock vuelve al paso 1.
- Excepciones: N/A
- Post Condiciones: El Responsable de Stock visualizó la lista de platos exitosamente.
- Requisitos complementarios: N/A

10.3.4 CURDS02: Recibir Alerta

- Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	Se recibe una alerta para obtener información sobre un ingrediente	Cruz, Dario Javier

- Descripción: El Responsable de Stock recibe una alerta de un ingrediente
- Actores: Responsable de Stock.

- **Precondiciones:**
 1. El Responsable de stock debe tener la sesión iniciada previamente en la aplicación web.
 2. Un ingrediente debe estar creado previamente en el stock.
- **Flujo principal:**
 1. El Responsable de Stock se encuentra en el menú principal.
 2. El Responsable de Stock selecciona la opción “Recibir Alertas”.
 3. El sistema mostrará una lista con todas las alertas actualizadas con la siguiente información listada:
 - a. Id_Ingrediente: identificador del ingrediente
 - b. Nombre: nombre del ingrediente
 - c. Tipo de alerta: descripción de la alerta
 - d. Opciones: “Marcar como leído” y “Salir”
 4. El Responsable de Stock selecciona una alerta.
 5. Elige la opción “Marcar como leído”.
 6. El sistema elimina la alerta.
 7. El Responsable de Stock vuelve al paso 1.
- **Flujos alternativos:**

Alternativa 1: No hay alertas.

 - 3.1 El sistema envía un mensaje por pantalla. Mensaje 03.
 - 3.2 El Responsable de Stock elige la opción “Volver al Menú Principal”.
 - 3.3 El sistema envía un mensaje por pantalla. Mensaje 01.
 - 3.4 El Responsable de Stock vuelve al paso 1.
- **Excepciones:**
- **Postcondiciones:** El Responsable de Stock verificó la alerta en el sistema.
- **Requisitos complementarios:**

10.3.5 CURDS03: Listar Ingredientes

- **Historial de versiones del CU:**

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	Se realiza el listado de ingredientes que están en el stock	Cruz, Dario Javier

- Descripción: El Responsable de Stock lista los ingredientes del stock.
- Actores: Responsable de Stock.
- Precondiciones:
 1. El Responsable de stock debe tener la sesión iniciada previamente en la aplicación web.
 2. Un ingrediente debe estar creado previamente en el stock.
- Flujo principal:
 1. El Responsable de stock se encuentra en el menú principal.
 2. El Responsable de stock elige la opción “Listar Ingredientes”.
 3. El Sistema le muestra por pantalla una lista con los ingredientes del stock con los siguientes datos:
 - a. Id_Ingrediente
 - b. Nombre
 - c. Cantidad
 - d. Fecha de caducidad
 - e. Opciones: “Volver al Menú Principal”
 4. El Responsable de Stock visualiza la lista de ingredientes.
 5. El Responsable de Stock elige la opción “Volver al Menú Principal”.
 6. El sistema envía un mensaje por pantalla. Mensaje01
 7. El Responsable de Stock vuelve al paso 1.
- Flujos alternativos:

Alternativa 1: Lista de ingredientes vacío.

 - 3.1 El sistema envía un mensaje por pantalla. Mensaje04
 - 3.2 El Responsable de Stock elige la opción “Volver al Menú Principal”.
 - 3.3 El sistema envía un mensaje por pantalla. Mensaje01
 - 3.4 El Responsable de Stock vuelve al paso 1.
- Excepciones:
- Post Condiciones: El Responsable de Stock visualizo la lista de ingredientes del stock.
- Requisitos complementarios: N/A

10.3.6 CURDS04: Comprar Ingredientes

- Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	Se realiza la compra de ingredientes	Cruz, Dario Javier

- Descripción: El Responsable de Stock realiza la compra de ingredientes.
- Actores: Responsable de Stock.
- Precondiciones:
 1. El Responsable de stock debe tener la sesión iniciada previamente en la aplicación web.
- Flujo principal:
 1. El Responsable de Stock se encuentra en el menú principal.
 2. Elige la opción “Comprar Ingredientes”.
 3. El Sistema le muestra por pantalla una lista de los ingredientes disponibles con los siguientes datos:
 - a. Id_Ingrediente
 - b. Nombre
 - c. Cantidad
 - d. Fecha de caducidad
 - e. Opciones: “Agregar al carrito” y “Seguir Comprando”
 4. El Responsable de Stock selecciona un ingrediente de la lista.
 5. El Responsable de Stock ingresa la cantidad.
 6. Elige la opción “Agregar al carrito”
 7. El sistema envía al responsable de Stock hacia una nueva ventana con los siguientes datos:
 - a. Opciones: “Confirmar compra” y “Rechazar Compra”.
 8. El Responsable de Stock elige la opción “Confirmar compra”.
 9. El sistema valida la compra.
 10. El sistema envía un mensaje por pantalla. Mensaje05
 11. El Responsable de Stock vuelve al paso 1.
- Flujos alternativos:

Alternativa 1: No comprar.

4.1 El Responsable de Stock no selecciona un ingrediente de la lista.

4.2 Elige la opción “Volver al Menú Principal”

3.3 El sistema envía un mensaje por pantalla. Mensaje01

3.4 El Responsable de Stock vuelve al paso 1.

Alternativa 2: Seguir comprando.

6.1 El Responsable de Stock elige la opción “Seguir Comprando”.

6.2 El Responsable de Stock vuelve al paso 4.

3.4 El Responsable de Stock vuelve al paso 1.

- Excepciones:

Excepción 1: No hay cantidad ingresada.

5.1 El Responsable de Stock no ingresa la cantidad de ingredientes.

5.2 El sistema envía un mensaje por pantalla. Mensaje06

5.3 El Responsable de Stock regresa al paso 5

- Post Condiciones: El Responsable de Stock realizó la compra de un ingrediente.
- Requisitos complementarios:

10.3.7 CURDS05: Gestionar Ingredientes

- Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	Se gestiona los ingredientes dentro del stock	Cruz, Dario Javier

- Descripción: El Responsable de Stock gestiona los ingredientes
- Actores: El Responsable de Stock gestiona los ingredientes
- Precondiciones:
 1. El Responsable de Stock debe tener la sesión iniciada previamente en la aplicación web.
 2. Un ingrediente debe estar creado previamente en el stock.
- Flujo principal:
 1. El Responsable de Stock se encuentra en el menú principal.
 2. El Responsable de Stock elige la opción “Gestionar Ingredientes”.
 3. El Sistema le muestra por pantalla la siguiente información:

- a. Id_Ingrediente.
 - b. Nombre.
 - c. Cantidad.
 - d. Fecha de caducidad.
 - e. Opciones: "Agregar", "Modificar", "Eliminar" y "Volver al Menú Principal".
4. El Responsable de Stock elige la opción "Agregar".
5. El sistema envía al Responsable de Stock hacia una nueva ventana.
6. El Sistema le muestra por pantalla la siguiente información:
 - a. Id_Ingrediente: auto incrementar.
 - b. Nombre: vacío.
 - c. Cantidad: vacío.
 - d. Fecha de caducidad: dd/mm/aaaa.
 - e. Opciones: "Confirmar" y "Salir".
7. El Responsable de Stock ingresa el nombre, la cantidad y la fecha de caducidad.
8. Elige la opción "Confirmar".
9. El sistema muestra un mensaje por pantalla. Mensaje07
10. El Responsable de Stock vuelve al paso 3.
11. Elige la opción "Volver al Menú Principal"
12. El sistema muestra un mensaje por pantalla. Mensaje01
- Flujos alternativos:
 - Alternativa 1: Modificar ingrediente.
 - 4.1 El Responsable de Stock elige la opción "Modificar".
 - 4.2 El sistema habilita la modificación de un ingrediente.
 - 4.3 El Responsable de Stock selecciona un ingrediente de la lista.
 - 4.4 El Sistema le muestra por pantalla la siguiente información:
 - a. Id_Ingrediente: no modificable.
 - b. Nombre: nombre del ingrediente.
 - c. Cantidad: cantidad ingresada.
 - d. Fecha de caducidad: fecha ingresada.
 - e. Opciones: "Guardar" y "Salir".
 - 4.5 El Responsable de Stock selecciona la opción "Guardar".
 - 4.6 El sistema muestra un mensaje por pantalla. Mensaje08
 - 4.7 El Responsable de Stock vuelve al paso 3
 - Alternativa 2: Eliminar ingrediente.
 - 4.1 El Responsable de Stock elige la opción "Eliminar".
 - 4.2 El sistema habilita la eliminación de un ingrediente.
 - 4.3 El Responsable de Stock selecciona un ingrediente de la lista.
 - 4.4 El sistema muestra un mensaje por pantalla. Mensaje09
 - 4.5 El Responsable de Stock selecciona la opción "Si".

