

FACUNDO VILLARREAL

Santiago del Estero, Argentina | +54 381 4902620 | facu.villarreal.94@gmail.com
LinkedIn: linkedin.com/in/facundovillarreal | GitHub: github.com/facu041294 | ArtStation:
artstation.com/facu041294
Portfolio Web: https://facu041294.github.io/Portfolio_FacundoVillarreal_TDS/

RESUMEN PROFESIONAL / OBJETIVO

Estudiante avanzado de la Tecnicatura en Desarrollo de Software con una sólida base en desarrollo front-end (HTML, CSS, JavaScript, React básico) y un creciente interés en tecnologías backend (Python, C#, .NET, MySQL) y cloud (AWS). Background en Arquitectura que aporta una perspectiva única en diseño visual, composición y atención al detalle.

Busco activamente oportunidades para fusionar mis habilidades técnicas y mi pasión por el arte digital como Technical Artist, con un enfoque particular en Unreal Engine para la creación de entornos y cinemáticas en la industria del gaming y cine.

EDUCACIÓN

TECNICATURA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

Instituto de Formación Técnica Superior N°29, Buenos Aires | 2023 – Presente (Egreso finales de 2025)

- * Materias destacadas: Desarrollo Front-End, Programación Orientada a Objetos, Bases de Datos.
- * Proyecto académico relevante: Desarrollo de aplicación de escritorio con C# y WinForms". Aplicación móvil en Android en Android Studio con Kotlin.

ARQUITECTURA

Universidad Nacional de Tucumán, San Miguel de Tucumán | 2013 - 2019

- * Perspectiva única en diseño visual, composición y atención al detalle.
- * Manejo de equipos de diseño, división de tareas.
- *

CURSOS Y CERTIFICACIONES

- * AWS Cloud Practitioner Essentials (AWS Training) – Cursando (70% completado) | 2025
- * Python Nivel Básico (Udemy) – Cursando | 2025
- * Diseño UX/UI con Figma (Udemy) – Cursando | 2025
- * Unreal Engine Introducción al Gaming – Finalizado | 2021
- * Unreal Engine Introducción Cine y videojuegos – Finalizado | 2023 - 2024
- * Unreal Engine Master en Technical Art & Environment – Cursando | 2025

HABILIDADES TÉCNICAS

- * **Front-End:** HTML5, CSS3 (Flexbox, Grid, Variables), JavaScript (ES6+ Básico), React (Básico)
- * **Back-End & Bases de Datos:** Python (Básico), C# (Básico), .NET (WinForms), MySQL (Queries)
- * **Cloud Computing:** AWS (Fundamentos Cloud Practitioner)
- * **Software de Creación Digital:** Unreal Engine (Entornos, Cinemáticas, Blueprints), Blender (Básico), Houdini (Nociones), Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
- * **Diseño y Prototipado:** Figma (En aprendizaje)
- * **Control de Versiones:** Git, GitHub
- * **Otros:** Kotlin (Básico académico)

PROYECTOS DESTACADOS

PORTFOLIO WEB PERSONAL | [Enlace a tu portfolio]

- * Desarrollo de portfolio responsivo utilizando HTML, CSS y JavaScript.
- * Implementación de diseño limpio y profesional, enfocado en la experiencia de usuario.
- * Integración con Formspree para formulario de contacto.

IDIOMAS

- * Español: Nativo
- * Inglés: Intermedio (Nivel C2 Lectura - Nivel B1 Oralidad)