4.6 El sistema muestra un mensaje por pantalla. Mensaje10.

4.7 El Responsable de Stock vuelve al paso 3.

- Excepciones:
- Post Condiciones: El Responsable de Stock actualiza el stock del sistema de forma manual.
- Requisitos complementarios:

Mensajes

- Mensaje01: Volviendo al menú principal...
- Mensaje02: No hay platos de comida vendidos en la semana
- Mensaje03: No hay alertas disponibles
- Mensaje04: No hay ingredientes disponibles
- Mensaje05: La compra fue realizada
- Mensaje06: Es obligatorio ingresar una cantidad a llevar
- Mensaje07: Se ha agregado un ingrediente al stock
- Mensaje08: Se ha modificado un ingrediente del stock
- Mensaje09: ¿Está seguro de eliminar este ingrediente? Opciones: "Si" y "No"
- Mensaje10: Se ha eliminado un ingrediente del stock

10.3.8 Matriz requisitos funcionales/casos de uso

	RFRDS01	RFRDS02	RFRDS03	RFRDS04	RFRDS05
CURDS01	X				
CURDS02			X		
CURDS03				X	
CURDS04		X			
CURDS05					X

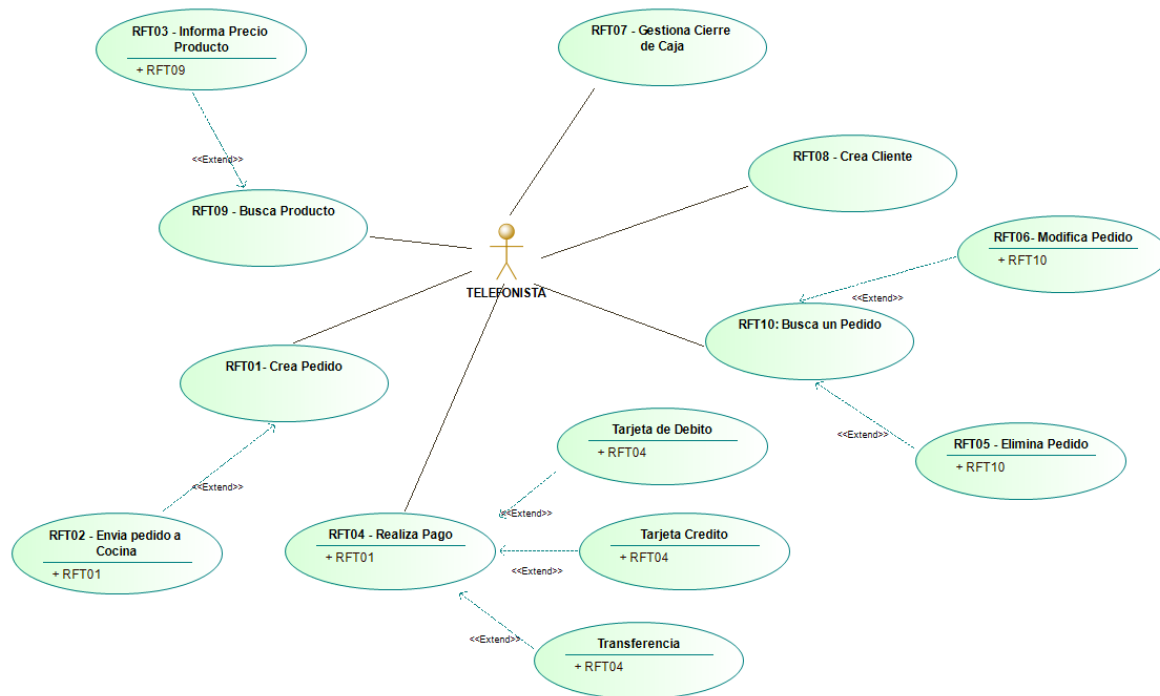
10.3.9 Matriz requisitos no funcionales por módulo/casos de uso

	RNFRDS01	RNFRDS02	RNFRDS03	RNFRDS04
CURDS01	X			
CURDS02			X	
CURDS03	X			
CURDS04		X		
CURDS05				X



10.4 Telefonista

10.4.1 Diagrama de casos de uso del paquete



10.4.2 Especificaciones de casos de uso

10.4.3 CU01 – CREAR PEDIDO

- Historial de versiones de CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	Desarrollo de las distintas especificaciones de CU que comprende a los distintos actores	Cristian López

- Actores: Telefonista
- Descripción: El Telefonista crea un pedido en el sistema, con los **datos del cliente** y platos solicitados por el cliente.
- Precondiciones:
 1. La telefonista debe haber iniciado sesión con los permisos otorgados por el administrador.
- Flujo principal
 1. El telefonista selecciona la opción "Crear Pedido".
 2. El sistema envía al telefonista hacia la opción "Crear Pedido".
 3. El telefonista selecciona los platos de un listado de platos.
 4. El telefonista agrega junto con las cantidades correspondientes solicitadas por el cliente.
 5. El sistema va guardando los platos seleccionados en una lista.
 6. El telefonista ingresa el **número de cliente**.
 7. El Sistema valida el **número de cliente**.
 8. El telefonista presiona "Finalizar Pedido".
 9. El sistema queda en espera por 5 segundos.
 10. El sistema actualiza el estado de pedido a "Creado".
 11. El sistema muestra un mensaje por pantalla. MENSAJE 1 (pedido Finalizado).
 12. El telefonista presiona "Aceptar".
 13. Fin del caso de uso.
- Flujos Alternativos:
- Excepciones:
 1. Excepción 1: volver a crear pedido sin enviar el pedido.
 - 8.1 El telefonista no selecciona "Finalizar pedido".
 - 8.2 El sistema arroja un mensaje por pantalla. MENSAJE 2 (¿Desea enviar el pedido antes de salir?)
 - 8.3 Sale del sistema.
 2. Excepción 2: realizar pago sin cargar todos los datos
 - 4.1 El telefonista no carga todos los datos correspondientes.
 - 4.2 gestiona el pago correspondiente.

4.3 El sistema lanza un mensaje en pantalla. MENSAJE 3 (inserte todos los datos correspondientes)

- Postcondiciones: El recibo duplicado queda en la pila de pedidos en la cocina, en el sistema el pedido queda con el estado “Iniciado”.
- Requisitos Complementarios: N/A

10.4.4 CU02: Enviar Pedido a Cocina

- Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0		Creación de un pedido en el sistema junto con la especificación de los datos solicitado por parte de la telefonista	Cristian López

- Actores: Telefonista
- Descripción: El Telefonista envía el pedido creado a cocina para ser preparado.
- Precondiciones:
 1. La telefonista debe haber iniciado sesión con los permisos otorgados por el administrador.
- Flujo principal:
 1. Se ejecuta el CU04 - “Realizar Pago”.
 2. El telefonista selecciona el pedido abonado.
 3. El sistema habilita el botón de “Enviar a Cocina”.
 4. El telefonista presiona el botón “Enviar a Cocina”.
 5. El sistema muestra un mensaje en pantalla. MENSAJE “Pedido enviado a Cocina”.
 6. El sistema modifica el estado del pedido “En Preparación”.
 7. Fin del caso CU2.
- Flujos Alternativos: N/A.
- Excepciones: N/A.
- Postcondiciones: El pedido fue enviado con éxito a la cocina para que sea preparado.
- Requisitos Complementarios: N/A

10.4.5 CU09: BUSCAR PLATO

- Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	Se ejerce la búsqueda de un plato, mediante su nombre.	Cristian López

- Actores: Telefonista.
- Descripción: El Telefonista Busca un plato en el sistema por medio de nombre de plato.
- Precondición:

1. La telefonista debe haber iniciado sesión con los permisos otorgados por el administrador.
- Flujo principal
 1. El telefonista selecciona la opción "Buscar Plato"
 2. El sistema muestra la ventana de "Buscar Plato".
 3. El telefonista coloca el nombre de Plato en el campo "Nombre a Buscar".
 4. El telefonista presiona el botón Buscar.
 5. El sistema busca en la base de datos el plato correspondiente
 6. El sistema devuelve en pantalla el/los platos relacionados con la búsqueda.
 7. Vuelve al paso 1.
 - Flujos Alternativos: Informa Precio de Plato
 - 6.1 El telefonista selecciona el plato correspondiente.
 - 6.2 El sistema muestra en pantalla los datos del plato.
 - 6.3 El telefonista informa el precio del plato al cliente.
 - 6.4 Vuelve a paso 6.
 - Excepciones:
 1. Excepción 1: Telefonista tipea caracteres numéricos.
 - 3.1 El telefonista ingresa el nombre del plato e ingresa caracteres numéricos.
 - 3.2 El telefonista presiona el botón Buscar
 - 3.3 El sistema lanza un mensaje por pantalla indicando el siguiente error. Mensaje 4 (No se admiten caracteres numéricos).
 - Postcondiciones: Los datos del producto que se detallarán en pantalla para ser recepcionados por el telefonista.
 - Requisitos Complementarios: N/A

10.4.6 CU04: Realizar Pago de Pedido

- Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	Se realiza el pago del pedido, ya que se encuentra el pedido a la espera de ser abonado luego de ser creado.	Cristian López

- Actores: Telefonista.
- Descripción: La telefonista busca el pedido del cliente en el sistema por medio del número del pedido.
- Precondición:
 1. El telefonista debe calcular el monto total.
 2. El telefonista creó un pedido.
 3. Debe iniciar sesión en el sistema. Debe tener permisos de telefonista para poder realizar solo estas tareas.
- Flujo Principal:
 1. El telefonista ingresa en la opción "Realizar pago".
 2. El sistema abre la ventana "efectuar cobro".
 3. El telefonista despliega una lista y elige "efectivo".
 4. El telefonista elige la opción "Guardar".
 5. El sistema despliega un mensaje por pantalla. MENSAJE 6 (A pagar en efectivo).
 6. El sistema guarda el cobro en el almacenamiento interno.
 7. Vuelve al paso 1.
- Flujos Alternativos
 1. alternativa 1: Cobro mediante tarjeta de crédito.
 - 3.1 El telefonista elige crédito mediante una lista desplegable.
 - 3.2 Elige el banco del cliente.
 - 3.3 El telefonista selecciona la cantidad de cuotas a pagar.
 - 3.4 El telefonista ingresa el número de tarjeta de crédito.
 - 3.5 Ingresa el número de documento de cliente.
 - 3.6 Oprime el botón "realizar pago".
 - 3.7 El sistema valida el número de tarjeta, número de documento.
 - 3.8 Ejecuta paso 8 FP.
 - 3.9 Sale a la pantalla principal.

2. alternativa 2: Cobro mediante tarjeta de débito.

- 3.1 El telefonista elige débito mediante una lista desplegable.
- 3.2 Elige el banco del cliente.
- 3.3 El telefonista ingresa el número de tarjeta de débito.
- 3.4 El telefonista ingresa los 3 dígitos del dorso de la tarjeta de débito.
- 3.5 Ingresa el número de documento de cliente.
- 3.6 Oprime el botón "realizar pago".
- 3.7 El sistema valida el número de tarjeta, número de documento.
- 3.8 Ejecuta paso 8 FP.
- 3.9 Sale de la ventana.

- Excepciones
 1. Excepción 1 ingreso de dígitos de tarjeta mayor al permitido.
 2. Excepción 2 ingreso de dígitos de tarjeta menor al permitido.
 3. Excepción 3 ingreso de CVU incorrecto.
 4. Excepción 4 Ingreso de CBU incorrecto.
 5. Excepción 5 Ingreso de Alias incorrecto.
- Post condiciones: El telefonista efectúa el pago de un pedido con un medio de pago.
- Requisitos Complementarios: N/A

10.4.7 CU10: Buscar Pedido

- Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	Se realiza la búsqueda de un pedido, por medio de su número de pedido.	Cristian López

- Actores: Telefonista.
- Descripción: El telefonista busca un pedido en el sistema mediante el número de pedido.
- Precondición:
 1. Debe iniciar sesión en el sistema. Debe tener permisos de telefonista para poder realizar solo estas tareas.
- Flujo principal:

1. El telefonista se encuentra en la pantalla principal.
 2. El telefonista selecciona la opción "Buscar Pedido"
 3. El sistema muestra la ventana de "Buscar Pedido".
 4. El telefonista ingresa el número de Pedido.
 5. El telefonista presiona el botón "Buscar"
 6. El sistema busca en la base de datos el Pedido correspondiente
 7. El sistema devuelve en pantalla el/los pedidos relacionados con la búsqueda.
 8. Vuelve al paso 1
- Flujos Alternativos:
 1. Alternativa 1: Modificar un Pedido
 - 7.1 El telefonista presiona "Modificar Pedido"
 - 7.2 El sistema muestra los datos a modificar.
 - 7.3 El telefonista modifica el pedido.
 - 7.4 Muestra el MENSAJE "Cambio exitoso".
 - 7.5 Vuelve a paso 7.
 2. Alternativa 1: Eliminar un Pedido
 - 7.1 El telefonista presiona "Eliminar Pedido"
 - 7.2 El sistema solicita confirmar la eliminación del pedido.
 - 7.3 El telefonista presiona "Confirmar".
 - 7.4 El sistema elimina el pedido.
 - 7.5 Muestra el MENSAJE "Pedido eliminado con éxito".
 - 7.6 Vuelve a paso 7.
 - Excepciones: N/A
 - Postcondiciones: El pedido se mostrará en pantalla con los **datos del pedido** para su posterior modificación o eliminación.
 - Requisitos Complementarios: N/A

10.4.8 CU07 – Gestionar cierre de caja

- Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	La telefonista gestiona el cierre de la caja al terminar el día, por medio del sistema.	Cristian López

- Actores: Telefonista.
- Descripción: La telefonista realiza el cierre de caja del día, con los pagos efectuados, ya sea efectivo, transferencia, débito o crédito.
- Precondición:
 1. El telefonista debe haber iniciado sesión en el sistema.
 2. El telefonista debe haber ingresado el monto de apertura de caja al iniciar el día.
 3. Deben haberse efectuado pagos durante el día para realizar el conteo correspondiente.
- Flujo Principal:
 1. El telefonista ingresa se encuentra en el menú principal.
 2. El telefonista selecciona la opción “Cierre de caja” que estará habilitada.
 3. El sistema muestra la pantalla correspondiente, con los montos abonados, tipo de pago y horarios.
 4. El telefonista presiona el botón “Realizar Cierre”.
 5. El sistema realiza el cálculo de cierre de caja.
 6. El sistema muestra el resultado correspondiente por pantalla.
 7. El telefonista presiona el botón “Guardar” para guardar el monto realizado en el día en la base de datos.
 8. El sistema guarda el valor correspondiente en la base de datos.
 9. El sistema muestra un mensaje en pantalla. (“monto guardado con éxito”).
- Flujos Alternativos: N/A
- Excepciones: N/A
- Post condiciones: El valor obtenido del cierre de caja será calculado y guardado en la base de datos.
- Requisitos Complementarios: N/A

10.4.9 CU08 – Crear Cliente en el sistema

- Historial de versiones del CU:

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	17/10/2024	El telefonista realiza la carga de un nuevo cliente en el sistema con los datos del cliente necesarios.	Cristian López

- Actores: Telefonista.
- Descripción: El telefonista crea un cliente en el sistema con los **datos del cliente**
- Precondición:
 1. El telefonista debe haber iniciado sesión en el sistema.
- Flujo Principal:
 1. El telefonista se encuentra en la pantalla principal del sistema.
 2. El telefonista selecciona la opción “Crear Cliente”.
 3. El sistema redirige a telefonista a la pantalla “Crear Cliente”.
 4. El telefonista ingresa los **datos del cliente**.
 5. El telefonista presiona “Guardar”.
 6. El sistema guarda el cliente creado en la base de datos.
 7. El sistema muestra en pantalla el MENSAJE “Cliente Creado con Éxito”.
 8. Vuelve al paso 2.
- Flujos Alternativos: N/A
- Excepciones: N/A
- Post condiciones: Un nuevo cliente fue creado en el sistema.
- Requisitos Complementarios: N/A

10.4.10 Matriz requisitos funcionales/casos de uso

	RFRDC01	RFRDC02	RFRDC03	RFRDC04	RFRDC05	RFRDC06	RFRDC07
CU1	X						
CU2		X					
CU3						X	
CU4			X				
CU5							X
CU6					X		
CU7				X			

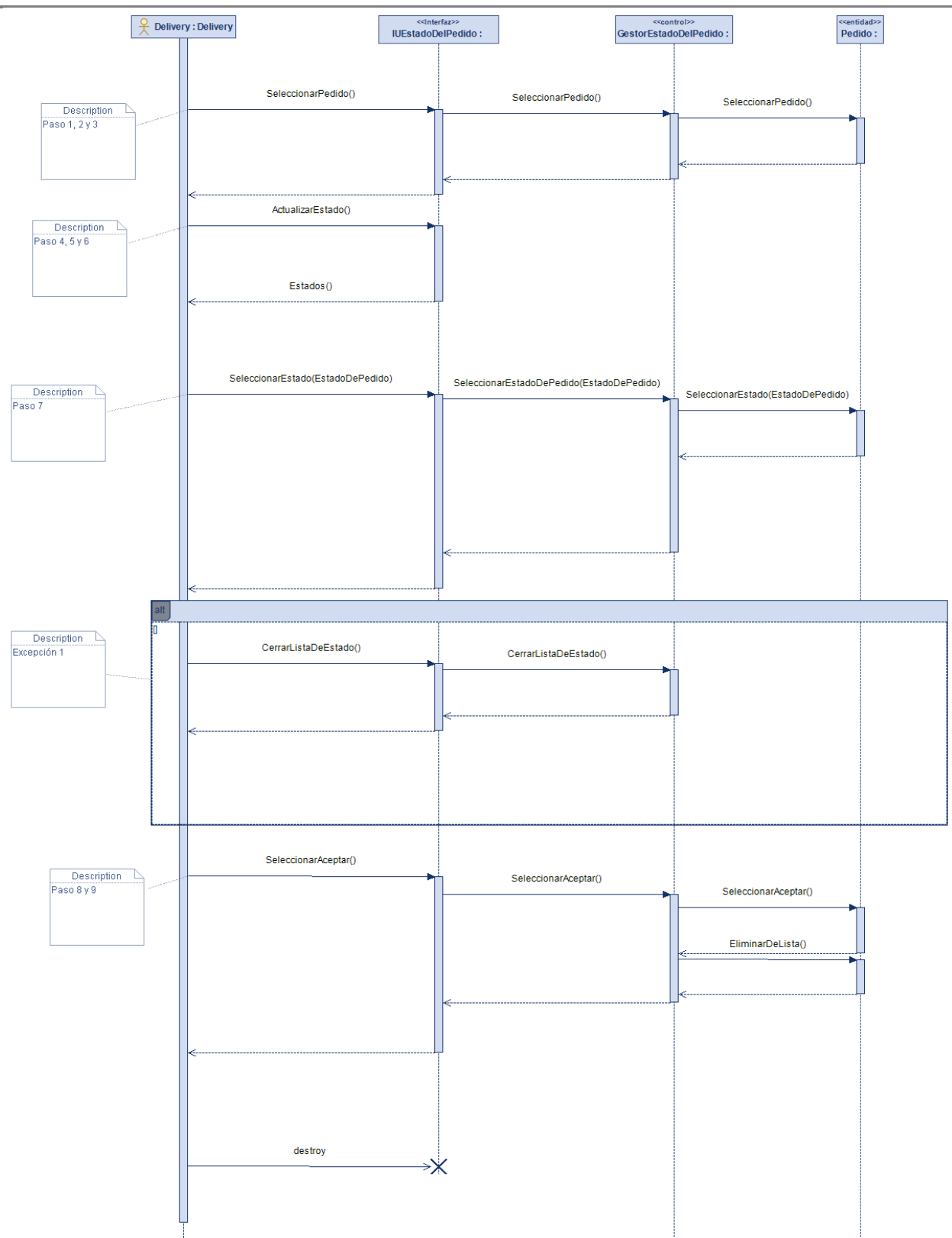
10.4.11 Matriz requisitos no funcionales por módulo/casos de uso

	RNFRDC01	RNFRDC02	RNFRDC03	RNFRDC04	RNFRDC05	RNFRDC06	RNFRDC07	RNFRDC08	RNFRDC09	RNFRDC10	RNFRDC11	RNFRDC12
CU1	X											
CU2		X	X									
CU3								X	X			
CU4				X	X							
CU5										X	X	X
CU6							X					
CU7						X						

11 Diagramas de Secuencia

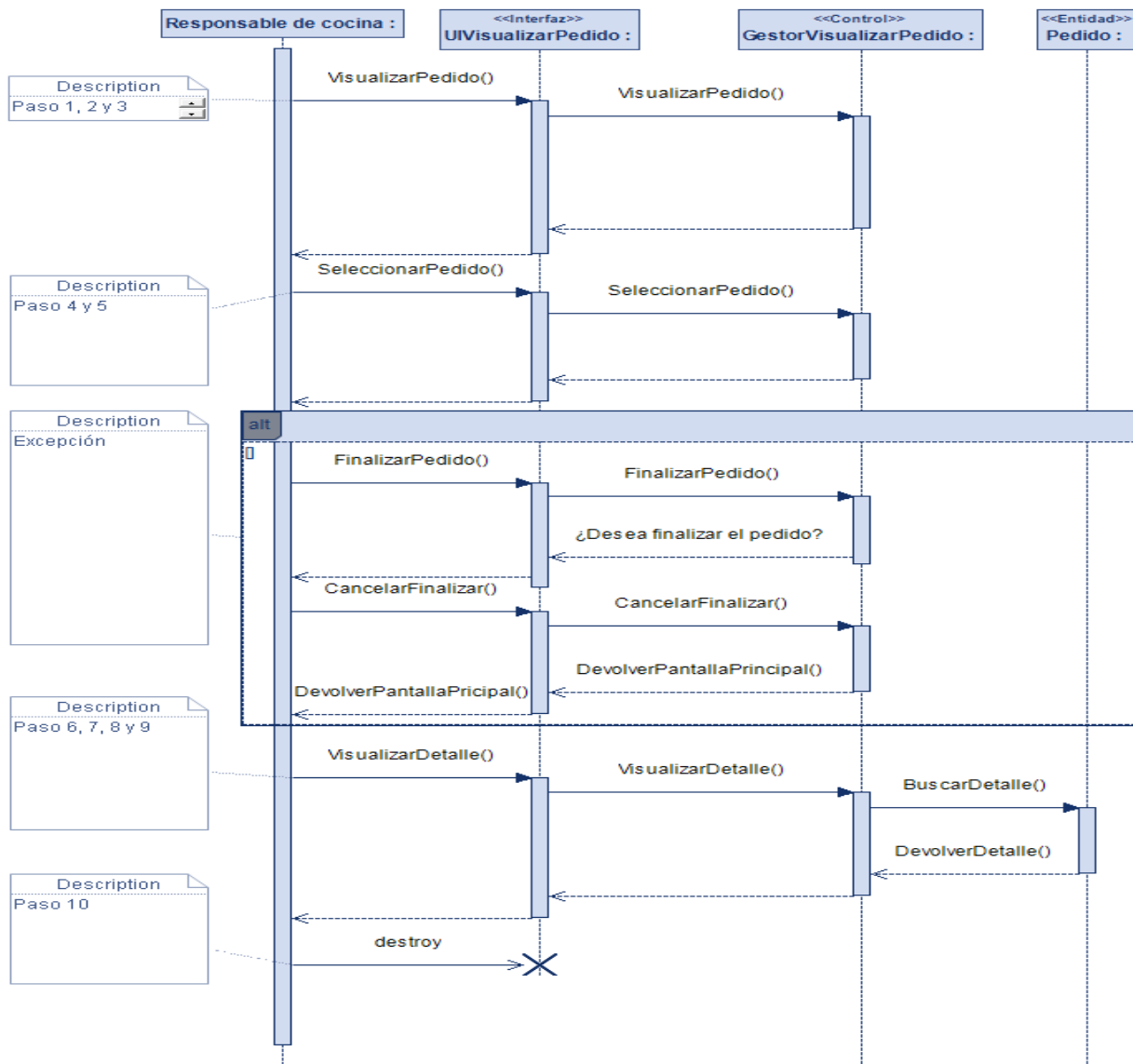
11.1 Delivery

11.2 CUD03 – Actualizar Estado del Pedido



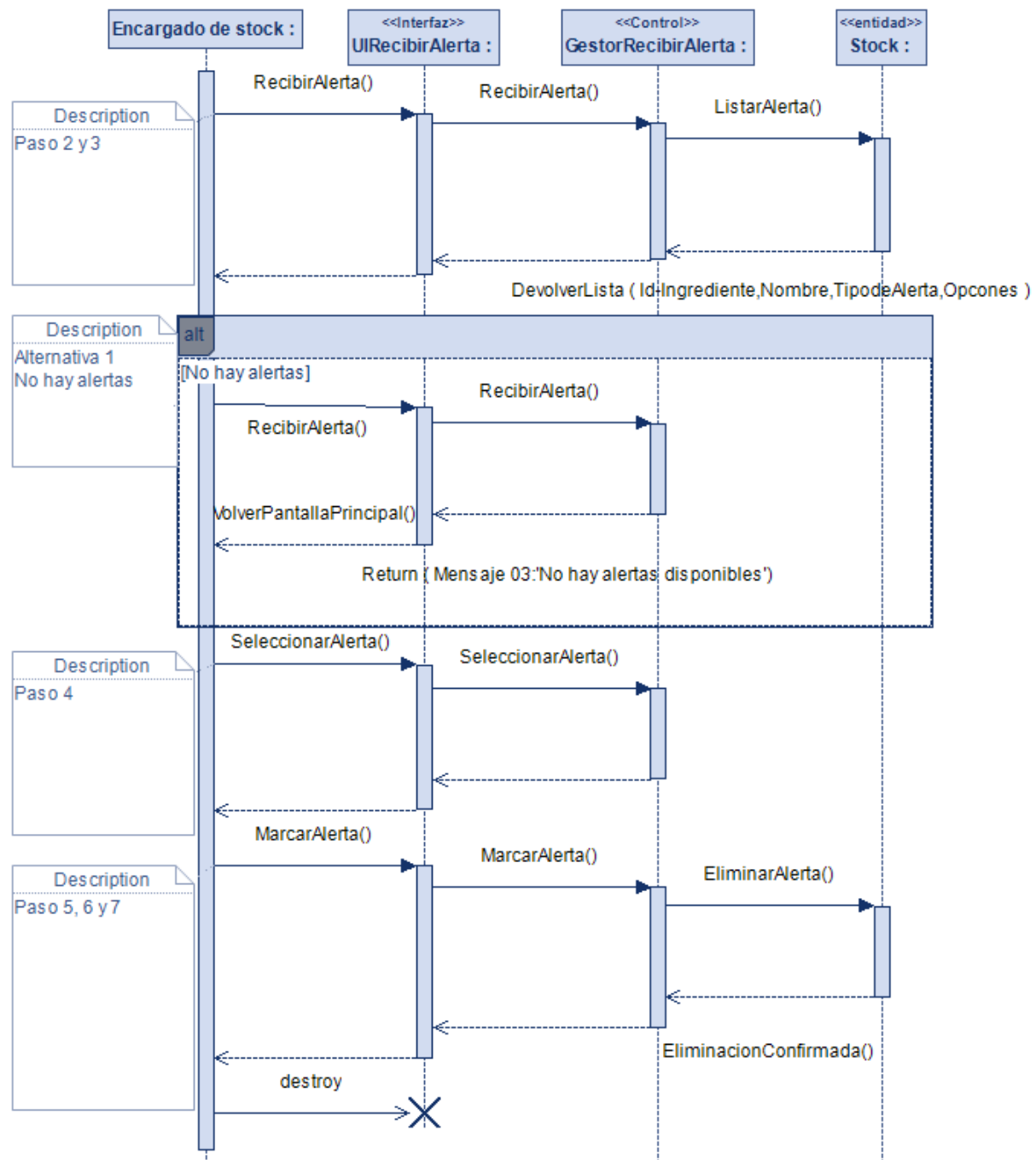
11.3 Responsable de Cocina

11.4 CURDC03 - Visualizar pedidos



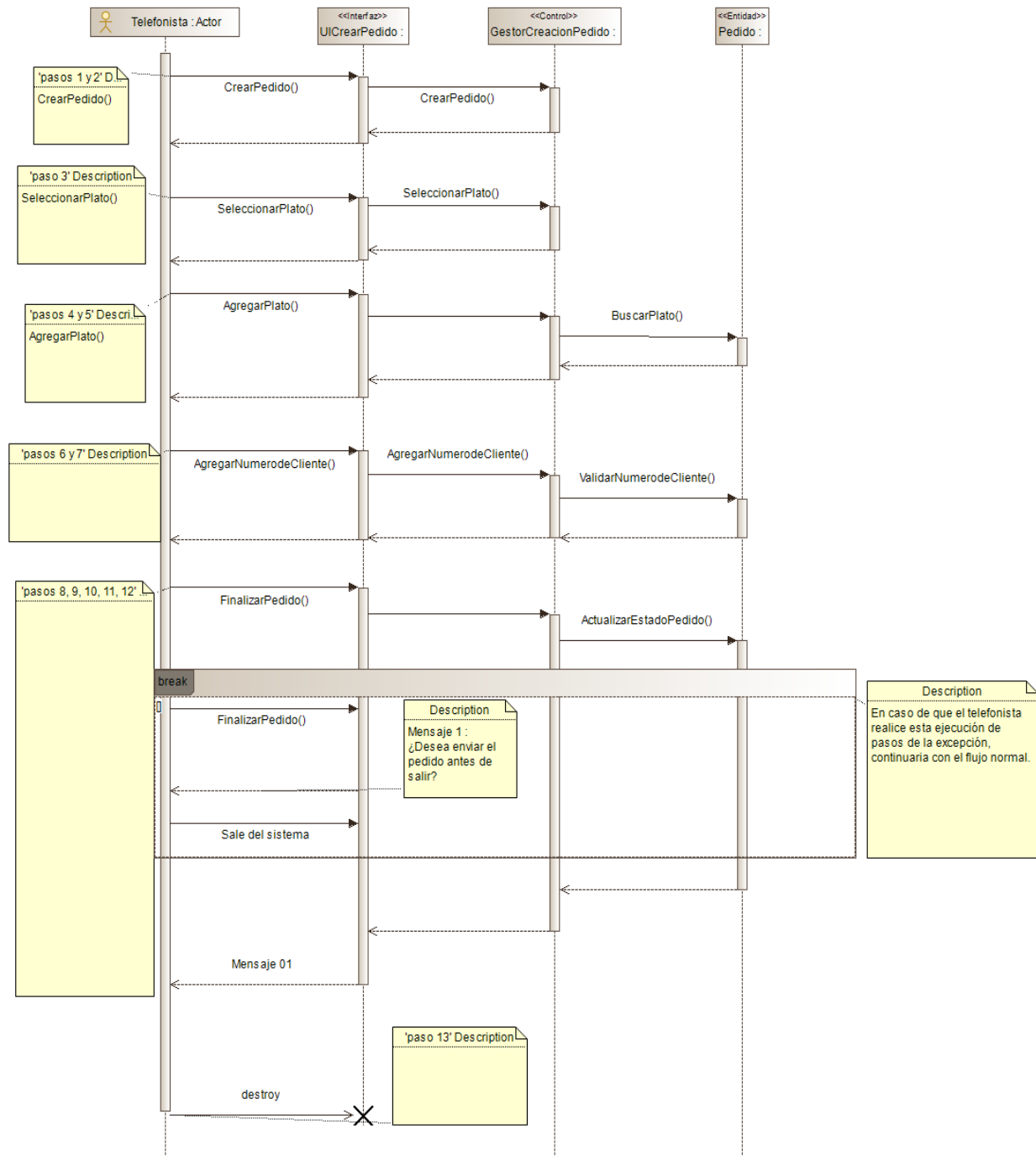
11.5 Responsable de Stock

11.6 CURDS02: Recibir Alerta



11.7 Telefonista

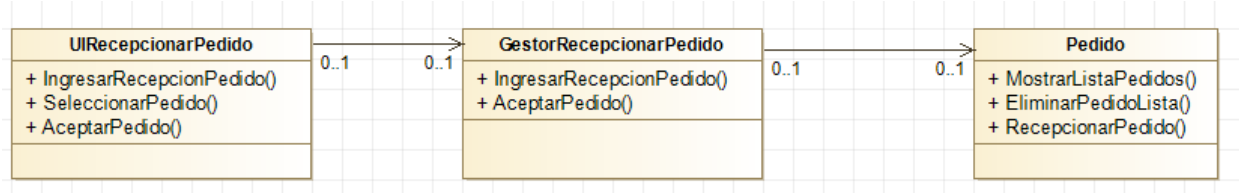
11.8 CUD01 - Crear Pedido



12. Diagramas de Clases de Análisis

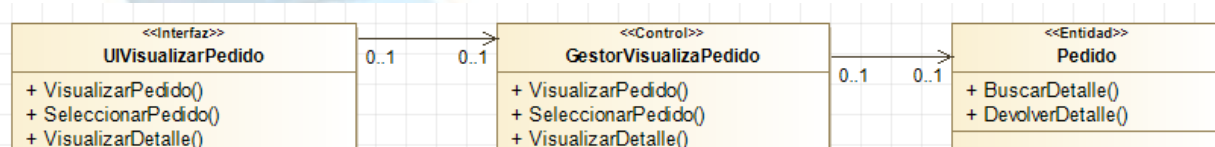
12.1 Delivery

CUT01-Recepcionar Pedido



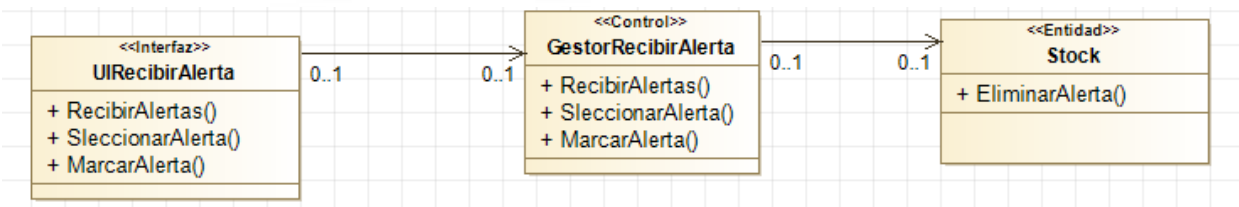
12.2 Responsable de Cocina

CURDC03 - Visualizar pedidos



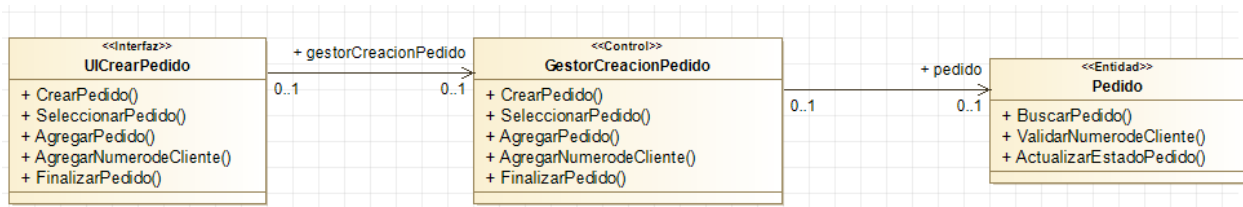
12.3 Responsable de Stock

CURDS02: Recibir Alerta

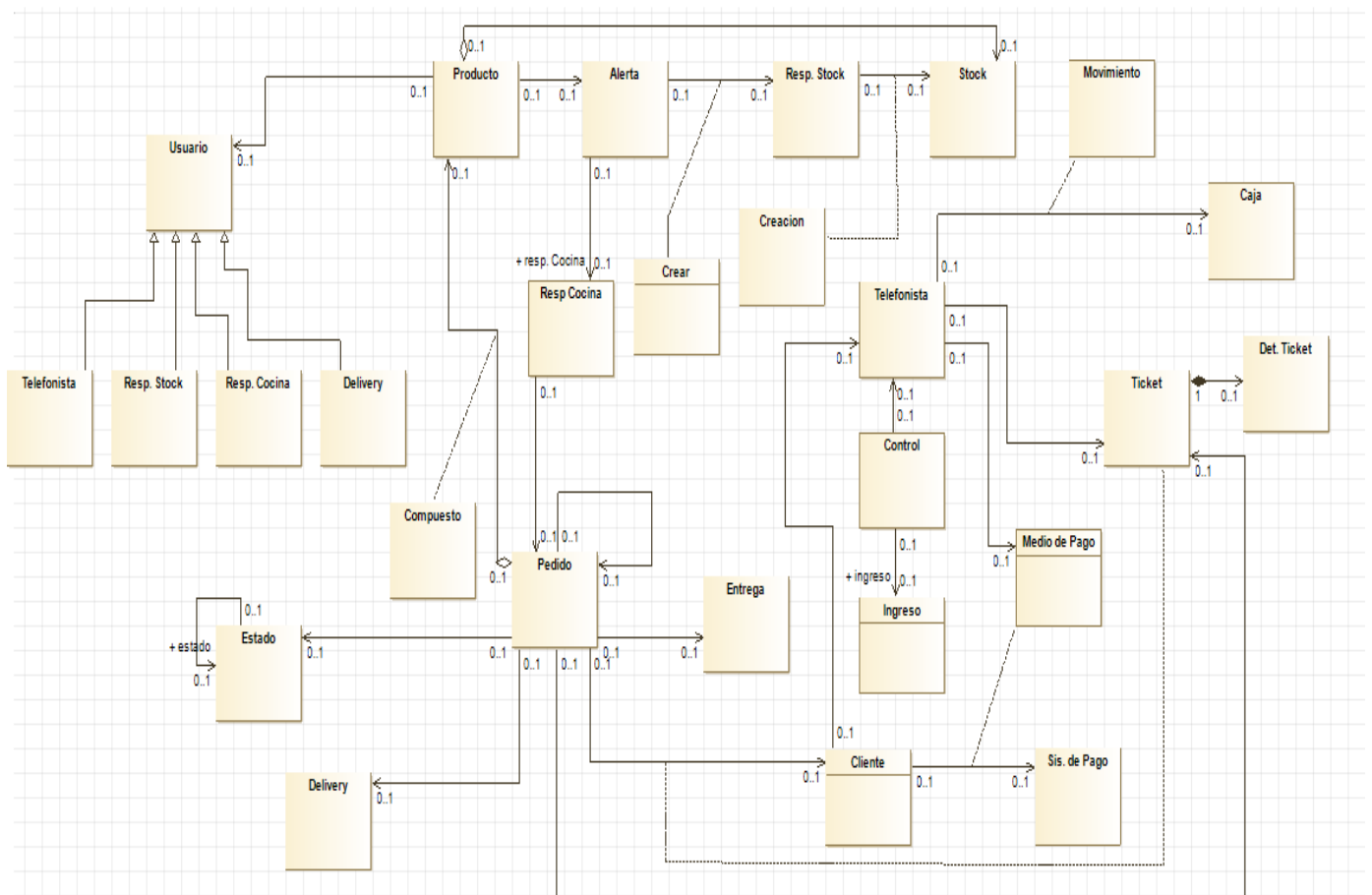


12.4 Telefonista

CUD01 - Crear Pedido

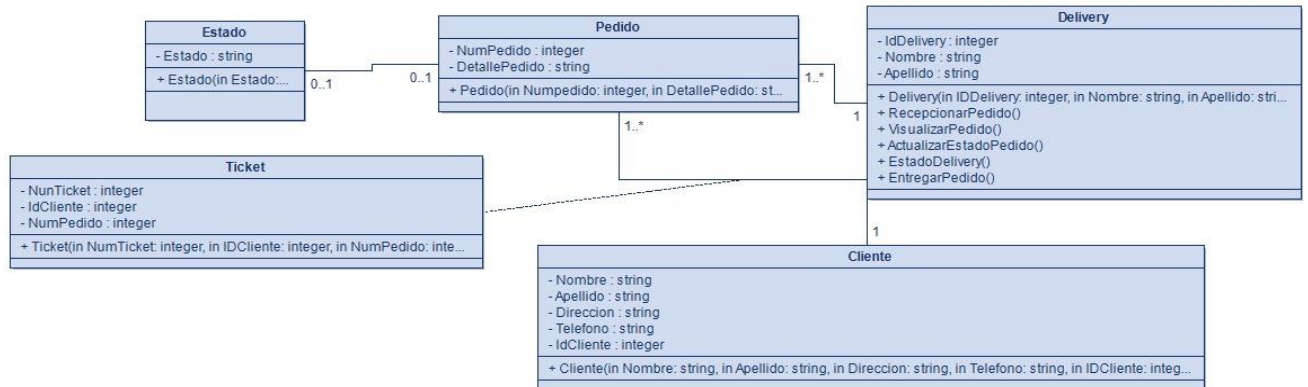


13. Diagrama de Clases de Dominio

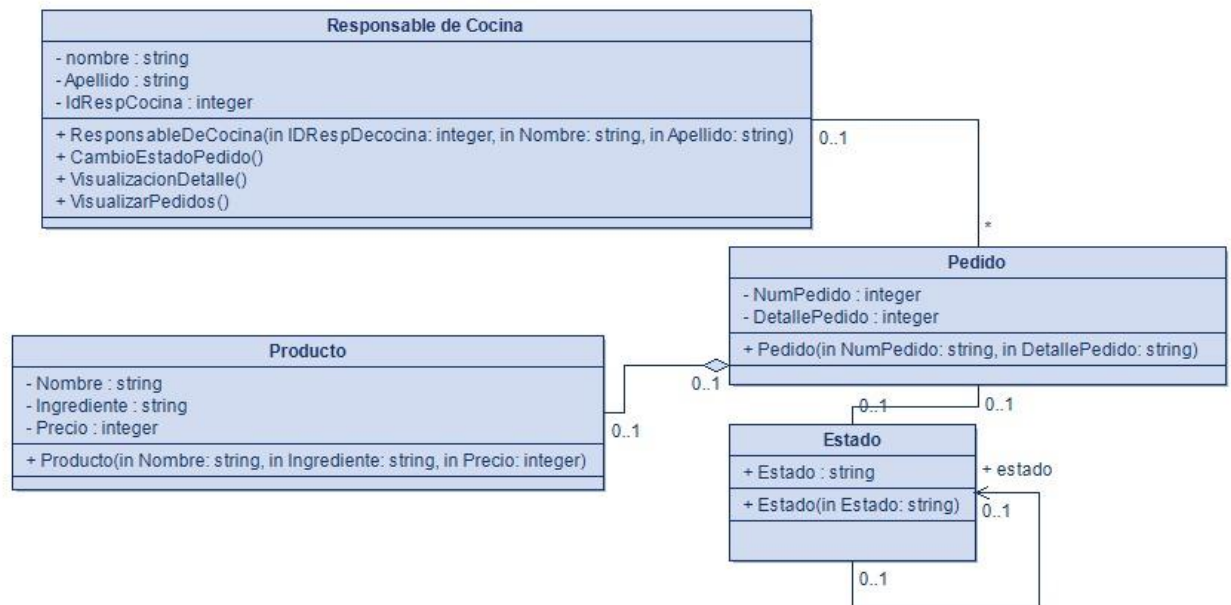


14. Diagrama de Clases de Dominio por paquete

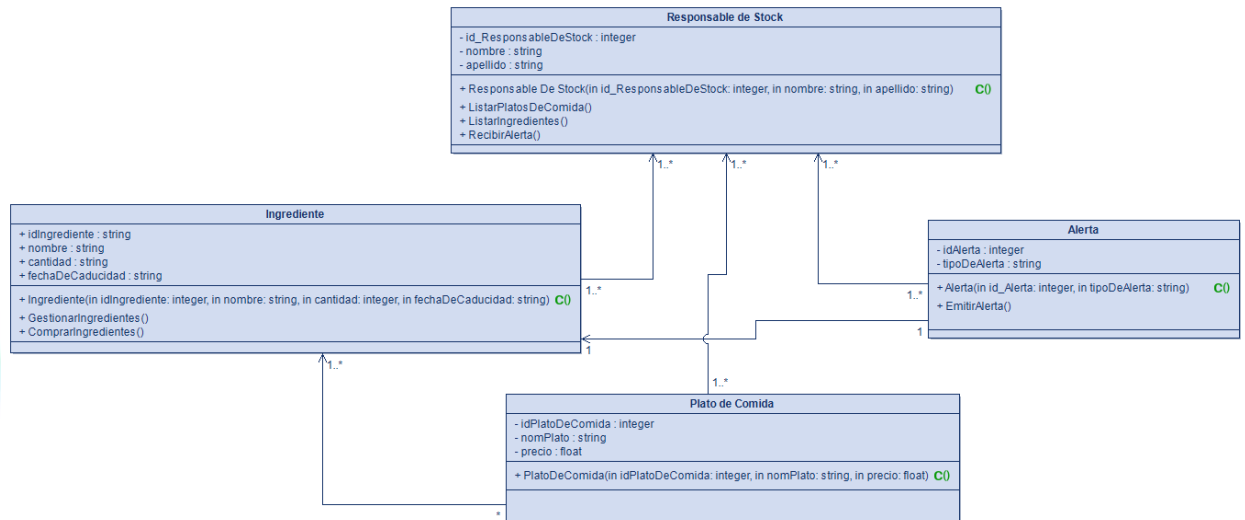
14.1 Delivery



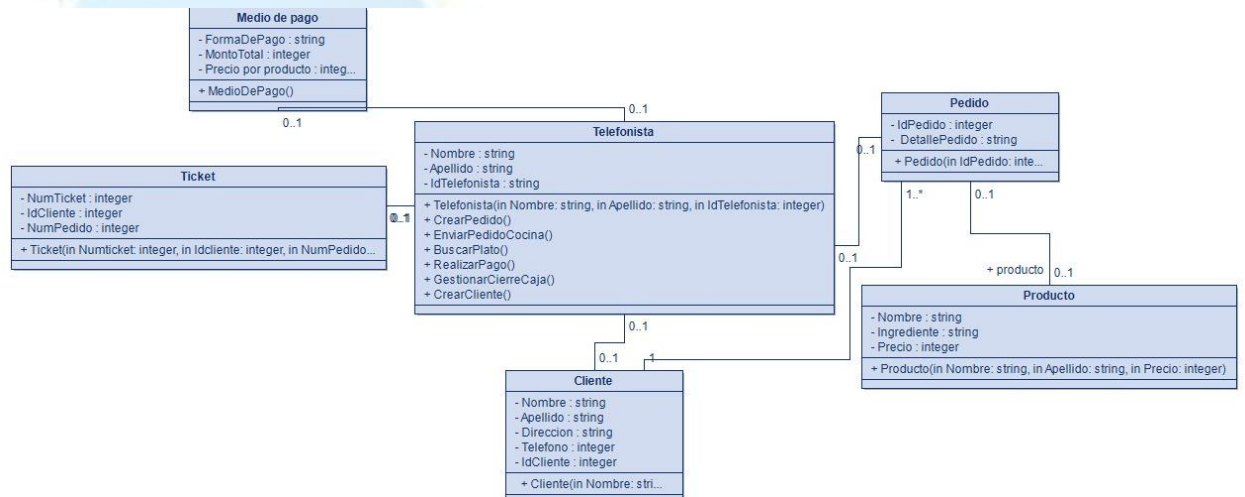
14.2 Responsable de Cocina



14.3 Responsable de Stock



14.4 Telefonista



15. Especificaciones de clases analisis

15.1 Telefonista:

Clase UICrearPedido: El Telefonista crea un pedido en el sistema, con los datos del cliente y platos solicitados por el cliente.

Atributos: No aplica.

Operaciones:

- CrearPedido: Crea un objeto llamado “Pedido” con datos ingresados por el telefonista.
 - Parámetro:
 - Datos del cliente: Son datos del cliente del pedido como su IDCliente.
 - Platos: son los platos que conforman el pedido del cliente.
 - Retorno: True
 - Pseudocódigo: no aplica.
- SeleccionarPedido: Permite al usuario seleccionar un pedido.
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: True
 - Pseudocódigo: No aplica.
- AgregarPedido: Esta función permite abrir una ventana para colocar los datos de un pedido en específico correspondiendo a un cliente
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: Formulario para agregar pedido.
 - Pseudocódigo: No aplica.
- AgregarNumerodeCliente: El usuario ingresa el identificador del cliente
 - Parámetro:
 - idCliente: un número que identifica al Cliente.
 - Retorno: True
 - Pseudocódigo: No aplica.
- FinalizarPedido: El telefonista finaliza la creación del pedido, cambia su estado y lo envía a la cocina.
 - Parámetro: No aplica
 - Retorno: Mensaje 01
 - Pseudocódigo: No aplica.

Clase GestorCreacion: Recibe los parámetros ingresados por el telefonista y crea el pedido.

Atributos:

Operaciones:

- CrearPedido: Crea un objeto llamado “Pedido” con datos ingresados por el telefonista por el IUCrearPedido.
 - Parámetro:

- Datos del cliente: Son datos del cliente del pedido como su IDCliente.
 - Platos: son los platos que conforman el pedido del cliente.
- Retorno: True
- Pseudocódigo: No aplica.
- SeleccionarPedido: Permite al usuario seleccionar un pedido.
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: El pedido y los detalles del pedido.
 - Pseudocódigo: No aplica.
- AgregarPedido: Esta función permite abrir una ventana para colocar los datos de un pedido en específico correspondiendo a un cliente.
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: Formulario para agregar pedido.
 - Pseudocódigo: No aplica.
- AgregarNumerodeCliente: El telefonista ingresa el identificador del cliente
 - Parámetro:
 - idCliente: un número que identifica al Cliente.
 - Retorno: True
 - Pseudocódigo: No aplica.
- FinalizarPedido: El telefonista finaliza la creación del pedido.
 - Parámetro: No aplica
 - Retorno: True
 - Pseudocódigo: No aplica.

Clase CrearPedido: Lista de platos comprados por el cliente

Atributos: No aplica.

Operaciones:

- BuscarPedido: Busca un pedido por su IdPedido
 - Parámetro:
 - NumPedido: Es el identificador del pedido que se utiliza para ver el pedido de cada cliente.
 - Retorno: Pedido
 - Pseudocódigo: No aplica.
- ValidarNumerodeCliente: Valida el número de cliente ingresado por el usuario.
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: True
 - Pseudocódigo: no aplica.
- ActualizarEstadoPedido: Modifica el estado de un pedido según lo elegido por el usuario.
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: True
 - Pseudocódigo: No aplica.
- CrearPedido: Esta función permite crear un nuevo pedido con los datos (platos, NumCliente)
 - Parámetro:

- Platos: Conjunto de ingredientes elaborados mediante distinta preparación.
- NumCliente: Número que se le asigna a un cliente cuando abre una cuenta
- Retorno: True
- Pseudocódigo: No aplica.

15.2 Responsable de Stock:

Clase IURecibirAlerta: Interfaz por la cual se mostrarán las alertas del sistema.

Atributos: No aplica.

Operaciones:

- RecibirAlertas: El sistema mostrará una lista con todas las alertas actualizadas.
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: True
 - Pseudocódigo: No aplica.
- SeleccionarAlerta: Permite seleccionar una alerta
 - Parámetro: No aplica,
 - Retorno: True
 - Pseudocódigo: No aplica.
- MarcarAlerta: Marca una alerta como “Leído” y la elimina.
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: No aplica.
 - Pseudocódigo: No aplica.

Clase GestorRecibirAlerta: El Responsable de Stock recibe una alerta de un ingrediente

Atributos: No aplica.

Operaciones:

- RecibirAlertas: El sistema mostrará una lista con todas las alertas actualizadas.
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: Lista de alertas.
 - Pseudocódigo: No aplica.
- SeleccionarAlerta: Permite seleccionar una alerta
 - Parámetro: No aplica
 - Retorno: True
 - Pseudocódigo: No aplica.
- MarcarAlerta: Marca una alerta como “Leído” y la elimina.
 - Parámetro: No aplica
 - Retorno: No aplica.
 - Pseudocódigo: No aplica.

Clase AlertaDeStock: Representa a la clase entidad Stock

Atributos: No aplica.

Operaciones:

- ListarAlertas: Busca y devuelve una lista de alertas con los datos (Id_ingrediente, nombre, tipo de alerta y las opciones “Marcar como leído” y “salir”)
 - Parámetro:
 - Id_ingrediente: Numero de identificación de un producto
 - Nombre: Nombre del producto que coincide con el Id_ingrediente
 - Tipo de alerta: Faltante o apunto de vencer
 - Opciones: Marcar como leído y salir
 - Retorno: No aplica.
 - Pseudocódigo: No aplica.
- EliminarAlerta: Permite eliminar una alerta que el sistema muestre
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: No aplica.
 - Pseudocódigo: No aplica.

15.3 Responsable de Cocina:

Clase IUVisualizarPedido: Interfaz que permite visualizar los pedidos

Atributos: No aplica.

Operaciones:

- VisualizarPedido: Ventana para Visualizar los pedidos que se encuentran actualmente en el sistema
 - Parámetro: No aplica
 - Retorno: Lista de pedidos.
 - Pseudocódigo: No aplica.
- SeleccionarPedido: Permite al usuario seleccionar un pedido de entre la lista de pedidos.
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: True.
 - Pseudocódigo: No aplica.
- VisualizarDetalle: Despliega una ventana con los detalles del pedido
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: Detalles del pedido con su estado.
 - Pseudocódigo: No aplica.

Clase GestorVisualizaPedido: Gestiona los datos que se mostrarán en la interfaz de usuario

Atributos: No aplica.

Operaciones:

- **VisualizarPedido:** Ventana para Visualizar los pedidos que se encuentran actualmente en el sistema
 - Parámetro: No aplica
 - Retorno: Lista de pedidos.
 - Pseudocódigo: No aplica.
- **SeleccionarPedido:** Permite al usuario seleccionar un pedido de entre la lista de pedidos.
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: True.
 - Pseudocódigo: No aplica.
- **VisualizarDetalle:** Despliega una ventana con los detalles del pedido
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: Detalles del pedido con su estado.
 - Pseudocódigo: No aplica.

Clase VisualizarPedido: Representa a la entidad específica Pedido.

Atributos: No aplica.

Operaciones:

- **BuscarDetalle:** Busca los datos en detalle del pedido seleccionado
 - Parámetro: No aplica
 - Retorno: True.
 - Pseudocódigo No aplica.
- **DevolverDetalle:** Devuelve todos los datos del pedido seleccionado
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: Detalles del pedido
 - Pseudocódigo: No aplica.

15.4 Delivery:

Clase IURecepcionarPedido: Interfaz que permite visualizar los pedidos que están listos para ser entregados.

Atributos: No aplica.

Operaciones:

- **IngresarRecepcionPedido:** Busca una lista de pedidos del sistema
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: Lista de pedidos para recepcionar.
 - Pseudocódigo: no aplica.
- **SeleccionarPedido:** Permite al usuario seleccionar un pedido de la lista de pedidos
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: True.
 - Pseudocódigo: No aplica.
- **AceptarPedido:** Permite al usuario modificar el estado del pedido para completar la recepción del pedido.

- Parámetro: No aplica.
- Retorno: True.
- Pseudocódigo: No aplica.

Clase GestorRecepcionarPedido: gestiona las peticiones del usuario a través del IU.

Atributos: No aplica.

Operaciones:

- IngresarRecepcionPedido: Busca una lista de pedidos del sistema
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: Lista de pedidos para recepcionar.
 - Pseudocódigo: No aplica.
- AceptarPedido: Permite al usuario modificar el estado del pedido para completar la recepción del pedido
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno True.
 - Pseudocódigo: No aplica.

Clase RecepcionarPedido: Representa a la entidad específica Pedido.

Atributos: No aplica.

Operaciones:

- MotrarListaPedidos: Devuelve una lista con todos los pedidos por entregar que se encuentran actualmente en el sistema
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: Lista de pedidos para recepcionar.
 - Pseudocódigo: No aplica.
- EliminarPedidoLista: Elimina un pedido de la lista de pedidos por entregar que se encuentra actualmente en el sistema
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: True.
 - Pseudocódigo No aplica.
- RecepcionarPedido: Cambia el estado de un pedido y es asignado a un determinado delivery.
 - Parámetro: No aplica.
 - Retorno: Confirmación de la recepción del pedido
 - Pseudocódigo: No aplica.

16. Glosario

- Alias: es una opción que tienen las billeteras virtuales para realizar el pago de los pedidos.
- Alerta: Situación de vigilancia o atención para avisar al Responsable de Stock.
- Aplicación Web: Sitio el cual se encuentra la aplicación de la rotisería.
- CBU: Es un valor numérico utilizado en las aplicaciones de transferencia de dinero.
- Cliente: Persona el cual realiza un pedido llamando a la telefonista de la rotisería.
- CVU: valor numérico perteneciente a la tarjeta de débito para realizar envíos de dinero.
- Datos del cliente: nombre y apellido, DNI, domicilio y teléfono.
- Datos del ingrediente: id_ingrediente(obligatorio), nombre(obligatorio), fecha de caducidad(obligatorio), cantidad(obligatorio)
- Datos de pedido: Número de pedido, fecha y hora de solicitud, platos de comida solicitados, cantidad asociada y el Estado de los pedidos.
- Delivery: Empleado cuya labor es la entrega de un pedido a un cliente.
- Efectivo: es el monto de dinero que entrega el cliente al telefonista para abonar el pedido.
- Estado: Dato que indica la situación de un sujeto.
- Estado de cocina: Pueden ser iniciado, cuando el responsable de cocina inicia la preparación del pedido y finalizar cuando el responsable de cocina finaliza el pedido.
- Estado del Delivery: Es un estado que indica si un Delivery está Disponible o No Disponible.
- Estado del pedido: puede ser iniciado, Cuando fue ingresado por la telefonista, Proceso: Cuando está siendo confeccionado por el Cocinero, Entregado: Cuando el personal de delivery entrega el ticket al encargado de caja.
- Gestiona: Agrega, modifica o elimina un ingrediente dentro del Stock.
- Ingrediente: Elemento que se destina a un plato de comida para su elaboración.
- Lista de Pedidos: Conjunto de pedidos encargados por los clientes.
- Método de pago: Es la forma en la que el cliente abona el pedido ya sea en efectivo, tarjeta de débito/crédito y transferencia.
- Número de Pedido: Es el identificador del pedido que se utiliza para ver el pedido de cada cliente.
- Pedido: conjunto de platos que se va solicitando el cliente a la telefonista.
- Plato de comida: Conjunto de ingredientes elaborados mediante distinta preparación.
- Responsable de Cocina : Persona que está encargada de preparar los pedidos de los clientes.
- Responsable de Stock: Encargado de controlar el stock de mercadería dentro de la rotisería.
- Sistema: Parte de la Aplicación Web que se encarga del funcionamiento de la Aplicación Web.
- Stock: Lugar de almacenamiento donde se encuentran todos los ingredientes de la rotisería.
- Sujeto: Ente u objeto que es parte del sistema.
- Telefonista: Encargado de recepción, creación, cobro de los pedidos y envío de los pedidos solicitados hacia la cocina.

Provincia de Buenos Aires - Universidad Provincial de Ezeiza

Departamento de Desarrollo Tecnológico – Tecnicatura Universitaria en Desarrollo de Software

Ingeniería de Software I – Profesora: Ing. Anahi Bazet

- Tipo de alerta: Aviso previo de un ingrediente el cual puede estar faltante o que esté a punto de vencer
- Transferencia: es la forma de pago virtual disponible para que el cliente realice el pago del pedido.

